

бонус задание

Кажи ми като мъж на мъж

Въведение в упражнението:

Музикалната индустрия е сурово място, трябва да се грижиш както за гласът си така и за краката си че иначе жълтата преса ще те обяви за урод и после край с фенките с мацките и с безплатния алкохол по дискотеките. За всичко останало си има **auto-tune** **обаче като се развали нещата ставаааааааааат грозни.**

Ръчния auto-tune е като игра на минички, състои се от квадратна решетка 64 на 64 пълна с цветни квадрати, съдържащи един от трите цвята:

- червен
- зелен
- син

Целта на ръчния ауто тунер е да превърне всички цветове в зелени като клика ръчно върху всеки един от тях. Но има уловка всяко едно от цветните квадратчета може да бъде в едно от три състояния.

- няма начин да оправим гласа
- има шанс
- всичко е точно

Особеностите на всеки един от тях, са че не знаем какви са преди да ги натиснем, трябва да ги натиснем три пъти за да проверим какъв е резултата.

- При натискане върху **всичко е точно**, квадратчето променя цвета си веднага на зелено
- При натискане върху **няма начин да оправим гласа** квадратчето **променя цвета си в черно,**
- При натискане върху **има шанс**, квадратчето променя цвета си от червено на синьо и от синьо на зелено

Задачи

1. Направете подходящи класове за моделиране на auto-tune квадратчетата
2. Направете GUI с помоща на Java Swing.

3. Визуализирайте квадратна решетка съдържаща, 64×64 броя еднакви квадрати с различни цветове (червено / целено / синьо), като те трябва да са позиционирани на **случаен принцип върху решетката**, без потребителя да знае какво е състоянието на всеки един от тях (**цялата решетка трябва да е запълнена с цветни квадрати при инициализирането на програмата**)
4. Имплементирайте логика за натискане върху квадратите и визуализация на цветови резултат.