

Operatorii limbajului C/C++ (selecție)

Niv	Simbol	Operator / Operație	Apelare	As.	RV	LV	SE	EO
I	::	op. de rezoluție	std::cout	-	cto	Lv	-	-
	(A) Operatori postfixati			L-R				
II	()	apel funcție	funcție(lista)	>>>	cto	-	SE	-
	[]	indexare tablou	tablou[indice]	>>>	cto	Lv	-	-
	. ->	selecție membru	clasă.membru	>>>	cto	Lv	-	-
	++ --	incrementare/decrementare	C++	>>>	cto	-	SE	-
	(B) Operatori unari			R-L				
III	++ --	incrementare/decrementare	++C	<<<	cto	L*	SE	-
	&	op. adresă	&l-valoare	<<<	ptr	-	-	-
	*	op. țintă	*pointer	<<<	cto	Lv	-	-
	+	păstrare semn	+l-valoare	<<<	cto	-	-	-
	-	schimbare semn	-l-valoare	<<<	cto	-	-	-
	~	negare pe biți	~expresie	<<<	int	-	-	-
	!	negare logică	!expresie	<<<	bool	-	-	-
	sizeof	aflarea spațiului de stocare	sizeof(tip)	<<<	int	-	-	-
	(tip)	op. de conversie explicită	(tip)expresie	<<<	tip	-	-	-
	(C) Operatori binari			L-R				
IV	. * ->*	selecție indirectă membru	clasă.*ptr	>>>	cto	Lv	-	-
V	* / %	op. multiplicativi	expr * expr	>>>	cto	-	-	-
VI	+ -	op. aditivi	expr + expr	>>>	cto	-	-	-
VII	<< >>	op. de deplasare pe biți	expr << deplasare	>>>	int	-	-	-
VIII	<= < > >=	op. de comparație	expr < expr	>>>	bool	-	-	-
IX	== !=	op. de egalitate	expr == expr	>>>	bool	-	-	-
X	&	op. și pe biți	expr & expr	>>>	int	-	-	-
XI	^	op. sau exclusiv pe biți	expr ^ expr	>>>	int	-	-	-
XII		op. sau pe biți	expr expr	>>>	int	-	-	-
XIII	&&	op. și logic	expr && expr	>>>	bool	-	-	>>
XIV		op. sau logic	expr expr	>>>	bool	-	-	>>
	(D) Operatori ternari			---				
XV	? :	operatorul condițional	cond ? Da : Nu	---	cto	Lv	-	>>
	(E) Operatori de atribuire			R-L				
XVI	=	atribuire simplă	l-val = expresie	<<<	cto	L*	SE	-
	+= -= *= /= %=	atribuire compusă aritmetică	l-val += termen l-val *= factor	<<<	cto	L*	SE	-
	<<= >>=	atribuire compusă	l-val<<=depl	<<<	cto	L*	SE	-
	&= ^= =	pe biți	l-val &= masca					
XVII	(F) Tratarea excepțiilor, operatorul throw							
	(G) Operatori de serializare			L-R				
XVIII	,	operatorul virgulă	expr , expr	>>>	cto	L*	-	>>

Coloane: **Niv** – nivel de prioritate; **Simbol** – token; **Operator/Operație** –denumire; **Apelare** – exemple ilustrative de utilizare; **As.** – asocierea operatorilor de același nivel; **RV** – tipul rezultatului (**cto** – conform cu tipul operanzilor, **ptr** – pointer, **int** – întreg); **LV** – specifică dacă rezultatul poate avea valoare de locație (*l-value*), **Lv** – valabil pentru orice compilator C/C++, **L*** – valabil în C++; **SE** – specifică dacă operatorul produce efecte secundare (*side effects*); **EO** – specifică ordinea de evaluare a operanzilor (*evaluation order*). Vezi:

<https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/cpp/cpp-built-in-operators-precedence-and-associativity>