Educație

University of Southampton, Hampshire, United Kingdom

M.Eng. Computer Science with Distributed Systems and Networks

Upper Second Class Honours

2015-2019

- COMP6212 Computational Finance: blockchain și concepte din domeniul financiar
- COMP3201 Cyber Security: securitate în sisteme de calculatoare și rețele
- COMP3218 Game Design and Development: teorie și proiecte practice despre jocurile video

PROIECTE

A PUF-enhanced blockchain-based Tracking System for Trustworthy Multi-Party Supply Chains

Proiect de diserație — Java, Golang, Node.js, Hyperledger Fabric, Docker, Gitlab CI

- Proiect care combină hardware și software pentru a asigura securitatea lanțului de distribuție
- Sistem blockchain construit cu Hyperledger Fabric cu librăria in Golang
- REST API implementat în Node.js cu Express.js și Fabric Node API
- Aplicație client cu GUI creată în Java cu JavaFX și ApacheRXTXComm
- Manager de proiect într-un mediu Agile, lucrând cu două echipe, supervizori si un client de la Defence Science and Technology Laboratory UK

Interactive code presentation for large groups of people using distributed computing

Proiect de licență — Java

- Proiect de cercetare despre cum rețelele "peer-to-peer" pot fi aplicate in scenarii similare cu streaming-ul

Apex - Linux server management

Ubuntu Server, Bash, Docker

- Server headless hostat de acasă care rulează Ubuntu care asigură o varietate de servicii private si publice
- Docker este folosit pentru a administra o multitudine de container care facilitatează backup-urile, managementul și replicarea

i3expo - workspaces at a glance

Python, TraivsCI, PyPI și AUR

- Aplicație dekstop open-source pentru sisteme Linux care rulează window manager-ul "i3"
- Continous Deployment folosind TravisCI care asigură publicarea automată pe Python Package Index (PyPI) și Arch User Repository (AUR)

Publicații

A Supply Chain Management System for Counterfeit Mitigation using Blockchain and PUF

Lucrare publicată in arXiv

- Autori: L. Aniello, B. Halak, P. Chai, R. Dhall, M. Mihalea and A. Wilczynski

Experiență relevantă

Continental Powertrain, Brașov, România

Stagiar în departamentul IT

2014

- Experimentat cultura și mediul de lucru în departamentele unei fabrici moderne, de la resurse umane la IT, de la mentenanta la producție
- Lucrat îndeaproape cu managerul departamentului IT

American Computer Science League, Pennsylvania, USA

Locul 2 în divizia Junior 5

2013

- Participant în mai multe etape de-a cursul a câteva luni care au tratat subiecte precum algoritmica, algebră booleană, electronică digitală, teoria grafurilor și structuri de date

Activități & Interese

Southampton Global Game Jam

2019

Space Cadets, membru și invitat de onoare al unei societăți de programare

2015

Colegiul Național "Grigore Moisil" mai multe distincții Simpozionul Național de Fizica, Romania, locul 3 într-un proiect inter-disciplinar

2011-2015

Olimpliada Națională de Informatică, Romania

2013 2012

Aptitudini

Limbi: Engleză — IELTS C2 // Software: La Linux, Java, C#, Python, Docker