ESTATÍSTICA

Michelle Hanne Soares de Andrade

michellehanne.andrade@gmail.com

1) Num experimento aleatório observa-se o gênero das crianças em famílias com três filhos (M: masculino e F: feminino).

O espaço amostral fica dado por Ω = {(MMM),(MMF),(MFM),(FMM),(MFF),(FMF),(FFM),(FFF)}.

1) Quais são as possíveis variáveis Aleatórias desse espaço amostral?

2) Quais são os valores da variável aleatória "número de crianças do sexo masculino" e "número de crianças do sexo feminino"

Para a variável aleatória X: número de crianças do sexo masculino temos a relação

Ω	MMM	MMF	MFM	FMM	MFF	FMF	FFM	FFF
X	3	2	2	2	1	1	1	0

Portanto, X assume os valores X = 0, 1, 2, 3.

Para a variável aleatória Y: número de crianças do sexo feminino temos a relação

Ω	MMM	MMF	MFM	FMM	MFF	FMF	FFM	FFF
X	0	1	1	1	2	2	2	3

Portanto, Y assume os valores Y = 0, 1, 2, 3.

Assim, para um mesmo espaço amostral podemos definir mais de uma variável aleatória.

2) Joga-se dois dados equilibrados e observa-se as faces superiores. Considere a variável aleatória X: soma das faces superiores.

Como fica a função de probabilidade de X?

A função de probabilidade de X fica dada por

X	2	3	4	5	0	•	8	9	10	11	12
P(X=x)	1	<u>2</u>	3	4	<u>5</u>	6	<u>5</u>	4	3	2	1
	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36

Distribuições Condicionais

O máximo que podemos saber sobre como X afeta Y está contido na distribuição condicional da Y, dado X. Essa informação é resumida pela função de densidade de probabilidade condicional, definida por:

$$f_{Y|X}(y|x) = f_{X,Y}(x,y)/f_X(x)$$

Distribuições Condicionais

■ Para todos os valores de x de tal forma que $f_x(x) > 0$. A interpretação é mais fácil de ser vista quando X e Y são discretas. Então,

$$f_{Y|X}(y|x) = P(Y = y|X = x),$$

 onde o lado direito é lido como "a probabilidade de Y= y em decorrência de X= x."

Distribuições Condicionais

- Quando Y é contínuo $f_{Y|X}(y \mid x)$ não é interpretada diretamente como uma probabilidade, pelas razões explicadas anteriormente, mas as probabilidades condicionais são encontradas computando áreas sob a fdp condicional.
- Uma característica importante das distribuições condicionais é que, se X e Y forem variáveis aleatórias independentes, o conhecimento dos valores assumidos por X não nos diz nada sobre a probabilidade de que Y assuma diversos valores (e vice-versa).

EXEMPLO B.2

(Arremessos de Lances Livres)

Considere novamente o exemplo dos lances livres no basquetebol, quando dois lances livres devem ser tentados. Assuma que a densidade condicional seja

$$f_{Y|X}(1|1) = 0.85, f_{Y|X}(0|1) = 0.15$$

$$f_{Y|X}(1|0) = 0.70, f_{Y|X}(0|0) = 0.30.$$

Isso significa que a probabilidade de o jogador converter o segundo lance depende de o primeiro lance ter sido convertido: se o primeiro lance foi convertido, a probabilidade de converter o segundo lance é de 0,85; se o primeiro lance foi perdido, a probabilidade de converter o segundo lance é de 0,70. Isso implica que X e Y não são independentes; eles são dependentes.

Ainda podemos computar P(X = 1, Y = 1) desde que conheçamos P(X = 1). Assuma que a probabilidade de converter o primeiro lance livre seja 0,8, isto é, P(X = 1) = 0,8. Então, de (B.15), teremos

$$P(X = 1, Y = 1) = P(Y = 1|X = 1) \cdot P(X = 1) = (0.85)(0.8) = 0.68.$$

Características das Distribuições de Probabilidade

Para muitos propósitos, estaremos interessados em somente alguns poucos aspectos das distribuições das variáveis aleatórias. As características de interesse podem ser classificadas em três categorias: medidas de tendência central, medidas de variabilidade ou intervalo e medidas de associação entre duas variáveis aleatórias.

- Se X for uma variável aleatória, o **valor esperado** (**ou esperança**) de X, representado por E(X) e algumas vezes por μ_X , ou simplesmente μ , é uma média ponderada de todos os possíveis valores de X.
- Os pesos são determinados pela função de densidade de probabilidade. O valor esperado é chamado média populacional, especialmente quando queremos enfatizar que X representa alguma variável em uma população.

A definição precisa do valor esperado é mais simples no caso em que X é uma variável aleatória discreta assumindo um número finito de valores, digamos, {x1, ..., xk}. Seja f(x) a função de densidade de probabilidade de X. O valor esperado de X será a média ponderada:

$$E(X) = x_1 f(x_1) + x_2 f(x_2) + \dots + x_k f(x_k) \equiv \sum_{j=1}^{k} x_j f(x_j)$$

EXEMPLO B.3

(Calculando um Valor Esperado)

Suponha que X assuma os valores -1, 0 e 2 com probabilidades 1/8, 1/2 e 3/8, respectivamente. Então,

$$E(X) = (-1) \cdot (1/8) + 0 \cdot (1/2) + 2 \cdot (3/8) = 5/8.$$

Esse exemplo ilustra uma coisa curiosa sobre os valores esperados: o valor esperado de X pode ser um número que não é sequer um possível resultado de X. Sabemos que X assume os valores 1, 0 e 2, ainda que seu valor esperado seja 5/8. Isso torna o valor esperado deficiente para resumir a tendência central de certas variáveis aleatórias discretas.

- Dada uma variável aleatória X e uma função g(.), podemos criar uma nova variável aleatória g(X).
- Por exemplo, se X for uma variável aleatória, então, X^2 e log(X) (se X > 0) também serão variáveis aleatórias. O valor esperado de g(X) será, de novo, simplesmente uma média ponderada:

$$E[g(X)] = \sum_{j=1}^{k} g(x_j) f_X(x_j)$$

EXEMPLO B.4

(Valor Esperado de X^2)

Para a variável aleatória no Exemplo B.3, seja $g(X) = X^2$. Então,

$$E(X^2) = (-1)^2 (1/8) + (0)^2 (1/2) + (2)^2 (3/8) = 13/8.$$

No exemplo anterior calculamos E(X) = 5/8, de forma que $[E(X)^2] = 25/64$. Isso mostra que $E(X^2)$ não é o mesmo que $[E(X)^2]$. De fato, para uma função não-linear g(X), $E[g(X)] \neq g[E(X)]$ (exceto em casos muito especiais).

Se X e Y forem variáveis aleatórias, então, g(X,Y) será uma variável aleatória para qualquer função g, e assim poderemos definir sua esperança. Quando X e Y são ambas discretas, assumindo os valores $\{x1, x2, ..., xk\}$ e $\{y1, y2, ..., ym\}$, respectivamente, o valor esperado será:

$$E[g(X, Y)] = \sum_{h=1}^{k} \sum_{j=1}^{m} g(x_h, y_j) f_{X, Y}(x_h, y_j),$$

- **Propriedade 1:** Para qualquer constante c, E(c)=c.
- **Propriedade 2:** Para quaisquer constantes a e b, E(aX + b) = aE(X) + b.
 - se $\mu = E(X)$, e definirmos uma nova variável aleatória como $Y = X \mu$, então, E(Y) = 0; considere a = 1 e $b = -\mu$.
- **Exemplo:** seja X a temperatura medida em graus Celsius, ao meio dia de determinado dia, em determinada localidade; suponha que a temperatura esperada seja E(X) = 25. Se Y for a temperatura medida em graus Fahrenheit, então, Y = 32 + (9/5)X. Pela propriedade 2, a temperatura esperada em Fahrenheit será $E(Y) = 32 + \left(\frac{9}{5}\right)x \cdot E(X) = 32 + (9/5) \cdot 25 = 77$.

■ **Propriedade 3:** Se {a1, a2, ..., an} forem constantes e {X1, X2, ..., Xn} forem variáveis aleatórias, então:

$$E(a_1X_1 + a_2X_2 + \dots + a_nX_n) = a_1E(X_1) + a_2E(X_2) + \dots + a_nE(X_n).$$

Ou, usando a notação de somatórios:

$$E(\sum_{i=1}^{n} a_i X_i) = \sum_{i=1}^{n} a_i E(X_i).$$

• Como um caso especial dessa equação, temos (com cada a1 = 1)

$$E(\sum_{i=1}^{n} X_i) = \sum_{i=1}^{n} E(X_i),$$

EXEMPLO B.5

(Encontrando a Receita Esperada)

Sejam X_1 , X_2 e X_3 os números de pizzas pequenas, médias e grandes, respectivamente, vendidas durante o dia em uma pizzaria. Elas são variáveis aleatórias com valores esperados $E(X_1) = 25$, $E(X_2) = 57$ e $E(X_3) = 40$. Os preços das pizzas pequena, média e grande são 5,50, 7,60 e 9,15 (em dólares). Portanto, a receita esperada das vendas de pizzas em determinado dia será

$$E(5,50 X_1 + 7,60 X_2 + 9,15 X_3) = 5,50 E(X_1) + 7,60 E(X_2) + 9,15 E(X_3)$$

= 5,50(25) +7,60(57) + 9,15(40) = 936,70,

isto é, 936,70 dólares. A receita efetiva de qualquer dia particular geralmente será diferente desse valor, mas essa é a receita *esperada*.

Esperança - Exemplo

A função de probabilidade da variável aleatória X: número de caras no lançamento de duas moedas é dada por

X	0	1	2
P(X = x)	0,25	0,50	0,25

A esperança matemática de X fica então dada por

$$E(X) = 0 \times 0,25 + 1 \times 0,50 + 2 \times 0,25$$

= 1,0.

Espera-se, portanto, 1 cara.

- Também podemos usar a Propriedade 3 para mostrar que se $X \sim Binomial(n,\theta)$, então, $E(X) = n\theta$. Ou seja, o número esperado de sucessos em n ensaios de Bernoulli é simplesmente o número de ensaios vezes a probabilidade de sucesso de qualquer ensaio particular.
- Isso será facilmente observado escrevendo X como X = Y1 + Y2 + ... Yn, onde cada $Yi \sim Bernoulli(\theta)$. Então,

$$E(X) = \sum_{i=1}^{n} E(Y_i) = \sum_{i=1}^{n} \theta = n\theta.$$

- Podemos aplicar esse resultado no exemplo das reservas da companhia aérea, quando ela aceita n 120 reservas, e a probabilidade de comparecimento para embarque é $\theta = 0.85$. O número esperado de pessoas comparecendo para embarque é 120(0,85) = 102.
- Portanto, se há 100 lugares disponíveis o número esperado de pessoas que comparecerão para embarque é grande demais; isso terá alguma influência na conclusão de ser uma boa ideia a companhia aceitar 120 reservas.

Exemplo:

- Na realidade, o que a companhia aérea poderia fazer seria definir uma função do lucro que considerasse a receita ganha por lugar vendido e o custo por passageiro que seja impedido de embarcar.
- Essa função do lucro será aleatória, pois o número efetivo de pessoas que comparecerão para embarque é aleatório. Seja r a receita líquida correspondente a cada passageiro. (ex. preço da passagem). Seja i a indenização devida a cada passageiro que não puder embarcar.
- Nem r nem i são aleatórios; eles são assumidos como conhecidos pela companhia aérea.

Seja Y o lucro do voo. Então, com 100 lugares disponíveis,

$$Y = rX \text{ se } X \le 100$$

= $100r - i(X - 100) \text{ se } X > 100.$

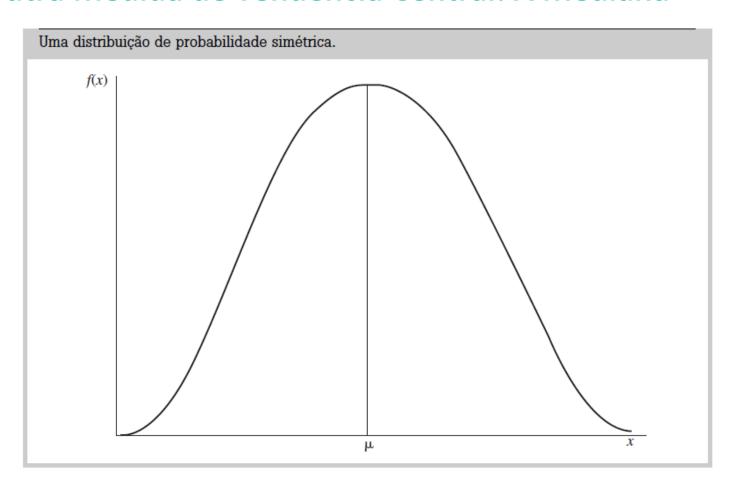
A Equação mostra o lucro se não mais que 100 pessoas comparecerem para embarque. Na segunda parte, se a receita líquida da venda de passagens é 100r, pois foram vendidos todos os 100 lugares, e, então, i(X - 100) é o custo de aceitar mais de 100 reservas.

- Usando o fato de que X tem uma distribuição Binomial (n,0,85), onde n
 é o número de reservas feitas, os lucros esperados, E(Y) poderão ser
 encontrados como uma função de n (e r e i).
- Resolver via computador. Uma vez os valores de r e i tenham sido dados, o valor de n que maximiza os lucros esperados poderá ser encontrado pesquisando-se diferentes valores de n.

- Outra medida de tendência central é a mediana.
- Quando X for uma variável discreta e assumir um número ímpar finito de valores, a mediada será obtida ordenando-se os possíveis valores de X e então selecionando-se o valor que estiver no centro.
 - Por exemplo, se X assumir os valores {-4,0,2,8,10,13,17}, então, o valor mediano de X será 8.

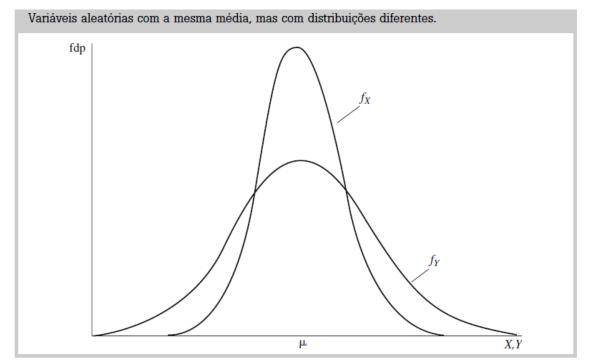
Se X for uma variável contínua, então, a mediana de X, digamos m, será um valor tal que metade da área de uma fdp está à esquerda de m, e a outra metade está à direita de m.

- Em geral, a mediana, algumas vezes indicada por Med(X), e o valor esperado E(X), são diferentes. Nenhum é "melhor" que o outro como uma medida de tendência central; ambos são maneiras válidas de indicar o centro da distribuição de X.
- Em um caso especial, a mediana e o valor esperado (ou média) são os mesmos. Se X tiver uma **distribuição simétrica** em torno do valor μ , então μ , será tanto o valor esperado como a mediana.
- Matematicamente, a condição será $f(\mu+x) = f(\mu-x)$ para todo x.



Medidas de Variabilidade: Variância e Desvio-Padrão

Embora a tendência central de uma variável aleatória seja valiosa, ela não nos diz tudo que queremos saber sobre a distribuição de uma variável aleatória.



A Figura mostra as fdp de duas variáveis aleatórias com a mesma média. Claramente, a distribuição de X é mais concentrada em relação à sua média que a distribuição de Y. Gostaríamos de ter uma maneira simples de resumir isso.

Variância

Para uma variável aleatória X, seja $\mu = E(X)$. Há várias maneiras de medir o quanto X está distante de seu valor esperado, mas a mais simples de trabalhar algebricamente é a diferença elevada ao quadrado, $(X - \mu)^2$.

Essa distância em si é uma variável aleatória, já que ela pode mudar a cada resultado de X. Da mesma forma que precisamos de um número para resumir a tendência central de X, precisamos de um número que nos informe o quanto X está distante de μ , em média.

Variância

Um desses números é a variância, que nos informa a distância esperada de X até sua média:

$$Var(X) \equiv E(X - \mu)^2$$
].

• A variância é algumas vezes representada por σ_x^2 , ou simplesmente σ^2 . Podemos deduz-se que a variância é sempre não-negativa.

$$\sigma^2 = E(X^2 - 2X\mu + \mu^2) = E(X^2) - 2\mu^2 + \mu^2 = E(X^2) - \mu^2.$$

Variância

- Assim, não precisamos fazer a distinção entre variáveis aleatórias discretas e contínuas:
 - a definição de variância é a mesma em qualquer dos casos. Na maioria da vezes, primeiro calculamos E(X), depois $E(X^2)$, e, então, usamos a fórmula anterior.

$$E(X^2) - \mu^2.$$

- Por exemplo, se $X \sim Bernoulli(\theta)$, então, $E(X) = \theta$, e como $X^2 = X$, $E(X^2) = \theta$. Deduz-se da equação anterior que $Var(X) = E(X^2) - \mu^2 = \theta - \theta^2 = \theta(1 - \theta)$.

Propriedades da Variância

- Propriedade 1: Var(X) = 0 se, e somente se, houver uma constante c, de tal forma que P(X = c) = 1, em cujo caso, E(X) = c.
 - Essa primeira propriedade diz que a variância de qualquer constante é zero, e se uma variável aleatória tiver variância zero, então, ela será essencialmente constante.
- Propriedade 2: Para quaisquer constantes $a \in b$, $Var(aX + b) = a^2Var(X)$.
 - Isso significa que a adição de uma constante a uma variável aleatória não altera a variância, mas a multiplicação de uma variável aleatória por uma constante aumenta a variância por um fator igual ao quadrado daquela constante.

Propriedades da Variância

Exemplo: Por exemplo, se X representar a temperatura em graus Celsius e Y = 32 + (9/5)X for a temperatura em graus Fahrenheit, então, $Var(Y) = (9/5)^2 Var(X) = (81/25)Var(X)$.

Desvio Padrão

- O desvio-padrão de uma variável aleatória, representado por dp(X), é simplesmente a raiz quadrada positiva da variância: $dp(X) = +\sqrt{Var(x)}$. O desvio-padrão algumas vezes é representado por σ_{x} , ou simplesmente σ , quando a variável aleatória é entendida.
- **Propriedade 1:** Para qualquer constante c, dp(c) = 0.

Desvio Padrão

■ **Propriedade 2:** Para quaisquer constantes *a* e *b*,

$$dp(aX + b) = |a|dp(X).$$

- Em particular, se a > 0, então, dp(aX) = a.dp(X).
- Exemplo: suponha que X seja uma variável aleatória renda medida em milhares de dólares. Se definirmos Y = 1.000X, então, Y será a renda medida em dólares. Suponha que E(X) = 20 e dp(X) = 6. Então, E(Y) = 1.000E(X) = 20.000 e dp(Y) =1.000·dp(X) = 6.000, de forma que o valor esperado e o desvio-padrão crescem pelo mesmo fator, 1.000.
- Se tivéssemos trabalhado com a variância, teríamos $Var(Y) = (1.000)^2 Var(X)$, de forma que a variância de Y é um milhão de vezes maior que a variância de X.

Exemplo 1

Cálculo Variância

Para a variável X: número de caras no lançamento de duas moedas obtemos

$$E(X^2) = 0^2 \times 0,25 + 1^2 \times 0,50 + 2^2 \times 0,25$$
$$= 0 + 0,50 + 1,0 = 1,50.$$

Portanto, a variância de X fica dada por

$$\sigma^2 = \text{Var}(X) = 1,50 - (1,0)^2 = 1,50 - 1,0 = 0,50.$$

E o desvio padrão

$$\sigma = \mathsf{DP}(X) = \sqrt{0,50} \cong 0,707.$$

Exemplo 2

Cálculo Esperança Matemática

A função de probabilidade da variável aleatória X: soma das faces superiores é dada por

X	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X = x)	1	<u>2</u>	3	4	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>5</u>	4	3	<u>2</u>	1
	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36

A esperança matemática de X fica então dada por

$$E(X) = 2 \times \frac{1}{36} + 3 \times \frac{2}{36} + \dots + 11 \times \frac{2}{36} + 12 \times \frac{1}{36}$$
$$= \frac{252}{36} = 7, 0.$$

Espera-se, portanto, soma 7.

Exemplo 3

Cálculo Variância

Para a variável X: soma das faces superiores obtemos

$$E(X^{2}) = 2^{2} \times \frac{1}{36} + 3^{2} \times \frac{2}{36} + \dots + 11^{2} \times \frac{2}{36} + 12^{2} \times \frac{1}{36}$$
$$= \frac{1974}{36} = 54,83.$$

Portanto, a variância de X fica dada por

$$\sigma^2 = \text{Var}(X) = 54,83 - (7,0)^2 = 54,83 - 49,0 = 5,83.$$

E o desvio padrão

$$\sigma = \mathsf{DP}(X) = \sqrt{5,83} \cong 2,415.$$