гл.ас. д-р. Нора Ангелова

Идея: методите за използването на данните се разделят от тяхното представяне.

- 1. Всяка програма се проектира така, че да работи с "абстрактни данни" данни с неясно представяне.
- 2. Представянето на данните се конкретизира с помощта на множество функции конструктури, селектори (гетъри), мутатори (сетъри), предикати.

Използването на подхода прави програмите по-лесни за описание и модификация.

Забелязваме, че ако се направи друг избор на представяне на данните, промяната ще се отрази единствено на реализациите на конструкторите, селекторите, мутаторите и предикатите.

Проектиране за работа с абстрактни данни.

* Проектира се да работи с "абстрактни данни" - данни с неясно представяне.

Задача:

Да се реализира умножение на рационални числа.

Резултатът от умножението на рационални числа? n1/d1 * n2/d2 = n1*n2/d1*d2

Нека имаме произволно представяне на рационално число - rat.

- 1. Създаване на рационално число.
- 2. Извличане на числител на рационално число.
- 3. Извличане на знаменател на рационално число.

Да се реализира:

Функция за умножение на рационални числа.

```
Създаване на рационално число
void makerat(rat& result, int n, int d);
Извличане на числител на рационално число
int numerator(rat& r);
Извличане на знаменател на рационално число
int denominator(rat& r);
Функция за умножение на рациални числа
rat multRats(rat& r1, rat& r2) {
  rat r;
  makerat(
    r,
    numerator(r1)*numerator(r2),
    denominator(r1)*denominator(r2)
  return r;
```

Конкретизация на представянето

```
struct rat {
  int num;
  int denom;
};
void makerat(rat& r, int n, int d) {
  r.num = n;
  r.denom = d;
int numerator(rat& r) {
  return r.num;
int denominator(rat& r) {
  return r.denom;
```

• Абстрактен тип данни - тип данни, за който се изисква <u>скриване на реализацията</u> на типа. Неговото "поведение" се дефинира от <u>множество от</u> <u>данни и множество от операции</u>.

rat абстрактен тип данни ли е?

* Множество от операции - могат да се реализират чрез <u>член-функции</u> на записа.

```
struct rat {
    int num;
    int denom;
    // член-функции на rat
    void makerat(int n, int d);
    int numerator();
    int denominator();
    void printRat();
};
```

ДОСТЪП ДО ЧЛЕН-ФУНКЦИИ

```
rat r;
r.makerat(1,5);
```

```
void rat::makerat(int n, int d) {
    num = n;
    denom = d;
int rat::numerator() {
    return num;
int rat::denominator() {
    return denom;
```

ДОСТЪП ДО ЧЛЕН-ДАННИ

- Функцията за умножение на рационални числа не достъпва num && denom
- Ако се опитаме да ги достъпим.

```
rat r;
cout << r.num; // Опитът за достъп е успешен
```

• Може да се забрани чрез спецификатори за достъп.

СПЕЦИФИКАТОРИ ЗА ДОСТЪП

- public член-данните и член-функциите са достъпни за всяка функция, която е в обрастта на структурата.
 default
- private член-данните и член-функциите са достъпни само за член-функциите.
- protected ЩЕ СЕ РАЗГЛЕДА ПРИ НАСЛЕДЯВАНЕ.

СПЕЦИФИКАТОРИ ЗА ДОСТЪП

```
struct rat {
  private:
  // член-данни на rat
  int num;
  int denom;
  public:
  // член-функции на rat
  void makerat(int n, int d);
  int numerator();
  int denominator();
  void printRat();
};
```

ДОСТЪП

```
rat r;
r.makerat(1,5); // Има достъп до член-функцията
cout << r.num; // Няма достъп до член-данната. Грешка!
```

KPAЙ

?