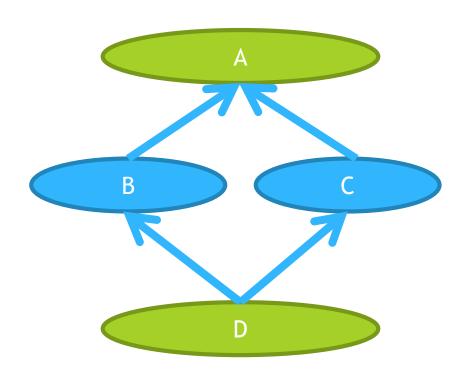
гл.ас., д-р. Нора Ангелова

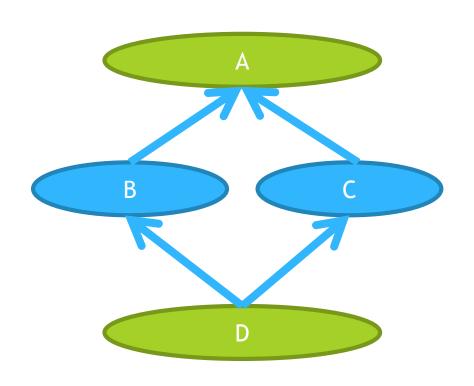
Проблем

• Многократно наследяване на базов клас



Проблем

 Многократно наследяване на базов клас - дублиране на членданни на основния клас



Клас D - собствени член-данни клас В - собствени член-данни клас В - наследени член-данни от клас А клас С - собствени член-данни клас С - наследени член-данни от клас А

Проблем

• Многократно наследяване на базов клас - нееднозначност на инициализация на член-данните.

```
// ...
                                                   A - int x
class C: public A {
  public:
  C(int a, int c) : A(a) { ... }
};
                                            B
class B: public A {
  public:
  B(int a, int b) : A(a) { ... }
};
class D : public B, public C {
  public:
  D(int a, int b, int c, int d) : B(a, b), C(c, d)
};
void main () {
   D(1, 2, 3, 4); // D - член-данната на A е със стойност 1 или 3?
```

Проблем

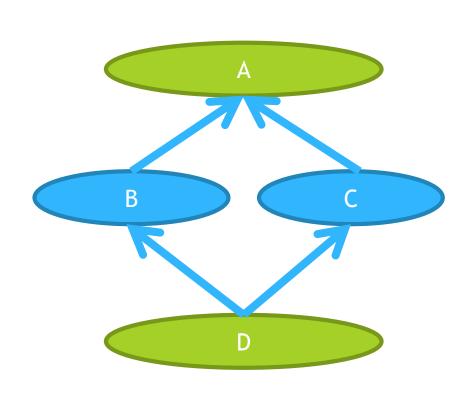
• Многократно наследяване на базов клас - нееднозначност при използване. // ... class A { int x; public: A (int a) $\{ x = a; \}$ void print (); **}**; class D : public B, public C { public: D (int a, int b, int c, int d) : B(a, b), C(c, d) void func () { A::print(); // коя функция? this e от тип D \ast }

Решение

• Многократно наследяване на базов клас - нееднозначност при използване.

Достъпът до "конфликтните" компоненти на А става чрез последователно прилагане на операцията за явно преобразуване на типове. <u>Атрибутът трябва да е public.</u>

```
class A {
  int x;
  public:
    A (int a) \{ x = a; \}
    void print ();
};
class D : public B, public C {
  public:
    void func () {
      ((A)(C)*this).print();
      ((A)(B)*this).print();
};
Обект:
D d(1, 2, 3, 4);
(A)(B) d;
(A)(C) d;
```



Преодоляването на голяма част от недостатъците на многократното наследяване на клас се осъществява чрез използване на т.н.

виртуални основни класове.

- Дават възможност за "поделяне" на компонентите на основните класове.
- Създава се само едно тяхно копие.

Пример:

Класът D съдържа само едно копие на A.

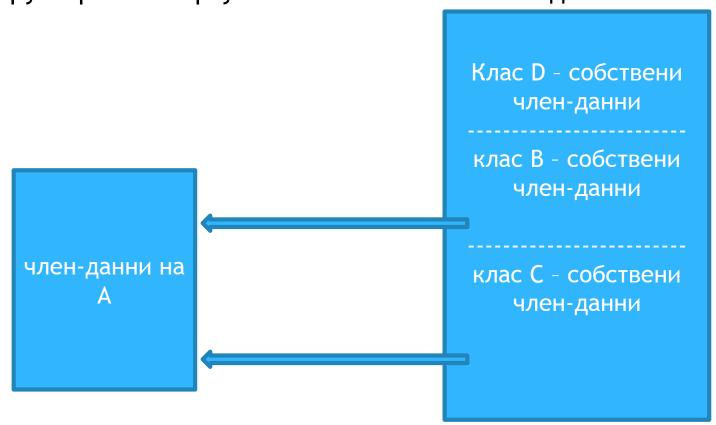
 Декларира се като в декларацията на производния клас заедно с името и атрибута за област на основния клас се укаже и ключовата дума virtual.

```
class der : virtual public base {};
```

• Конструкторите с параметри на виртуални класове трябва да се извикват от конструкторите на всички класове, които са техни наследници, а не само от конструкторите на преките им наследници.

```
class D : public B, public C {
  public:
  D(int a, int b, int c, int d) : A(a), B(a, b), C(c, d)
  {}
  ...
};
```

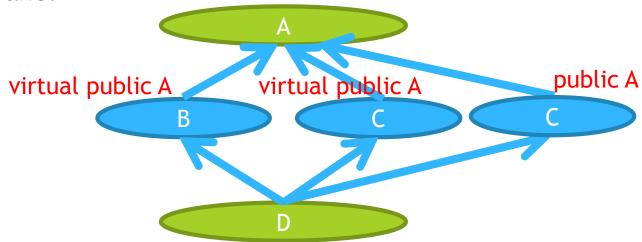
- Инициализирането на виртуалните основни класове предхожда инициализирането на другите основни класове. (Първо се извикват техните конструктори).
- Редът на извикване на конструкторите става съгласно реда им в декларацията на производния клас.
- Конструкторът на виртуалния клас се извиква веднъж.



- Инициализирането на виртуалните основни класове предхожда инициализирането на другите основни класове. (Първо се извикват техните конструктори).
- Редът на извикване на конструкторите става съгласно реда им в декларацията на производния клас.
- Конструкторът на виртуалния клас се извиква веднъж.



- Инициализирането на виртуалните основни класове предхожда инициализирането на другите основни класове. (Първо се извикват техните конструктори).
- Редът на извикване на конструкторите става съгласно реда им в декларацията на производния клас.
- Конструкторът на виртуалния клас се извиква веднъж.
- A::print() //валидно извикване
- Възможно е смесено използване трябва да се използва преобразуване.



• Атрибути за област Ако в някоя декларация виртуалният клас е обявен като public се счита, че той е с атрибут public във всички други негови декларации като виртуален основен клас.

