

Proiect la disciplina "Programare avansată pe obiecte" – an II ID

- **Fiecare student va elabora individual un proiect.**
- **Prezentarea online a proiectului:** 24.05.2024 / 17:00 – 20:00
- **Condiții obligatorii de evaluare a proiectelor:**
 - să nu prezinte erori de compilare
 - să respecte cerințele precizate mai jos
- **Arhitectura aplicației:**
 - să fie definite cel puțin 6 acțiuni pe care să efectueze aplicația
 - să fie utilizate cel puțin 6 clase
- **Implementarea aplicației în Java:**
 - clasele vor avea date membre private / protected și metode publice de acces
 - cel puțin într-o clasă se vor rescrie metode din clasa Object
 - se vor utiliza cel puțin două colecții diferite capabile să gestioneze obiectele definite anterior, iar cel puțin una trebuie să fie sortată
 - se va utiliza moștenirea pentru crearea de clase specializate
 - cel puțin într-o clasă se va utiliza agregarea sau compoziția
 - se va implementa un serviciu de autentificare
 - se va implementa cel puțin o clasă serviciu care să expună acțiunile care pot fi efectuate de aplicație
 - se va implementa o clasă Test care să permită rularea aplicației prin intermediul unui meniu de tip text (se poate utiliza și o interfață grafică)
 - se va asigura persistența datelor utilizând o bază de date relațională și JDBC
 - să vor realiza servicii care să expună operații de tip CRUD (Create, Read, Update și Delete) pentru cel puțin una dintre clasele utilizate
 - se va implementa un serviciu care să înregistreze într-un fișier de tip CSV fiecare execuție a uneia dintre acțiunile aplicației, sub forma *denumire_acțiune, data_și_oră*
- **Teme propuse**
 - Catalog (Student, Disciplină, Cadru didactic, Facultate)
 - Bibliotecă (Secțiuni, Cărți, Autori, Cititori)
 - Cabinet medical (Pacient, Medic, Programare, Rețetă)
 - Gestiune magazin (Categorii, Produse, Distribuitori, Clienți)
 - Aplicație bancară (Client, Cont, Tranzacție, Serviciu)
 - Platforma de e-learning (Curs, Utilizator, Cursant, Temă, Test de verificare)
 - Platformă pentru licitații (Licitație, Produs, Proprietar, Client)
 - Platformă pentru food delivery (Local, Comandă, Șofer, Client)
 - Platformă de tip bookster pentru împrumuturi de cărți (Companie afiliată, Utilizator, Carte, Categorie)
 - Platformă pentru e-ticketing (Eveniment, Categorie, Locație, Client)