

Esse documento corresponde à análise do *Game Design Document*, versão 0.1-alpha. Aponta correções a serem realizadas e possíveis erros. **Observações(OBS)** devem ser analisadas pelo membro responsável pelo artefato!

Autor(es): Aroldo Augusto Barbosa Simões

Data(última modificação): 18/10/2023

Documento de Análise do *Game Design Document*

Itens a serem verificados

- Sintaxe e semântica:
 - Formalidade, linguagem adequada e erros de português.
- Template de GDD:
 - Correspondência ao padrão do documento definido por template.
- Outros:
 - Qualidade dos textos.
 - Correspondência com ideia do projeto.

Cabeçalho

- ☒ ~~1-Ortografia;~~
- ☐ **2-Padrão de cabeçalho.**
 - ☐ **Erro:** adicionar linha no cabeçalho atual “Projeto Integrador-Engenharia de Software II-Equipe 5”. Como nesse documento. O template estava incorreto e já foi corrigido.

Sumário

- ☒ ~~1-Ortografia;~~
- ☒ ~~2-Correspondência ao conteúdo do documento.~~

Introdução

☒ ~~1-Ortografia;~~

OBS: Tópico incompleto. Carece de atualizações e inclusão de texto. A necessidade desse tópico também deve ser analisada.

Introdução aos requisitos e regras de negócio

- ☒ ~~1-Ortografia;~~
- ☒ ~~2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;~~

Requisitos não funcionais

- ☐ **1-Ortografia;**
 - ☐ **Erro:** Adicionar vírgula após "...por exemplo..."("...por exemplo, ").
- ☒ ~~2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;~~

Requisitos funcionais

- ☒ ~~1-Ortografia;~~
- ☒ ~~2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;~~

História de jogo e personagens

- ☐ 1-Ortografia;
- ☐ 2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;
- ☐ 3-Descrição dos personagens principais e secundários.
- ☐ 4-Habilidades, características e evolução dos personagens.
- ☐ 5-Descrição detalhada da história e narrativa do jogo.
- ☐ 6-Contexto e ambientação do mundo do jogo.

OBS: Tópico incompleto. Carece de atualizações e inclusão de texto. Não há verificações a se fazer neste tópico.

Gameplay, controles e câmera

- ☐ **1-Ortografia;**
- ☐ **2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;**
- ☐ **3-Descrição das mecânicas de jogo, incluindo controles, interações e jogabilidade.**
- ☐ **4-Sistemas de pontuação, recompensas e progressão.**

OBS: Tópico incompleto. Carece de atualizações e inclusão de texto. Não há verificações a se fazer neste tópico.

Características do software, ferramentas de desenvolvimento e arquitetura

- ☐ **1-Ortografia;**
- ☐ **2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;**
- ☐ **3-Diagramas, fluxos de dados e outras informações técnicas relevantes.**
- ☐ **4-Descrições técnicas do projeto;**
- ☐ **5-Ferramentas utilizadas;**
- ☐ **6-Descrição e explicação da arquitetura.**

OBS: Tópico incompleto. Carece de atualizações e inclusão de texto. Não há verificações a se fazer neste tópico.

Interface e protótipo

- ☐ **1-Ortografia;**
- ☐ **2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;**
- ☐ **3-Trilha sonora, efeitos sonoros e voz (se aplicável);**
- ☐ **4-Estilo artístico do jogo (gráficos, animações, etc.);**
- ☐ **5-Interface do usuário (UI) e design de telas;**
- ☐ **6-Protótipos.**

OBS: Tópico incompleto. Carece de atualizações e inclusão de texto. Não há verificações a se fazer neste tópico.

Cutscenes e definições de arte


- ☐ **1-Ortografia;**
- ☐ **2-Texto explicativo e claro: uso de linguagem clara e concisa para fácil compreensão;**
- ☐ **3-Definições artísticas;**
- ☐ **4-Descrição dos roteiros;**
- ☐ **5-Descrição de cutscenes.**

OBS: Tópico incompleto. Carece de atualizações e inclusão de texto. Não há verificações a se fazer neste tópico.

Referências

- ☒ ~~1-Ortografia;~~
- ☒ ~~2-Conformidade com padrão definido;~~

Referências

- [1] LanguageTool - Para correção de textos e verificação ortográfica. Pode ser acessado em: <https://languagetool.org/pt-BR>. Último acesso em: 17/10/2023.
- [2] [Game Design Document](#)- Versão do *commit*  [docs: Criação inicial da SRS e do GDD na pasta Gerais](#). Pode ser acessado no repositório de produto da Equipe 5, link acima. Último acesso em: 18/10/2023.
- [3] ChatGPT. Pesquisa de Checklist para correção de GDD. Referências: "The Art of Game Design: A Book of Lenses" por Jesse Schell e "Rules of Play: Game Design Fundamentals" por Katie Salen e Eric Zimmerman. Pode ser acessado em: <https://chat.openai.com>. Último acesso em: 18/10/2023.