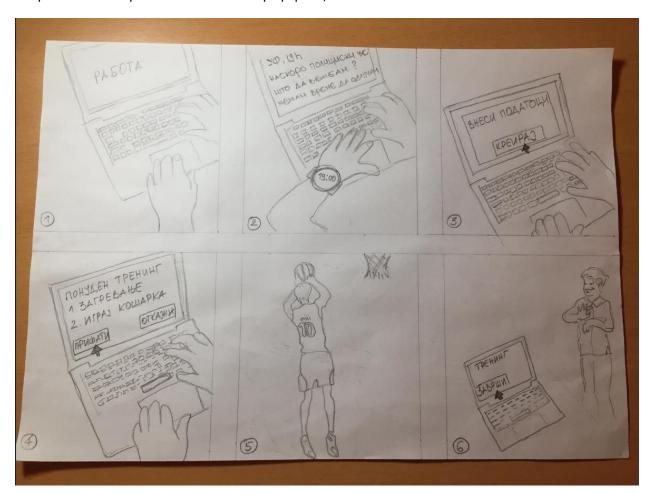
• Со цел да нема повторување на екраните со кои се претставени репрезентативните задачи, во првиот дел се вклучени само таблите со приказни за трите репрезентативни задачи со краток опис за истите, додека пак во вториот дел се прикажани екраните од досегашниот развој на апликацијата кои се поставени последователно и соодветствуваат на овие репрезентативни задачи.

1. Табли со приказни – Storyboards

1.1 Storyboard број 1 – Вежбање за време на вонредни услови

- Модерен корисник - зафатен е голем дел од денот, нема ни време, ни енергија за да креира свој сопствен план за вежбање. Само кога би имало некаков систем кој би го направил истото врз база на неговите преференци....



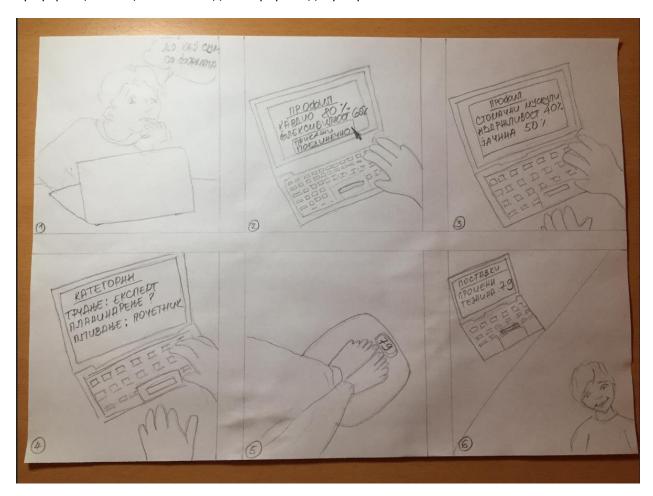
1.2 Storyboard број 2 – Можност за freestyle

- Ненадејна инспирација за тренинг различен од оној понуден од системот? Системот го овозможува корисникот со можност да го внеси својот тренинг — сепак целта е здравје, некогаш едноличноста има сосема спротивен ефект.



1.3 Storyboard број 3 — Прогрес?

- Системот му овозможува на корисникот преглед на неговите нивоа на фитнес (генерално и на поединечни делови), како и можност за подесување на метриките и преференците со цел системот да генерира подобри тренинзи.



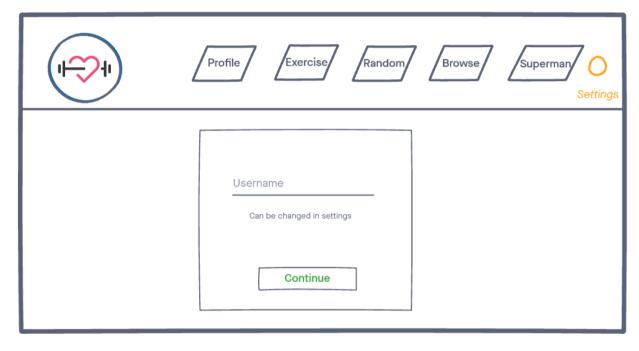
2. Интерактивна верзија на прототипот

• Екраните се подредени така да соодветствуваат на дејствијата од репрезентативните задачи. Иако во описот на домашната работа е наведено дека делот со најава не е основна задача, сепак, како дел од првата приказна во делот за интерактивен прототип имам вклучено 2 екрани на кои е прикажан процесот на креирање на корисничка сметка. Истото е направено од причини што за да системот за физичко здравје генерира тренинг (ја

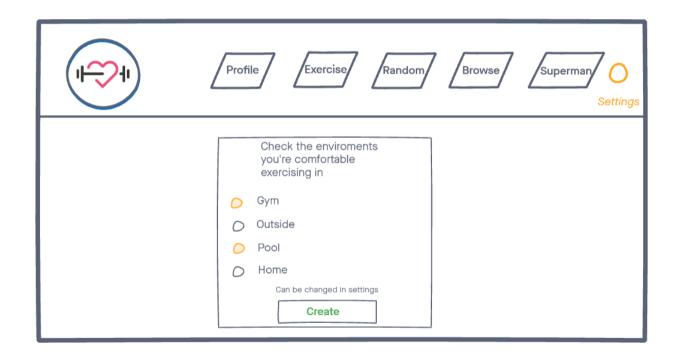
генерира најосновната задача на системот) истиот треба да биде базиран на параметри коишто корисникот ги предава на системот. Истите може да бидат изменети.

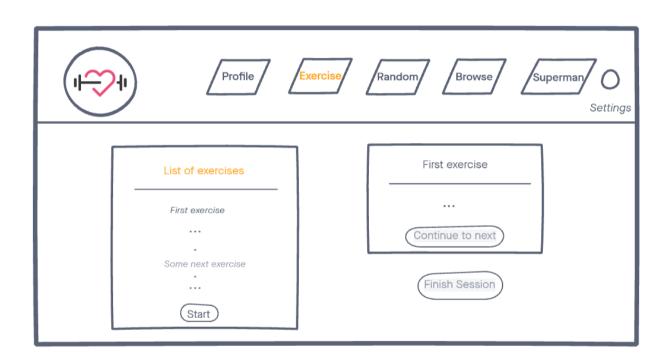
2.1 Storyboard број 1 – Вежбање за време на вонредни услови

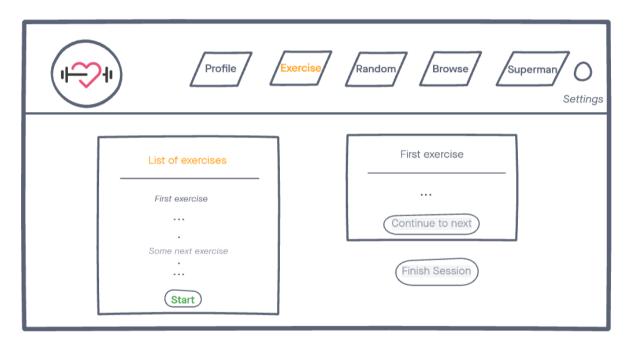


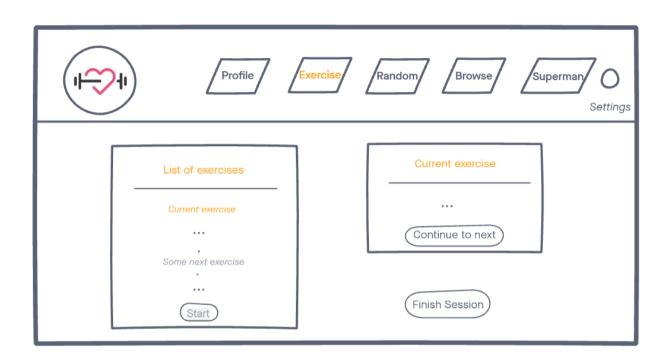


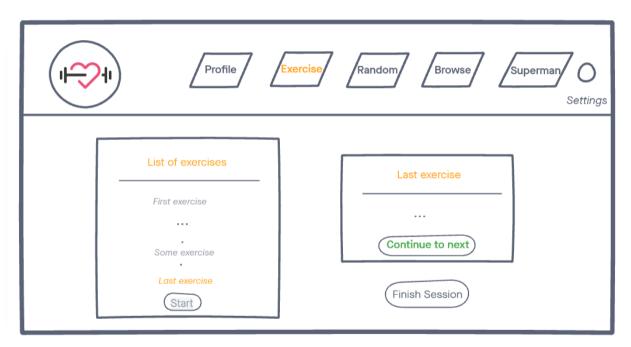


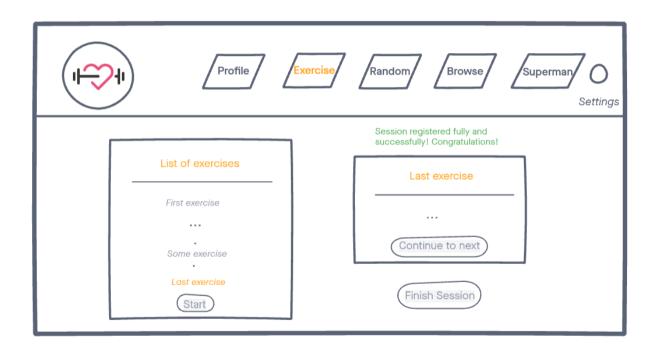




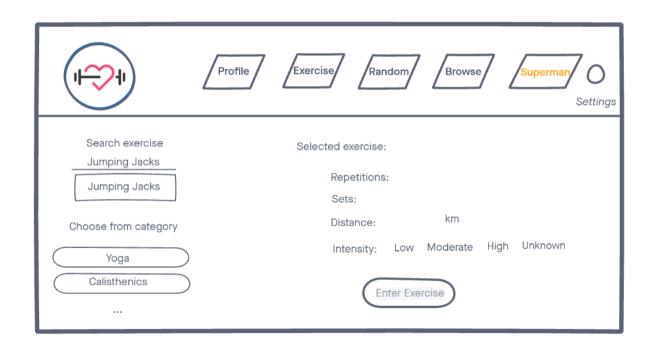






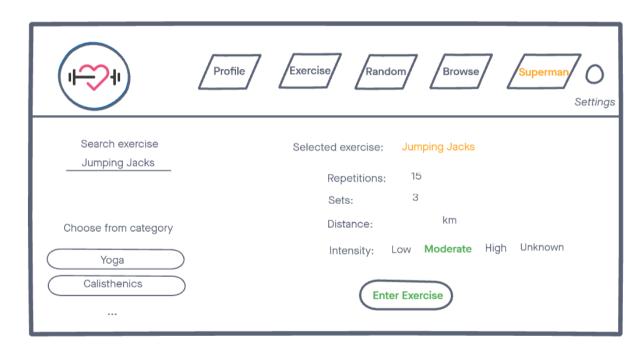


2.2 Storyboard број 2 – Можност за freestlye





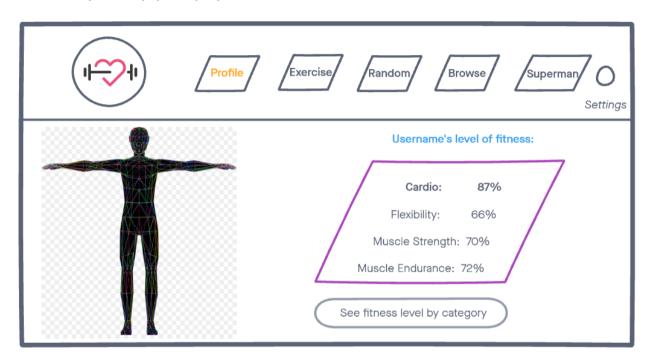


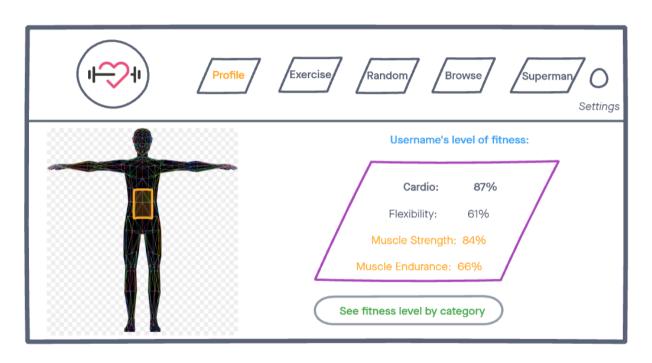


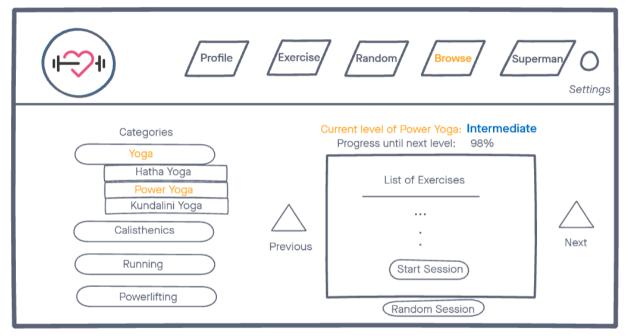


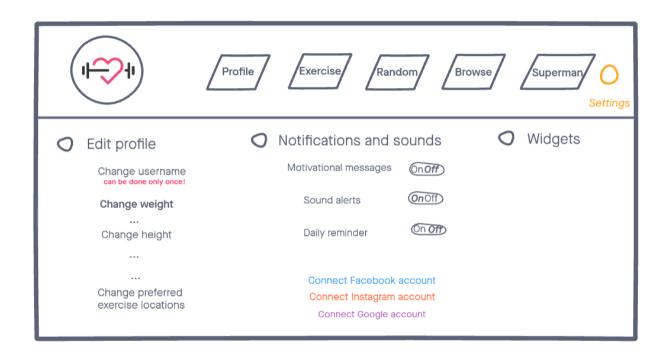


2.3 Storyboard број 3 — Прогрес?

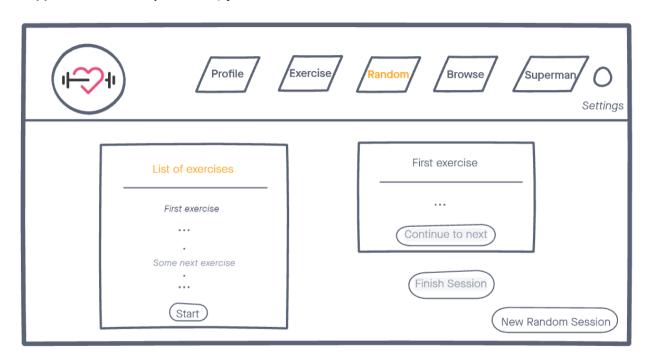


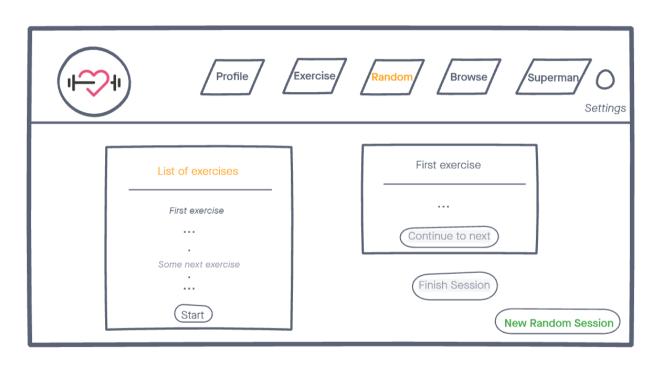


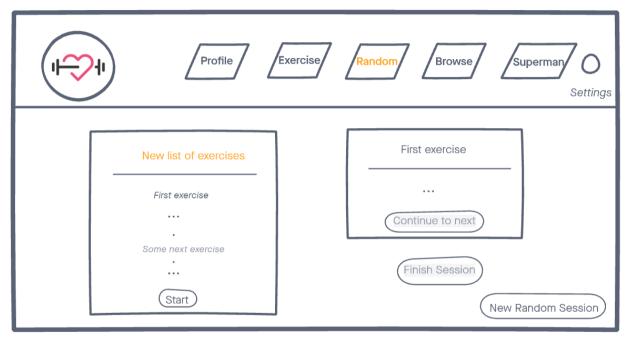




3.4 Дополнителен екран – секција Random







3. Упатство за користење на системот

Системот за физичко здравје би требало да ги поттикне/насочи/информира корисниците за одредени фитнес навики/практики на основа на афинитетите на корисникот, неговиот социјален круг и/или според проценка на системот.

За просечен корисник системот вклучува вежби кои корисникот може да ги изведува без или со минимална опрема, истиот да е персонализиран врз основа на неговите желби, опремата и средината во која што корисникот може да ја изведува физичката активност - растегнување, јога, трчање. скокање со јаже, планинарење, пливање, велосипедизам, НІІТ тренинзи, (кик)бокс, вежби со своја тежина(thenics/calisthenics), вежби со тежини до 10/15kg...

Притоа за секоја категорија има x број на вежби поделени на нивоа (beginner, intermediate, expert), па со секој завршен тренинг корисникот добива поени што го носат кон следното ниво. Со секоја завршена вежба во зависност од истата, профилот на корисникот - составен од 4 компоненти - кардиоваскуларна издржливост, флексибилност, сила на мускул, издржливост на мускул се надоградува за одреден процент (истото придонесува во споменатите нивоа). Дополнително секоја категорија се дели на подкатегории - пример јога би се делела на power yoga, hatha yoga... Доколку сака, корисникот би можел да има freestyle активност (Superman/Superwoman) - пример комбинира трчање, некаков вид на јога, вежби за стомачни и чучњеви... истата активност може да ја внеси во системот кој пак во зависност од внесените параметри (темпо/времетраење...) доделува прогрес според споменатите принципи во соодветната категорија. Дополнително, ако корисникот не сака да следи програма може да избери опција random при што врз основа на неговата физичка подготвеност по однос на 4те компоненти апликацијата му нуди предлог сесија која корисникот може да ја прифати/одбие, истото може да го направи со листање на категориите/подкатегориите на системот каде корисникот добива тренинг сесии во однос на неговата физичка подготвеност.

Доколку корисникот започни тренинг сесија, истата може да ја прекине во било кој момент, со што системот би доделил соодветни поени во соодветните категории до моментот на прекинување на тренингот.

Во однос на функционалностите кои системот за физичко здравје сеуште ги нема — со цел поедноставување на внесот на физичка активност во секцијата "Superman/Superwoman" планирано е поврзување со различни апликации и виџети (пр. Smart watch, gps, health апликација (ios)).

3.1 Storyboard број 1 – Вежбање за време на вонредни услови

- Целта е предавање на персонализирани параметри на системот со цел истиот да генерира соодветна тренинг сесија за вашите барања, која после извршувањето би придонесла во зголемување на вашето фитнес ниво.

3.2 Storyboard број 2 – Можност за freestlye

- Целта е внес на податоци во системот за веќе извршена физичка активност која не е генерирана од системот), со цел истата да контрибуира врз вашето целосно ниво на фитнес, а со самото тоа и подобри/поперсонализирани тренинзи генерирани од страна на системот за физичко здравје.

3.3 Storyboard број 3 — Прогрес?

- Целта е корисникот во секое време да може да го набљудува својот прогрес и неговото ниво на физичка подготвеност, без разлика дали станува збор генерално или пак за поединечни делови. Дополнително, идејата е корисникот да внесува временски точни податоци во системот со цел подобри/поперсонализирани тренинзи.