

ООП

гл.ас. д-р. Нора Ангелова

АЛГОРИТЪМ

Механизъм за намиране на решение, който е еднозначен, изпълним и завършващ, се нарича алгоритъм.

(Поредица от стъпки, които водят до решаването на даден проблем.)

** Съществуват вероятностни алгоритми, съдържащи елемент на случайност.*

АЛГОРИТЪМ

- Последователност от стъпки
- Диаграма (flowchart)

Step 1: Start

Step 2: Create a variable to receive the user's email address

Step 3: Clear the variable in case it's not empty

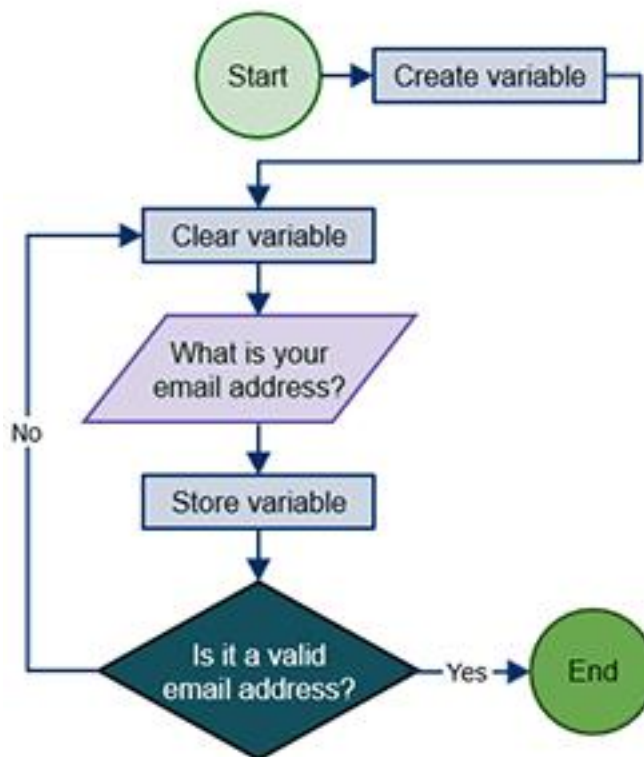
Step 4: Ask the user for an email address

Step 5: Store the response in the variable

Step 6: Check the stored response to see if it is a valid email address

Step 7: Not valid? Go back to Step 3.

Step 8: End



ПАРАДИГМА

Образец, ключов модел или метод за постигане на някаква цел.

Парадигма най-общо означава модел на мислене.

ООП

Обектно-ориентираното програмиране (ООП) е парадигма в компютърното програмиране, при която една програмна система се моделира като набор от обекти, които взаимодействат помежду си.

СТРУКТУРА ОТ ДАННИ

Под структура от данни се разбира организирана информация, която може да бъде описана, създадена и обработена с помощта на програма.



Определяне на структура от данни:

- логическо описание;
- физическо представяне;

СТРУКТУРА ОТ ДАННИ



- ⦿ **Логическо описание** - описание на базата на декомпозицията ѝ на по-прости структури, а също на декомпозиция на операциите над структурата на по-прости операции.

СТРУКТУРА ОТ ДАННИ



- ⦿ **Физическо представяне** - дава методи за представяне на структурата в паметта на компютъра.

КРАЙ

?