

Uvod u Angular

G04Code

Marko Cvijanović
Mihailo Bubnjević

Istorija Angulara

- Počeo kao side project
- 2009. Miško Hevery and Adam Abrons su razvili **<angular />**
- Namena je bila da pojednostave developerima i dizajnerima razvoj veb aplikacija uz korišćenje custom html tagova
- Naziv dolazi od „špicastih“ zagrada oko html tagova
- 2011. nastao Angular 1.0
- Sve 1.x verzije Angulara poznatije su kao AngularJS

Angular

- Angular 2.x +
- Component-based framework za razvijanje Single-page aplikacija
- Oslanja se na HTML, CSS i TypeScript
- Skalabilan
- Razvio ga je Google

Potrebni alati

- Node.js
- Npm
- Angular CLI
- VS Code ili ekvivalent

Angular CLI

- Angular Command Line Interface
- Tu je da olakša život developeru i poveća njegovu produktivnost
- Pomaže nam da kreiramo delove aplikacije kao što su komponente servisi i moduli prateći “best-practices”
- Popunjava generisane fajlove sa boilerplate kodom koji bismo inače svakako morali ručno da iskucamo
- Koristi se za kreiranje novih angular aplikacija kao za pokretanje, build i druge funkcionalnosti

Angular CLI

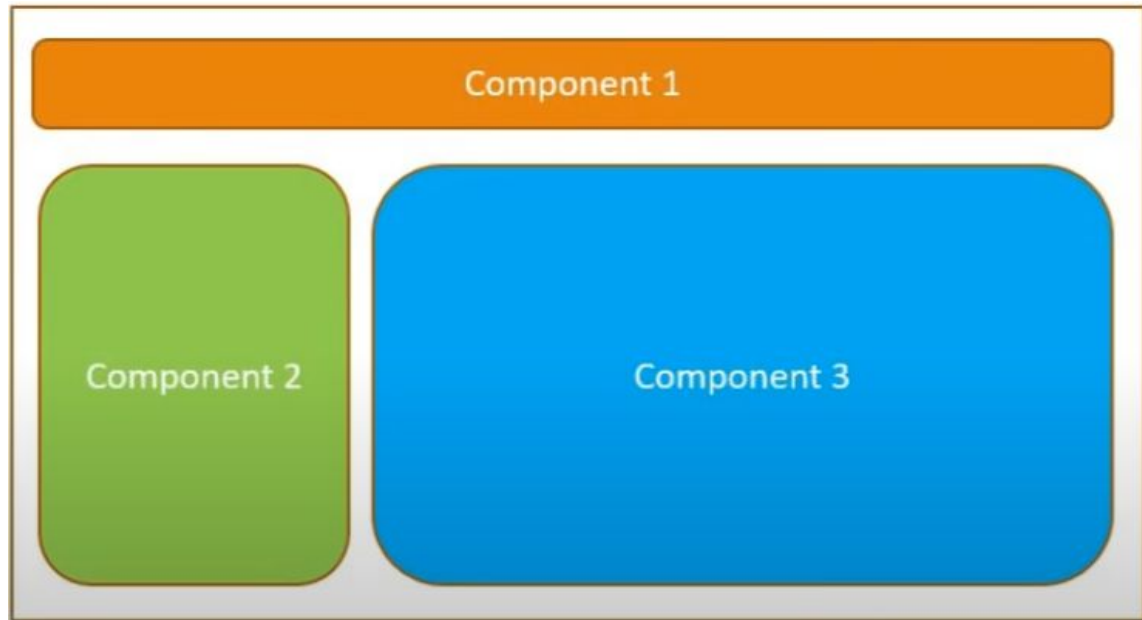
- **ng new <ime_projekta>** - za kreiranje novog angular projekta
- **ng serve** - pokretanje aplikacije
- **ng version** - provera verzije angulara
- **ng generate component <ime_komponente>** - za generisanje nove komponente
- **ng generate service** - za generisanje novog servisa
- **ng help** - informacije o komandama

Moduli

- Angular aplikacije su modularne po prirodi, to znači da se jedna angular aplikacija sastoji od kolekcije individualnih modula
- Koristimo ih da grupišemo povezan kod
- Svaki modul predstavlja jedan **feature** u aplikaciji
- Moduli su samo deo koda koji možemo da importujemo i eksportujemo
- Svaka angular aplikacija ima bar jedan modul
- **Root Module - AppModule**

Komponente

- Svaki modul se sastoji od komponenti i servisa
- Komponenta objedinjuje element prikaza i aplikativnu logiku (TS klasu) koji ga kontroliše



Komponente

- Svaka Angular aplikacija ima bar jednu komponentu
- Root Component - AppComponent
- Sve drugi komponente će biti ugnježdene u ovu komponentu
- Svaka komponenta ima HTML Template koji predstavlja izgled te komponente i klasu koja kontroliše podatke i logiku te komponente

