

### 3. Samostalna vježba: Shooting Range

Shooting Range je igra koja simulira okolinu streljane. Trenutna verzija igra se sastoji od 5 razina (levela). Tijekom svake razine podižu se 2 vrste meta: crvena i crna. Crvena meta predstavlja civila i ako igrač pogodi civila gubi 10 bodova, dok crna meta predstavlja neprijatelja i ako igrač pogodi neprijatelja dobiva 10 bodova. Svaka razina je napravljena da bude teža od prethodne. Razine se razlikuju po broju meta koje se podignu istovremeno, po brzini meta, po vjerojatnosti podizanja civilne mete, trajanju stanja u kojem je meta podignuta itd. U nastavku je prikazano par slika u trenutku igranja igre Shooting Range.



Prethodna slika prikazuje scenu tijekom trajanja određene razine.



Prethodna slika prikazuje scenu tijekom prelaska na sljedeću razinu.



Prethodna slika prikazuje kraj igre, gdje su pokazane statistike preciznosti i konačan rezultat bodova.

Igra se može skinuti sa git repozitorija <https://github.com/mihamatijascic/ShootingRange>, gdje se pod Releases naslovom nalazi igra zapakirana u zip arhivu (Releases naslov nalazi se sa desne strane u sredini). Kada se skine zip arhiva sa nazivom Shooting-Range najnovije verzije, te se raspakira, igra se pokreće pomoću datoteke ShootingRange.exe. Uživajte u igri 😊!!