

2ª Proba Teórica para Avaliación Continua

NOME E APELIDOS:.....

As respostas ás preguntas do test deben sinalarse na táboa que vai a continuación. En cada columna indícase o número da pregunta (fila superior), e catro letras que representan as opcións da resposta. Hai que marcar cunha aspa sobre a opción elixida. Non se valorarán as respostas non recollidas na táboa aínda que estivesen indicadas sobre o enunciado da pregunta. Cada resposta correcta sumará 1 punto, cada resposta incorrecta restará 0.25, mentres que a ausencia de resposta terá unha contribución nula.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c
d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d

- Cal é o mellor xeito de comunicar funcións e procedementos entre si?
 - Mediante paso de argumentos
 - Non é aconsellable pasar datos entre eles para manter un baixo acoplamento
 - Mediante variables globais
 - Non é aconsellable pasar datos entre eles para manter unha alta cohesión

- Que valor tomará a variable **contador** unha vez rematado o seguinte bucle?

```
x = 3, contador = 0;
while ((x-1))
{
    ++contador;
    x--;
}
```

- 4
- 2
- 1
- 0

- Que saída se amosará despois de invocar **procd5**?

```
#include <stdio.h>

int  procd5(int B[], int N){
    int i=0, r=0;
    while( i<N && B[i]>=0)  i++;
    if(i<N)  r=B[i];
    return r;
}

void main(){
    int V[5];
    V[0] = 0;
    V[1] = -2;
    V[2] = -4;
    V[3] = 1;
    V[4] = -1;
    ...
    printf("%d\n",procd5(V,5));
    ...
}
```

- a. -2
 - b. -2 -4 -1
 - c. -2 -4 -1 0
 - d. O programa non compila, porque B non é do tamaño de V
4. Que saída produce a seguinte porción de código, tendo en conta que un predicado avalíase de esquerda a dereita e remata a avaliación das proposicións unha vez que se sabe que a verdade ou falsedade do predicado non vai cambiar?

```
#include <stdio.h>
void incrementar(int *b){
    *b=*b+1;
}

void main(){
    int x=1,y=2;
    ...
    incrementar(&y);
    if (x==2 || y==3) printf("%d\n",x+y);
}
```

- a. 3
 - b. 4
 - c. 5
 - d. O programa non imprime nada
5. Que pasará ao compilar e executar o seguinte código?

```
#include <stdio.h>
void incrementa(int i) {
    i++;
}

int main() {
    int i, j=0;

    for(i=0; i< 10; incrementa(i))
    { j++;}
    printf("i=%d\n", i);
    return 0;
}
```

- a. Producirase un erro de compilación
 - b. Imprimirase 9
 - c. Executarase un bucle infinito
 - d. Nada do indicado nas demais opcións
6. Cal é o resultado da execución das seguintes sentencias?

```
#include <stdio.h>
void main(){
    int *pa, *pb;

    pa=(int *)malloc(sizeof(int));
    pb=(int *)malloc(sizeof(int));

    *pa=10; *pb=100;
    pb=pa; *pa=*pb;
    ...
}
```

- a. *pb= 10 e *pa= 100.
- b. *pa= 10 e *pb= 10.
- c. *pa= 10 e *pb= 100.
- d. *pb é descoñecido e *pa= 10.

7. Dado o seguinte prototipo de función: `int pregunta(float *p, char *r);`
 Se **x,y,z** son variables de tipo **int, float, char** respectivamente, declaradas no programa principal, cal das seguintes invocacións, dende o programa principal, sería correcta?
- `x=pregunta(3.0,&y);`
 - `x=pregunta(&z,&y);`
 - `x=pregunta(&y,&'2');`
 - `x=pregunta(&y,&z);`
8. Dado o seguinte código:
- ```
char *ptr;
char myString[] = "ABCDEFGH";
ptr = myString;
ptr += 5;
```
- A que apunta **ptr**?
- "cdefg" porque é unha cadea de caracteres.
  - "defg"
  - "fg"
  - A ningún dos outros
9. Dado o seguinte código:
- ```
int x[] = {1, 4, 8, 5, 1, 4};
int *ptr, y;
ptr = x + 4;
y = *ptr;
```
- A que é igual **y**?
- 5
 - 0
 - 1
 - 4
10. Analizando o seguinte código, indica cantas veces se amosaría a palabra "ola":
- ```
...
for(i=6; i<13; i++)
 for (j=3; j<7 ;j++)
 printf("ola\n");
```
- 18
  - 11
  - 1
  - Ningunha das anteriores
11. Que saída produce o seguinte programa?
- ```
#include <stdio.h>
void foo( int[] );

int main(){
    int ary[4] = {1, 2, 3, 4};
    foo(ary);
    printf("%d ", ary[0]);
}

void foo(int p[4]){
    int i = 10;
    p = &i;
    printf("%d ", p[0]);
}
```
- 10 10
 - Erro de compilación
 - 10 1
 - Nada do indicado nas outras opcións

12. Que saída produce o seguinte programa?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){  
    int ary[4] = {1, 2, 3, 4};  
    int i = 10;  
    ary = &i;  
    printf("%d ", ary[0]);  
}
```

- a. 10
- b. Erro de compilación
- c. 1
- d. Nada do indicado nas outras opcións