

Упражнение 7 GUI в Java

Каспаров - трон (лектора отвърща на удара)

Въведение в упражнението:

Разочарованието е голямо, болка е свила сърцата на бунтовниците, възможните изходи от пагубната ситуация се броят на пръстите на отрязаната ръка на предводителя им. Напред някой се провикна това е Спарта. Но бързо беше съкрушен от ударите на критиците.

Задачи за имплементация в час

1. Да се добави събитие за работа с мишката, свързано със селектиране на фигурите на екрана.
2. Да се добави механизъм за управление на гершките които могат да възникнат при неправилно управление на входните данни..

Задачи за домашна работа

1. Имплементирайте движението на фигурите в рамките на шахматната дъска. Движението на фигурите трябва да се съобразява с цвета на играча който е на ход. Не е позволено движение на бяла фигура в хода на черен играч.
2. При селектиране на фигура визуализирайте с различен цвят на кутииките на дъската, посоките в който е позволено придвижването на фигурата.