www.uaic.ro

FIŞA DISCIPLINEI

1. Date despre program

= a.c a.c.b.c b.c.g.a	
1.1 Instituţia de învăţământ superior	Universitatea "Alexandru Ioan Cuza" din Iaşi
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematica
1.3 Departamentul	Matematica - Didactic
1.4 Domeniul de studii	Matematica
1.5 Ciclul de studii	Licenta
1.6 Programul de studii / Calificarea	Matematica

2. Date despre disciplină

= - and adopted and parties							
2.1 Denumirea dis	ciplir	nei	Fundamentele programarii				
2.2 Titularul activit	ăţilor	de curs	Conf. dr. Mihai Necula				
2.3 Titularul activităților de seminar		de seminar	Co	nf. dr. Mihai Necula			
2.4 An de studiu	1	2.5 Semestru	1	2.6 Tip de evaluare	EvP	2.7 Regimul discipinei*	ОВ

^{*} OB – Obligatoriu / OP – Opţional

3. Timpul total estimat (ore pe semestru și activități didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2	curs	2	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învăţământ	56	din care: 3.5	curs	28	3.6 seminar/laborator	28
Distribuţia fondului de timp					Ore	
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie şi altele					25	
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate şi pe teren					15	
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii şi eseuri					25	
Tutoriat						
Examinări					4	
Alte activităţi						

3.7 Total ore studiu individual	69
3.8 Total ore pe semestru	125
3.9 Număr de credite	5

4. Precondiții (dacă este cazul)

4.1 De curriculum	
4.2 De competente	

5. Condiţii (dacă este cazul)

5.1 De desfăşurare a cursului	Amfiteatru, calculator, proiector
5.2 De desfăşurare a seminarului/ laboratorului	Sală dotată cu o rețea de calculatoare

UNIVERSITATEA "ALEXANDRU IOAN CUZA" din IAȘI PER LIBERTATEM AD VERITATEM

www.uaic.ro

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C1. Elaborarea si analiza unor algoritmi pentru rezolvarea problemelor (1 credit) C2. Prelucrarea matematica a datelor, analiza si interpretarea unor fenomene si procese (1 credit)
Competențe transversale	CT1. Aplicarea regulilor de munca riguroasa si eficienta, manifestarea unor atitudini responsabile fata de domeniul stiintific si didactic, pentru valorificarea optima si creativa a propriului potential în situatii specifice, cu respectarea principiilor si a normelor de etica profesionala (1 credit) CT2. Desfasurarea eficienta si eficace a activitatilor organizate în echipa (1 credit) CT3. Utilizarea eficienta a surselor informationale si a resurselor de comunicare si formare profesionala asistata, atât în limba româna, cât si într-o limba de circulatie internationala (1 credit)

7. Obiectivele disciplinei (din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general	C1. Elaborarea si analiza unor algoritmi pentru rezolvarea problemelor: insuşirea notiunilor elementare de algoritmica, implementarea algoritmilor in limbajul C/C++;
7.2 Objectivele specifice	 La finalizarea cu succes a acestei discipline, studenţii vor fi capabili să: Explice structura hardware a unui calculator monoprocesor şi modul de execuţie al unui program; Descrie structura unui program C/C++ şi să precizeze principalele caracteristici ale funcţiilor C/C++; Utilizeze mediul de dezvoltare Microsoft Visual Studio pentru realizarea de aplicaţii în mod consolă; Analizeze şi să depaneze programele comune; Calculeze prin programe C/C++ sume şi produse, să implementeze calculul matriceal si polinomial.

8. Conţinut

8.1	Curs	Metode de predare	Observaţii (ore şi referinţe bibliografice)
1.	Noţiuni elementare despre dezvoltarea sistemelor de calcul; structura hardware a unui calculator	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
2.	Noţiuni introductive de programare, evoluţia limbajelor de programare	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
3.	Prezentarea generală a limbajului C/C++	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
4.	Tipuri fundamentale	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
5.	Funcţii C/C++	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore

UNIVERSITATEA "ALEXANDRU IOAN CUZA" din IAŞI

www.uaic.ro

	<u> </u>		
6.	Expresii in C/C++	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
7.	Operatorii limbajului C/C++	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
8.	Instructiuni C/C++	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
9.	Functii recursive	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore
10.	Tipuri utilizator	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	4 ore
11.	Operaţii de intrare/ieşire. Lucru cu fişiere	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	4 ore
12.	Scrierea formatată a datelor	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore

Bibliografie

Referințe principale:

- 1. M. Necula, Fundamentele programarii, note de curs, www.math.uaic.ro/~necula
- 2. Liviu Negrescu, *Limbajele* C şi C++ pentru incepatori , Vol. I (p.1 si 2) limbajul C (editia XI) Editura Albastra, Cluj-Napoca, 2005
- 3. Doina Logofatu, Bazele programarii in C. Aplicații, Editura Polirom, Iași București, 2006

Referințe suplimentare:

1. Sharam Hekmat, C++ Essentials, PragSoft Corporation , 2005 (free e-book, format pdf), www.pragsoft.com/books/CppEssentials.pdf

8.2	Seminar / Laborator	Metode de predare	Observaţii (ore şi referinţe bibliografice)
1.	Prezentarea mediului de programare Microsoft Visual Studio;	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
2.	Editarea, compilarea, depanarea si rularea programelor	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
3.	Principii elementare de programare: calculul sumelor și al produselor	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
4.	Tipuri fundamentale	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
5.	Funcţii C/C++	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
6.	Expresii in C/C++	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
7.	Operatorii limbajului C/C++	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
8.	Instructiuni C/C++	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore
9.	Functii recursive	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	2 ore

www.uaic.ro

10.	Tipuri utilizator	Elaborarea, tastarea şi rularea programelor exemplificative	4 ore
11.	Operaţii de intrare/ieşire. Lucru cu fişiere	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	4 ore
12.	Scrierea formatată a datelor	Expunerea, exemplificarea, conversaţia, problematizarea;	2 ore

Bibliografie

- 1. M. Necula, Fundamentele programarii, note de curs, www.math.uaic.ro/~necula
- 2. Tutorial online: http://msdn.microsoft.com/en-us/default.aspx

9. Coroborarea conţinutului disciplinei cu aşteptările reprezentanţilor comunităţii, asociaţiilor profesionale şi angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Cursul şi laboratorul vor furniza studenţilor abilităţi şi cunoştinţe elementare de programare în limbajul C/C++, atât la nivelul necesar unui profesor pentru predarea matematicii în liceu, cât şi la nivelul de start in urmarea unei filiere de studiu in informatică.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere în nota finală (%)
10.4 Curs	Cunoașterea și utilizarea corectă a noţiunilor fundamentale ale limbajului C/C++, aplicarea lor corectă în programare	Testări în faţa calculatorului prin rezolvarea completă a unor probleme de programare	80%
10.5 Seminar/ Laborator	Identificarea metodelor pentru rezolvarea unor exerciţii şi probleme de programare, cunoaşterea şi utilizarea mediului de programare Microsoft Visual Studio în realizarea de programe	Realizarea şi prezentarea temelor de laborator	20%

10.6 Standard minim de performanţă: Studentul trebuie să poată edita, compila, depana şi rula programe C/C++ în mod consolă, programe de complexitatea unui începător în programare: calculul sumelor si produselor, calcul matricial si polinomial, utilizarea stringurilor, lucrul cu fişiere.

Criterii: Obtinerea notei 5 la evaluarea finală:

Nota finală = $min \{NT+BN, 10\}$

NT = nota la testare, 1 - 9 puncte

BN = bonificație activitate la laborator, 0 - 2 puncte

PER LIBERTATEM AD VERITATEM

www.uaic.ro

Data completării 03.10.2018

Titular de curs Conf. dr. Mihai Necula Titular de seminar Conf. dr. Mihai Necula

Data avizării în departament

Director de departament Prof. Dr. Ioan Bucataru