

Quem se prepara, não para.

Modelagem de Processos de Negócio

4º período

Professora: Michelle Hanne

Processo



Qualquer atividade ou conjunto de atividades que toma uma entrada, adiciona valor a ela e fornece uma saída a um cliente específico. Gonçalves (2000, p.7)

É qualquer atividade executada dentro de uma companhia ou organização. *BPMN* (2006)

um conjunto de atividades lógicas, relacionadas e sequenciais que a partir de uma entrada de um fornecedor, agrega-lhe valor, e produz uma saída para um cliente. Harrington, Esseling Nimwegen (1997, p.1)

BPM (Business Process Management)



É uma abordagem disciplinada para identificar, desenhar, executar, documentar, implantar, medir, monitorar, controlar e melhorar processos de negócio com o objetivo de alcançar resultados consistentes e alinhados com as estratégias de uma organização.

Conceitos Iniciais



Atividade: todo trabalho que é realizado em uma organização.
Pode ser um processo, subprocesso, tarefa, projeto etc.

Processo: um conjunto de atividades inter-relacionadas ou interativas, que transformam entradas em saídas. Usualmente possui característica de repetitividade.

Subprocesso: é um processo embutido em outro processo, ou seja, é um tipo de atividade, uma subdivisão de processo, que ainda pode ser subdividido em atividades de menor nível.

Tarefa: é uma atividade elementar do último nível de decomposição de um processo. Normalmente executada por uma só pessoa (ou recurso), numa única estação de trabalho.

Trabalho: esforço físico ou mental baseado em habilidades para superar obstáculos e atingir objetivos.

Projeto: um esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo.

Evento: qualquer coisa (física ou informacional) que ocorreu ou foi gerada na realização de uma atividade e representa um estado resultante de uma atividade interna ou externa.

Conceitos Iniciais



Macroprocesso: representa de uma visão geral um conjunto de processos. Normalmente é o maior nível na estrutura de processos dentro de uma organização.

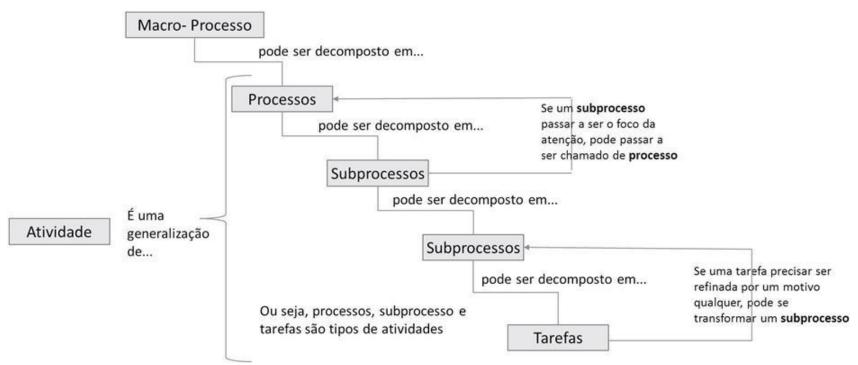
Modelagem de processo: atividade que objetiva criar modelos de processo.

Modelo de processo: um modelo é uma representação (com maior ou menor grau de formalidade) abstrata da realidade, num dado contexto.

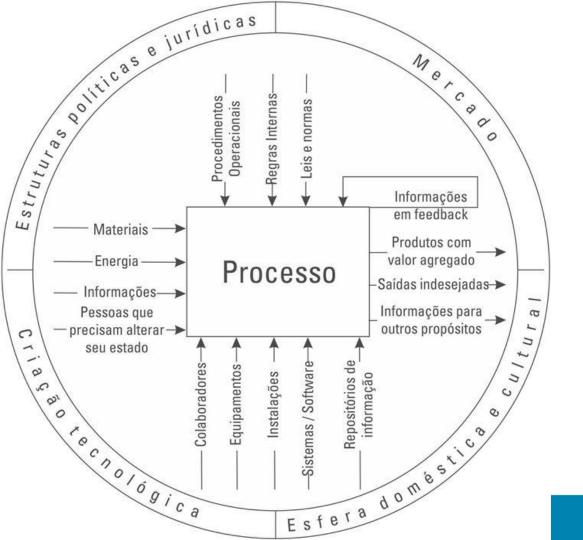
Negócio: um conjunto complexo de organização, infraestrutura e pessoas que existem para entregar valor para um grupo de clientes e gerar retorno para um grupo de interessados.

Conceitos Iniciais





Decomposto em ou constituído de ou subdividido em ou





Processo (entradas, saídas, recursos e controles)



Exemplos de atividades consideradas como processos	Exemplos de atividades não consideradas como processos
 Gerenciar pedidos/perguntas do cliente 	 Desenvolver um novo produto ou serviço
Programar produção	Construir um prédio ou instalações
Determinar custos de RH	Planejar novo veículo de transporte
 Preparar orçamentos e planos periódicos 	Instalar uma nova planta industrial
Preparar estudo de mercado de trabalho	Implementar um novo processo ou procedimento organizacional
Pagar faturas	Consertar aparelhos eletrônicos

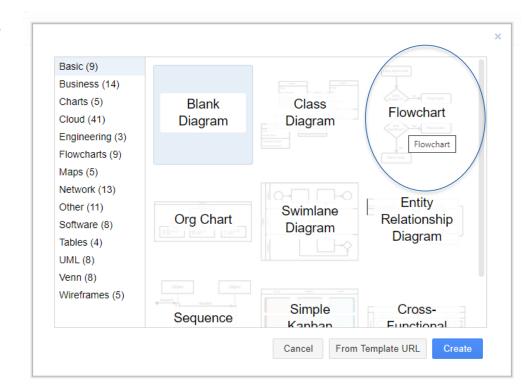


Exemplos de atividades consideradas como processos	Exemplos de atividades não consideradas como processos	
 Gerenciar pedidos/perguntas do cliente 	Desenvolver um novo produto ou serviço	to
Programar produção	Construir um prédio ou instalações Projet	to
Determinar custos de RH	Planejar novo veículo de transporte Projet	+0
 Preparar orçamentos e planos periódicos 	Instalar uma nova planta industrial	lo
Preparar estudo de mercado de trabalho	Implementar um novo processo or procedimento organizacional Trabalh	10
Pagar faturas	Consertar aparelhos eletrônicos Tarefa	a

Atividade Prática - Fluxograma



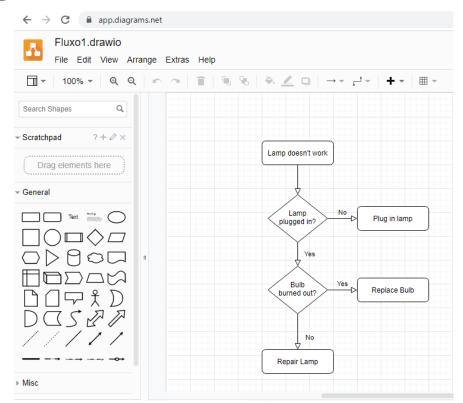
- Elaborar um Fluxograma do Processo de uma máquina de venda de Café/Chá
- Usar o software draw.io (https://app.diagrams.net/)



Atividade Prática - Fluxograma

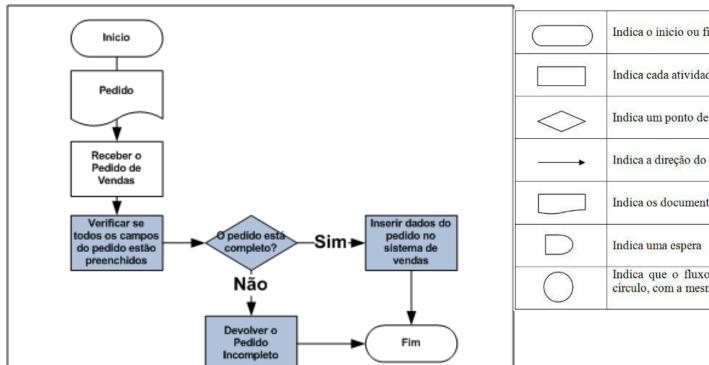


- Elaborar um Fluxograma do Processo de uma máquina de venda de Café/Chá
- Usar o software draw.io (https://app.diagrams.net/)



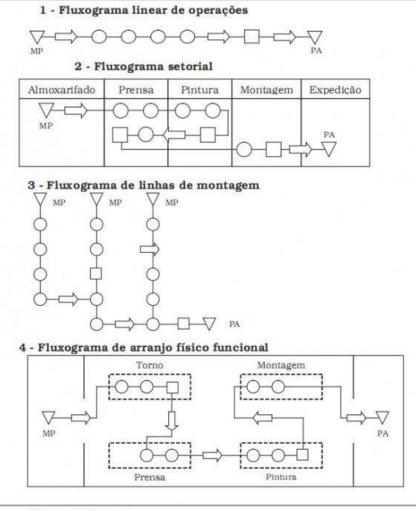
Atividade Prática - Fluxograma





	Indica o inicio ou fim do processo
	Indica cada atividade que precisa ser executada
\Diamond	Indica um ponto de tomada de decisão
	Indica a direção do fluxo
	Indica os documentos utilizados no processo
	Indica uma espera
	Indica que o fluxograma continua a partir desse ponto em outro círculo, com a mesma letra ou número, que aparece em seu interior

Atividade Prática -Fluxograma



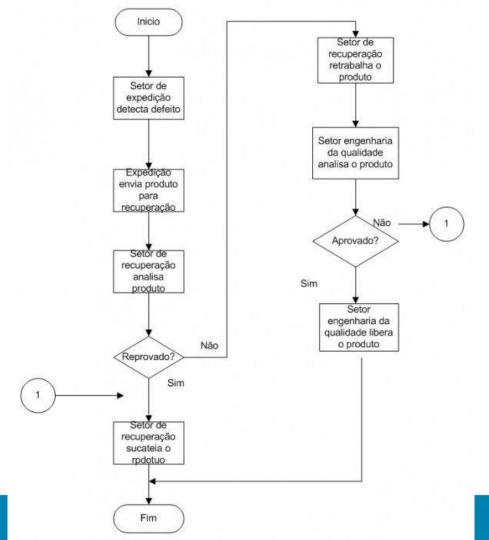


Fonte:

https://blogdaqualidade.com.b r/fluxograma-de-processo/

MP = matéria prima PA = produto acabado newtonpaiva.br

Atividade Prática -Fluxograma





Fonte:

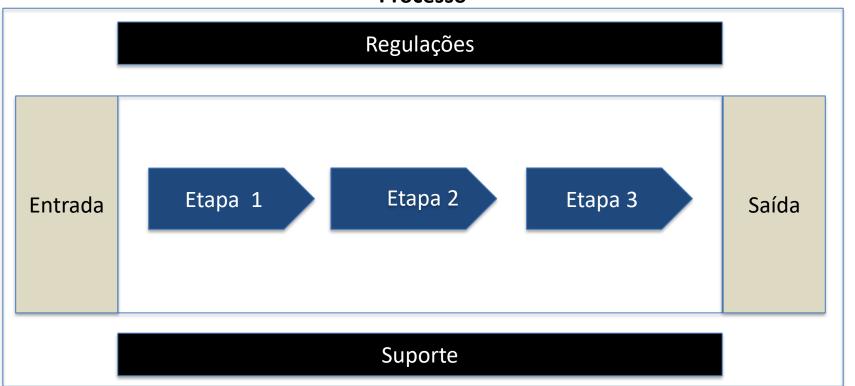
https://blogdaqualidade.com.b r/fluxograma-de-processo/

Diagrama de Escopo e Interface

Fornecedor



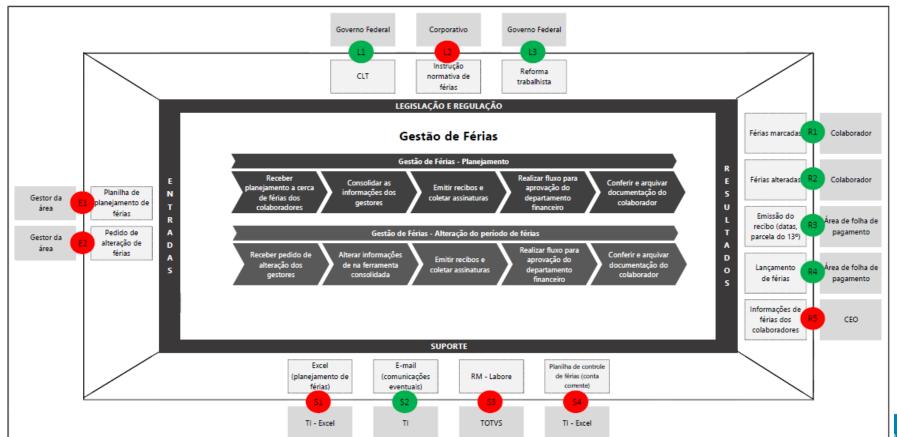
Processo



Cliente

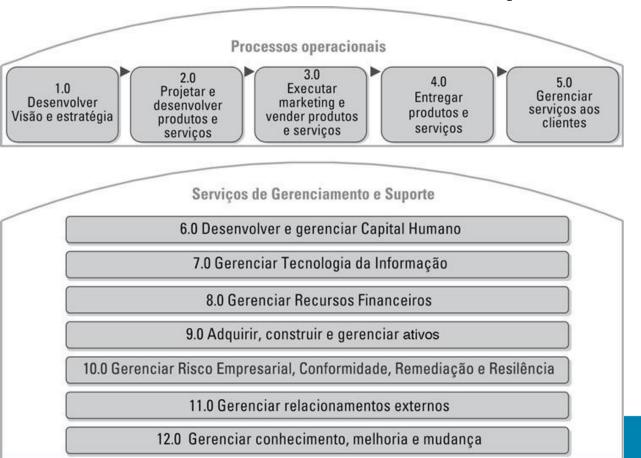
Diagrama de Escopo e Interface





Modelos de referência de processos

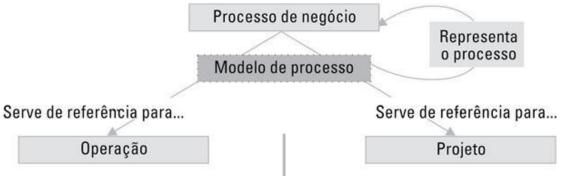




APQC (American Productivity & Quality Center, fundada em 1977) sugere uma Estrutura de Trabalho para Classificação Processos (Process de Classification Framework -PCF). Por ter sido elaborada com propósito de benchmarking, engloba atividades corriqueiras nas organizações, criando uma referência geral.

Processos de Negócio





Processos de negócios de uma organização servem de referência tanto para operações como para projetos.

Ex.: processo de vendas, compras, produção, financeiro

O processo serve de referência para a realização das atividades contínuas e repetitivas se (conseque implantar workflow)

Operação (de negócio) uma função organizacional que ocorre de forma contínua e produz o mesmo produto ou fornece um serviço repetitivo Ex.: processo de desenvolvimento de produtos melhoria contínua

O processo serve de referência para se especificar/planejar diversos projetos (únicos/temporários)

Projeto: um esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo

Referências



- BALDAM, Roquemar; VALE, Rogério; ROZENFELD, Henrique. **Gerenciamento de processos de negócio**. Elservier, 2016.
- GONÇALVES, J. E. L. **As empresas são grandes coleções de processos**. *RAE: Revista de Administração de Empresas*, São Paulo, v. 40, n.1, p. 6-19, 2000a.
- HARRINGTON HJ, ESSELING EKC, NINWEGEN HV. Business Process
 Improvement: documentation, analysis, design and management of business improvement. New York: McGraw Hill; 1997.
- M. Michell, Complexity: A guided tour, Oxford University Press, 2009.
- PFLEEGER, S. L. Engenharia de software: teoria e prática. Belo Horizonte: Prentice Hall,
 2004.
- PRESSMAN, Roger S. MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software Uma Abordagem
 Profissional. 8.ed. Porto Alegre: Amgh Editora, 2016. 968p. ISBN 9788580555332.
- SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 8.ed. São Paulo: A. Wesley publishing company, 2010.