

A Unified Modeling Language (UML) é uma linguagem padrão para modelar, documentar e visualizar sistemas de software. Para manter a consistência e facilitar a compreensão, é essencial seguir padrões de nomenclatura e outras práticas ao criar diagramas UML. Este documento visa padronizar as nomenclaturas e demais formalidades para arquivos e artefatos que utilizam UML.

Nomes de Classes

- Sintaxe:
 - **{[A.Z][a.z]}** → **XxxxXxxx**, onde “Xxxx” indica o nome da classe.
- Use nomes descritivos e significativos para as classes, seguindo a convenção de iniciar com uma letra maiúscula.
- Começar com letra maiúscula, seguida de letras minúsculas, exceto no início de novas palavras.
- Não utilizar hífen (-) ou subtraço (_).
- Evitar o uso de abreviações, deixando o nome mais descritivo possível
- Bons exemplos:
 - Produto / ProdutoVendido / Cliente / Pedido / Produto.
- Maus exemplos:
 - produto / PRODUTO_vend.

Atributos de Classes

- Sintaxe:
 - **{[A.Z][a.z]}:tipo** → **xxxXxxx:tipo**, onde “xxxXxxx” define o nome do atributo e “:tipo” o tipo de dados do atributo.
- Use nomes descritivos e significativos para os atributos, seguindo a convenção de iniciar com letra minúscula.
- Letras minúsculas exceto em novas palavras internas.
- Não utilizar hífen (-) ou subtraço (_).
- Nomes curtos e com significado claro.
- Bons exemplos:
 - nomeAluno:str / idadeProfessor:int / nome:str / dataNascimento:date / valorTotal:float.
- Maus exemplos:
 - Numero:int / saldo_Caixa:float.

Métodos de Classes

- Sintaxe:
 - **{[A.Z][a.z]}()** → **xxxXxxx()**, onde “xxxXxxx” define o nome do método.
- Use nomes descritivos e significativos para os métodos, seguindo a convenção de iniciar com letra minúscula e usar verbos que representem a ação que o método executa.
- Letras minúsculas exceto em novas palavras internas - Não utilizar hífen (-) ou subtraço (_).
- Utilizar verbos de preferência seguidos de substantivos.
- Bons exemplos:
 - comprar() / comprarProduto() / calcularTotal() / enviarMensagem() / cadastrarCliente().
- Maus exemplos:
 - Compra() / vender_PRODUTO().

Nomes de Associações

- Sintaxe:
 - {[A.Z][a.z] [a.z] [A.Z][a.z]} → **Xxxx xxxx Xxxx**, onde “Xxxx” define o nome das classes associadas e “xxxx” o nome da associação.
- Utilize nomes descritivos para as associações entre classes.
- Bons exemplos:
 - ‘Pedido tem Produto’ / ‘Cliente realiza Pedido’.

Observações

- **Nomes de Diagramas:**
 - Nomeie os diagramas de forma descritiva para indicar claramente o conteúdo e o propósito do diagrama.
 - Exemplo:
 - “Diagrama de Classes - Sistema de Vendas”
- **Comentários:**
 - Utilize comentários para fornecer informações adicionais sobre os elementos do diagrama, ajudando a entender a lógica e a estrutura.
- **Diagramas Adequados:**
 - Escolha o tipo de diagrama UML mais apropriado para representar as informações. Por exemplo, use o Diagrama de Classes para modelar a estrutura das classes, o Diagrama de Sequência para modelar interações sequenciais, etc.
- **Cores e Estilos:**
 - Use cores e estilos consistentes para indicar certos significados. Por exemplo, pode-se usar cores diferentes para representar diferentes módulos ou status.
- **Padrões de Relacionamentos:**
 - Siga os padrões de relacionamento adequados, como associações, agregações, composições, herança, etc., para representar as relações entre as classes de forma precisa.

Referências

- [1] ChatGPT. Disponível em: <<https://chat.openai.com>>. Último acesso em: xx de outubro de 2023.
- [2] Utilizando UML e Padrões - Parte I. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/utilizando-uml-e-padroes-parte-i/4046>>. Último acesso em: 11 de outubro de 2023.
- [3] Slides ESOF 1: “Modelagem O.O.”, “Linguagens UML e SysML” e “Mecanismos Gerais UML”. Autoria da professora Gláucia Braga(UFV-Campus Florestal). Último acesso em: 11 de outubro de 2023.