## Δομές επανάληψης-26/10/22

- 1. Να γραφεί πρόγραμμα που να εμφανίζει τους αριθμούς από το 1 ως το 10 με όλες τις δομές επανάληψης.
- 2. Να γραφεί πρόγραμμα που να εμφανίζει τους περιττούς αριθμούς από το 1 ως το 100. Να γίνει και με τις 3 δομές επανάληψης
- 3. Να γίνει πρόγραμμα που θα δέχεται 5 αριθμούς από το πληκτρολόγιο και θα μετράει πόσοι ήταν θετικοί, πόσοι αρνητικοί και πόσοι μηδενικοί. Εμφανίστε το πλήθος από κάθε κατηγορία.
- 4. Να γίνει πρόγραμμα που θα εμφανίζει το παραγοντικό ενός αριθμού που θα δέχεται από το πληκτρολόγιο. Να γίνει έλεγχος με αμυντικό προγραμματισμό έτσι ώστε ο αριθμός που θα εισαχθεί να μην είναι αρνητικός. Πχ παραγοντικό του 0 είναι 1 και συμβολίζεται 0!=1 . Παραγοντικό του 4 είναι 24 και συμβολίζεται 4! =1\*2\*3\*4 =24 . Παραγοντικό του 5 είναι : 5!=120