

Trata-se da documentação dos resultados dos testes e do *code review* realizados na *sprint* 1 do desenvolvimento do Projeto Integrador, baseado no descrito no “Plano de Testes - Geral”

Autor(es): Aroldo Augusto Barbosa Simões.

Data(última modificação): 10/11/2023

Bugs

- Pasta “entidade” classe “EntidadeQuest”:
 - O construtor da classe acima possui um parâmetro “estado” do tipo “*int*” que é utilizado em outros arquivos como *boolean*.

☒ Corrigido?

- “Main.java”:
 - Erro ao criar instância “tarefa1” do tipo “EntidadeTarefaViagem”.

☒ Corrigido?

- Pasta “componente” classe “ComponenteGerenciadorTarefas”:
 - Método “verificaConclusaoDaListaDeTarefas”:

- Seguinte trecho incorreto:

```
if (listaTarefasDaQuest.get(i).getEstado()) {  
    soma++;  
}
```

☒ Corrigido?

Padronização de código

Pasta “componentes”

- Arquivo: ComponenteDadosQuest.java
 - Classe “ComponenteDadosQuest”:
 - ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
 - ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de ‘tab’ para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☒ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
 - ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;
 - ☒ Comentários claros e concisos;
 - ☐ JavaDoc arquivo;
 - ☐ JavaDoc classes;
 - ☐ JavaDoc métodos.
 - ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
 - ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;

- ☒ ~~Métodos:~~
- Arquivo: ComponenteGerenciadorTarefas.java
 - Classe "ComponenteGerenciadorTarefas":
- ☒ ~~Pacotes e importações:~~
 - ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
 - ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☒ ~~Somente importações utilizadas;~~
 - ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~
- ☒ ~~Indentação, formatação e espaçamento:~~
 - ☒ ~~Uso de 'tab' para indentação;~~
 - ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
 - ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ ~~Erro: Verifique o método "public void exibeDadosDasTarefas".~~
 - ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
 - ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
 - ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
 - ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~
 - ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
 - ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
 - ☐ ~~JavaDoc classes;~~
 - ☐ ~~JavaDoc métodos.~~
- ☒ ~~Nomenclatura:~~
 - ☒ ~~Métodos;~~
 - ☒ ~~Classes;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Variável "soma" não é auto-explicativa;~~
 - ☒ ~~Variável "contador" não é auto-explicativa;~~
 - ☒ ~~Constantes;~~
 - ☒ ~~Pacotes.~~
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ ~~Documentação;~~
 - ☒ ~~Declaração;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Instâncias;~~
 - ☒ ~~Construtores;~~
 - ☒ ~~Métodos.~~

- Arquivo: ComponenteMetricasDaSessao.java
 - Classe “ComponenteMetricasDaSessao”:
 - ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
 - ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de ‘tab’ para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☒ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
 - ☒ **Erro:** Após o método construtor “public ComponenteMetricasDaSessao” há uma linha em branco.
 - ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;
 - ☒ Comentários claros e concisos;
 - ☐ JavaDoc arquivo;
 - ☐ JavaDoc classes;
 - ☐ JavaDoc métodos.
 - ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
 - ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;
 - ☒ Métodos.

- Arquivo: ComponenteTelaLogin.java
 - Classe “ComponenteTelaLogin”:
 - ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
 - ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☒ ~~Somente importações utilizadas;~~
 - ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~
 - ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ ~~Uso de ‘tab’ para indentação;~~
 - ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
 - ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ ~~**Erro:** Adicionar espaço entre operadores. Como em:
“(larguraTela*0.13)” → “(larguraTela * 0.13)”~~
 - ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
 - ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~**Erro:** Abrir chaves na mesma linha da declaração (como nas linhas 15 e 21, dentre outras)~~
 - ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
 - ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
 - ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~
 - ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~
 - ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
 - ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
 - ☐ ~~JavaDoc classes;~~
 - ☐ ~~JavaDoc métodos.~~
 - ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ ~~Métodos;~~
 - ☒ ~~Classes;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Constantes;~~
 - ☒ ~~Pacotes.~~
 - ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ ~~Documentação;~~
 - ☒ ~~Declaração;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Instâncias;~~
 - ☒ ~~Construtores;~~
 - ☒ ~~Métodos.~~

- Arquivo: ComponenteTelaPopup.java
 - Classe “ComponenteTelaPopup”:
 - ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
 - ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de ‘tab’ para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ **Erro:** Adicionar espaço entre operadores (como na linha 59, dentre outras).
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☐ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ **Erro:** Abrir chaves na mesma linha da declaração (como nas linhas 17 e 52).
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
 - ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;
 - ☒ Comentários claros e concisos;
 - ☐ JavaDoc arquivo;
 - ☐ JavaDoc classes;
 - ☐ JavaDoc métodos.
 - ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
 - ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;
 - ☒ Métodos.

Pasta “entidades”

- Arquivo: EntidadeAluno.java
 - Classe “EntidadeAluno”:
- ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
 - ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☒ ~~Somente importações utilizadas;~~
 - ☒ ~~Nomes de importações adequados;~~
- ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ ~~Uso de ‘tab’ para indentação;~~
 - ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
 - ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ **Erro:** ~~Verifique o método “getNome”, não há espaço entre parêntese e abertura de chaves.~~
 - ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
 - ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
 - ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
 - ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~
 - ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
 - ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
 - ☐ ~~JavaDoc classes;~~
 - ☐ ~~JavaDoc métodos.~~
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ ~~Métodos;~~
 - ☒ ~~Classes;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Constantes;~~
 - ☒ ~~Pacotes.~~
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ ~~Documentação;~~
 - ☒ ~~Declaração;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~

- ☒ Instâncias;
- ☒ Construtores;
- ☒ Métodos.
- Arquivo: EntidadePersonagemPrincipal.java
 - Classe “EntidadePersonagemPrincipal”:
- ☐ **Pacotes e importações:**
 - ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
 - ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☒ ~~Erro: Não estão em ordem alfabética.~~
 - ☐ Somente importações utilizadas;
 - ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~
- ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ ~~Uso de ‘tab’ para indentação;~~
 - ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
 - ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ ~~Erro: Verifique a declaração da classe “EntidadePersonagemPrincipal”, adicione espaço em branco entre a declaração e abertura de chaves.~~
 - ☒ ~~Erro: Adicione espaço em branco após declaração de métodos e abertura de chaves.~~
 - ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
 - ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
 - ☒ ~~Erro: Retire as linhas em branco entre a declaração da classe e suas variáveis(linha 17).~~
 - ☒ ~~Erro: Retire a linha em branco logo antes do fechamento de chaves final do método construtor “EntidadePersonagemPrincipal”.~~
 - ☒ ~~Erro: Espaço entre métodos “pegarInstancia” e construtor “EntidadePersonagemPrincipal”.~~
 - ☒ ~~Erro: Adicione espaços em branco antes da abertura das chaves.~~
 - ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
 - ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~
 - ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
 - ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
 - ☐ ~~JavaDoc classes;~~
 - ☐ ~~JavaDoc métodos.~~
- ☒ **Nomenclatura:**

- ☒ Métodos;
- ☒ Classes;
- ☒ Variáveis;
- ☒ Constantes;
- ☒ Pacotes;
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ **Erro:** Variáveis devem ser adicionadas antes das instâncias de classes.
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;
 - ☒ Métodos.
- Arquivo: EntidadeQuest.java
 - Classe “EntidadeQuest”:
 - ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
 - ☐ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de ‘tab’ para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☐ **Observação:** Blocos do *switch* não possuem chaves, recomendo adicioná-las.
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ **Erro:** Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves.
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☒ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
 - ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;
 - ☒ Comentários claros e concisos;
 - ☐ JavaDoc arquivo;
 - ☐ JavaDoc classes;

- ☐ JavaDoc métodos.
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ **Erro:** Deixe as instâncias de classes aglomeradas, assim como as variáveis.
 - ☒ Construtores;
 - ☒ Métodos.
- Arquivo: EntidadeTarefa.java
 - Classe “EntidadeTarefa”:
- ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
- ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de ‘tab’ para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ **Erro:** Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves.
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☒ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ **Erro:** Retire linhas em branco antes do fechamento das chaves (linhas 13 e 30, por exemplo).
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;
 - ☒ Comentários claros e concisos;

- ☐ JavaDoc arquivo;
- ☐ JavaDoc classes;
- ☐ JavaDoc métodos.
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ ~~Erro: Aglomere as variáveis da classe em um bloco.~~
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;
 - ☒ Métodos.
- Arquivo: EntidadeTarefaViagem.java
 - Classe “EntidadeTarefaViagem”:
- ☒ **~~Pacotes e importações:~~**
 - ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
 - ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☒ ~~Somente importações utilizadas;~~
 - ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~
- ☒ **~~Indentação, formatação e espaçamento:~~**
 - ☒ ~~Uso de ‘tab’ para indentação;~~
 - ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
 - ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ ~~Erro: Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves.~~
 - ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
 - ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
 - ☒ ~~Erro: Retire linhas em branco antes do fechamento das chaves (linhas 20, 30 e 31, por exemplo).~~
 - ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
 - ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~

- ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
- ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
- ☐ ~~JavaDoc classes;~~
- ☐ ~~JavaDoc métodos.~~
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ ~~Métodos;~~
 - ☒ ~~Classes;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Constantes;~~
 - ☒ ~~Pacotes.~~
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ ~~Documentação;~~
 - ☒ ~~Declaração;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Instâncias;~~
 - ☒ ~~Construtores;~~
 - ☒ ~~Métodos.~~
- Arquivo: EstadoQuest.java
 - Interface “EstadoQuest”:
- ☐ **Pacotes e importações:**
 - ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
 - ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☐ ~~Somente importações utilizadas;~~
 - ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~
- ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ ~~Uso de ‘tab’ para indentação;~~
 - ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
 - ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
 - ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
 - ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
 - ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~
 - ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
 - ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
 - ☐ ~~JavaDoc classes;~~

- ☐ JavaDoc métodos.
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;
 - ☒ Métodos.
- Arquivo: QuestAtiva.java
 - Classe "QuestAtiva":
 - ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
 - ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de 'tab' para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ **Erro:** Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves.
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☒ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ **Erro:** Adicione linha em branco entre variáveis da classe e método construtor (linha 10).
 - ☒ **Erro:** Retire linhas em branco antes do fechamento das chaves (linhas 14 e 15, por exemplo).
 - ☒ **Erro:** Retire linhas em branco desnecessárias (linha 5 por exemplo).
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
 - ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;

- ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
- ☐ JavaDoc arquivo;
- ☐ JavaDoc classes;
- ☐ JavaDoc métodos.
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ ~~Métodos;~~
 - ☒ ~~Classes;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Constantes;~~
 - ☒ ~~Pacotes.~~
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;
 - ☒ Métodos.
- Arquivo: QuestCompleta.java
 - Classe "QuestCompleta":
 - ☒ **~~Pacotes e importações:~~**
 - ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
 - ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☒ ~~Somente importações utilizadas;~~
 - ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~
 - ☒ **~~Indentação, formatação e espaçamento:~~**
 - ☒ ~~Uso de 'tab' para indentação;~~
 - ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
 - ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ **~~Erro:~~** ~~Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves.~~
 - ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
 - ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
 - ☒ **~~Erro:~~** ~~Adicione linha em branco entre variáveis da classe e método construtor (linha 8).~~
 - ☒ **~~Erro:~~** ~~Retire linhas em branco antes do fechamento das chaves (linha 11, por exemplo).~~
 - ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
 - ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~

☐ **Comentários e JavaDoc:**

- ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~
- ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
- ☐ JavaDoc arquivo;
- ☐ JavaDoc classes;
- ☐ JavaDoc métodos.

☒ **Nomenclatura:**

- ☒ Métodos;
- ☒ Classes;
- ☒ Variáveis;
- ☒ Constantes;
- ☒ Pacotes.

☐ **Composição de classes:**

- ☐ Documentação;
- ☒ Declaração;
- ☒ Variáveis;
- ☒ Instâncias;
- ☒ Construtores;
- ☒ Métodos.

- Arquivo: QuestPendente.java
 - Classe "QuestPendente":

☒ **~~Pacotes e importações:~~**

- ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
- ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
- ☒ ~~Somente importações utilizadas;~~
- ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~

☒ **~~Indentação, formatação e espaçamento:~~**

- ☒ ~~Uso de 'tab' para indentação;~~
- ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
- ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ ~~**Erro:** Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves.~~
- ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
- ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
- ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
- ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
- ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~

☐ **Comentários e JavaDoc:**

- ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~

- ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
- ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
- ☐ ~~JavaDoc classes;~~
- ☐ ~~JavaDoc métodos.~~
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ ~~Métodos;~~
 - ☒ ~~Classes;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Constantes;~~
 - ☒ ~~Pacotes.~~
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ ~~Documentação;~~
 - ☒ ~~Declaração;~~
 - ☒ ~~Variáveis;~~
 - ☒ ~~Instâncias;~~
 - ☒ ~~Construtores;~~
 - ☒ ~~Métodos.~~

Pasta “sistema”

- Arquivo: SistemaControladorDeAcesso.java
 - Classe “SistemaControladorDeAcesso”:
- ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ **Erro:** Importações não estão agrupadas por pacote e em ordem alfabética.
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
- ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de ‘tab’ para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ **Erro:** Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves e após fechamentos de chaves (como nas linhas 133 e 140).
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☒ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;
 - ☒ Comentários claros e concisos;
 - ☐ JavaDoc arquivo;
 - ☐ JavaDoc classes;
 - ☐ JavaDoc métodos.
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;

- ☒ Construtores;
- ☒ Métodos:
- Arquivo: SistemaControladorQuests.java
 - Classe "SistemaControladorQuests":
- ☒ **Pacotes e importações:**
 - ☒ Uso de importações explícitas;
 - ☒ Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;
 - ☒ Somente importações utilizadas;
 - ☒ Nomes de importações adequados.
- ☒ **Indentação, formatação e espaçamento:**
 - ☒ Uso de 'tab' para indentação;
 - ☒ Uso de chaves para todos os blocos;
 - ☒ Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;
 - ☒ **Erro:** Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves (como na linha 13).
 - ☒ Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;
 - ☒ Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;
 - ☒ Métodos separados por linha em branco;
 - ☒ Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);
 - ☒ Linhas em branco após comentários JavaDoc.
- ☐ **Comentários e JavaDoc:**
 - ☒ Uso extensivo de comentários;
 - ☒ Comentários claros e concisos;
 - ☐ JavaDoc arquivo;
 - ☐ JavaDoc classes;
 - ☐ JavaDoc métodos.
- ☒ **Nomenclatura:**
 - ☒ Métodos;
 - ☒ Classes;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Constantes;
 - ☒ Pacotes.
- ☐ **Composição de classes:**
 - ☐ Documentação;
 - ☒ Declaração;
 - ☒ Variáveis;
 - ☒ Instâncias;
 - ☒ Construtores;

☒ ~~Métodos:~~

- Arquivo: SistemaLogicaGeral.java
 - Classe "SistemaLogicaGeral":

☒ ~~Pacotes e importações:~~

- ☒ ~~Uso de importações explícitas;~~
- ☒ ~~Importações agrupadas por pacote e em ordem alfabética;~~
 - ☒ ~~Erro: Agrupe as importações por pacote.~~
- ☒ ~~Somente importações utilizadas;~~
- ☒ ~~Nomes de importações adequados.~~

☒ ~~Indentação, formatação e espaçamento:~~

- ☒ ~~Uso de 'tab' para indentação;~~
- ☒ ~~Uso de chaves para todos os blocos;~~
- ☒ ~~Uso de espaços em branco em torno de operadores e após vírgulas;~~
 - ☒ ~~Erro: Adicione espaço em branco antes da abertura das chaves(como na linha 13).~~
- ☒ ~~Sem espaços entre parênteses e nome de métodos;~~
- ☒ ~~Abertura de chaves na mesma linha da declaração e fechamento alinhado;~~
 - ☒ ~~Erro: Em caso de bloco vazio, abra e feche as chaves na mesma linha (linha 10).~~
- ☒ ~~Métodos separados por linha em branco;~~
- ☒ ~~Evitar linhas muito longas(mais de 80 caracteres);~~
- ☒ ~~Linhas em branco após comentários JavaDoc.~~

☐ **Comentários e JavaDoc:**

- ☒ ~~Uso extensivo de comentários;~~
- ☒ ~~Comentários claros e concisos;~~
- ☐ ~~JavaDoc arquivo;~~
- ☐ ~~JavaDoc classes;~~
- ☐ ~~JavaDoc métodos.~~

☐ **Nomenclatura:**

- ☒ ~~Métodos;~~
- ☒ ~~Classes;~~
- ☒ ~~Variáveis;~~
- ☒ ~~Constantes;~~
- ☒ ~~Pacotes.~~

☐ **Composição de classes:**

- ☐ ~~Documentação;~~
- ☒ ~~Declaração;~~
- ☒ ~~Variáveis;~~

- ☒ Instâncias;
- ☒ Construtores;
- ☒ Métodos.

Testes de unidade

Métodos *getters* e *setters* não serão testados. Nessa *sprint* não foram necessários testes de unidade.

Planilha de casos de teste

- Não se aplicam para esta *sprint*.

Resultados obtidos

- Não se aplicam para esta *sprint*.

Teste funcional

Casos de uso podem ser acessados em "[Diagrama de Casos de Uso.pdf](#)".

Caso de Uso 00 - Realizar Autenticação

Para realização deste teste é necessário um mapa e um personagem implementados, conforme o respectivo caso de uso. As classes de equivalência e casos de teste a serem aplicados nessa *sprint*, para o caso de uso 00, estão contidas abaixo.

Link: [Planilha de CSU 00](#)

O ID se relaciona às Regras de Negócio RN05, RN06 e RN07. Requisitos funcionais referentes ao caso de uso: RF08. Requisitos não funcionais referentes ao caso de uso: RNF07, RNF10.

Regras de negócio e requisitos podem ser acessados em: [Software Requirements Specification.pdf](#).

| Formato padrão do ID | |
|----------------------|---|
| ID | $^{[A-Z]\{2\}}d\{6\}\$$ |
| Descrição | A regex define que um ID deve ser iniciado por duas letras maiúsculas (iniciais do aluno) seguidas por exatos 6 dígitos |

| Classes de Equivalência | |
|-------------------------|-----------------------------------|
| Variáveis de entrada | Classes de equivalência inválidas |
| ID | ID fora do formato |
| | ID não cadastrado no banco |
| Erro no banco | Conexão não estabelecida |

| Aplicação dos Casos de teste | | |
|------------------------------|--|---|
| Variável "ID" | Saída esperada | Saída obtida |
| AA004250 | Botão 'JOGAR' acessível->Login realizado-> Tela de Carregamento->Jogo Iniciado | Erro -> Acerto -> Erro -> Erro |
| TC004225 | Botão 'JOGAR' acessível->Login realizado-> Tela de Carregamento->Jogo Iniciado | Erro -> Acerto -> Erro -> Erro |
| T0004225 | Botão 'JOGAR' acessível-> Mensagem: "Desculpe, mas o seu ID parece estar errado! Que tal uma ajudinha do seu professor?" | Erro -> Erro(Mensagem incorreta) |
| TC00422A | Botão 'JOGAR' acessível-> Mensagem: "Desculpe, mas o seu ID parece estar errado! Que tal uma ajudinha do seu professor?" | Erro -> Erro(Mensagem incorreta) |
| C004225 | Botão 'JOGAR' acessível-> Mensagem: "Desculpe, mas o seu ID parece estar errado! Que tal uma ajudinha do seu professor?" | Erro -> Erro(Mensagem incorreta) |
| JV004693 | Botão 'JOGAR' acessível-> "Poxa, não conseguimos te achar no nosso universo, mas o seu professor pode te ajudar!" | Erro -> Erro(Mensagem incorreta) |
| Erro no banco | Mensagem: "Oops! Não conseguimos carregar o seu mundo, tente novamente!" | Caso o IP não esteja na lista de IPs válidos do banco a conexão não é realizada! Isso deve ser corrigido. |

Erros e Bugs

- Botão "JOGAR":
 - O botão está nomeado inadequadamente;
 - O botão fica acessível mesmo antes da inserção de um ID.
- Tela de Carregamento:
 - Não há tela de carregamento após validação do ID.
- Erro de mensagens incorretas:
 - As mensagens devem estar de acordo com as RN, RF, RNF e principalmente com os casos de uso citados acima.
- Erro de conexão com o banco de dados:
 - Caso o IP não esteja na lista de IPs válidos do banco a conexão não é realizada! Isso deve ser corrigido.
- **Atenção!**

- Todas as implementações devem gerar incrementos que estejam de acordo com as regras de negócio e requisitos definidos no documento “[Software Requirements Specification.pdf](#)”, bem como com o respectivo caso de uso da funcionalidade.

Caso de Uso 01 - Movimentar Personagem

Para realização deste teste é necessário um mapa e um personagem implementados, conforme o respectivo caso de uso. As classes de equivalência e casos de teste a serem aplicados nessa *sprint*, para o caso de uso 01, estão contidas abaixo.

Link: [Planilha CS01](#)

O ID se relaciona às Regras de Negócio RN02, RN03, RN04 e RN09. Requisitos funcionais referentes ao caso de uso: RF06 e RF17. Requisitos não funcionais referentes ao caso de uso: RNF05, RNF06.

Regras de negócio e requisitos podem ser acessados em: [Software Requirements Specification.pdf](#).

| Classes de Equivalência | | |
|-------------------------|---|---|
| Variáveis de entrada | Classes de equivalência válidas | Classes de equivalência inválidas |
| Tecla UP | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |
| Tecla Down | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |
| Tecla Right | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |
| Tecla Left | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |
| Tecla W | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |
| Tecla S | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |

| | | |
|---------|---|---|
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |
| Tecla D | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |
| Tecla A | Tecla pressionada e personagem dentro dos limites do mapa | Tecla pressionada e personagem no limite do mapa |
| | | Tecla pressionada e personagem fora dos limites do mapa |

| Aplicação dos Casos de teste | | |
|---|---|--------------|
| Variável "Tecla de entrada" | Saída esperada | Saída obtida |
| Tecla UP dentro mapa válido | Personagem se movimenta para cima | Erro. |
| Tecla UP no limite do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Erro. |
| Tecla Down dentro mapa válido | Personagem se movimenta para baixo | Erro. |
| Tecla Down no limite do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Erro. |
| Tecla Right dentro mapa válido | Personagem se movimenta para a direita | Erro. |
| Tecla Right no limite do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Erro. |
| Tecla Left dentro mapa válido | Personagem se movimenta para a esquerda | Erro. |
| Tecla Left no limite do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Erro. |
| Tecla W no limite do mapa | Personagem se movimenta para cima | Correta! |
| Tecla W dentro mapa válido | Personagem NÃO se movimenta | Correta!* |
| Tecla S dentro mapa válido | Personagem se movimenta para baixo | Correta! |
| Tecla S no limite do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Correta!* |
| Tecla A dentro mapa válido | Personagem se movimenta para a esquerda | Correta! |
| Tecla A no limite do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Correta!* |
| Tecla D dentro mapa válido | Personagem se movimenta para a direita | Correta! |
| Tecla D no limite do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Correta!* |
| Movimentação nos limites laterais do mapa | Personagem NÃO se movimenta | Correta!* |
| Movimentação nas colisões com objetos | Personagem NÃO se movimenta | Erro. |

OBS: * = Limite do mapa não está de acordo com o limite da tela.

Erros e Bugs

- Colisores de objetos:
 - Muitos objetos, como árvores, troncos, dentre outros, estão com colisores em locais diferentes do objeto gráfico.
 - Muitos objetos não possuem colisores.
- Animações:
 - A animação de caminhar da personagem continua ativa, mesmo estando parada.
- Movimentação:
 - A personagem pode caminhar de forma diagonal, o que vai contra a RN03.
 - Teclas de setas(Up, Right, Left, Down) não movimentam o personagem. Respectivo caso exige essa funcionalidade.
- Mapa:
 - Os limites do mapa não condizem com o limite da tela, ou seja, a personagem fica parcialmente visível quando chega nos extremos do mapa.
 - Exemplo:



- O mapa possui um *grid* visível, o que vai contra a RN09.
- A qualidade dos objetos gráficos pode ser melhorada.
- **Atenção!**
 - Todas as implementações devem gerar incrementos que estejam de acordo com as regras de negócio e requisitos definidos no documento "[Software Requirements Specification.pdf](#)", bem como com o respectivo caso de uso da funcionalidade.
 - Regras de negócio feridas: RN02, RN03, RN09.

Referências

- [1] Plano de Teste - Um Mapa Essencial para Teste de Software. Pode ser acessado em: <<https://www.devmedia.com.br/plano-de-teste-um-mapa-essencial-para-teste-de-software/13824>>. Último acesso em: 03/11/2023.
- [2] ChatGPT. Pode ser acessado em: <<https://chat.openai.com>>. Último acesso em: 03/11/2023.
- [3] Material didático ESOF 2 - Slides. Pode ser acessado em: <<https://ava.ufv.br/>>. Último acesso em: 03/11/2023.
- [4] Documentação de Casos de Uso. Pode ser acessado em: <[Documentação Casos de Uso](#)>. Último acesso em: 10/11/2023.
- [5] Documentação de requisitos e regras de negócio. Pode ser acessada em: <[Software Requirements Specification.pdf](#)>. Último acesso em: 10/11/2023