гл.ас. д-р. Нора Ангелова

Указател към функция

```
int intValue; → int * intPtr;
```

Кой е типът на функцията?

Указател към функция

```
<тип_на_функция>(*<указател_към_функция>)(<формални_параметри>)
[=<име_на_функция>]<sub>опц</sub>
```

- <указател_към_функция> идентификатор.
- <име_на_функция> идентификатор, означаващ име на функция от съответния тип.
- <тип_на_функция> и <формални_параметри> съответстват на тези от дефиницията на функция.

```
Пример:
int maxCommonPreffix(const char *str1, const char* str2) {
  int i = 0;
 while(str1[i] && str2[i] && str1[i] == str2[i]) {
    i++;
 return i;
int (*functionPtr)(const char*, const char*) = maxCommonPreffix;
char str1[10]="adh123";
char str2[10]="adhdg";
cout << functionPtr(str1, str2); // 3</pre>
```

Да се напише функция, която намира стойността на

$$\sum_{\substack{i=a,\\i\rightarrow next(i)}}^{b} f(i)$$

```
\sum_{i=a,\\i\to next(i)}^b f(i) double sum(double a, double b, double (*f) (double), double (*next) (double)) { double s = 0; for(double i = a; i < b + 1e-14; i = next(i)) { // Работим с реални числа s = s + f(i); } return s;
```

Да се напише функция, която намира стойността на

$$\prod_{\substack{i=a,\\i\rightarrow next(i)}}^{b} f(i)$$

```
\prod_{i=a,\\i\to next(i)}^b f(i) double prod(double a, double b, double (*f)(double), double (*next)(double)) { double s = 1; for(double i = a; i < b + 1e-14; i = next(i)) { s = s * f(i); } return s; }
```

Да се напише функция accumulate

```
f(a) op f(next(a)) op ... op f(b)

double accumulate(double (*op)(double, double), double null_val,
    double a, double b,
    double (*f)(double), double (*next)(double)) {

    double result = null_val;

    for(double i = a; i < b + 1e-14; i = next(i)) {
        result = op(result, f(i));
    }

    return result;
}</pre>
```

Оператор typedef

```
typedef <Tun> <ume>;
```

- <име> идентификатор, определящ новото име на типа;
- <тип> е дефиниция на тип;

Семантика:

Определя <име> за алтернативно име на <тип>.

```
Пример:
typedef unsigned int positiveNumbers;
int main() {
 positiveNumbers a = 5;
 return 0;
}
```

```
Пример:
double next(double a) {
  return a;
}

typedef double (*functionType)(double);

int main() {
  functionType func = next;
  return 0;
}
```

```
f(a) op f(next(a)) op ... op f(b)

typedef double (*type1)(double, double);
typedef double (*type2)(double);

double accumulate(double (*op)(double, double), double null_val, double a, double b, double (*f)(double), double (*next)(double));

double accumulate(type1 op, double null_val, double a, double b, type2 f, type2 next);
```

Функциите като оценка

```
typedef double (*functionType)(double);
functionType getOperation(char ch) {
  switch(ch) {
    case 'a': return sin;
    case 'b': return cos;
    case 'c': return exp;
    case 'd': return log;
    default: cout << "Error!";</pre>
int main() {
  cout << getOperation('a')(0.5);</pre>
  return 0;
```

Край