Tema 3

Responsabili temă:	Alexandru Placinta, Mihaela Catrina, Catalin Olaru, Bianca Cauc, Ovidiu Dancila
Data publicării:	25.04.2018
Termenul de predare:	15.05.2018 ora 23:55 Se acceptă teme trimise cu penalizare de 10 puncte / zi (din maxim 100 puncte) până la data de 18.05.2018 ora 23:55

Sătul de întrebările de matematică ale fratelui său mai mic, Gigi s-a hotărât să își ușureze munca și să scrie un program care să evalueze automat expresii matematice. Întrucât fratele lui Gigi este în clasa a 7-a, setul de operații pe care programul lui Gigi trebuie sa le implementeze este unul restrâns. Cu toate acestea, deoarece se apropie 1 Mai și Gigi deja și-a planificat excursia la mare, acesta v-a rugat pe voi să îl ajutați și să scrieți 'măcar' partea de evaluare a expresiilor.

1. Introducere

O expresie aritmetică este alcătuită din operatori și operanzi (termenii asupra cărora se aplica operatorii). În cazul nostru, setul operatorilor va fi următorul:

- '-' scădere
- '+' adunare
- '*' înmulțire
- '/' împărţire
- '^' ridicare la putere
- 'sqrt' radical

Se observă că primii 5 operatori sunt binari (au nevoie de 2 valori pentru a fi aplicați) iar cel de-al șaselea este unar (sqrt primește o singură valoare).

Pentru a asigura ordinea corectă a operațiilor, operatorii au priorități diferite (de la mic la mare):

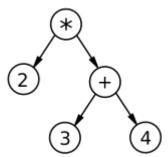
- '-' și '+' (cea mai mica prioritate)
- '*' si '/'
- '^' şi 'sqrt' (cea mai mare prioritate)

Această clasificare ne ajută la trecerea din forma infixată în forma prefixată.

2. Arbori de expresie

Pentru evaluarea unei expresii matematice, o abordare comună este cea a arborilor de expresii. Aceasta este o structură de date asemănătoare unui arbore (de cele mai multe ori, binar) în care nodurile sunt asociate operatorilor iar frunzele operanzilor.

De exemplu, expresiei 2 * (3 + 4) îi corespunde următorul arbore de expresie:



În cazul expresiei de mai sus, se observă nevoia parantezelor pentru asigurarea ordinii dorite a operațiilor (în absența parantezelor arborele ar fi arătat diferit). Din acest motiv dorim sa obținem o reprezentare mai abstractă a expresiilor, fără paranteze, care poate fi prelucrată mai ușor.

3. Forma prefixată

Forma prefixată (numită și forma poloneză) este o notație matematică în care operatorii preced operanzii lor. Pentru expresia de mai sus, forma prefixată este următoarea:

Infix		Prefix
2 * (3 + 4)	=>	* 2 + 3 4
2 * 3 + 4	=>	+ * 2 3 4

După cum se observă, necesitatea parantezelor este eliminată de ordinea diferita a operatorilor.

4. Reguli de formare a expresiilor

O expresie poate fi reprezentată prin următoarele reguli:

Acest lucru se interpretează astfel:

- O expresie este la bază o variabilă sau o valoare numerică
- O nouă expresie se poate construi prin adunarea a doua expresii, înmulţirea a două expresii, împărţirea lor, etc.

5. Cerința

Dându-se o expresie aritmetică, construiți arborele de expresie aferent iar apoi evaluați rezultatul acesteia.

a. Structura fișierelor de intrare

Structura fișierului de intrare este următoarea:

- Pe prima linie se găsește un număr întreg pozitiv care indică numărul de asignări de variabile (nume variabilă = valoare)
- Pe următoarele N linii se găsesc asignări descrise mai sus
- Pe linia N + 2 se găsește M ce reprezintă numărul de expresii care vor fi evaluate
- Pe următoarele M linii se găseste cate o expresie pe linie

b. Structura fișierelor de ieșire

Fișierul de ieșire va consta în M linii, fiecare linie având rezultatul unei expresiei din fișierul de intrare.

6. Restricții și precizări

- Toți operanzii pot fi reprezentați pe 32 de biți
- Numele variabilelor nu vor depăși 10 caractere
- Asignările sunt de forma 'nume_variabilă = valoare_numerică' (nu se vor asigna alte expresii unei variabile)
- Valoarea din cadrul asignării variabilelor va fi întotdeauna un număr întreg valid
- În cazul în care 'sqrt' se aplică unui număr negativ sau are loc o împărțire la 0, se va opri evaluarea expresiei și se va afișa 'Invalid expression'
- În cazul în care se folosește o variabilă nedeclarată, se va opri evaluarea și se va afișa 'Variable <nume variabilă> undeclared'
- Temele care nu construiesc arborele şi/sau se folosesc de alte metode de evaluare a expresiilor nu vor fi considerate
- Tema se va testa astfel: ./tema3 input_file output_file

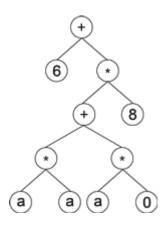
7. Arhiva

În arhiva pe care o veți încărca pe vmchecker se vor regăsi următoarele fișiere:

- Toate fisierele .h și .c în care ați lucrat
- Makefile cu reguli de build, clean şi run
- README în care detaliați implementare voastră

8. Exemple

Pentru expresia '+ 6 * + * a a * a 0 8', arborele de expresie va arăta astfel:



Exemplu de fișier de intrare, împreună cu rezultatul dorit

4	-1		
a = 1	2		
b = 2	2		
c = 3	Variable d undeclared		
aa = 4	Invalid expression		
5			
+ a - aa * b c			
sqrt + a + b c			
sqrt ^ b c			
- a d			
/a0			

0	3
3	0
+ 4 -1	2
-0+0*00	
^ 2 + 2 -1	