

ПОТОК

гл.ас. д-р. Нора Ангелова

ВХОДНО-ИЗХОДНИ ОПЕРАЦИИ

Вече познаваме такива 😊

Примери:

```
cout << ...;
```

```
cin >> ...;
```

В C++ входно-изходните операции се реализират чрез потоци.

ПОТОК

- ◉ **Дефиниция** - Редица от байтове, които се движат в една посока.

Представяват абстрактни канали за данни, до които достъпът се осъществява последователно.

Предоставят механизъм за четене и писане на поредица байтове от и към устройства за съхранение или пренос на данни.

- ◉ **Реализация** - обект на клас, който реализира обмен на данни между източника и приемника.



ВХОДНО-ИЗХОДНИ ОПЕРАЦИИ

- ◉ **Входни операции** - потокът предава данни от устройството към оперативната памет.



- ◉ **Изходни операции** - потокът предава данни от оперативната памет към устройството.



* *Устройство може да бъде клавиатура, диск и др.*

ВХОДЕН ПОТОК

- ◉ **Входен поток** - поток, който е свързан с определен източник на данни.

Пример:

`cin`

ИЗХОДЕН ПОТОК

- ◉ **Изходен поток** - поток, който е свързан с определен приемник на данни.

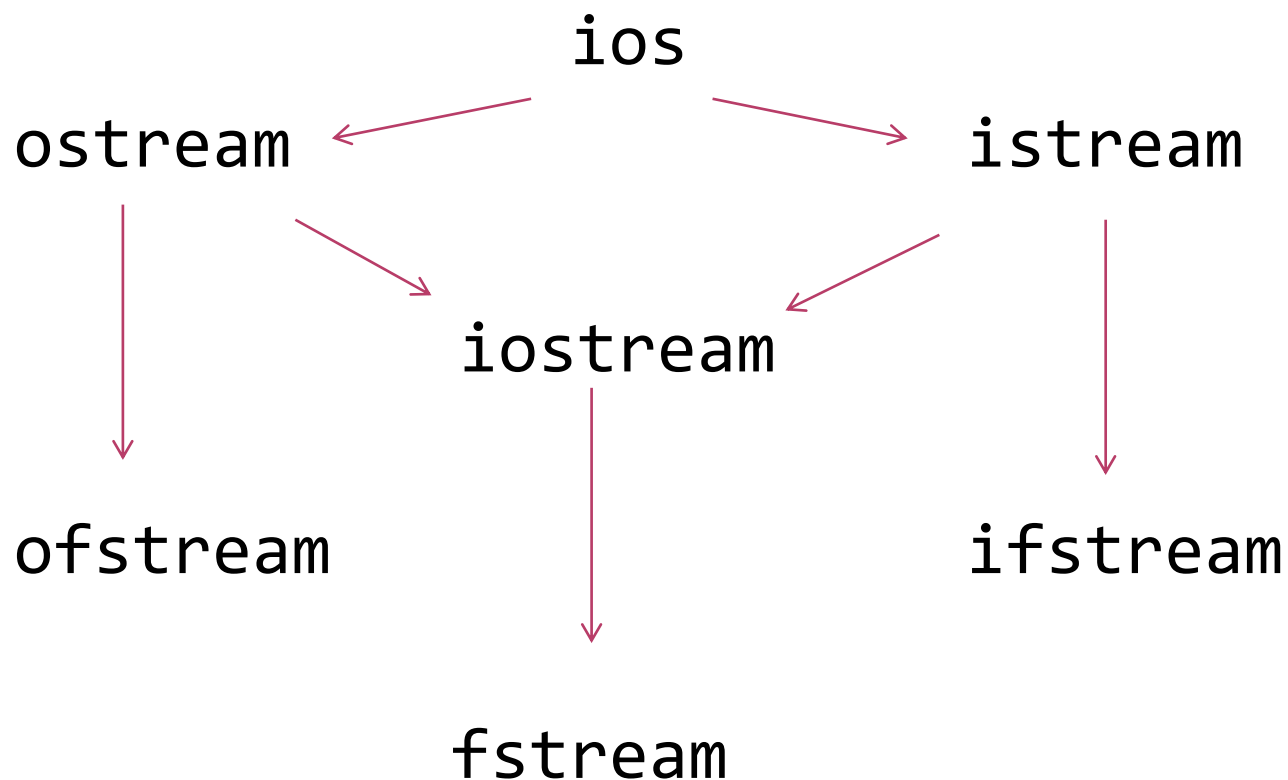
Пример:

`cout`

ПОТОК

Библиотека - iostream

- Съдържа множество от класове.



ПОТОК

`iostream` - съдържа дефиниции на стандартните потоци (`cin`, `cout`, `cerr` и `clog`);

- ◉ `cout` - обект от клас `ostream`;
- ◉ `cin` - обект от клас `istream`;
- ◉ `cerr` - свързан е към стандартното устройство за грешки. Осигурява небуфериран изход на съобщенията за грешки (съобщенията се извеждат веднага).
- ◉ `clog` - свързан е към стандартното устройство за грешки. Осигурява буфериран изход на съобщенията за грешки (съобщенията са натрупват в буфер).

ПОТОК

◉ Указатели

`ifstream` или `istream` - **get** указател, който реферира елемента, който ще се прочете при следващата входна операция.

`ofstream` или `ostream` - **put** указател, който реферира мястото, където ще се запише следващият елемент.

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ ostream

`ostream& put(char)` - записва символа в изходния поток.

Пример:

```
cout.put('A').put('B').put('C').put('D');
```

Резултат:

ПОТОК

ABCD

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ ostream

ostream& write(const char* str, streamsize size)

str - низ;

size - брой на символите, които ще бъдат записани;

Пример:

```
cout.write("ABCD", 3).write("ABCD", 2);
```

Резултат:

ПОТОК

ABCAB

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ istream

`istream& get(char & ch)` - извлича един символ и го свързва с променливата `ch`.

Пример:

```
char c1, c2, c3, c4;  
cin.get(c1).get(c2).get(c3).get(c4);
```

Резултат:

ПОТОК

ABCAB

BCAB

CAB

AB

B

`c1 == 'A'` `c2 == 'B'` `c3 == 'C'` `c4 == 'A'`

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◎ istream

```
istream& get(char* str, streamsize size);
```

```
istream& get(char* str, streamsize size, char delim);
```

str - нуз;

size - 1 - максимален брой на символите, които ще бъдат извлечени;

delim - символ, който се нарича разделител.

Пример:

```
char str[10];
```

```
cin.get(str, 10, '.');
```

Резултат:

ПОТОК

abcd.defg.1234

str - abcd

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ istream

```
istream& get(char* str, streamsize size);
```

```
istream& get(char* str, streamsize size, char delim);
```

str - нуз;

size - 1 - максимален брой на символите, които ще бъдат извлечени;

delim - символ, който се нарича разделител.

Пример:

```
char str[10], str2[10];
```

```
cin.get(str, 10, '.').get(str2, 10, '.');
```

Резултат:

ПОТОК

abcd.defg.1234

str - abcd; str2 - “”;

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ istream

```
istream& get(char* str, streamsize size);
```

```
istream& get(char* str, streamsize size, char delim);
```

str - [HUI3](#);

[size - 1](#) - максимален брой на символите, които ще бъдат извлечени;

delim - символ, който се нарича разделител.

Пример:

```
char str[10], str2[10];
```

```
cin.get(str, 10, '.').get(str2, 10, '?');
```

Резултат:

ПОТОК

abcd.defg.1234

str - abcd;

str2 - .defg.123;

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ istream

```
istream& getline(char* str, streamsize size);
```

```
istream& getline(char* str, streamsize size, char delim);
```

str - нуз;

size - 1 - максимален брой на символите, които ще бъдат извлечени;

delim - символ, който се нарича разделител.

Пример:

```
char str[10], str2[10];
```

```
cin.getline(str, 10, '.').getline(str2, 10, '.');
```

Резултат:

ПОТОК

abcd.defg.1234

str - abcd;

str2 - defg;

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ istream

```
istream& read(char* arr, streamsize size);
```

arr - [масив](#);

[size](#) - максимален брой на символите, които ще бъдат извлечени;

Пример:

```
char arr[10];  
cin.read(arr, 10);
```

Резултат:

ПОТОК

0123456789ABCD

arr - 0123456789;

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◎ istream

`int peek();`

Връща ASCII кода на поредния символ, но НЕ го извлича от входния поток.

Пример:

```
cout << cin.peek();
```

Резултат:

ПОТОК

ABCD

65

ЧЛЕН-ФУНКЦИИ ЗА ВХОД/ИЗХОД

◉ istream

```
istream& putback(char ch);
```

Пример:

```
char c1, c2;  
cin.get(c1).get(c2);  
cin.putback('9').putback('5');  
cin.get(c1).get(c2);  
cout << c1 << c2;
```

Резултат:

ПОТОК

ABCD

c1 == 'A', c2 == 'B'

59CD

59

СЪСТОЯНИЕ НА ПОТОК

- ◉ Задава се чрез множество от битове.
- ◉ Битовете изпълняват ролята на флагове.
- ◉ Флаговете са константи от изброим тип - `iosstate`.

`ios::goodbit` - операциите са изпълнени успешно.

`ios::eofbit` - достигнат е край на файла (**активира и failbit**).

`ios::failbit` - последната входно/изходна операция е неуспешна.

`ios::badbit` - изпълнена е невалидна операция и има загубена информация.

СЪСТОЯНИЕ НА ПОТОК

```
int main() {  
    // 0, 1, 2, 4  
    cout << cin.goodbit << cin.eofbit << cin.failbit << cin.badbit << endl;  
  
    double result;  
    cin >> result; // 'ABC3'  
    cout << cin.rdstate() << endl; // 2  
  
    cin.clear();  
    char c;  
    cin >> c ;  
    cout << cin.rdstate() << endl;  
    cout << c << endl; // A  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

СЪСТОЯНИЕ НА ПОТОК

- ◉ `iostate` `rdstate()` `const` - връща текущото състояние на потока.

Член-функции:

- ◉ `void` `clear(iostate fl = goodbit)` // параметър по подразбиране - модифицира състоянието на потока.
- ◉ `bool` `good()` `const` - връща истина, ако съответният флаг е активиран.
- ◉ `bool` `eof()` `const` - връща истина, ако съответният флаг е активиран.
- ◉ `bool` `fail()` `const` - връща истина, ако съответният е възникнала грешка. Потокът може да се използва, ако флагът се нулира.
- ◉ `bool` `bad()` `const` - връща истина, ако съответният флаг е активиран.

СЪСТОЯНИЕ НА ПОТОК

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    double x;
    cout << "x: "; // 3.5 || 'a'
    cin >> x; cout << x << endl;

    cout << "good(): " << cin.good() << endl
         << "bad(): " << cin.bad() << endl
         << "fail(): " << cin.fail() << endl
         << "eof(): " << cin.eof() << endl;
    return 0;
}
```

```
x: a
-9.25596e+061
good(): 0
bad(): 0
fail(): 1
eof(): 0
Press any key to continue . . .
```

СЪСТОЯНИЕ НА ПОТОК

// извличаме 3 символа

```
char ch1, ch2, ch3;
```

```
cin.get(ch1).get(ch2).get(ch3); //abc
```

```
cout << ch1 << ch2 << ch3 << endl; //abc
```

// опитваме се да върнем 4 символа

```
cin.putback('1').putback('2').putback('3').putback('k');
```

```
cout << cin.rdbuf() << endl; // 0 || 4
```

```
cin.clear(); // възстановява cin, но има загуба на данни
```

// входни данни

```
cin.get(ch1).get(ch2).get(ch3); // 987
```

```
cout << ch1 << ch2 << ch3 << endl; // k98
```


КРАЙ

?