



Quem se prepara, não para.

Estrutura de Dados

**Professora: Michelle Hanne Soares de
Andrade**
michelle.andrade@newtonpaiva.br

Trabalho final

Implementar um Jogo usando alguma Estrutura de Dados,

- * Escolher uma linguagem de programação
- * Usar interface gráfica
- * Você deve explicar o funcionamento do jogo, usando a estrutura de dados escolhida para implementação.
- * Apresentar o Projeto

Grupo de no máximo 5 pessoas.

1- Passeio do Cavalo - <http://www.deinf.ufma.br/~acmo/grad/ed1ativ071.html>
<https://dcm.ffclrp.usp.br/~augusto/teaching/ici/Backtracking.pdf>

2- Jogos de Cassinos - <https://osf.io/h8j65/download#:~:text=APLICA%C3%87%C3%83O%20EM%20JOGOS%20DIGITAIS&text=Devido%20%C3%A0%20natureza%20c%C3%ADclica%20de,Exemplo%3A%20jogos%20de%20cassinos.Usando Lista Circular>

3- Jogo e Cartas - <https://www.guj.com.br/t/jogo-de-carta-em-java/354792>
https://wiki.sj.ifsc.edu.br/index.php/Projeto_POO_-_2011.1

4- Akinator - usando árvore - <https://pt.akinator.com/>

5- Campo Minado - <https://wagnergaspar.com/jogo-campo-minado-em-portugol-parte-i/> e
<https://wagnergaspar.com/estrutura-do-nosso-campo-minado-jogo-campo-minado-parte-2/>
Usando matriz ou outra estrutura como Listas

6-Torre de Hanoi - <https://www.devmedia.com.br/torres-de-hanoi-solucao-recursiva-em-java/23738>
Pilha

7-Jogo da Velha ou Tic-Tac-Toe - <http://2016.eati.info/assets/anais/Longos/163.pdf>
Usa MinMax - Árvore - <https://periodicos.univali.br/index.php/acotb/article/view/19527/11328>