

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**«МИРЭА – Российский технологический университет»**

РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

Отчет по практической работе № 10

по дисциплине «Проектирование и разработка мобильных приложений»

# Выполнил:

Студент группы ИКБО-68-23 Клейменов М.Д.

Москва, 2025 г.

**Оглавление**

[Задание 3](#__RefHeading___Toc1509_1805702352)

[Ход работы 4](#__RefHeading___Toc1511_1805702352)

[1. Реализовать запись, получение, изменение и удаление имени пользователя приложения через SharedPreference. 4](#__RefHeading___Toc632_4235534367)

[2. Создать базу данных по выбранной тематике.. 7](#__RefHeading___Toc427_1579088373)

[Вывод 22](#__RefHeading___Toc496_390074292)

[Ссылка на репозиторий: репозиторий 22](#__RefHeading___Toc400_4056371770)

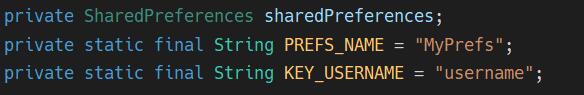
# Задание

1. Реализовать запись, получение, изменение и удаление имени пользователя приложения через SharedPreference.
2. Создать базу данных по выбранной тематике. Реализовать методы записи, поиска, изменения и удаления данных. В базе данных должна быть минимум одна таблица с 5 полями.

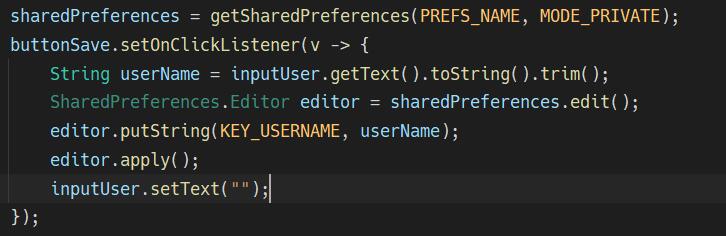
# Ход работы

# 1. Реализовать запись, получение, изменение и удаление имени пользователя приложения через SharedPreference.

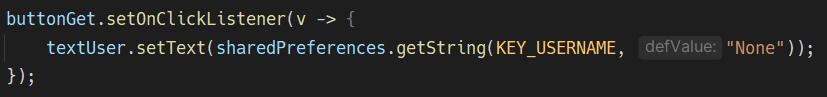
Для начала работы с SharedPreference необходимо указать константы.

Рисунок 1 — константы для работы с sharedPreference.

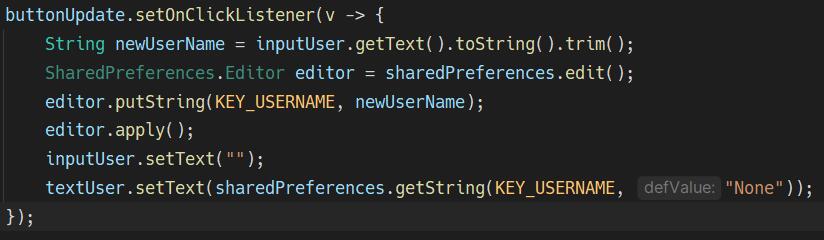
Кнопка “save” – получаем имя пользователя из поля ввода, через editor SharedPreference записываем.

Рисунок 2 — открываем editor и закрываем.

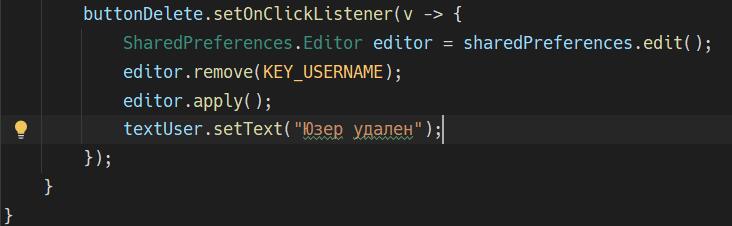
Кнопка “read” – получаем из sharedPreference параметр.

Рисунок 3 — из KEY\_USERNAME берем имя.

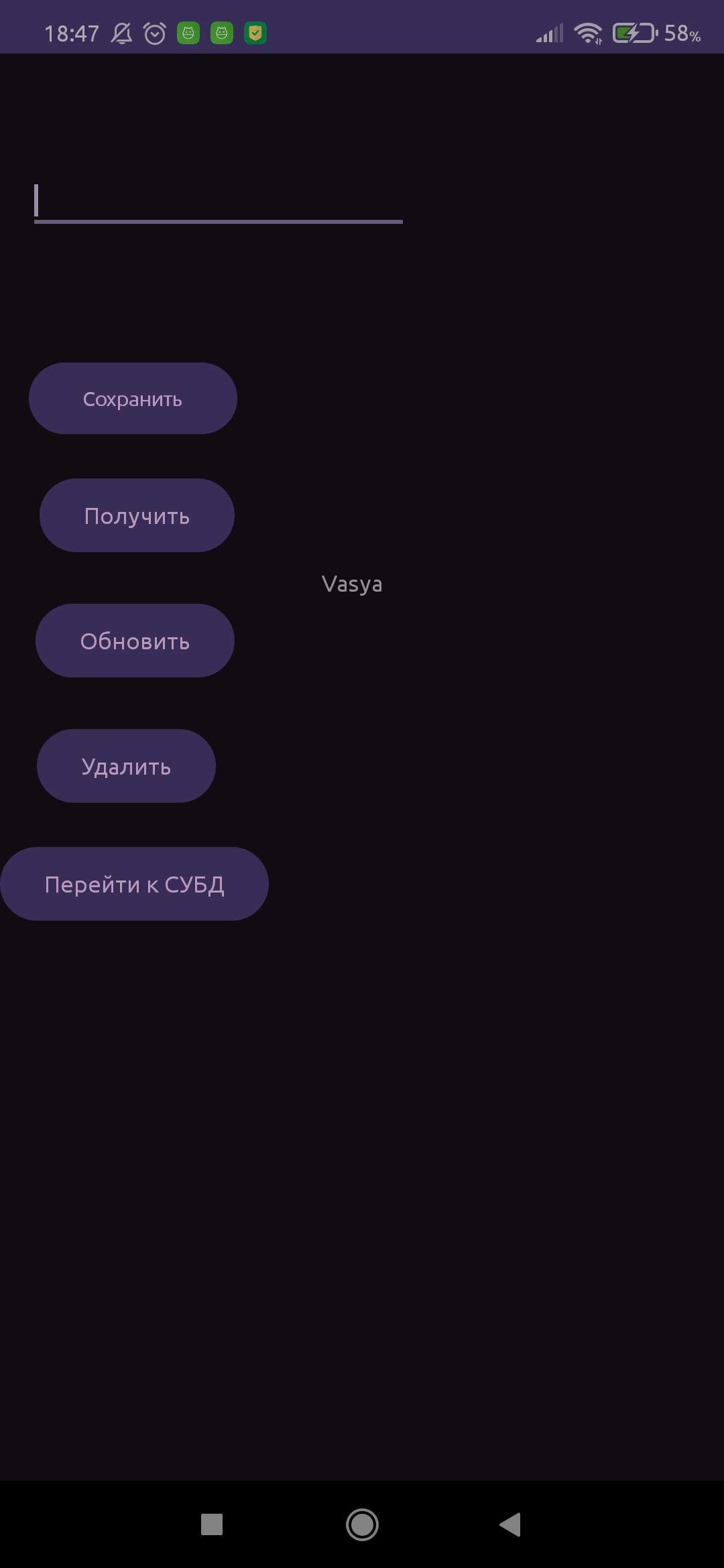
Кнопка “update” – записываем новое имя в KEY\_USERNAME и обновляем текст.

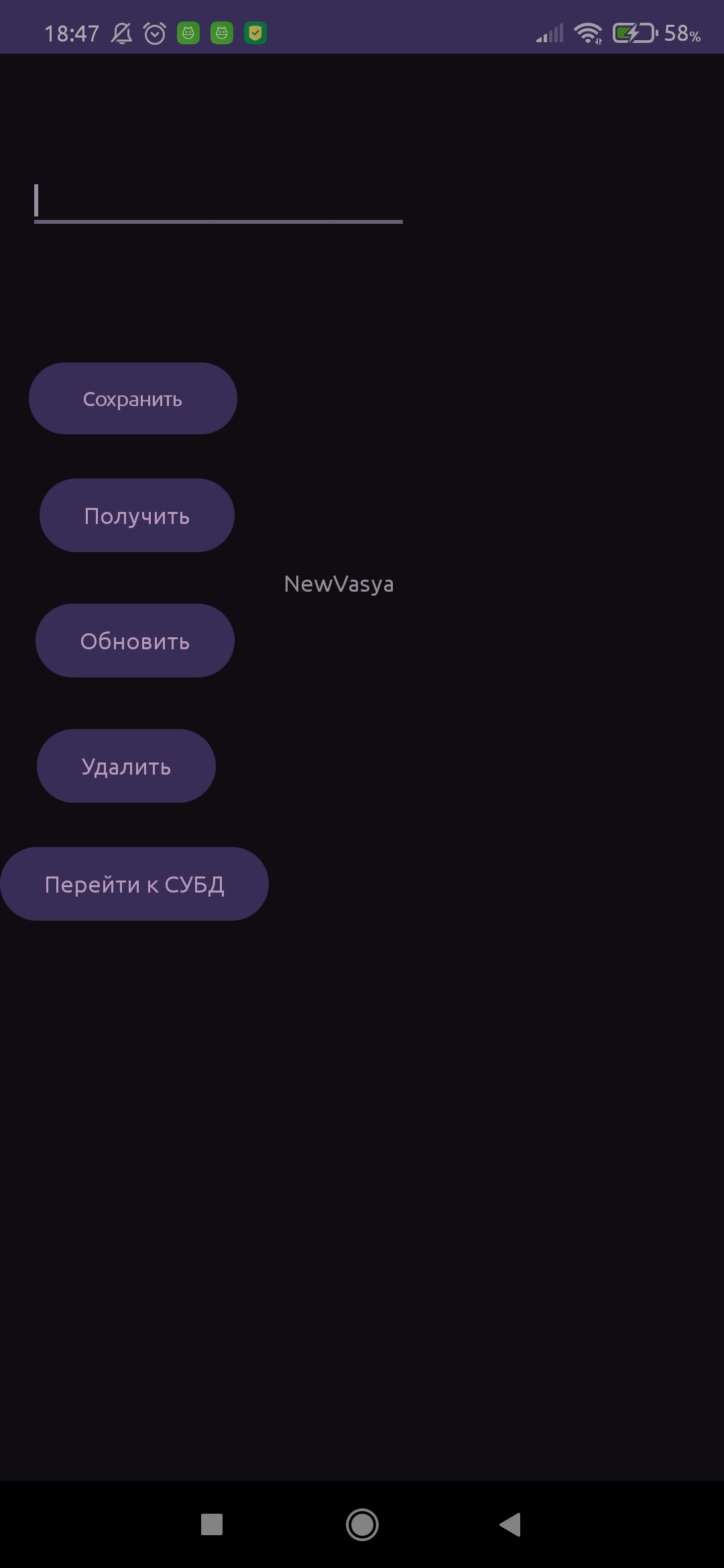
Рисунок 4 — update выполняет функции двух предудыщих кнопок.

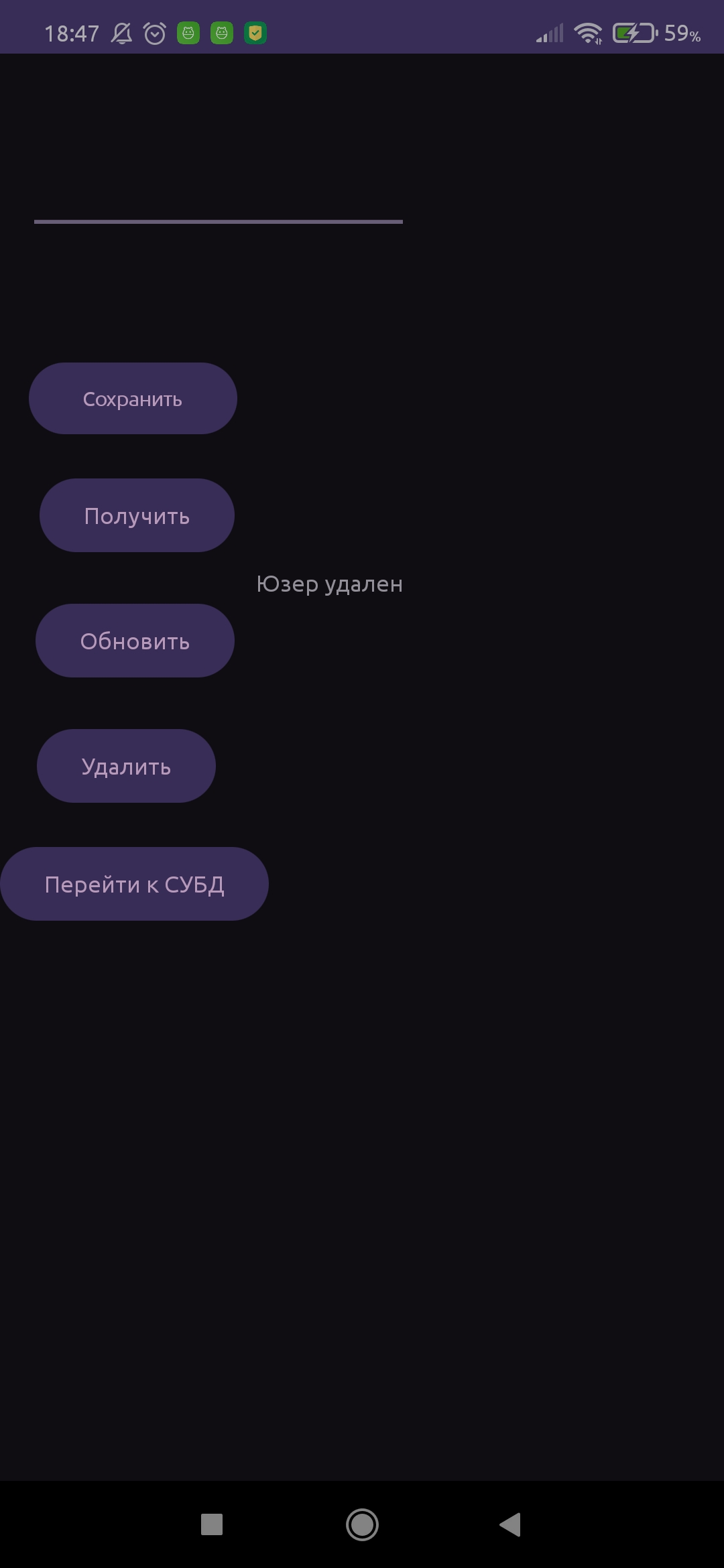
Кнопка “delete” – удаляем имя через remove.

Рисунок 5 — editor.remove для удалении строчки.

Проверяем работу.

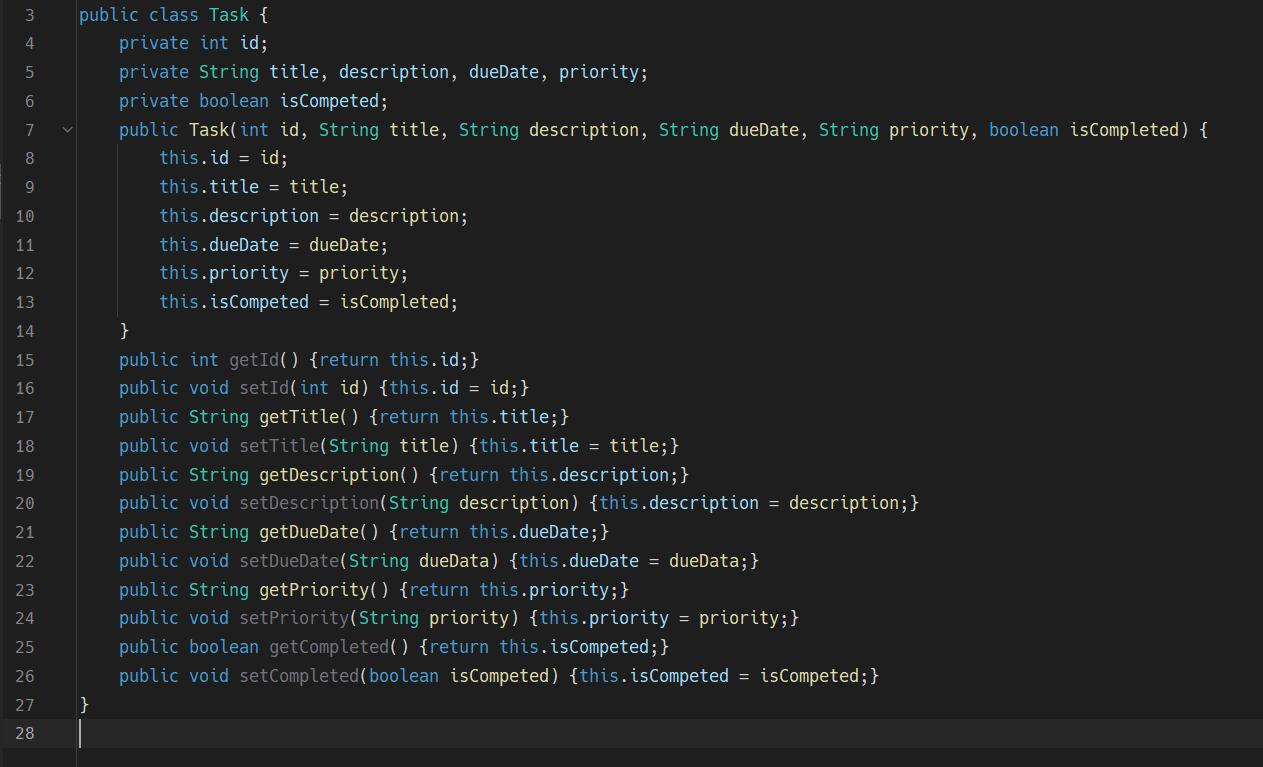
Рисунок 6 — вписываем имя и нажимаем Сохранить и Получить.

Рисунок 7 — обновляем имя.

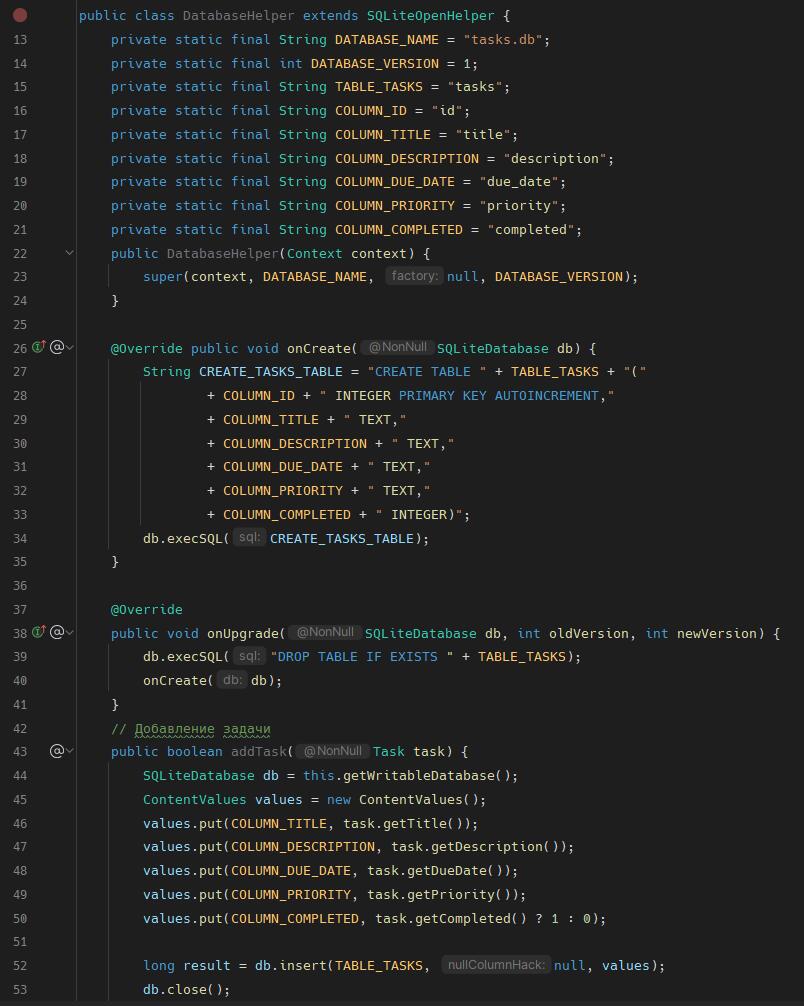
Рисунок 8 — удаляем имя.

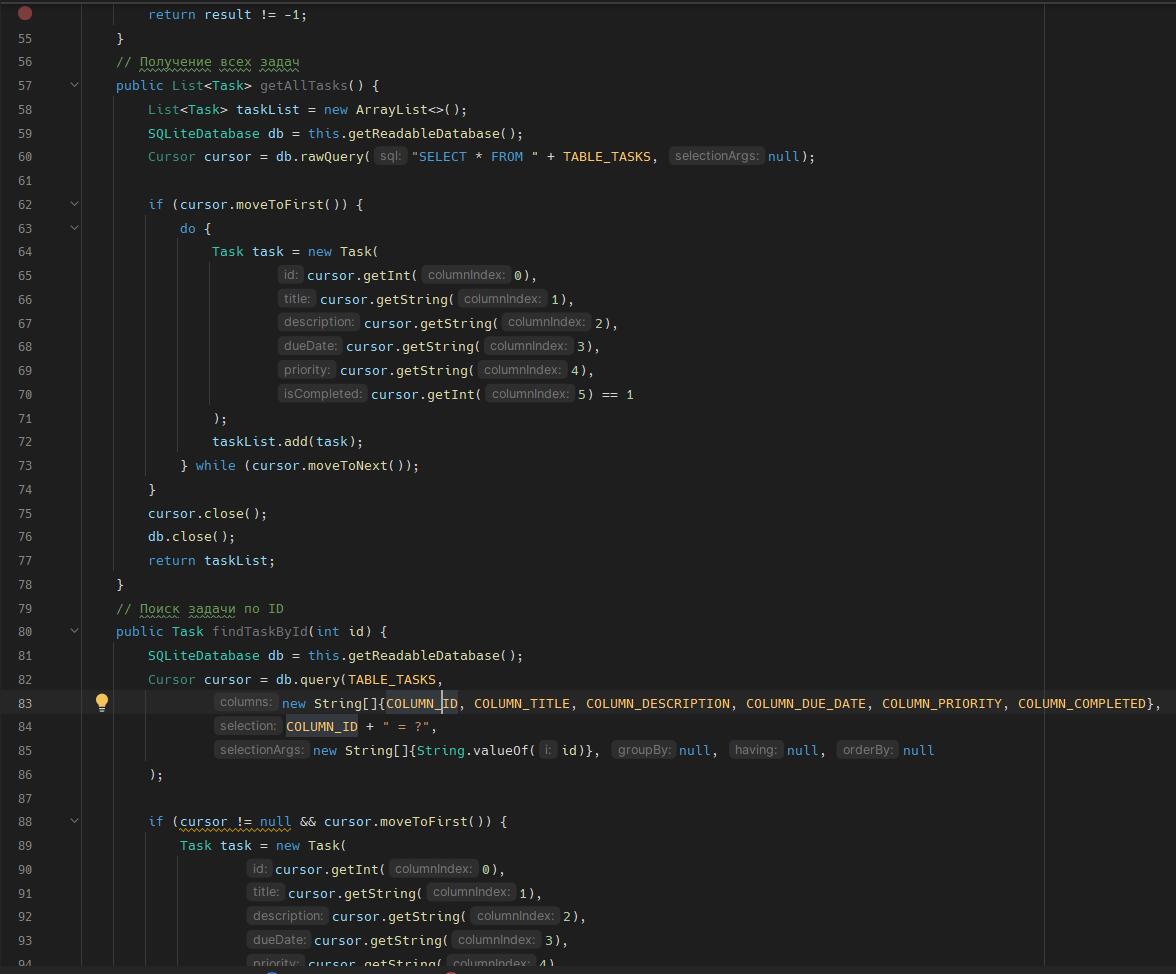
# 2. Создать базу данных по выбранной тематике. Реализовать методы записи, поиска, изменения и удаления данных. В базе данных должна быть минимум одна таблица с 5 полями.

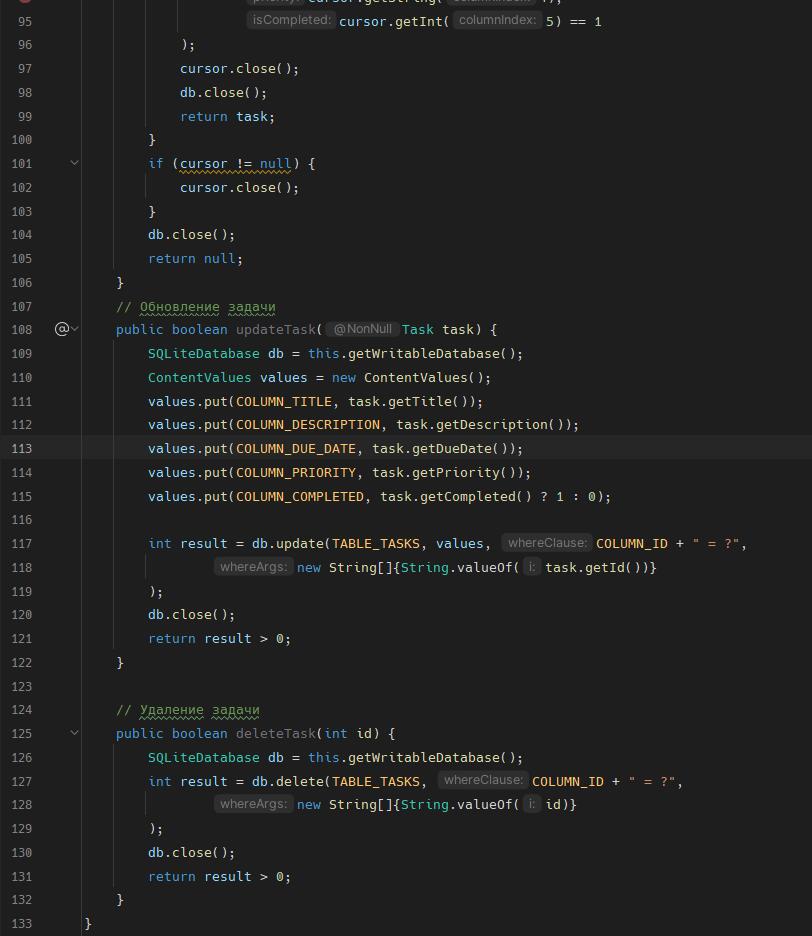
Для того, чтобы создать SQLite таблицу, делаем класс с геттерами и сеттерами нашей темы (задачи).

Рисунок 9 — класс Task.

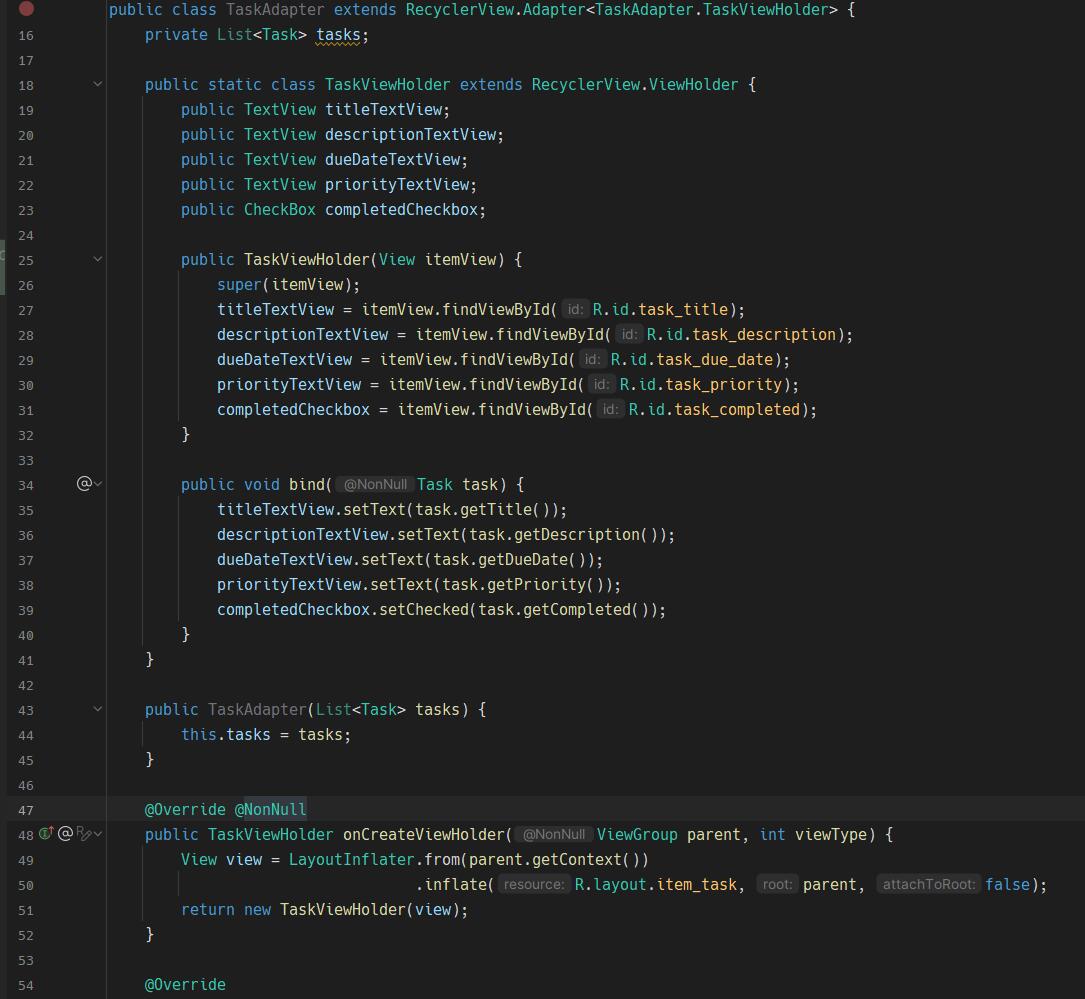
Делаем реализацию БД, с константами для обозначении полей, методом onCreate, который инициализирует БД с командами для execSQL, обновлением БД, добавлением задач, получением всех задач, поиском задачи по ID и удалением.

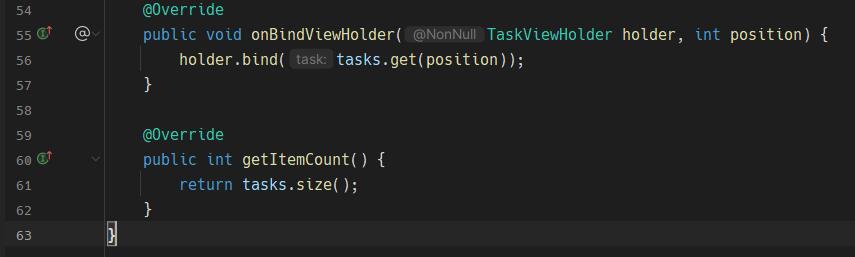
Рисунок 10 — DatabaseHelper.

Рисунок 11 — DatabaseHelper.

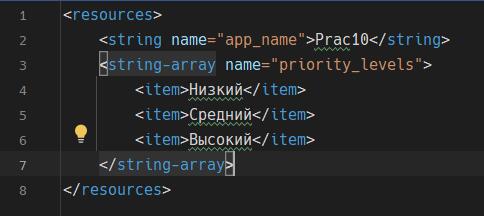
Рисунок 12 — DatabaseHelper.

Делаем адаптер листа из RecycleView.

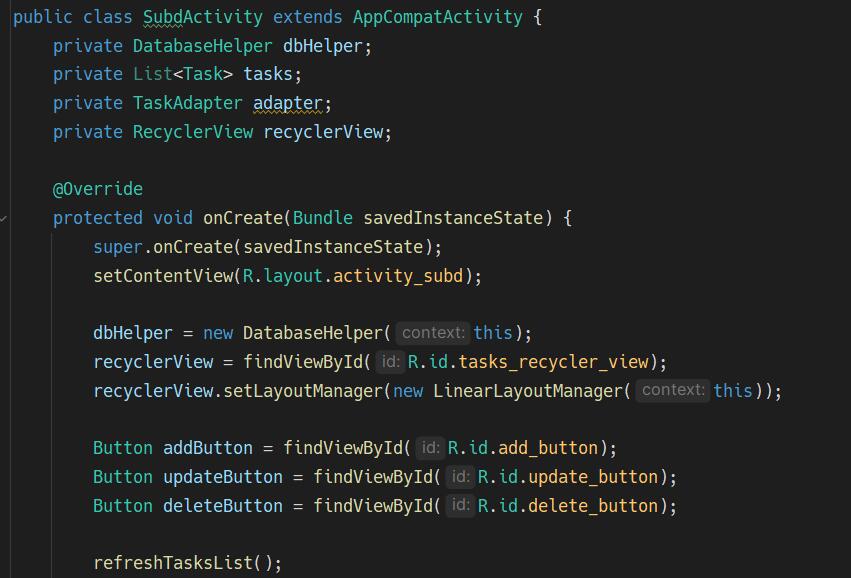
Рисунок 13 — адаптер для RecyclerView.

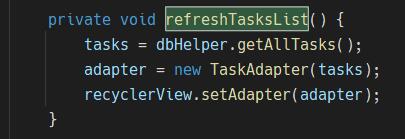
Рисунок 14 — адаптер для RecyclerView.

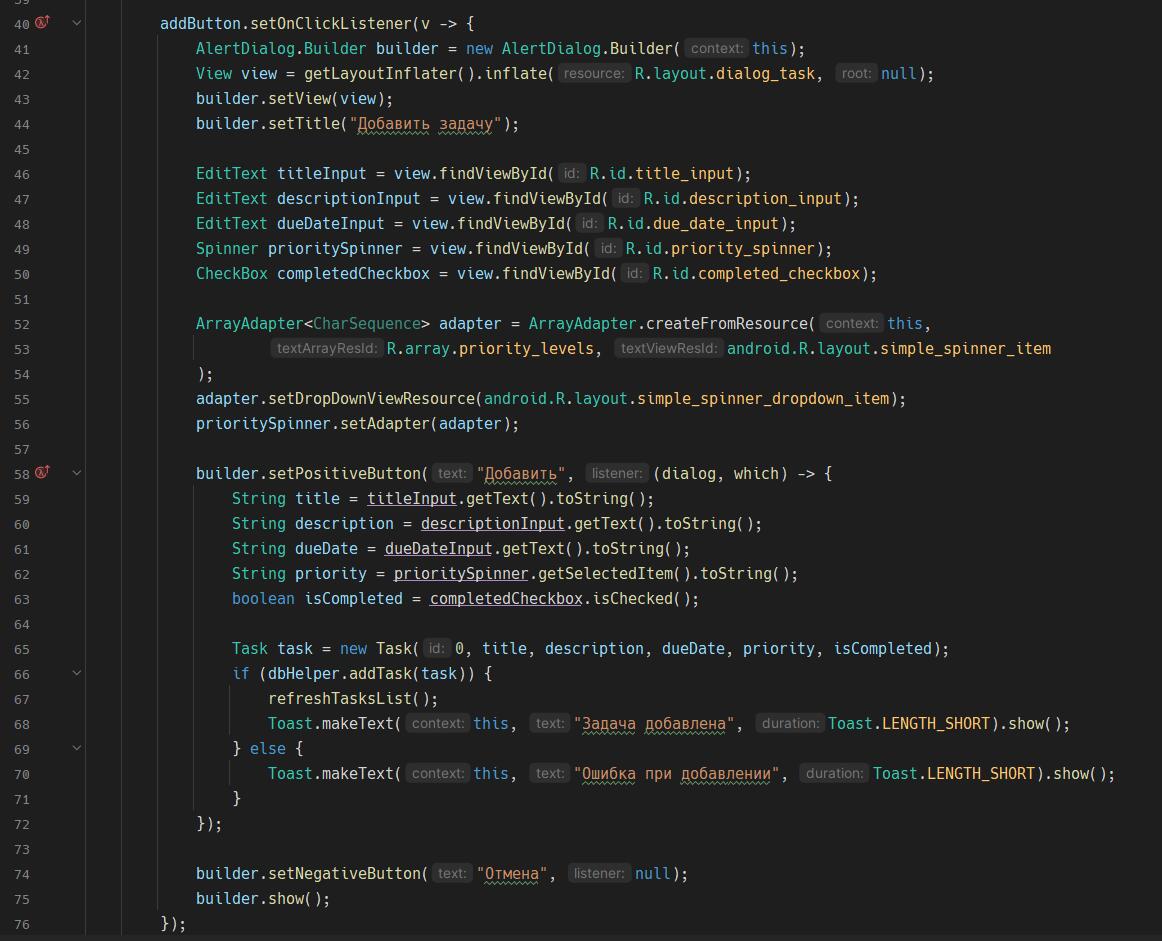
Вписываем в res/values строки приоритетов.

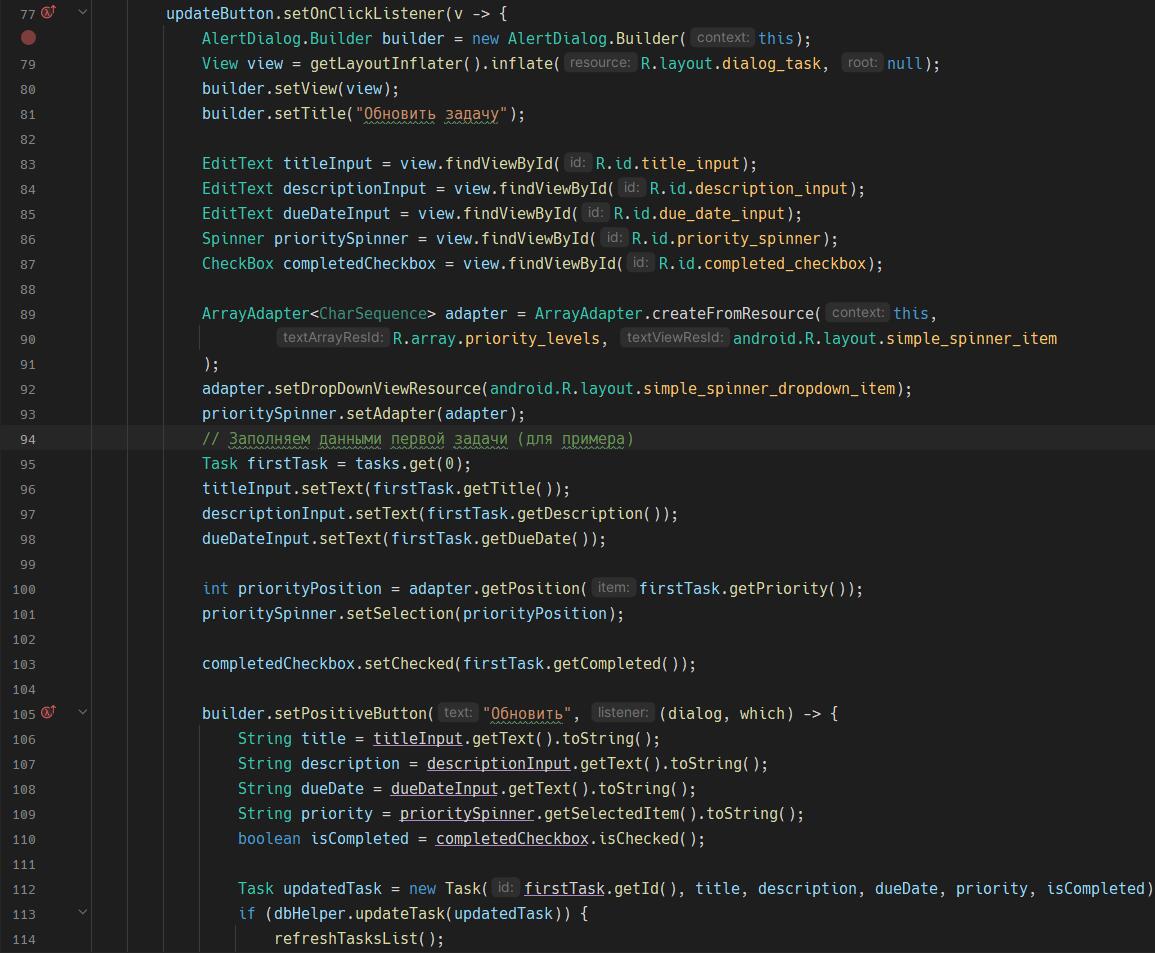
Рисунок 15 — приоритеты.

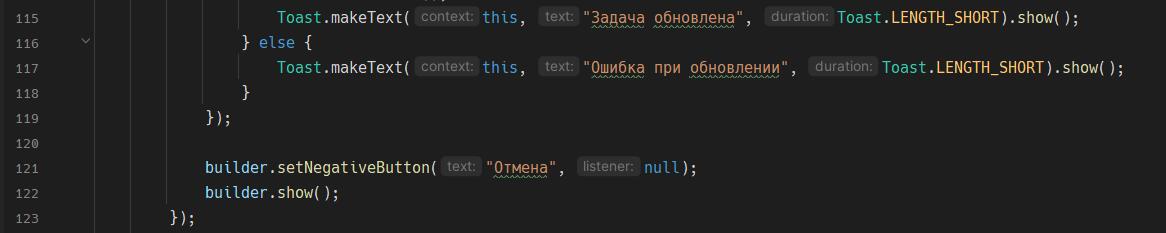
В активности создаем объект нашего DatabaseHelper.

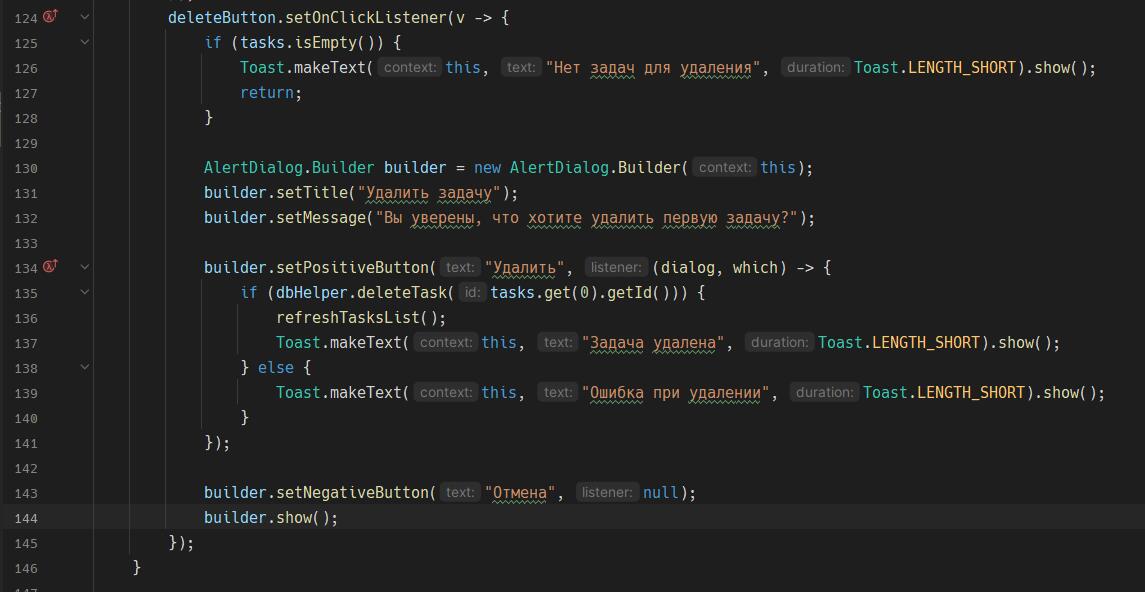
Рисунок 16 — кнопки, recyclerView и dbHelper.

Рисунок 17 — доп. Метод обновления листа.

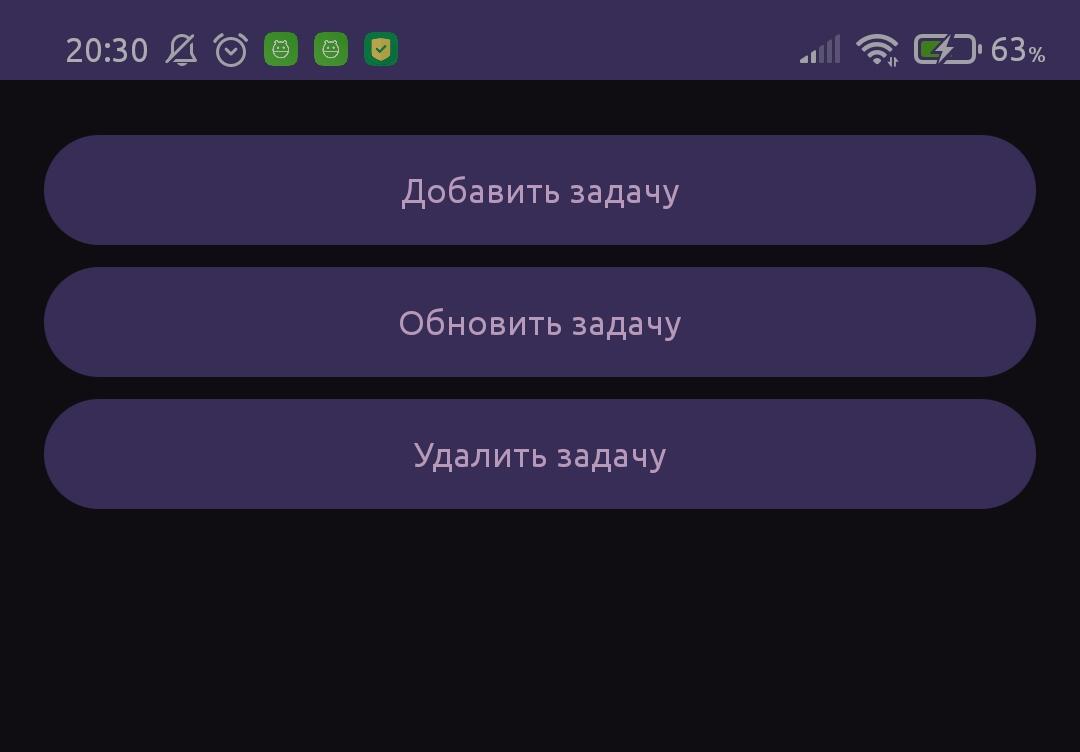
Рисунок 18 — кнопка добавления.

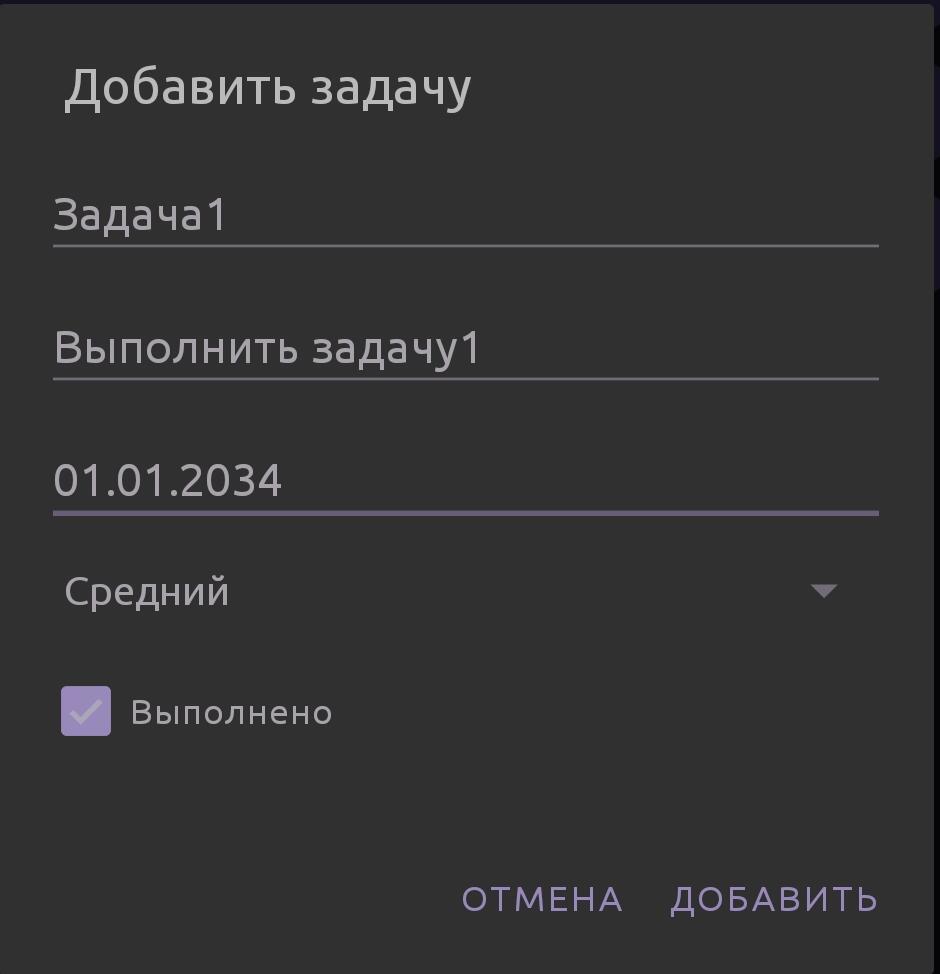
Рисунок 19 — кнопка обновления.

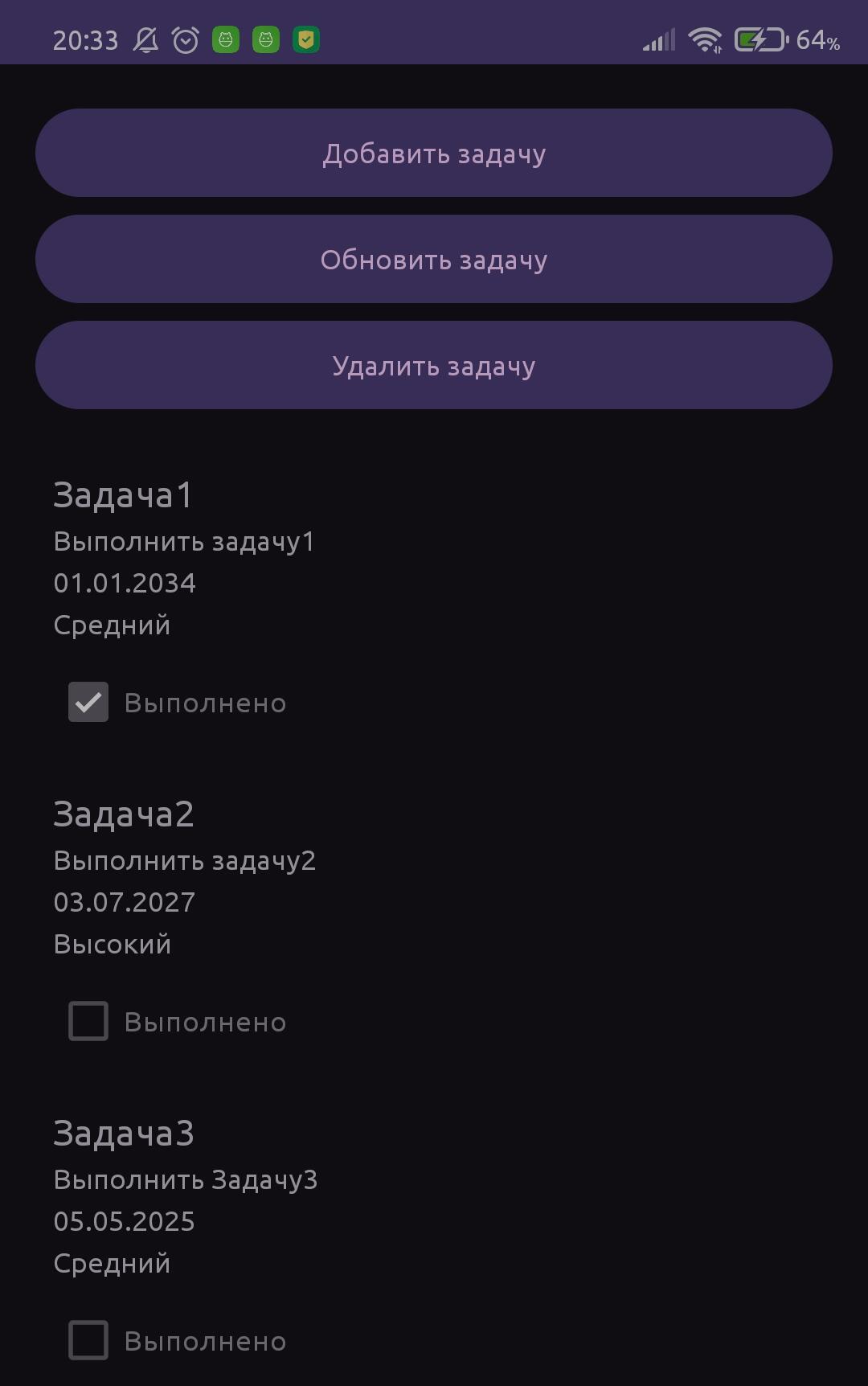
Рисунок 20 — кнопка обновления.

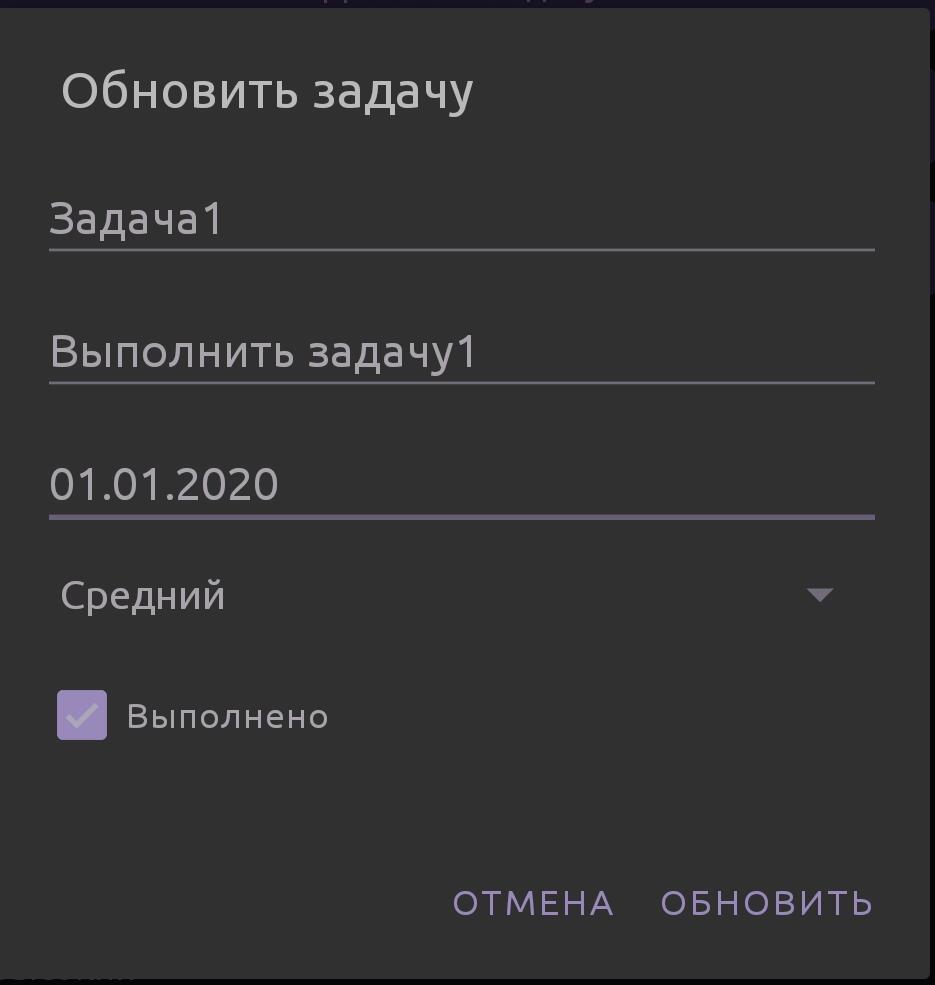
Рисунок 21 — кнопка удаления.

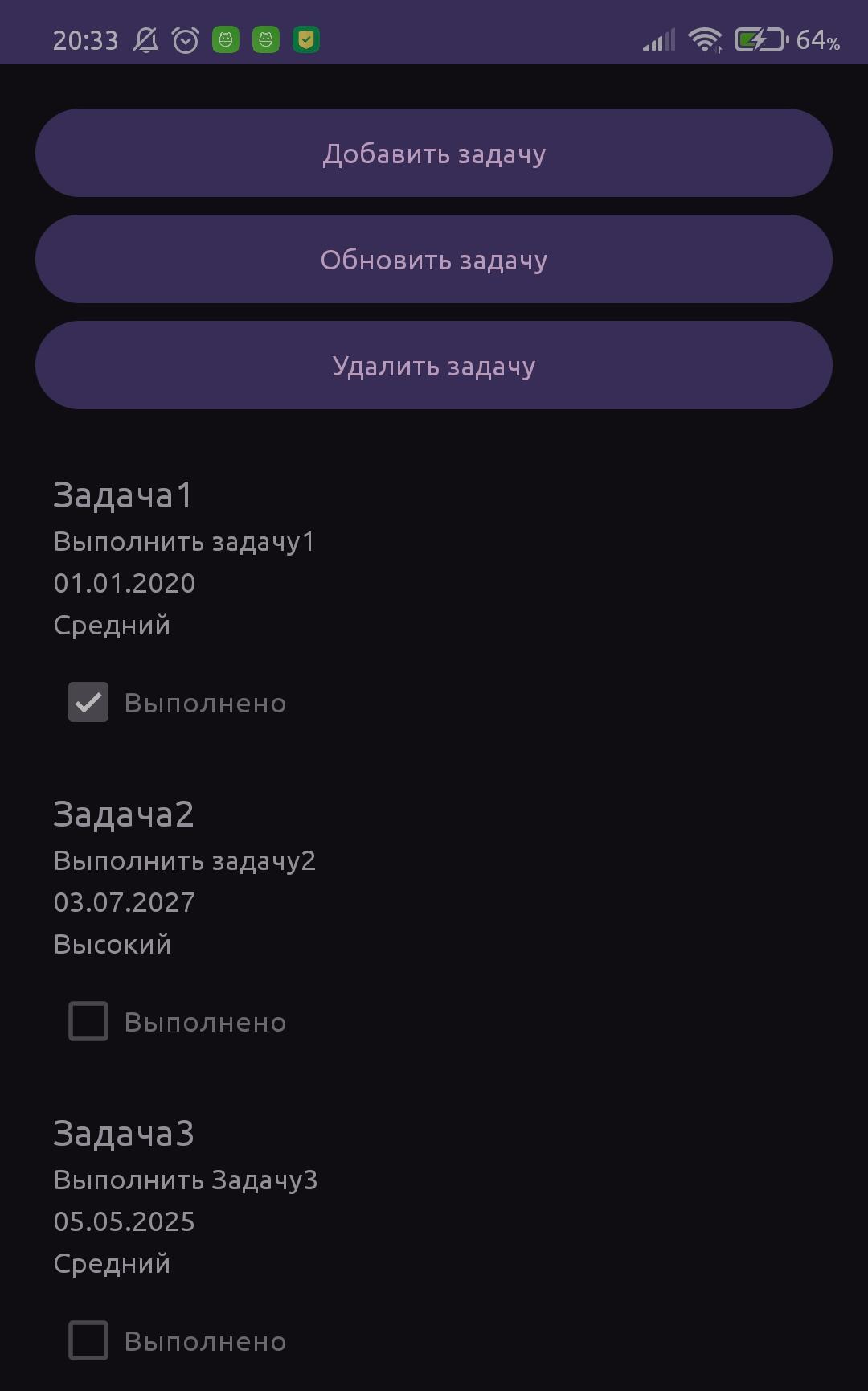
Проверяем работу.

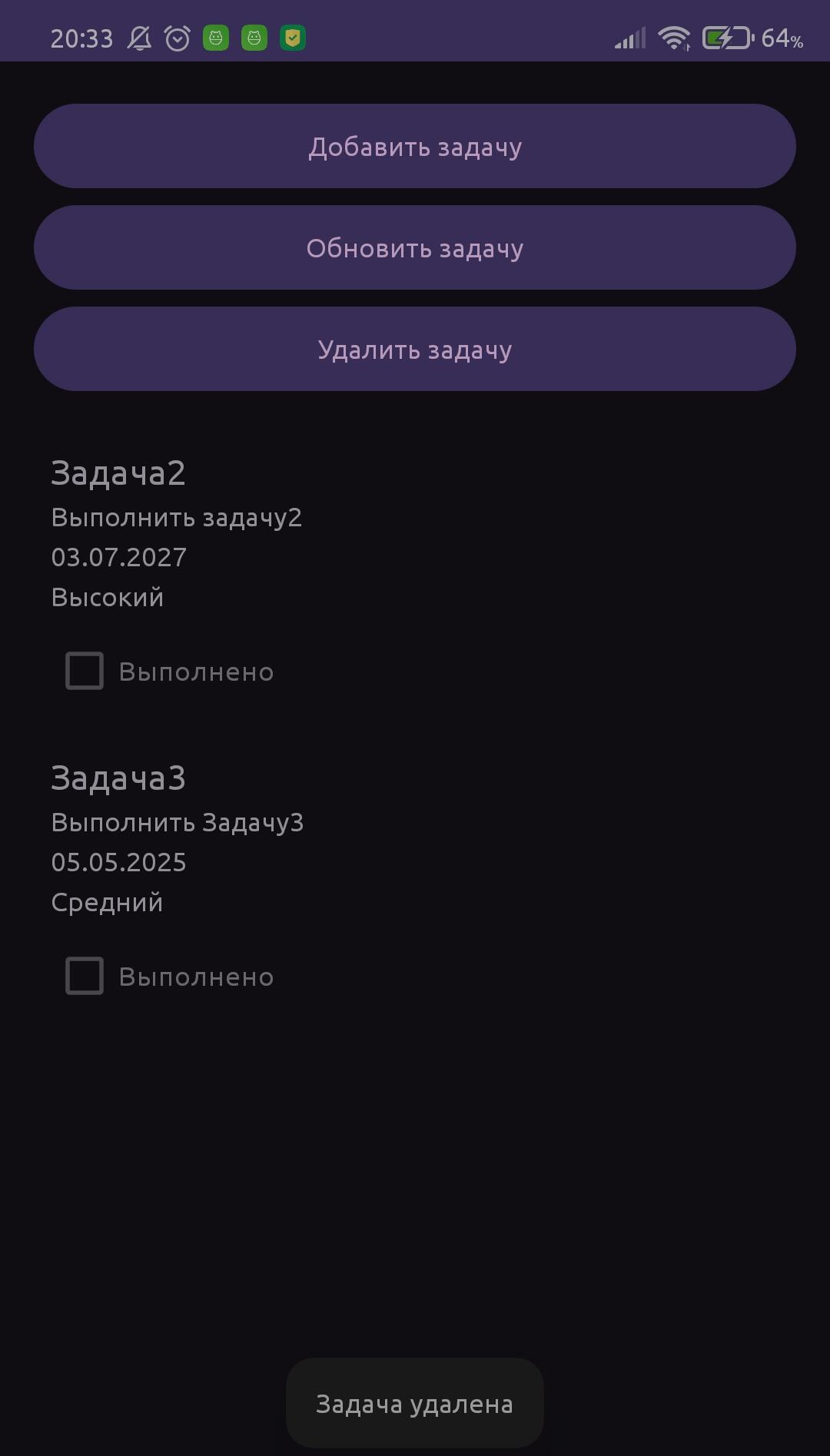
Рисунок 22 — три кнопки для управления задачами.

Рисунок 23 — добавляем разные задачи.

Рисунок 24 — добавленные задачи.

Рисунок 25 — обновляем задачу.

Рисунок 26 — список с обновленной задачей.

Рисунок 27 — удаляем задачу.

# Вывод

В данной работе мы познакомились с SharedPreferences и работой с базами данных, конкретно с SQLite.

# Ссылка на репозиторий: [репозиторий](https://github.com/mihailkl/mobile-razrabotka_semestr4/tree/main/Prac10)

# 

# 