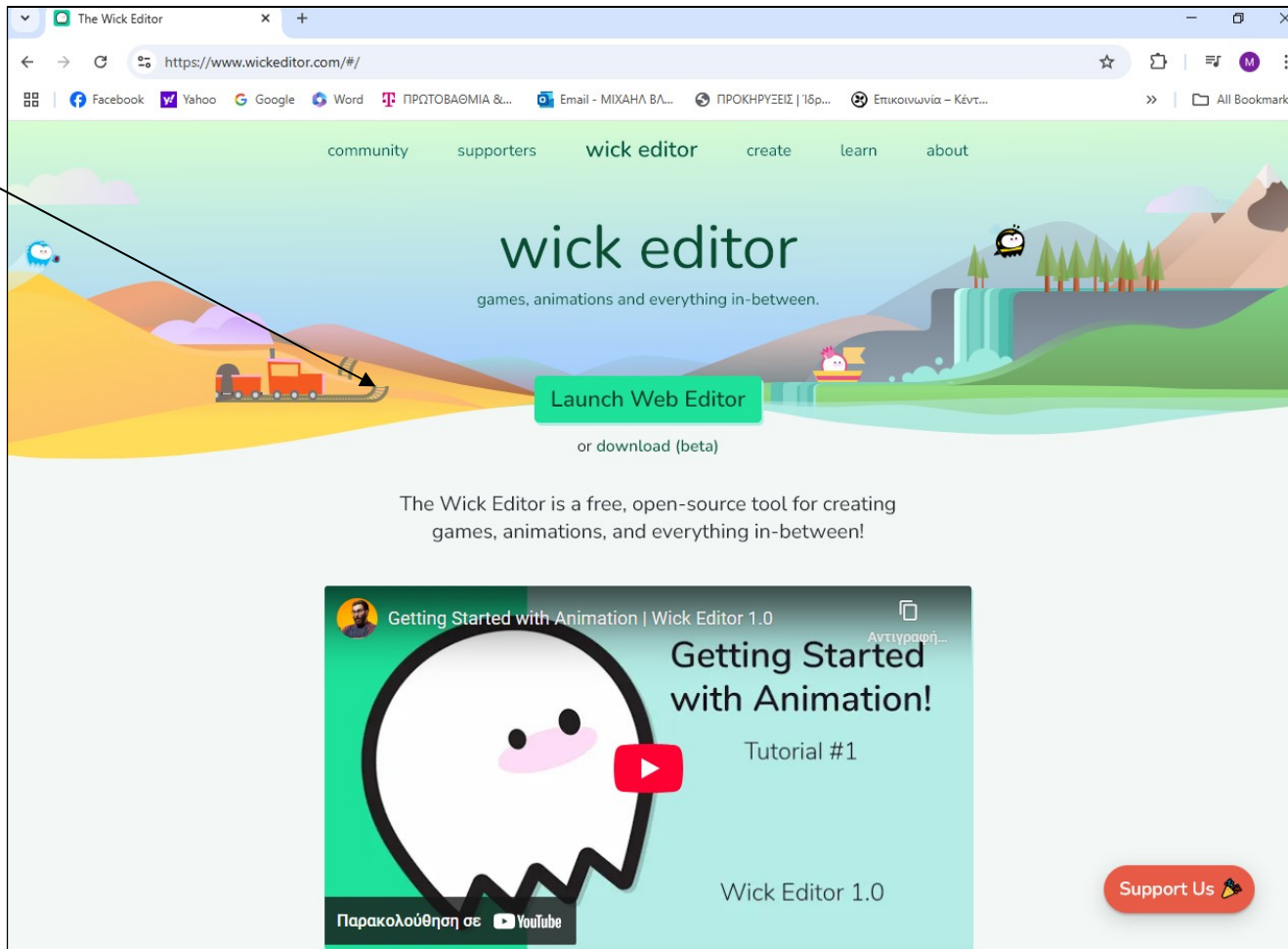
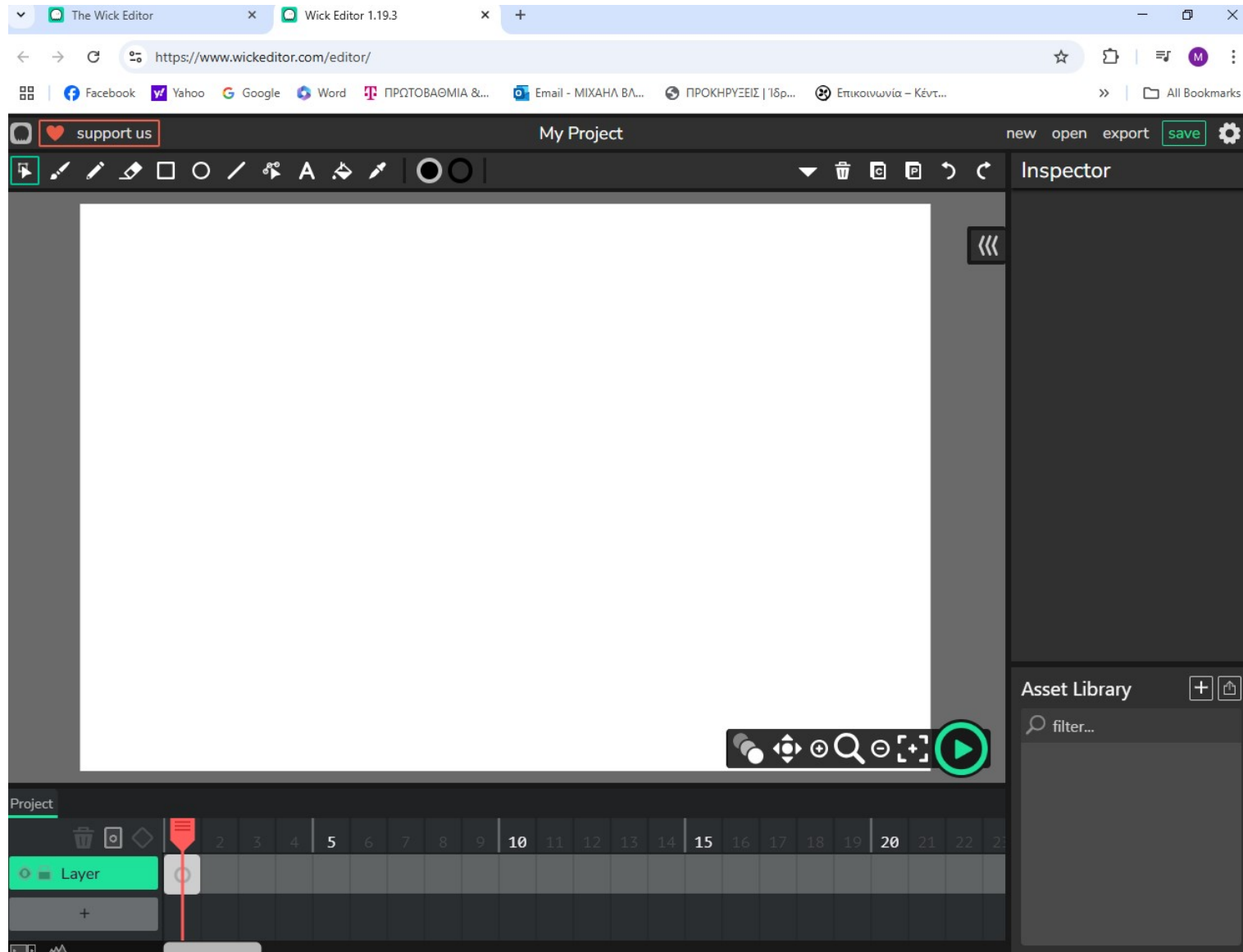


## Μάθημα 2<sup>ο</sup>

### Δημιουργία του πρώτου μας κινούμενου γραφικού.



## ανοίγει η αρχική εικόνα μας



Στην ακόλουθη σελίδα κάνουμε λήψη του αρχείου εικόνας με τη μπάλα

← → ↻ 🔍 https://clipartpng.com/?1361,soccer-ball-png-clip-art ☆

Facebook Yahoo Google Word ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑ &... Email - ΜΙΧΑΗΛ ΒΑ... ΠΡΟΚΗΡΥΞΕΙΣ | 16p... Επικοινωνία - Κέντ... Κέντρα Δια Βίου Μ...


**CLIPArt** PNG Home  
Gallery Yopriceville  
Backgrounds

Clipart PNG Pictures

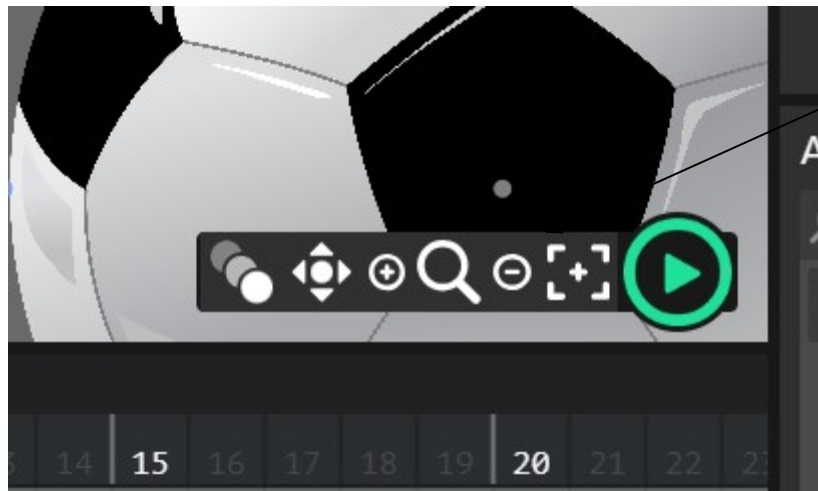
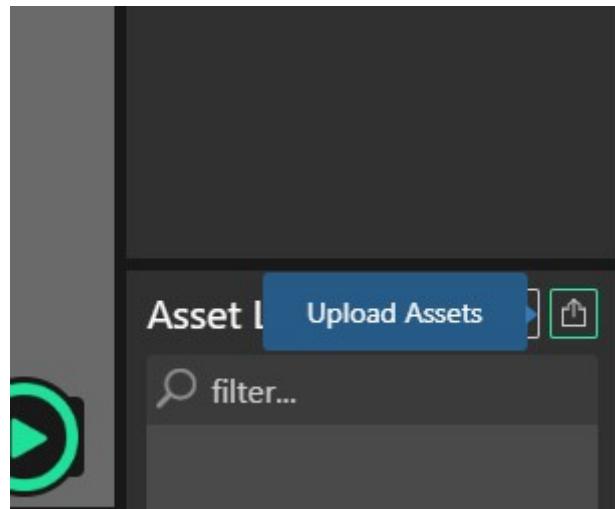
Clipart » Sport PNG  
<< Previous

Soccer Ball PNG Clip Art

Hearts PNG	Medicine PNG	Animals PNG
Auto Parts PNG	Awareness Ribbon PNG	Bag PNG
Bakery PNG	Balloons PNG	Bathroom PNG
Birds PNG	Books PNG	Bottles PNG
Buddha PNG	Buildings PNG	Candles PNG
Cardboard Box PNG	Cars PNG	Chinese PNG
Christianity PNG	Christmas PNG	Cinema PNG
Cleaning Tools PNG	Clock PNG	Clothing PNG
Clouds PNG	Computer Parts PNG	Cookware PNG
Dental PNG	Doors PNG	Drinks PNG
Easter PNG	Ecology PNG	Emoticons PNG
Eyes PNG	Fast Food PNG	Fishing PNG
Flags PNG	Flowers PNG	Food PNG

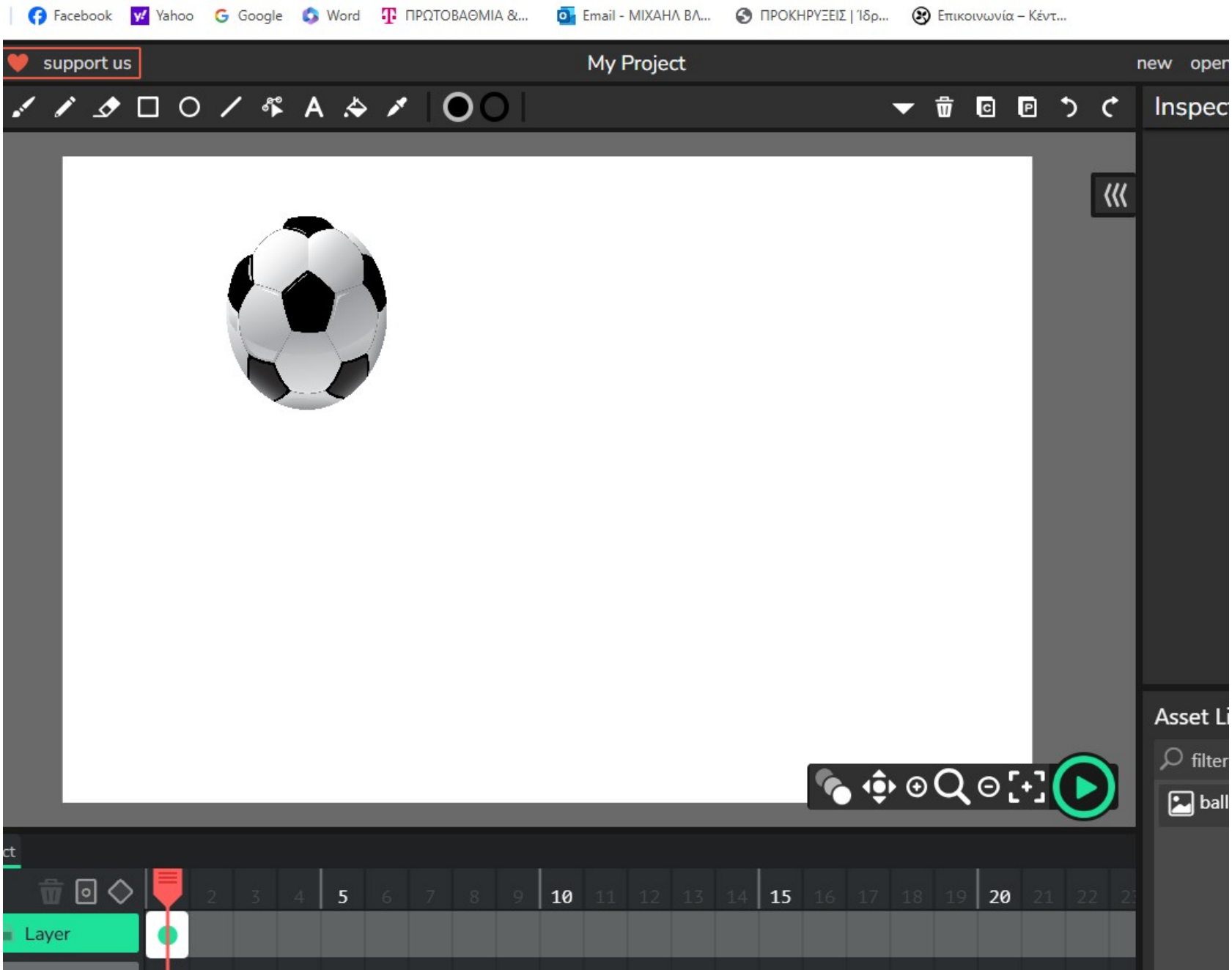


Το εισάγουμε στο έργο μας

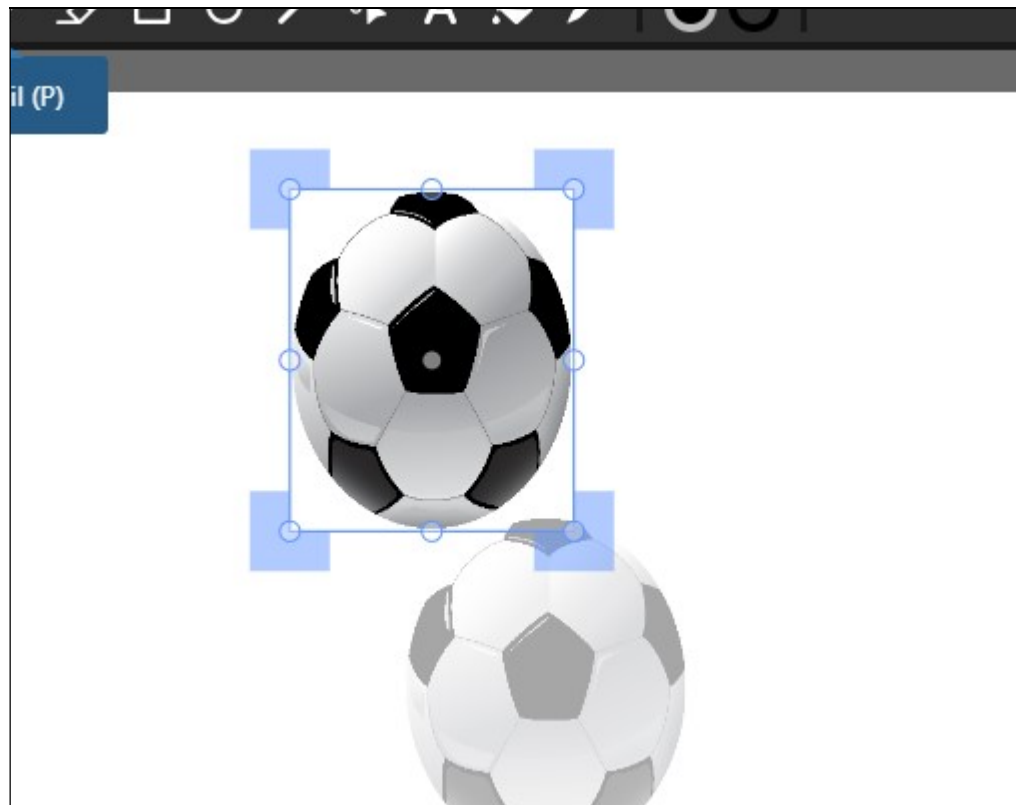


Ίσως χρειαστεί να το μικρύνουμε λίγο , επιλέγοντας το από τις κατάλληλες λαβές

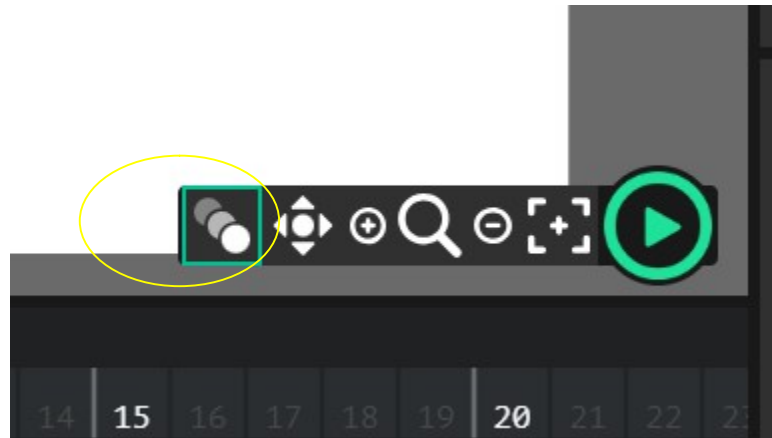




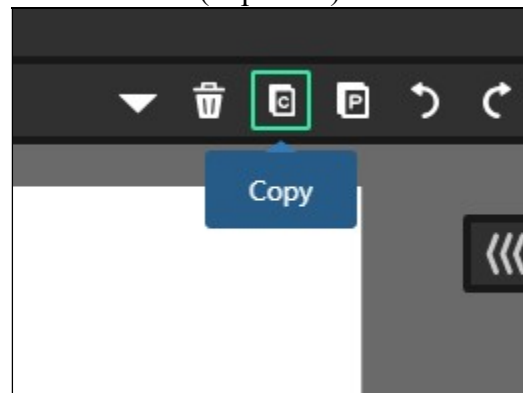
Επιλέγω το αντικείμενο της μπάλας



Επιλέγω Onion Skinning

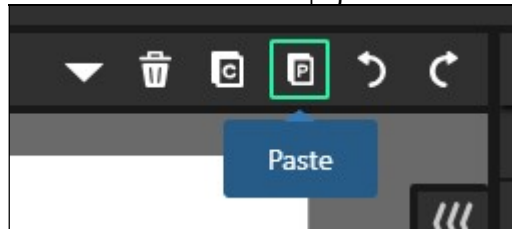


Με επιλεγμένη τη μπάλα θα πάω στο εργαλείο αντιγραφής copy και θα το επιλέξω . Τώρα η φωτογραφία είναι κρατημένη στο πρόχειρό (clipboard).





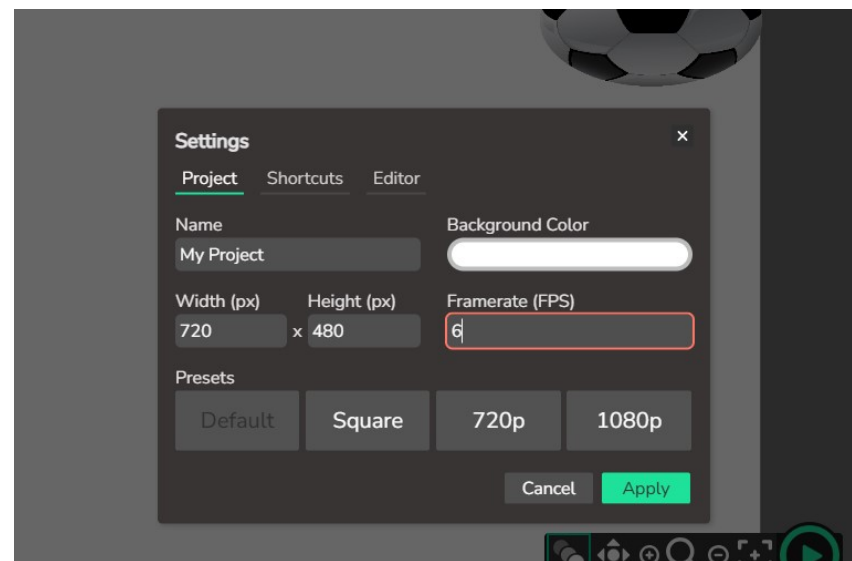
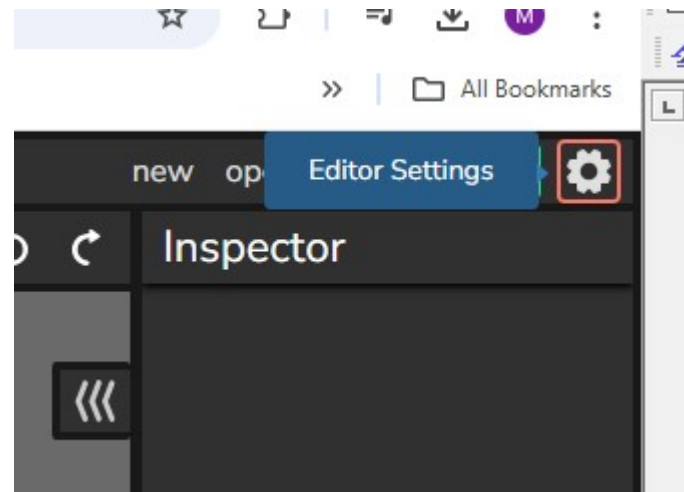
Πάω στη λωρίδα χρόνου και θα προσθέτω από ένα frame κάθε φορά. Στο καινούριο frame θα επικολλώ με το εργαλείο P



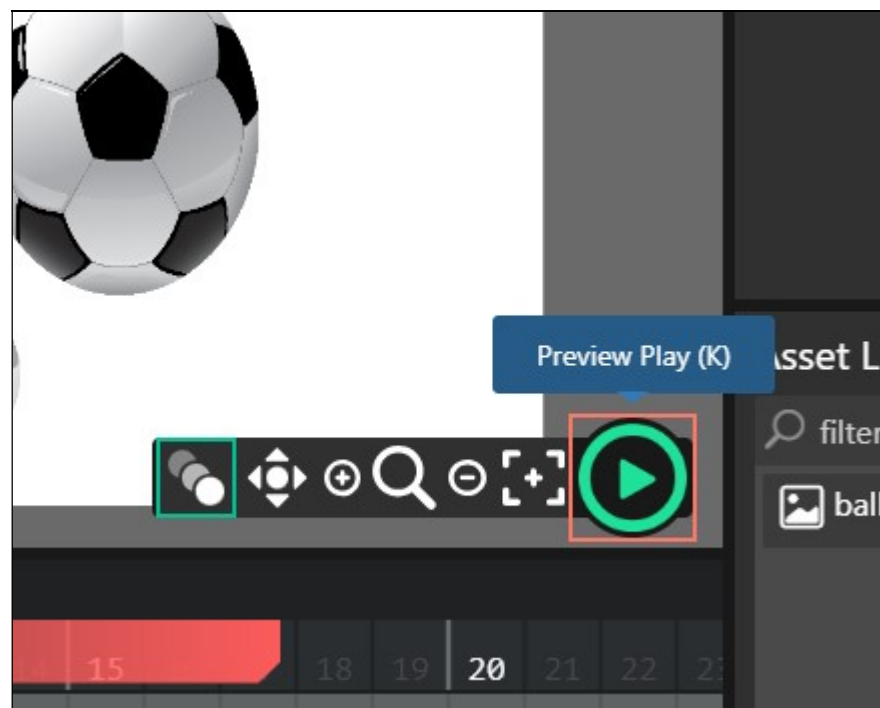
την εικόνα μου προσπαθώντας να φτιάξω μία κίνηση της μπάλας από πολλά στάδια.



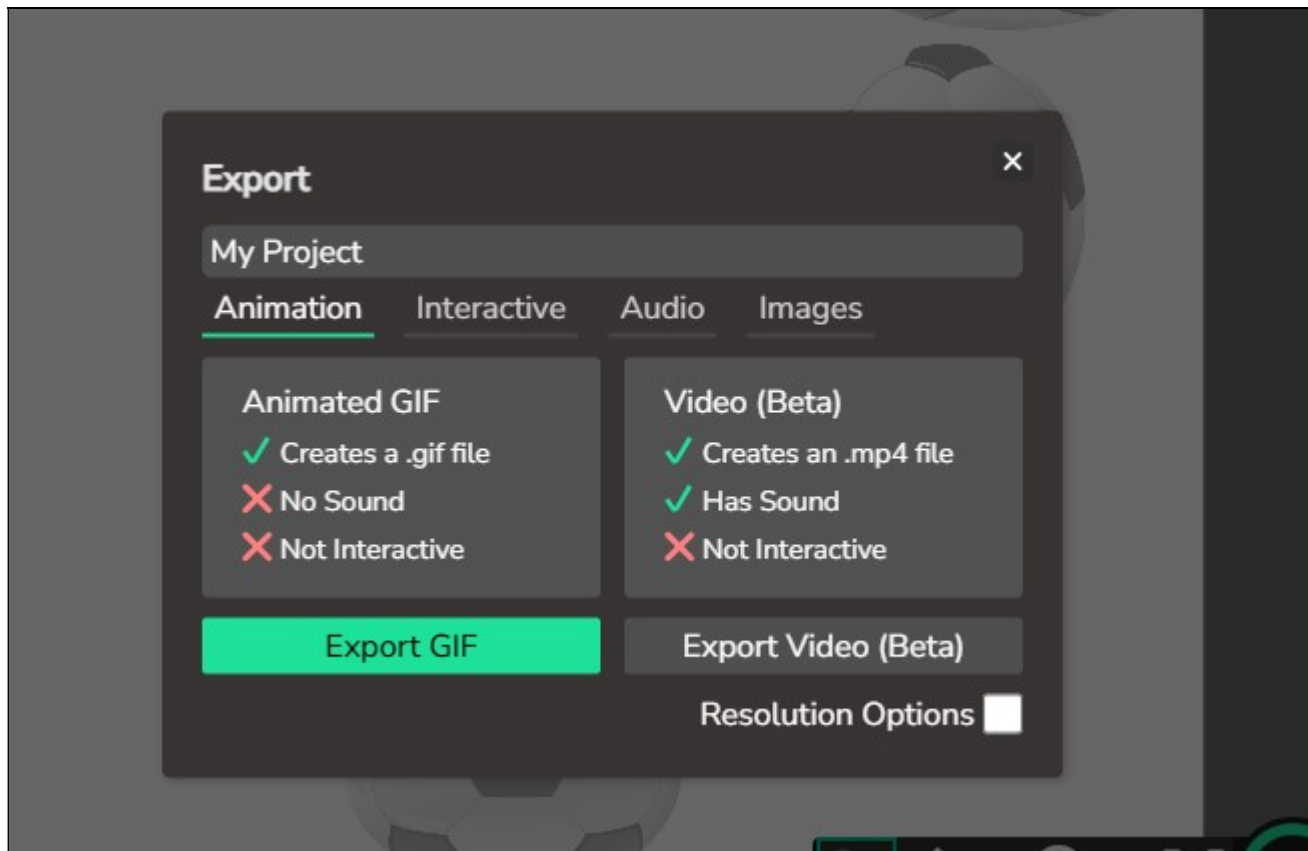
Αλλάζω τα fps.

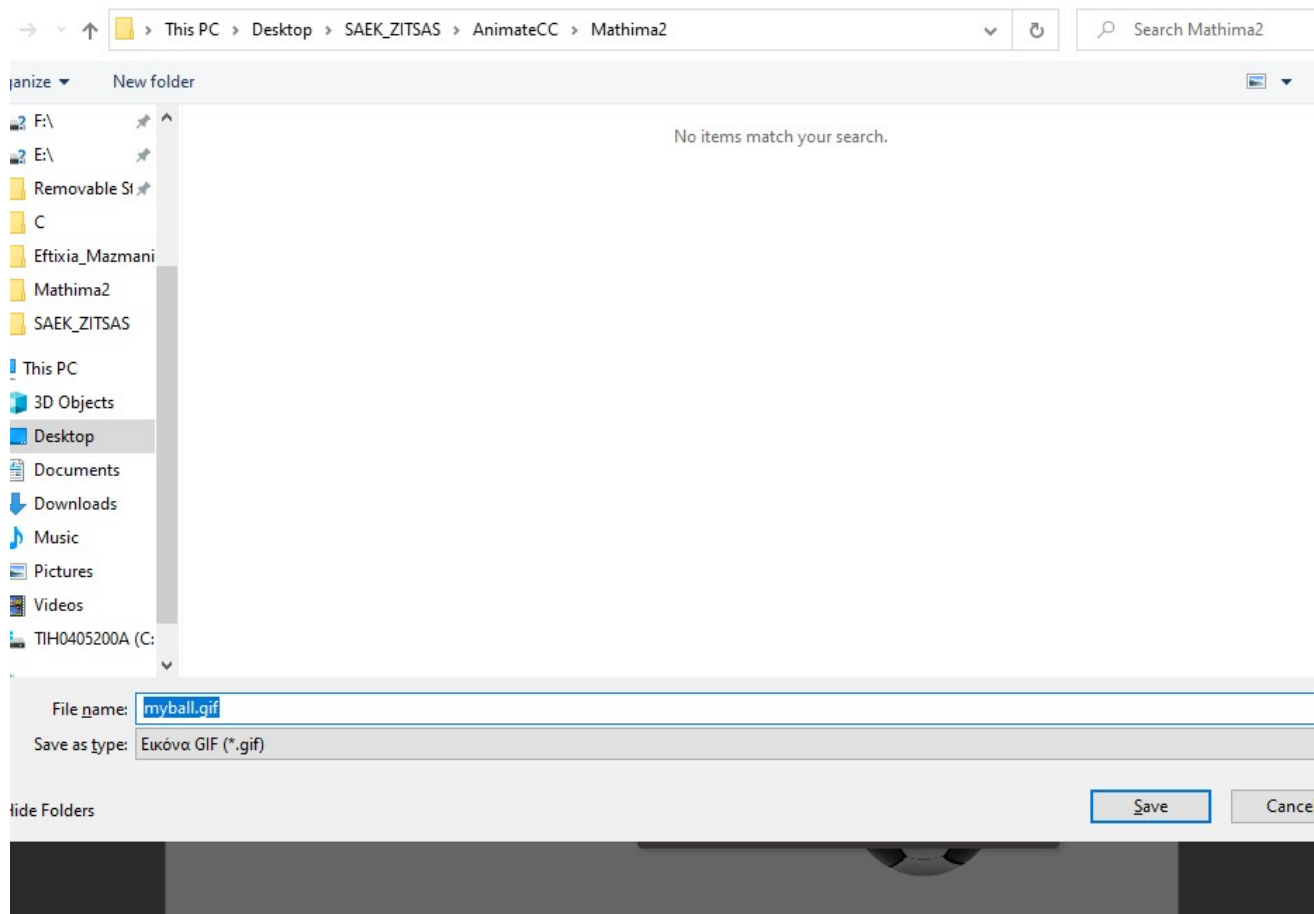


Και πατάω προβολή



Στη συνέχεια κάνω εξαγωγή και το προσαρμόζω σε ένα αρχείο html





Ας προσαρμόσουμε την εικόνα μας μέσα σε ένα αρχείο html

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2>Animated Images</h2>
```

```
<p>HTML allows moving images:</p>
```

```
<center>
```

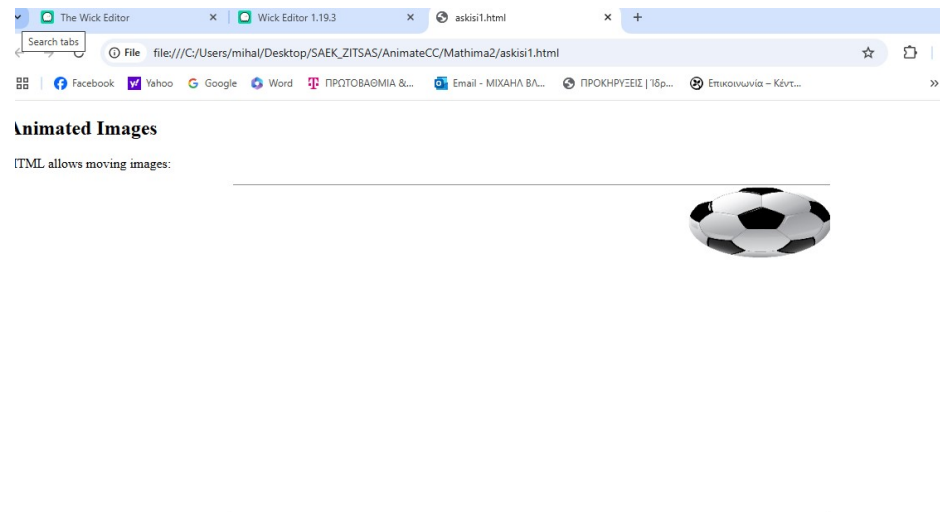
```

```

```
</center>
```

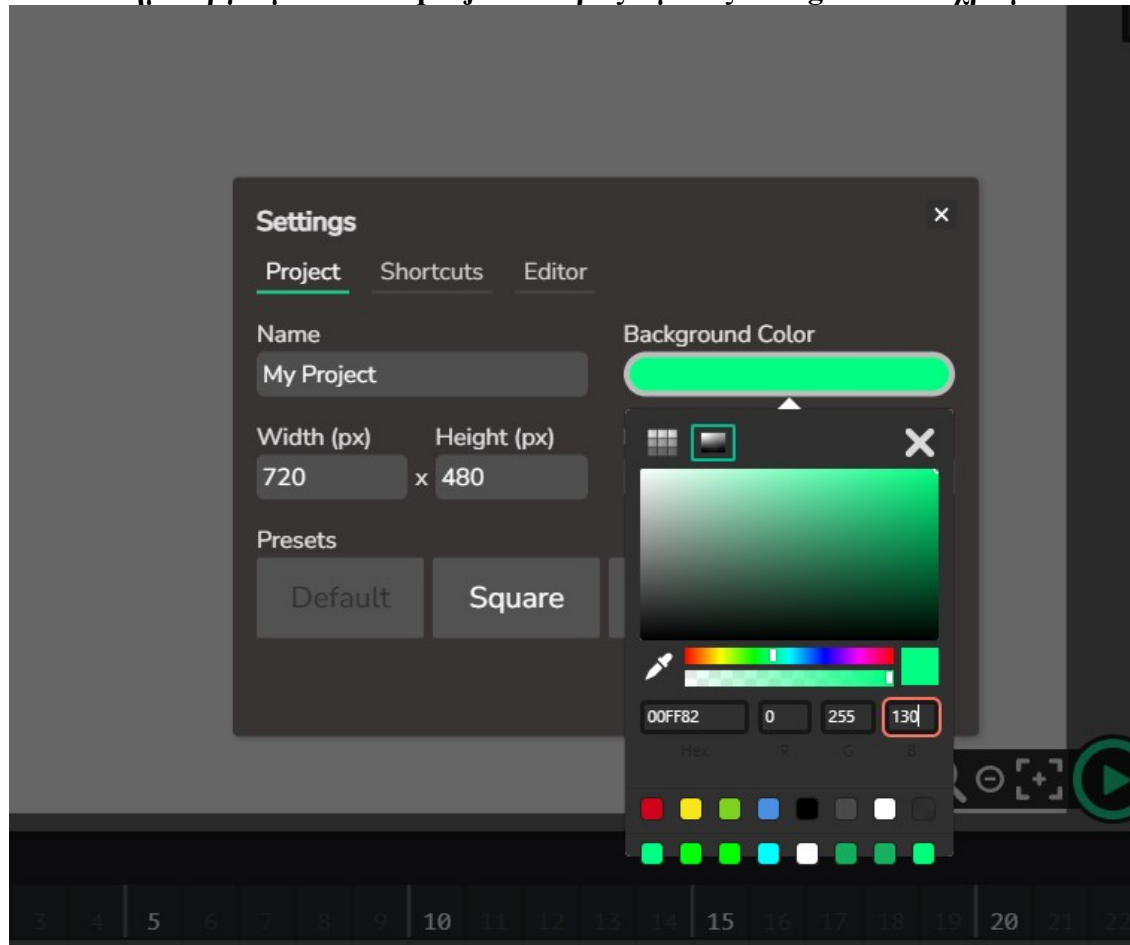
```
</body>
```

```
</html>
```



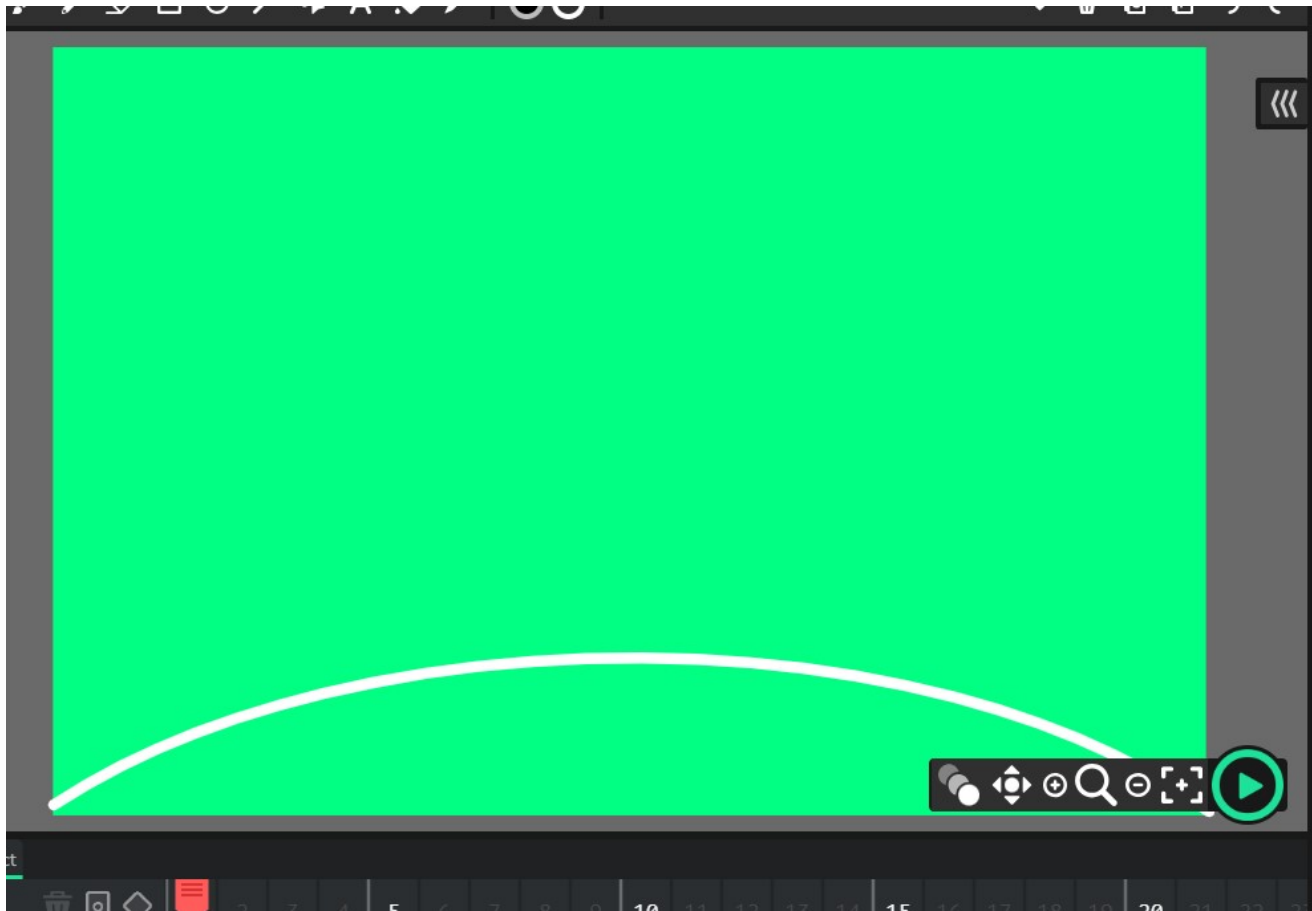
## Motion Tween

Δημιουργούμε ένα νέο project και βάζουμε ως background το χρώμα

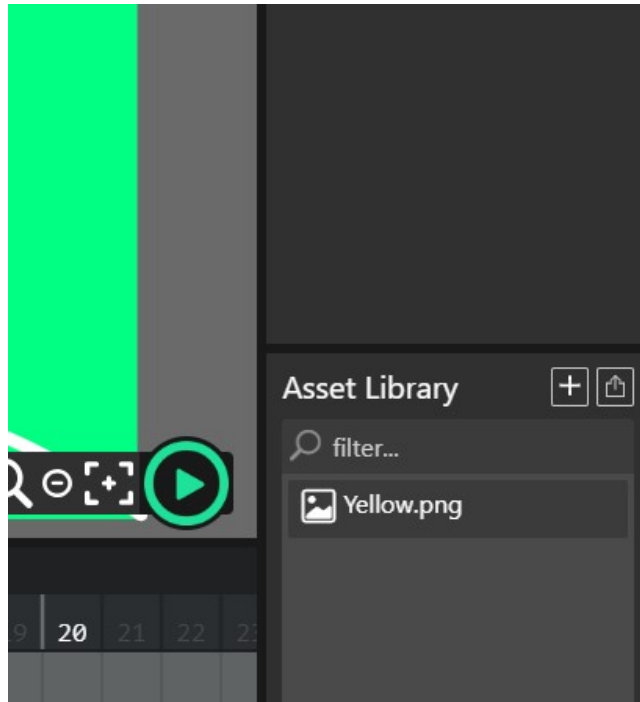




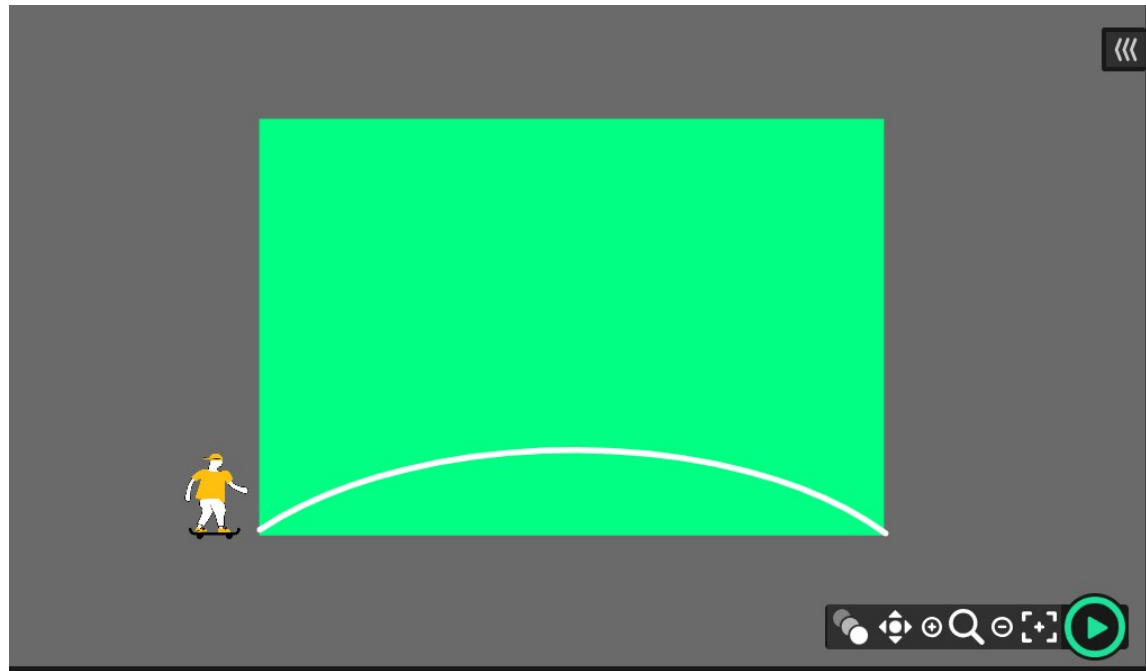
Προσθέτουμε μία λευκή γραμμή όπως φαίνεται παρακάτω. (stroke color white, weight =7)



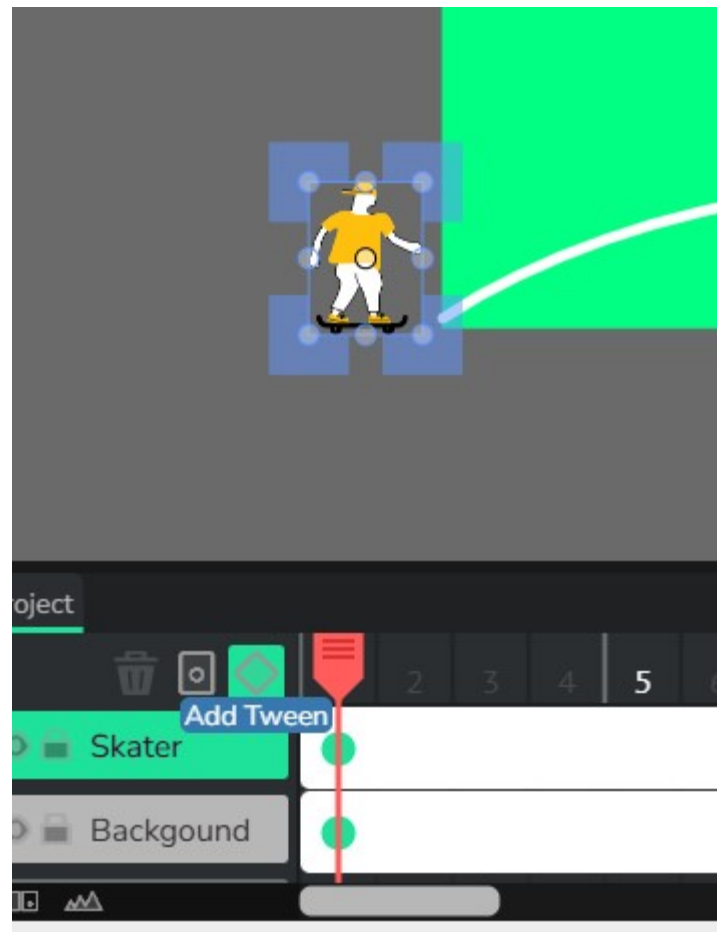
Στην εντολή Upload Assets θα κάνουμε εισαγωγή του αρχείου Yellow.png

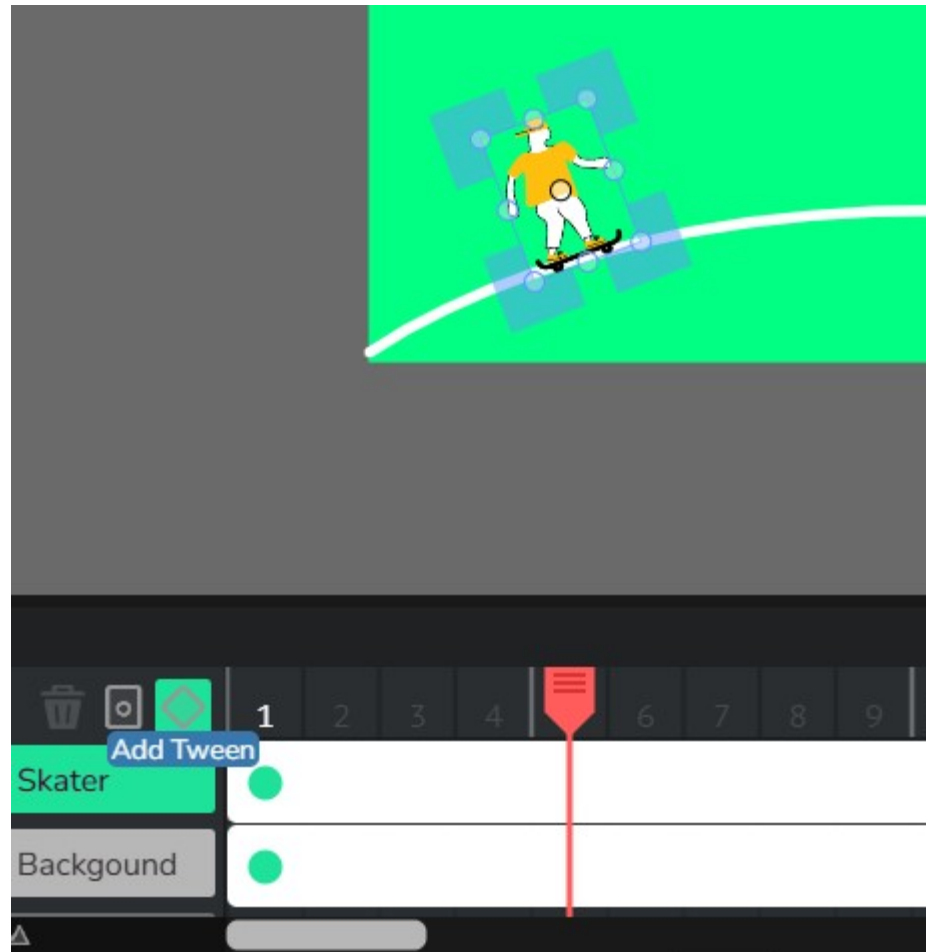


Θα δημιουργήσουμε ένα νέο layer και θα το ονομάσουμε skater και σε αυτό το layer θα εισάγουμε το αρχείο Yellow.png και θα του αλλάξουμε το μέγεθος έτσι ώστε να φαίνεται όπως στη συνέχεια.



Θα επεκτείνουμε στο time line τα δύο επίπεδα και θα πάμε να προσθέσουμε motion tweens.





Προσθέτουμε διαδοχικά όσα motion tweens θέλουμε και στη συνέχεια μετακινώντας τη μπάρα της λωρίδας χρόνου σιγά σιγά προς τα πίσω μπορούμε να κάνουμε διορθώσεις. Με κάθε διόρθωση στην εικόνα του skater που κάνουμε το πρόγραμμα προσθέτει αυτόματα σημείο motion tween.. Εξάγουμε στο τέλος το αρχείο μας.