

организация на курса

Правилата на играта

Здравейте малки котки. Време е за първи сезон на вашето ЛЮБИМО ШОУ, в което кръвта, потта и сълзите ви ще бъдат разменна монета за вашите знания по програмиране. Време е за **Въведение в програмирането с Java**.

ВАШИТЕ ПРЕПОДАВАТЕЛИ

От прашните мазета до лъскавите офиси, от близо и далеч, обходихме държавата, но събрахме трима смелчаци, които вярват в справедливото обучение по програмиране. Екип от практики, който ще направи всичко по силите си да отвори черепните ви кутии и да приближи лъчите на слънцето на познанието по близо до гънките на мозъчната ви кора или в опит да ви демотивира толкова много, че никога повече да не хванете мишка и клавиатура с идеята да творите софтуер.

В лекционният курс тази година ще черпите от знанията на **доцент Емил Дойчев**, съвременник на програмирането, набор на Java, професионалист с повече от здравословното, години опит, в сферата на разработката на софтуерни продукти. Този радетел за повдигането на интелектуалния потенциал съчетава в себе си непримиримост и спокойствие, което ще балансира потенциала на всеки новоизлюпен програмист, готов да инвестира от времето и живота си за благото на индустрията.

За да са ръцете ловки трябва тренировки, за да изучите успешно марша на пръстите по клавиатурата трябва да тренирате усилено. Кой по-добре ще ви вкара в пълна бойна готовност от единствения и неповторим **асистент Михаил Петров**. Той не просто се характеризира с невероятен чар и красота, перфектна усмивка и непресъхваща мъдрост, но също така съдържа в себе си над 10 години опит в окопите на софтуерната индустрия, като момче за всичко. С много любов и добро настроение очакват ви интересни упражнения.

Ако си мислите, че ще се любувате на прекрасните си лектори без да си мръднете пръстите - жестоко се лъжете. Ще трябва да си платите за шоуто с много, много, много работа. Основният капитан на вашата самостоятелна подготовка е най-справедливият и уравновесен човек на планетата Земя, **асистент Константин Русев**. С безкомпромисна грижа за всяка изстрадала душица, той ще ви погали и ще ви даде необходимата обратна връзка. Всяко едно от вашите домашни ще премине през строгият му, но безкрайно справедлив, поглед. Добрите деца ще получат похвала, а на лошите ще размаха пръст. Но в края на деня ще научите безценни уроци от неговия всеобхватен професионален опит с Java технологията.

ОРГАНИЗАЦИЯ НА КУРСА

СЕДМИЧНИ ЛЕКЦИИ

Лекциите се провеждат всеки четвъртък от **08:15** до **11:00** в една група по посочената за деня програма. В рамките на лекциите, невероятно чаровният ви преподавател ще активира интелектуалните ви чакри със силата на примерите и спокойните обяснения, на сложния теоретичен апарат на езика за програмиране Java.

СЕДМИЧНИ УПРАЖНЕНИЯ

Упражненията се провеждат всяка сряда от **12:00** до **14:30** в една група по посочената за деня програма. Не закъснявайте, лекторът мрази студентите да идват след като стрелките на часовника са подминали началния час. Внимавайте! Става много зъл!

В рамките на упражненията се коментират примери, демонстрират се добри практики при разработка на програмен код, както и се обсъждат вече разработени задачи, в които са участвали студентите.

Официалното GitHub хранилище, което ще се ползва за курса можете да намерите на адрес <https://github.com/mihail-petrov/pu-fmi--java-intro--2020-2021>

Всички задачи, упражнения, семинари, линкове и прочие ще намерите в официалния Google Classroom на курса.

САМОСТОЯТЕЛНИ АКТИВНОСТИ / ДОМАШНИ / ПРОЕКТИ / ИЗПИТИ

СЕДМИЧНИ САМОСТОЯТЕЛНИ АКТИВНОСТИ

Всяка една седмица ще получавате нова задача за качване, с която трябва убедително да се справите. Ще сте се изправили пред 9 демонични предизвикателства, които ще са преобърнали представите ви за програмирането (*малко преувеличаваме*).

Успешното решаване на всяко домашно ще ви донесе слава, богатства, универсалното уважение на всички момчета и момичета, житейски опит и точки, разбира се. Количеството и разпределението на домашните можете да видите в шарената таблица.

СЕДМИЧНИ ДОМАШНИ				
домашно	време за работа	дата на получаване	крайна дата за предаване (23:59)	точки
1	1 седмица	07/04/2021	13/04/2021	100
2	1 седмица	14/04/2021	20/04/2021	100
3	1 седмица	21/04/2021	27/04/2021	100
4	1 седмица	28/04/2021	04/05/2021	100
5	1 седмица	05/05/2021	11/05/2021	100
6	1 седмица	12/05/2021	18/05/2021	100
7	1 седмица	19/05/2021	01/06/2021	100
8	1 седмица	02/06/2021	08/06/2021	100
9	1 седмица	09/06/2021	16/06/2021	100
Общо точки от седмични домашни работи				900

Ще разполагате винаги с еднакво количество работни и почивни дни, които да употребите за благо на вашето начинание, а именно една седмица. Предаването на вашите задачи ще се случва винаги с помощта на вашия персонален **GitLab акаунт**. (Повече информация за това можете да намерите в документа. **GitLab организация**)

КУРСОВ ПРОЕКТ

За да не умрете от скука, докато порите океана от предизвикателства, за вас е подготвен един симпатичен курсов проект, с който ще имате възможност да се преборите в рамките на втората половина от вашето обучение.

КУРСОВ ПРОЕКТ				
домашно	време за работа	дата на възлагане	крайна дата за предаване (23:59)	точки
1	5 седмици	06/05/2021	17/06/2021	650
Общо точки от курсов проект				650

БОНУС ЗАДАНИЯ

В рамките на триместъра ще имате възможност да получите допълнително бонус точки по усмотрение на преподавателския състав. Ще бъде разпределен актив от 100 бонус точки, за участие в различни инициативи и проявления.

БОНУС ТОЧКИ	
Активности и допълнителни задания	100
Общо точки от бонуси	100

ТЕОРЕТИЧЕН ИЗПИТ

Последната стена, която ще трябва да изкачите ще бъде **финалният теоретичен изпит**. Той ще съдържа теоретични въпроси с практически характер. Ще ви се наложи да четете код, да анализирате сценарии и да давате верни отговори във формат затворени въпроси.

ТЕОРЕТИЧЕН ИЗПИТ	
Затворени въпроси	150
Общо точки от теоретичен изпит	150

ФИНАЛНА ОЦЕНКА

Максималният брой точки, които можете да натрупате в рамките на целия курс е **1800 точки**.

Таблица за епична словесно-точкова трансформация		
оценка	от	до
Отличен (6)	1651	1800
Много добър (5)	1501	1650
Добър (4)	1351	1500
Среден (3)	1201	1350
Слаб (2)	-	1200

КАК СЕ ЗАВЪРШВА ТОЗИ КУРС (ОСОБЕНОСТИ)

Преди да приключите с четенето на този информационно-напоителен документ, трябва да си кажем някои тежки неща, които се надяваме да мотивират будните ви душици и да положат повече усилия в рамките на последните 10 седмици от академичната година.

Добихте вече представа пред какви чудовища ще се изправите с оголен меч в ръка. Разбрахте, че приключението ще е епично, изпълнено с препятствия, блокади и много емоции. Вярваме силно, че пътешествието в света на програмирането трябва да е магическо и незабравимо. Затова ще положим максимални усилия да направим прекараното с нас време вълшебно и да оставим в главите ви спомени за цял живот.

За да завършите, курса е необходимо да са налице следните два успеха :

- сбора на точките, които сте акумулирали **по време на триместъра** заедно с тези, които ще получите от **теоретичния изпит** да достигат минимум **СРЕДЕН 3**
- Трябва да получите поне **50%** от общия брой точки от теоретичния изпит, което значи минимум 75 точки.

Силно вярваме, че усилията които полагате, за да се справите с материала трябва да бъдат разпределени както в практическото му усвояване така и в теоретичното.

Точки се събират само и единствено по време на триместъра от активности свързани с домашни работи, курсов проект и евентуални бонус активности, които ще бъдат предложени на вашето внимание.

Ако получите оценка различна от **СЛАБ**, в рамките на триместъра, то можете да се потопате по рамото и да продължите напред в своето приключение. **НЕ СЕ ДОПУСКА ПОВИШАВАНЕ НА ОЦЕНКА**, на поправка или ликвидация.

Ако **НЕ УСПЕЕТЕ** да достигнете заветна оценка **СРЕДЕН** в рамките на триместъра, ще получите **специална поправителна задача, с висока степен на сложност**, която ще бъде администрирана и проверявана, изключително строго и внимателно от преподавателския екип. Правилата в тази ситуация ще бъдат предоставяни заедно със самата задача.

Силно препоръчваме, да ползвате максимално добре времето в което ще сме заедно за да превърнете информацията в знания, нямаме желание да отбиваме номера, затова не го правете и Вие.

Пожелаваме ви приказни моменти, забавлявайте се максимално.