

# Projeto Integrador

## Teste de Usabilidade

Esse documento refere-se à descrição do **teste de usabilidade** da Equipe 5 do Projeto Integrador. Será realizado pela **Equipe Rocket** no dia **06/12/2023** na sala de aula **LEN 16** da UFV - Campus Florestal, a partir das **13 horas**.

**Autor(es):** Aroldo Augusto Barbosa Simões.  
**Data(última modificação):** 05/12/2023

## Histórico da Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
05/12/2023	<1.0>	Primeira versão.	Aroldo Augusto Barbosa Simões

## Sumário

<b>Histórico da Revisão</b>	<b>2</b>
<b>Sumário</b>	<b>3</b>
Teste de usabilidade	4
Como será realizado o teste?	4
Formulário	5
<b>Referências</b>	<b>6</b>

## Teste de usabilidade

Os objetivos principais desse teste de usabilidade consistem em avaliar a usabilidade, satisfação, diversão, atenção focada, relevância e conteúdo abordado.

### Pré-requisitos

- As regras para execução do jogo devem ser seguidas:
  - Versão do JDK: 17;
  - Versão da LitiEngine: mais recente;
  - IDE: funcional.
- As máquinas devem estar conectadas a energia para evitar problemas de energia, bem como devem estar conectadas a Internet.
- Cada máquina teste deve ser etiquetada de acordo com o definido pelo analista de qualidade.
- A versão estável do jogo deve estar contida na *branch* “**main**”. O jogo deve ser executado a partir dela.

### Como será realizado o teste?

1. O usuário testador deve se dirigir a uma máquina de teste;
2. O jogo será executado por um membro da Equipe Rocket;
3. Após a tela de *login* estar visível para o usuário testador, as ações tomadas devem ser suas, somente. Em caso de erros e *bugs*, o *responsável* pelo teste deve registrá-lo de acordo com o Registro Padrão apontado abaixo;
4. O usuário deve inserir um dos IDs (ID correspondente à máquina);
5. O jogo se inicia partindo da tela de tutorial;
6. As tarefas da missão devem ser totalmente completas;
7. Ao terminar todas as tarefas e a missão estar completa, a prática do usuário testador se encerra;
8. O jogo deve ser encerrado;
9. Imediatamente após o encerramento do teste, o usuário testador deve preencher o [Formulário](#) com os seus dados e avaliações do jogo.

Para cada usuário testador o passo a passo se repete.

### Tabela de usuários testadores

NOME	MATRÍCULA

### Tabela de IDs

ID	NOME	RESPONSÁVEL PELA MÁQUINA
UT000001	Máquina de teste 1	Aroldo Augusto Barbosa Simões (Analista de Qualidade)
UT000002	Máquina de teste 2	
UT000003	Máquina de teste 3	
UT000004	Máquina de teste 4	
UT000005	Máquina de teste 5	

### Registro padrão de Bugs

- Nome do usuário testador:
- Nome do responsável (Equipe Rocket):
- Horário do *Bug*:
- Descrição do *Bug*:
- Ação tomada após ocorrência do *Bug*:

OBS: O registro deve ser preenchido pelo responsável da equipe e enviado via Discord (Canal do Analista de Qualidade).

## Formulário

Link do formulário: "[Formulário de teste de Usabilidade - Arasy](#)".

O formulário apontado pelo *link* acima deve ser preenchido pelo usuário testador logo após a execução do jogo. Ele deve obrigatoriamente ser preenchido. Posteriormente, os dados serão avaliados pela equipe.

## Referências

- [1] Plano de Teste - Um Mapa Essencial para Teste de Software. Pode ser acessado em: <<https://www.devmedia.com.br/plano-de-teste-um-mapa-essencial-para-teste-de-software/13824>>. Último acesso em: 26/10/2023.
- [2] ChatGPT. Pode ser acessado em: <<https://chat.openai.com>>. Último acesso em: 06/11/2023.
- [3] Template Plano de Testes. Pode ser acessado em: <  Plano de Teste >. Último acesso em: 26/10/2023.
- [4] Questionário Meega+Kids. Pode ser acessado em <<http://www.gqs.ufsc.br/files/2020/02/MEEGAKids-Questionario-Avalia%C3%A7%C3%A3o-Jogos-NAO-DIGITAIS-portugues-TEMPLATEv10.docx>>. Último acesso em: 27/11/2023.
- [5] Questionário Meega+. Pode ser acessado em <<http://www.gqs.ufsc.br/files/2020/02/Questionario-Avalia%C3%A7%C3%A3o-Jogos-portugues-v2018.docx>>. Último acesso em: 27/11/2023.
- [6] Meega+: Um Modelo para a Avaliação de Jogos Educacionais para o ensino de Computação. Pode ser acessado em: <<http://www.gqs.ufsc.br/quality-evaluation/meega-plus/>>. Último acesso em: 27/11/2023.
- [7] Formulário de Teste de Usabilidade - Projeto Integrador - Equipe Rocket. Pode ser acessado em: <[Formulário de teste de Usabilidade - Arasy](#)>. Último acesso em: 27/11/23.