

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФГБОУ ВО «Кубанский государственный технологический университет»
(ФГБОУ ВО «КубГТУ»)

Многоотраслевой институт подготовки и переподготовки специалистов
(МИППС)

Факультет: по работе со студентами ускоренного обучения по
индивидуальным учебным планам
Кафедра: информационных систем и программирования
Направление подготовки: 09.03.04 Программная инженерия
Профиль: беспрофильный

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине: Проектирование и архитектура программных систем

на тему: «Разработка проекта приложения Конструктор игровых сценариев»

Выполнил студент 3 курса группы 17-ЗКБс-ПР1 Бабич М.М.

Допущен к защите _____

Руководители работы: _____ доцент. А.Г. Мурлин

Нормоконтролер _____ доцент. А.Г. Мурлин

Защищен _____ Оценка _____

Члены комиссии: _____ ст. преп Ю.С. Носова

_____ ст. преп К.Е. Тотухов

Краснодар
2020 г.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФГБОУ ВО «Кубанский государственный технологический университет»
(ФГБОУ ВО «КубГТУ»)

Многоотраслевой институт подготовки и переподготовки специалистов
(МИППС)

Факультет: по работе со студентами ускоренного обучения по
индивидуальным учебным планам
Кафедра: информационных систем и программирования
Направление подготовки: 09.03.04 Программная инженерия
Профиль: беспрофильный

УТВЕРЖДАЮ
Заведующая кафедрой ИСП
канд. техн. наук, доц. М.В. Янаева

«_____» _____ 20__ г.

ЗАДАНИЕ

на курсовой проект

Студенту Бабич М.М.3 курса группы 17-ЗКБс-ПР1

Тема проекта: «Разработка проекта приложения Конструктор игровых сценариев»

(утверждена указанием директора института №10 от 11.02.2020 г.)

План проекта: 1. Постановка задачи

2. Диаграмма вариантов использования

3. Структура классов и методов

Объем проекта:

а) пояснительная записка 26 с.

б) иллюстрированная часть 12 листов

Рекомендуемая литература: 1. Арлоу Д., Нейштадт И. UML 2 и Унифицированный процесс. Практический объектно-ориентированный анализ и проектирование. 2-е изд.

Срок выполнения работы: с «11» 02 2020 г. по «25» 05 2020 г.

Срок защиты: «11» 06 2020 г.

Дата выдачи задания: «11» 02 2020 г.

Дата сдачи работы на кафедру: «25» 05 2020 г.

Руководители работы: _____ доцент. А.Г. Мурлин

Задание принял студент «11» 02 2020 г.  Бабич М.М

Реферат

Пояснительная записка курсового проекта 26 с., 12 рис., 5 источников.

ПРОЕКТИРОВАНИЕ И АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНЫХ СИСТЕМ,
КОНСТРУКТОР ИГРОВЫХ СЦЕНАРИЕВ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ
СЦЕНАРИИ, UML.

В результате выполнения курсового проекта, был разработан проект модели программного приложения «Конструктор игровых сценариев».

Описана общая концепция использования приложения. Приведены примеры пользовательских сценариев. Разработана первичная схема взаимодействия классов приложения.

Разработанных материалов достаточно разработки прототипа приложения и дальнейшего изучения слабых мест в проекте, а также их последующего улучшения.