

24/10/22 –Ασκήσεις σε C# -Μάθημα 2

1. Να γίνει πρόγραμμα που να δέχεται έναν χαρακτήρα από το πληκτρολόγιο και να εμφανίζει την δεκαδική του αναπαράσταση στον ASCII πίνακα.
2. Να γίνει πρόγραμμα που να δέχεται δύο ακεραίους από το πληκτρολόγιο και να τους αντιμετωπίζει.
++ πώς θα κάνουμε το πρόγραμμα να λειτουργεί μόνο για ακεραίους;
++ πώς θα κάνουμε το πρόγραμμα να εκτελείται 4 φορές;
3. Να γίνει πρόγραμμα που να δέχεται δύο ακεραίους από το πληκτρολόγιο και να εκτελεί όλες τις μαθηματικές πράξεις μεταξύ τους.
4. Να γίνει πρόγραμμα που να δέχεται την ακτίνα ενός κύκλου και να υπολογίζει το μήκος του κύκλου
++ Πώς θα κάνουμε το πρόγραμμα να μη δέχεται αρνητική ακτίνα;