

## самостоятелна работа –1

# Джаф, Джаф, Мял

## ВЪВЕДЕНИЕ В УПРАЖНЕНИЕТО

Във физкултурния салон на гимназия **Котка**, цари суматоха. Стотици чичковци на средна възраст събират погледите на негодуващите майки, които идват да прибират дечицата си от училище. Налапали пури и вирнали големи шкембаци, армията от самозвани новобогаташи изчакват търпеливо реда си за да се доберат до най-модерния инвестиционен инструмент, **Крипто пачка**

Впечатлени от изобретението на новото време, Интернет, нахранени от слухове за голям келепир и верни на принципа, от началото на новото време **за милиони няма закони, будния предприемачески дух на старото поколение от ранни зори е окупирало входа на нелегалната дигитална борка.**

Недоволството на крупните бизнесмени достигнало до ушите на директорката Маца, който от години поддържа виртуална кошница с подобрени валути и се чувствала по компонента по въпросите на цифровото предприемачество дори от местния инфлуенсър Шушано.

Щом очичките и зърнали стълпотворението от капитал и фаталната табела, затворено която пагубно висяла на входа на салона, в малката и главичка се зародила идея, да сътвори пъклен план в който жертвата ще се окажат дебелият котки от МялСтриит.

Гимназия Котка, била известна с прогресивния си кръжок по програмиране. На скоро нейните възпитаници били посветени в тайните на виртуалното програмиране, което ги правило прекрасни кандидати за развитието на бъдещи инвестиционни инструменти.

Строени в две редици, малките таланти били инструктирани от госпожа Маца, да трансформират свободното си време в перспективен инструмент за бъдещи дивиденди.

Помогнете на инвестиционните мераци на директорката и създайте крипто борсата на бъдещето.

## СПЕЦИФИКАЦИЯ

Трябва да реализираме модерна крипто борса за продажба на валута с животински характер. Към този момента на динамичния пазар в обращение са следните валутни единици

ИМЕ НА ВАЛУТАТА	ЕДИНИЧНА ЦЕНА
Criptomaza	10\$
Sharo	0.5\$
Bitcat	100000\$
eTorium	2\$
Tiger	50\$

Всеки клиент който открие по случайност нашата малка борсичка трябва да бъде учтиво поздравен със следното съобщение

Примерно съобщение
<b>Добре дошли в крипто борса Джунгла, искате ли да си купите малко кинти ?</b>

Ако отговора на клиента е отрицателен, трябва да изведем съобщение изпълнено с много емоционална болка, но неподправена любезност

Примерно съобщение
<b>Благодаря че НЕпазарувахте при нас, хайде чупката.</b>

Ако отговора на потребителя е положителен, продължаваме с пазаруването, като предлагаме от нашите налични стоки. Трябва да изведем списък с всички валути които са изредени в табличката разделени със запетайки.

Примерно съобщение
<b>На вашето внимание актуални валути:</b> Criptomaza, Sharo, Bitcat ...

Всеки потребител разполага с бонус бюджет от магазина на стойност 100\$. Понеже се чувстваме супер щедри даваме възможност да употребите парите както сметнете за редно. Само трябва да следвате следните стъпки :

- Изберете валута която искате да закупите.
- Изберете бройката, която искате да закупите

Ако паричките, които сме, заделили за вашата първа виртуална инвестиция са остатъчни, изведете съобщение

Примерно съобщение
Вие станяхте горд собственик на {БРОЙ ЕДИНИЦИ ОТ ВАЛУТАТА} единици от валутата {ИМЕ НА ВАЛУТАТА} покупката ви струваше { СТОЙНОСТ НА ПОКУПКАТА } рестото ви е { РЕСТО }

**Забележка:** На отбелязаните с червено места трябва да се визуализират стойностите на транзакциите които сте направили по време на покупко-продажбата.

Ако паричките, не стигнат защото сте завишили стойността, трябва да изведете подходящо съобщение, като например.

Примерно съобщение
Много си алчен, няма място за теб в моя магазин. Сбогом

Ако всичко мине наред, покупката е осъществена успешно. Питайте потребителя дали иска да провери баланса си

Примерно съобщение
Ти си вече по-богат искаш ли да ти покажа колко много парички имаш

**АКО ПОТРЕБИТЕЛЯ СЕ СЪГЛАСИ,** покажете му съобщение което да съдържа количеството валута което е купил както и неговата стойност

Примерно съобщение
Ти имаш точно. {БРОЙ ЕДИНИЦИ ОТ ВАЛУТАТА} единици от валутата {ИМЕ НА ВАЛУТАТА} на стойност { СТОЙНОСТ НА ПОКУПКАТА }

След като потребителя се наслади на баланса си, покажете му съобщение с което да го изпратите по живо по здраво да си ходи.

<b>Примерно съобщение</b>
<b>За мен беше удоволствие че избрахте нашия магазин до нови срещи</b>

В този момент програмата приключва

**АКО ПОТРЕБИТЕЛЯ ОТКАЖЕ (да разгледа баланса си), изведете съобщение**

<b>Примерно съобщение</b>
<b>Ти губиш, хайде да си ходиш</b>

## ЗАДАЧИ ЗА ИМПЛЕМЕНТАЦИЯ

Всяка една от разработените задачи ще се оценява в точкова система с арбитрарни тежести. Максималното количество точки, които можете да получите от решението на поставените ви условия е **100 точки**.

Функционалност	Точки
• Извеждане на поздравително съобщение с подканващ избор	
• Избор на валута	
• Избор на бройка	
• Извеждане на информационно съобщение за статуса	
• Избор на действие за проверка на баланс	
• Съобщение съдържащо информация за баланса	
• Съобщение съдържащо груби и несъдържателни слова	

## НАСОКИ ЗА РЕШАВАНЕ НА ДОМАШНОТО

Използвайте, функциите `alert` / `confirm` / `prompt` за да вземете необходимата информация от потребители и да изведете необходимите съобщения в рамките на програмата

Използвайте условни конструкции `if` / `else` за да управлявате различните решения които могат да бъдат взети, от потребителя