

Esse documento corresponde à análise do Diagrama de Casos de Uso. Aponta correções a serem realizadas e possíveis erros. **Observações(OBS)** devem ser analisadas pelo membro responsável pelo artefato!

Autor(es): Aroldo Augusto Barbosa Simões

Data(última modificação): 24/09/2023

Documento de Análise do Diagrama de Casos de Uso

Itens a serem verificados

- Sintaxe e semântica:
 - Notação e linguagem de acordo com a UML;
 - Formalidade, linguagem adequada e erros de português.
- Diagrama de Casos de Uso:
 - Conformidade dos relacionamentos entre componentes;
 - Nomeação de atores, casos de uso e outros componentes;
 - Atores, suas funções e nomeações.
- Documentação de cada Caso de uso:
 - Cenários corretamente ordenados;
 - Correspondência a requisitos e regras de negócio;
 - Atores relacionados;
 - Fluxo principal correto;
 - Fluxo alternativo correto;
 - Fluxo de exceção correto;

Diagrama de Casos de Uso:

☒ ~~1-Notação no padrão UML;~~

☒ ~~Erro:~~ Corrigir nome de ator secundário: “Banco de dados” para “Banco de Dados”.

☒ ~~Erro:~~ Corrigir nome de casos de uso: primeira letra das palavras maiúsculas, exceto preposições. Exemplo: “Interagir com Mundo” para “Interagir com Mundo”.

☒ ~~2-Linguagem formal e sem erros de português;~~

☒ ~~Erro:~~ Corrigir nome do CSU02. De “Interagir com mundo” para “Interagir com o mundo”.

☒ ~~3-Conformidade dos relacionamentos;~~

- ☒ ~~OBS: Verificar “extend” entre CSU04 e CSU03 e CSU02.~~
- ☒ ~~4-Conformidade dos componentes;~~
- ☒ ~~5-Atores;~~
- ☒ ~~6-Requisitos atendidos.~~
 - ☒ ~~OBS: Os requisitos e as regras de negócio devem ser atualizadas!~~

Caso de Uso “Realizar Autenticação”:

- ☒ ~~1-Notação no padrão UML;~~
- ☒ ~~2-Linguagem formal e sem erros de português;~~
 - ☒ ~~Erro: Postcondition (troca de “através” por “por meio”);~~
 - ☒ ~~Erro: Base Sequence (troca de “...personagem é posicionado na última posição disponível nos dados..” por “...personagem é colocado na posição adequada, definida pelos dados...”);~~
 - ☒ ~~Erro: Branch Sequence (Correção de palavra: “estára” por “estará”)~~
 - ☒ ~~Erro: Exception Sequence (Inclusão de vírgula: “Desculpe mas o seu ID...” por “Desculpe, mas o...”);~~
 - ☒ ~~Erro: Exception Sequence (Inclusão de vírgula: “...te achar no nosso universo mas o...” por “...nosso universo, mas o...”);~~
- ☒ ~~3-Sumário efetivo, simples e curto;~~
 - ☒ ~~OBS: Verificar qual será o identificador do aluno (ID/nome...)~~
 - ☒ ~~Erro: De acordo com a regra de negócio “RN10” o ID corresponde a uma expressão regular e isso não foi corrido! Deve ser realizada correção.~~
- ☒ ~~4-Atores(primários e secundários);~~
- ☒ ~~5-Precondições;~~
- ☒ ~~6-Fluxo Principal;~~
 - ☒ ~~OBS: Verificar qual será o identificador do aluno (ID/nome...) e suas credenciais (existência de ID e SENHA?)~~
 - ☒ ~~Modificação: Troca de “1- O aluno digita via teclado o seu nome completo em um campo de texto e clica no botão 'JOGAR'.” por “1- O aluno digita, via teclado, o seu ID em uma caixa de texto e clica no botão 'JOGAR'.”~~
 - ☒ ~~Modificação: Troca de “2- O sistema converte o nome completo do aluno em um ID para busca no Banco de Dados;” por “2- O sistema realiza uma busca do ID do aluno no Banco de Dados;”~~
- ☒ ~~7-Fluxo alternativo;~~
- ☒ ~~8-Fluxo de exceção;~~
 - ☒ ~~Modificação: Troca de “Fluxo de Exceção 2- O algoritmo de conversão do nome apresentou um resultado inesperado: ...” por “Fluxo de Exceção 2- O algoritmo de verificação de ID apresentou um resultado inesperado: ...”~~
- ☒ ~~9-Pós-condições;~~

- ☒ ~~10-Requisitos e Regras de negócio;~~
 - ☒ ~~OBS: Verificar regras de negócio após atualização~~
- ☒ ~~OBS: Verificar *Postcondition* > ID via "hash". Padronizar nome do botão "Login/Jogar" que estará contido na "Tela de Autenticação".~~

Caso de Uso "Movimentar Personagem":

- ☒ ~~1-Notação no padrão UML;~~
- ☒ ~~2-Linguagem formal e sem erros de português;~~
 - ☒ ~~Erro: Sumário ("pricipal" por "principal");~~
 - ☒ ~~Erro: *Postcondition* ("movimeta" por "movimenta");~~
 - ☒ ~~Erro: *Postcondition* ("de acordo com a " por "conforme a");~~
 - ☒ ~~Erro: Fluxo principal (parêntese faltando após "... 'D' foi pressionada...");~~
 - ☒ ~~Erro: *Postcondition* (espaço duplo em "...movimenta no cenário...")~~
- ☒ ~~3-Sumário efetivo, simples e curto;~~
 - ☒ ~~Modificação: Troca de "setas" por "teclas"~~
- ☒ ~~4-Atores(primários e secundários);~~
- ☒ ~~5-Precondições;~~
- ☒ ~~6-Fluxo Principal;~~
 - ☒ ~~Modificação: Troca de "apertada" por "pressionada"~~
- ☒ ~~7-Fluxo alternativo;~~
- ☒ ~~8-Fluxo de exceção;~~
- ☒ ~~9-Pós-condições;~~
- ☒ ~~10-Requisitos e Regras de negócio;~~
 - ☒ ~~OBS: Verificar regras de negócio após atualização~~

Caso de Uso "Interagir com o mundo":

- ☒ ~~1-Notação no padrão UML;~~
- ☒ ~~2-Linguagem formal e sem erros de português;~~
- ☒ ~~3-Sumário efetivo, simples e curto;~~
- ☒ ~~4-Atores(primários e secundários);~~
- ☒ ~~5-Precondições;~~
- ☒ ~~6-Fluxo Principal;~~
- ☒ ~~7-Fluxo alternativo;~~
 - ☒ ~~Modificação: Troca de " O aluno interagiu com um objeto(item) coletável:" por "O aluno interagiu com um objeto que corresponde a um item coletável:"~~
- ☒ ~~8-Fluxo de exceção;~~

- ☒ ~~OBS:~~ Verificar necessidade de fluxo de exceção quando um item não puder ser coletado ou um objeto não puder ter sua interação realizada.
- ☒ ~~9-Pós-condições;~~
 - ☒ ~~OBS:~~ Verificar se a inserção de uma pós-condição no formato “O aluno realiza uma interação com o objeto.”
- ☒ ~~10-Requisitos e Regras de negócio;~~
 - ☒ ~~OBS:~~ Verificar regras de negócio após atualização

OBS: Um novo caso de uso foi criado para corrigir o erro contido no “Sub Use Case”, que estava preenchido incorretamente.

Caso de Uso “Visualizar Inventário”:

- ☒ ~~1-Notação no padrão UML;~~
- ☒ ~~2-Linguagem formal e sem erros de português;~~
 - ☒ ~~Erro:~~ Base Sequence (Inclusão de ‘;’)
- ☒ ~~3-Sumário efetivo, simples e curto;~~
- ☒ ~~4-Atores(primários e secundários);~~
- ☒ ~~5-Precondições;~~
- ☒ ~~6-Fluxo Principal;~~
- ☒ ~~7-Fluxo alternativo;~~
- ☒ ~~8-Fluxo de exceção;~~
- ☒ ~~9-Pós-condições;~~
- ☒ ~~10-Requisitos e Regras de negócio;~~
 - ☒ ~~OBS:~~ Verificar regras de negócio após atualização

OBS:

Caso de Uso “Pausar Jogo”:

- ☒ ~~1-Notação no padrão UML;~~
- ☒ ~~2-Linguagem formal e sem erros de português;~~
 - ☒ ~~Erro:~~ Branch Sequence (“deslogado” por “desconectado”, pois deslogado não é uma palavra válida)
 - ☒ ~~Erro:~~ Exception Sequence (“Exeção” por “Exceção”)
- ☒ ~~3-Sumário efetivo, simples e curto;~~
 - ☒ ~~Modificação:~~ troca de “O aluno pausa o jogo ao pressionar Esc.” por “O aluno pausa o jogo ao pressionar a tecla ‘Esc’.”
- ☒ ~~4-Atores(primários e secundários);~~
- ☒ ~~5-Precondições;~~

☒ **6-Fluxo Principal;**

- ☒ ~~OBS:~~ Verificar se as opções do menu de pausa serão essas (inclusão de 'Configurações' e troca de função 'Sair do Jogo' por 'Salvar Jogo').

☒ **7-Fluxo alternativo;**

- ☒ ~~Modificação:~~ troca de "E) O aluno é desconectado do sistema e o caso de uso termina." por "E) O aluno é desconectado do sistema, a aplicação é encerrada e o caso de uso termina.".

☒ **8-Fluxo de exceção;**

☒ **9-Pós-condições;**

☒ **10-Requisitos e Regras de negócio;**

- ☒ ~~OBS:~~ Verificar regras de negócio após atualização.

OBS: Verificar se esse caso de uso estenderá outros além do CSU01.

Referências

- [1] LanguageTool - Para correção de textos e verificação ortográfica. Pode ser acessado em: <<https://languagetool.org/pt-BR>>. Último acesso em: 20/09/2023.
- [2] Astah - Versão 9.1. Software de edição e construção de diagramas UML. Pode ser instalado em: <<https://astah.net/downloads/>>.
- [3] DCU_Arasy - Versão do *commit* "[Simplificação do CSU02](#)". Pode ser acessado no repositório de produto da Equipe 5, link acima. Último acesso em: 20/09/2023.