# Inferența prin Enumerare în Rețele Bayesiene

Studenti: Grupa: Vartolomei Mihai-Sebastian 1405B Frunza Claudia-Elena

#### 1. Descrierea Problemei

Rețelele bayesiene sunt structuri grafice utilizate pentru reprezentarea relațiilor probabilistice dintre variabile. Acestea sunt deosebit de utile în modelarea sistemelor complexe, unde relațiile cauzale pot fi exprimate matematic și utilizate pentru a realiza predicții sau inferențe. Proiectul propune implementarea unui algoritm exact de inferență – inferența prin enumerare – care permite calcularea probabilităților marginale pentru un set de variabile interogate, dată fiind o anumită evidență.

Obiectivul este de a dezvolta un program capabil să citească structura și parametrii rețelei dintr-un fișier, să accepte interogări din partea utilizatorului și să ofere probabilități condiționate pentru variabilele dorite.

## 2. Aspecte Teoretice

#### 2.1 Rețele Bayesiene

O rețea bayesiană este un graf orientat aciclic (DAG), unde fiecare nod reprezintă o variabilă aleatoare, iar arcele indică dependențe condiționate. Fiecare nod este asociat cu un tabel de probabilităti conditionate (CPT).

$$P(A \mid B) = \frac{P(B \mid A) \cdot P(A)}{P(B)} (1)$$

(1)Aceasta exprimă relația dintre probabilitatea condiționată  $P(A \mid B)$ , probabilitatea marginală P(A), probabilitatea condiționată inversă  $P(B \mid A)$ , și probabilitatea marginală P(B).

Teorema lui Bayes constituie baza matematică a inferentei.

### 2.2 Inferența prin Enumerare

Aceasta constă în calcularea distribuției probabilistice pentru o variabilă interogată, dată fiind evidența, prin următorii pași:

- 1. Se sortează nodurile topologic astfel încât părinții să fie prelucrați înaintea fiilor.
- 2. Se aplică regula de înmulțire a probabilităților pentru variabilele observate.
- 3. Se sumează probabilitățile pentru variabilele neobservate.
- 4. Se normalizează rezultatul astfel încât suma distribuției probabilistice să fie 1.

#### 3. Modalitatea de Rezolvare

Programul este implementat în Python și este structurat în trei module principale:

#### 3.1 bayesian network.py

Acest modul definește clasa pentru reprezentarea rețelei bayesiene:

- Încărcarea Structurii: Rețeaua este construită dintr-un fișier JSON care specifică nodurile, părinții acestora și probabilitățile condiționate asociate fiecărui nod.
- Metode Cheie:
  - o get parents(node) returnează lista de părinți ai unui nod.
  - o get\_probability(node, value, evidence) calculează probabilitatea condiționată pentru un nod dat o evidență.

## 3.2 inference engine.py

Motorul de inferentă implementează algoritmul de enumerare:

- **Metoda enumerate\_all(variables, evidence):** Calculează produsul și suma probabilitătilor pentru toate variabilele din retea, incluzând cele observate si neobservate.
- **Metoda query(query\_var, evidence):** Returnează distribuția de probabilitate pentru o variabilă interogată, dată fiind evidenta specificată.

#### 3.3 main.pv

Asigură interfața cu utilizatorul:

- Încărcarea Rețelei: Programul citește structura și parametrii dintr-un fișier JSON specificat de utilizator.
- **Interogări:** Permite utilizatorului să seteze evidența și să solicite probabilități pentru variabilele dorite.

#### 4. Codul sursă (Fragmente Relevante)

#### 4.1 Rețea Bayesiană

- Constructorul clasei (\_\_init\_\_) inițializează un dicționar pentru a stoca nodurile și tabelele lor de probabilități condiționate. Apoi, funcția load\_structure încarcă structura retelei dintr-un fisier JSON.
- Fiecare nod are o listă de părinți (variabile care îl influențează direct) și un tabel de probabilități condiționate asociate fiecărui nod, pe baza valorilor părinților săi.

## 4.2 Motorul de Inferență

```
def enumerate_all(self, variables, evidence): 3 usages
    """Enumerate all variables recursively for inference."""
if not variables:
    return 1.0

first, rest = variables[0], variables[1:]

if first in evidence:
    prob = self.network.get_probability(first, evidence[first], evidence)
    return prob * self.enumerate_all(rest, evidence)

else:
    total = 0
    for value in [True, False]:
        extended_evidence = evidence.copy()
        extended_evidence[first] = value
        prob = self.network.get_probability(first, value, extended_evidence)
        total += prob * self.enumerate_all(rest, extended_evidence)
    return total
```

• enumerate\_all calculează probabilitatea combinată pentru toate variabilele rețelei. Dacă variabila curentă este prezentă în evidență, funcția folosește această valoare și continuă recursiv. Pentru variabilele neobservate, se calculează o sumă ponderată pe baza valorilor posibile.

• query este funcția principală pentru a calcula distribuția probabilistică a unei variabile interogate. Ea extinde evidența cu fiecare valoare posibilă a variabilei interogate și folosește enumerate\_all pentru a calcula probabilitățile brute, care apoi sunt normalizate pentru a obține o distribuție validă.

#### **4.3 JSON**

```
"Gripa": {
    "parents": [],
    "probabilities": {
        "True": 0.1,
        "False": 0.9
    }
}

"Abces": {
        "parents": [],
        "probabilities": {
        "True": 0.05,
        "False": 0.95
}
```

Fișierul JSON este utilizat pentru a defini structura rețelei bayesiene, incluzând:

- Nodurile rețelei și părinții lor.
- Tabelele de probabilități condiționate asociate fiecărui nod.

### 4.4 Interfața cu Utilizatorul

```
while True:
    print("\n0ptions:")
    print("1. Query a variable")
    print("2. Exit")
    choice = input("Choose an option: ")

if choice == "1":
    query_var = input("Enter the query variable: ")
    evidence = {}
    print("Enter evidence variables (leave empty to finish):")

while True:
    evidence_var = input("Evidence variable: ")
    if not evidence_var:
        break
    value = input(f"Value for {evidence_var} (True/False): ").lower() == "true"
    evidence[evidence_var] = value

probabilities = engine.query(query_var, evidence)
    print(f"\nProbability distribution for {query_var}:")
    for value, prob in probabilities.items():
        print(f" {value}: {prob:.4f}")

elif choice == "2":
    print("Goodbye!")
    break

else:
    print("Invalid option. Please try again.")
```

- Interfața permite utilizatorului să efectueze interogări asupra rețelei bayesiene prin selectarea unei variabile și furnizarea de evidențe relevante.
- Utilizatorul introduce o variabilă de interogare (query\_var) și apoi poate adăuga mai multe variabile de evidență, cu valorile lor (True sau False).
- După ce sunt furnizate toate evidențele, funcția query a motorului de inferență este apelată pentru a calcula distributia probabilistică a variabilei interogate.
- Rezultatele sunt afișate sub forma probabilităților normalizate pentru fiecare valoare a variabilei interogate.

### 5. Rularea Programului

Programul este proiectat pentru a fi intuitiv, iar utilizatorul poate interacționa cu interfața prin intermediul unei console. Mai jos sunt pașii detaliați pentru rularea programului:

## • Pornirea Programului

- Se rulează scriptul main.py din mediul Python.
- Utilizatorul este întâmpinat cu un mesaj de introducere și cu opțiunile disponibile:

Unset

Welcome to the Bayesian Network Inference Tool!

Enter the file path for the Bayesian network structure:

 Se introduce calea către fișierul JSON care definește structura rețelei bayesiene, de exemplu: network.json.

## • Selectarea unei Operații

O După încărcarea rețelei, utilizatorul poate alege una dintre următoarele opțiuni:

Unset

Options:

- 1. Query a variable
- 2. Exit
  - Se introduce opțiunea dorită (1 pentru interogare sau 2 pentru a ieși din program).

#### • Realizarea unei Interogări

 Dacă utilizatorul selectează opțiunea 1, este întrebat pe care variabilă dorește să o interogheze:

Unset

Enter the query variable:

O După introducerea numelui variabilei (de exemplu, Gripă), utilizatorul poate specifica evidențe suplimentare:

```
Enter evidence variables (leave empty to finish):

Evidence variable: Oboseală

Value for Oboseală (True/False): True

Evidence variable:
```

 Evidențele sunt variabile observate care afectează probabilitățile, iar utilizatorul le introduce până când finalizează apăsând Enter fără a introduce un nume de variabilă.

## • Obținerea Rezultatelor

 Programul calculează distribuția de probabilitate pentru variabila interogată şi afișează rezultatele:

```
Probability distribution for Gripă:

True: 0.3963

False: 0.6037
```

• Acestea sunt afișate sub formă de valori numerice normalizate.

#### • Repetarea sau Ieșirea

• Utilizatorul poate alege să repete procesul selectând din nou opțiunea 1 sau să închidă programul selectând opțiunea 2.

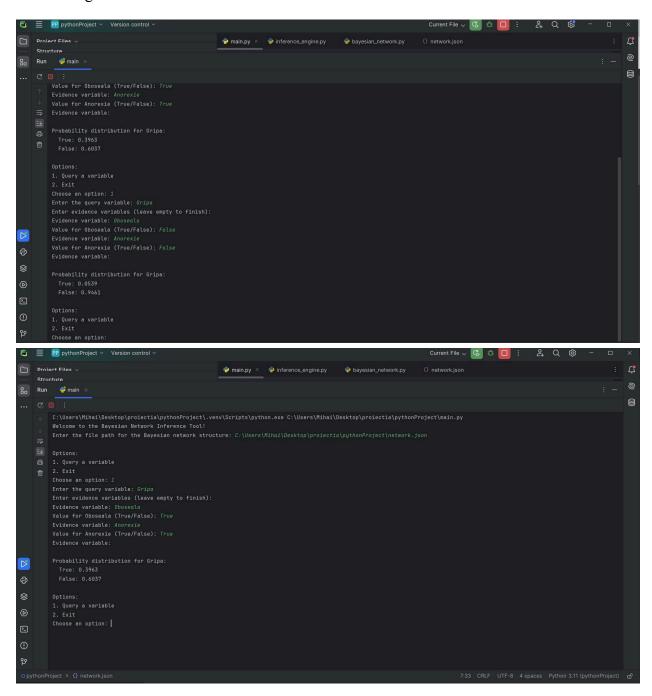
#### **6. Rezultatele Obtinute**

#### 6.1 Rețele Utilizate pentru Testare

- 1. Rețea pentru Diagnostic Medical: Gripă, Abces, Febră, Oboseală, Anorexie.
- 2. Rețea de Trafic Rutier: Ploaie, Trafic, Accident.

### 6.2 Capturi de Ecran cu rezultate

1. Diagnostic Medical:



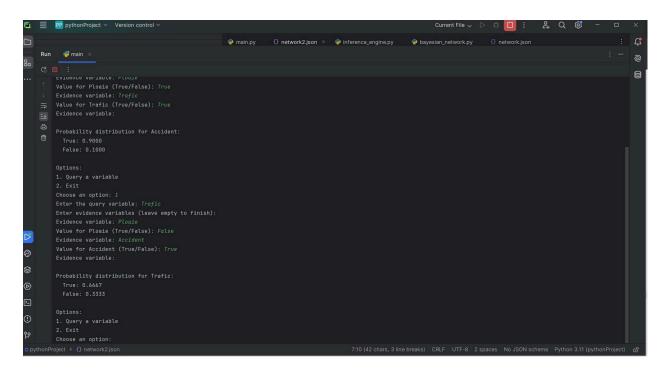
**Interogare 1:** Probabilitatea nodului "Gripă" cu evidențele "Oboseală = True" și "Anorexie = True":

- a. Rezultat: Distribuția pentru "Gripă" este True: 0.3963, False: 0.6037.
- b. Explicație: Conform tabelelor CPT, evidențele indică o probabilitate mai mare ca o persoană să nu aibă gripă în condițiile date.

**Interogare 2:** Probabilitatea nodului "Gripă" cu evidențele "Oboseală = False" și "Anorexie = False":

- c. Rezultat: Distribuția pentru "Gripă" este True: 0.0539, False: 0.9461.
- d. Explicație: Absența simptomelor reduce considerabil probabilitatea de gripă.

#### 2. Trafic Rutier:



**Interogare:** Probabilitatea nodului "Trafic" cu evidențele "Ploaie = False" și "Accident = True":

- Rezultat: Distribuția pentru "Trafic" este True: 0.6667, False: 0.3333.
- Explicație: Deși nu plouă, prezența unui accident indică un trafic moderat sau intens datorită altor factori posibili.

#### 7. Concluzii

Proiectul demonstrează că algoritmul de inferență prin enumerare este eficient pentru rețele bayesiene de dimensiuni mici și medii. Programul oferă o interfață intuitivă și poate fi extins pentru aplicații mai complexe prin optimizări sau utilizarea unor metode de inferență aproximativă.

#### 8. Responsabilităti

- Mihai: Implementarea rețelei bayesiene, dezvoltarea motorului de inferență
- Elena: JSON, Documentație.

## 9. Bibliografie

- Florin Leon, "Inteligență Artificială Laborator 11."
   Florin Leon, "Rețele Bayesiene," Universitatea Tehnică "Gheorghe Asachi" din Iași.
- 3. https://en.wikipedia.org/wiki/Bayesian\_network
- 4. <a href="https://seeing-theory.brown.edu/bayesian-inference/index.html">https://seeing-theory.brown.edu/bayesian-inference/index.html</a>
  5. <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Bayesian\_inference">https://en.wikipedia.org/wiki/Bayesian\_inference</a>