



Quem se prepara, não para.

Arquitetura de Aplicações Web

5º período

Professora: Michelle Hanne

Sumário

- Autenticação e Autorização
- Autenticação HTTP
- JSON Web Token
- OAuth

Autenticação e Autorização

- O conceito de autenticação é definido por Metz (1999) como sendo o processo que envolve a verificação da identidade de um usuário ou serviço em relação a um determinado recurso.

De acordo com Andrade (2010), no processo de autenticação é característico o fato de que o usuário (ou serviço) que realiza o acesso a um determinado recurso é detentor de uma informação que é única a ele e serve como uma credencial de acesso para distingui-lo dos outros usuários.

Autenticação HTP

O protocolo HTTP (Hypertext Transfer Protocol) é **empregado na comunicação e transferência de dados na web** e conta com recursos de autenticação de usuários de modo a permitir acesso a recursos protegidos.

O recurso de autenticação que conta com o protocolo HTTP faz uso da inclusão de dados no **header (cabeçalho)** tanto na **requisição realizada pelo usuário**, por meio de um cliente, **quanto na resposta a essa requisição enviada pelo servidor**.

Existem dois tipos de autenticação no **HTTP**, a saber: **basic e digest**.

Autenticação HTP

A Base64 consiste em um método de codificação de dados utilizado para transferência de conteúdo na internet, sendo utilizada quando existe a necessidade de codificar dados binários que precisam ser armazenados e transferidos por mídia projetada para trabalhar com dados de texto. Além disso, essa codificação garante que os dados permaneçam intactos sem que ocorram alterações durante o transporte. A codificação Base64 é normalmente utilizada em várias aplicações, incluindo o e-mail via MME e armazenamento de dados complexos em XML e JSON.

O HTTP também define o método **digest** que, conforme Andrade (2010), consiste em um método de autenticação que realiza a criptografia dos dados antes do envio deles pelo cliente através da rede, por meio de uma função hash irreversível, tais como Message-Digest Algorithm 5 (MD5) ou Secure Hash Algorithm (SHA).

JWT

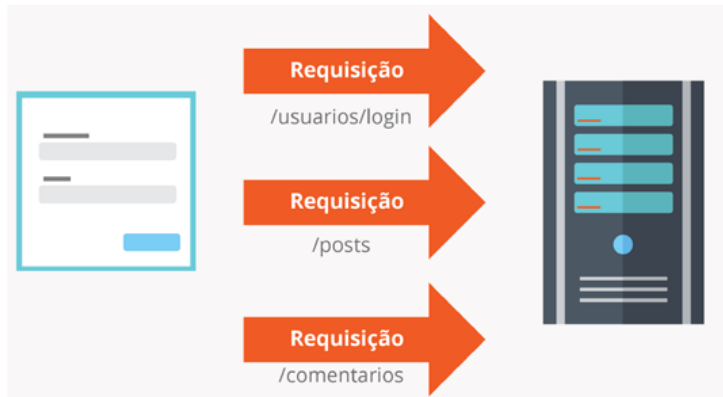
Elemento JWT	Exemplo
Headers	<pre>{ "alg": "HS256", "typ": "JWT" }</pre>
Payload	<pre>{ "sub": "3581348752", "name": "John John", "admin": true }</pre>
Signature	TJVA9duiedbBab30RMHrHDcEfxjoYZgeFONFh7HgQ

De acordo com Montanheiro et al. (2017), o JSON Web Token (JWT) consiste em um padrão aberto que tem como objetivo definir um modo compacto e independente que pode ser enviado dentro de um cabeçalho HTTP, contendo informações sobre o usuário para a transmissão segura de informações entre cliente e servidor por meio de um objeto JSON

JWT



JWT



De posse do token autenticado, de acordo com a DevMedia (2019), o cliente possui acesso aos endpoints da aplicação que antes eram restritos. A fim de realizar esse acesso, é necessário informar esse token ao header autorizado da requisição.

Atualmente estão disponíveis inúmeras bibliotecas que implementam o padrão JWT nas mais diferentes linguagens de programação, dentre elas a Python, Ruby, JavaScript, Java, Perl, .NET, PHP e Node.js.

Vulnerabilidades

Dentre as dúvidas mais comuns acerca desta técnica está a segurança do token, afinal ele é o ponto mais exposto na técnica e sequestro de tokens é a forma mais comum de tentar burlar este mecanismo.

Usando SSL (exemplo Lets Encrypt que é gratuito) esse risco de captura diminui consideravelmente uma vez que a conexão está criptografada.

O token gerado pelo **JWT** é **codificado em base64**, uma representação textual de um conjunto de bytes. Ao usar um decodificador, verá as três partes que o compõem sendo que a única ilegível é a terceira onde **temos a assinatura digital do servidor**, atestando que aquele token foi gerado **corretamente pelo servidor**, o que impede que tokens fake se passem por tokens reais.

Vulnerabilidades

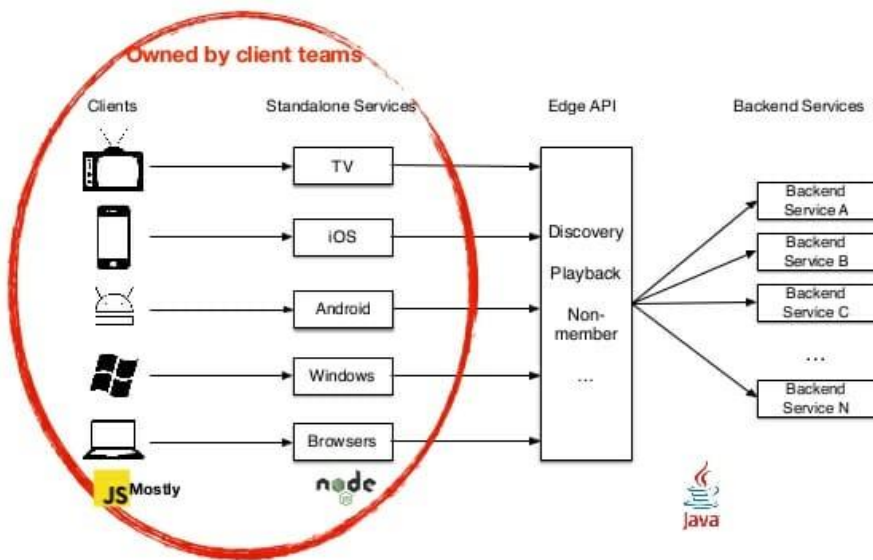
No entanto, para essa assinatura é necessário um segredo/secret. Esse segredo é usado tanto para assinar quanto para verificar a assinatura (e autenticidade) de um token.

Se você tem apenas uma webapi que usa o JWT, isso é bem tranquilo. Agora, se você possui diferentes microservices e todos eles precisam de autenticação/autorização via JWT, então você tem um problema pois:

- ou você faz com que o cliente se autentique em cada um dos microservices que vai usar;
- ou você compartilha o secret entre todos eles.;

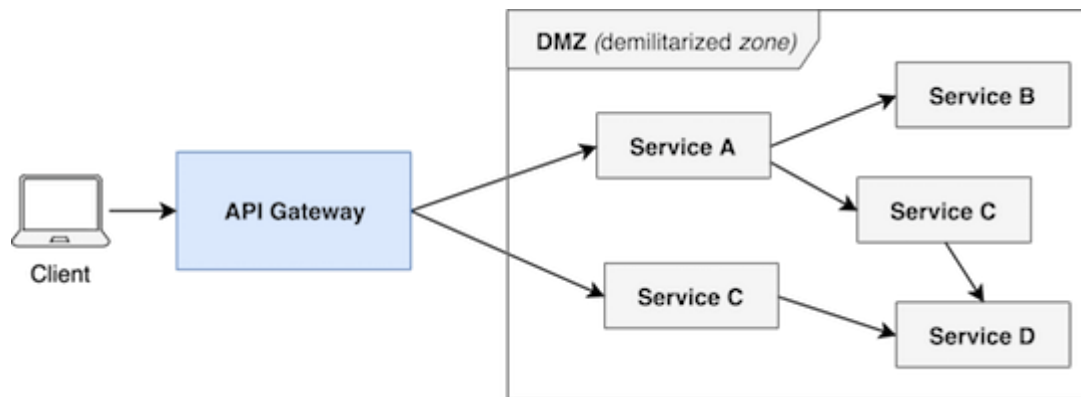
API Gateway

Uma solução possível para este problema é usar um API Gateway na frente de todos microserviços. Daí todos eles confiariam no gateway, sem ficar pedindo ou verificando tokens.



É exatamente o que fez a Netflix, que construiu um API Gateway em Node.js para ficar na frente das suas centenas de APIs Java, como mostra o diagrama

API Gateway



Nesta arquitetura, o API Gateway recebe e roteia as requisições para microservices dentro de uma DMZ (Zona Desmilitarizada ou Zona de Perímetro), um conceito de segurança da informação para proteger a rede da empresa dos serviços e vice-versa.

O *Open Authorization*, ou apenas OAuth, consiste em um padrão aberto que tem como objetivo permitir aos usuários de um site acesso, por meio de uma aplicação externa, **aos seus recursos privados sem a necessidade de ter que compartilhar senhas ou logins**. OAuth criado em 2003 e OAuth 2.0 a partir de 2009.

Segundo **Xavier e Carvalho (2011)**, o OAuth tem como foco a **autorização e não a autenticação**. Nesse sentido, ele prevê níveis de autorização que o **usuário pode aceitar ou não**. Ainda segundo os autores, o OAuth foi construído baseado nos padrões dos proprietários **AuthSub do Google**, **BBAuth do Yahoo** e o **API Auth do Flickr**, podendo também ser caracterizado como um protocolo.

OAuth

- As especificações do OAuth são constituídas por duas partes: **a primeira delas define um processo no navegador que tem como objetivo redirecionar o usuário final para a autorização dos seus recursos pelo cliente.**
- Já a segunda parte das especificações do OAuth tem como **objetivo definir um método para a realização de requisições HTTP autenticadas por meio de dois conjuntos de credenciais**, um deles destinado à identificação do cliente e o outro destinado à identificação do proprietário do recurso a ser requisitado.

De acordo com Xavier e Carvalho (2011), o protocolo segue o seguinte fluxo:

- **1. Token de requisição:** quando o usuário entra na aplicação consumidora, ela requisita ao servidor um token de requisição. Quando a aplicação consumidora recebe o token, ela redireciona o usuário para a tela de autenticação do servidor. O token de requisição é enviado, bem como um link para redirecionamento assim que o usuário se autenticar.
- **2. Autenticação e autorização:** ao ser redirecionado para a tela de autenticação do servidor, o usuário é requisitado a se autenticar. Uma vez autenticado, o usuário recebe um questionamento acerca da autorização para a aplicação consumidora.
- **3. Redirecionamento à aplicação consumidora:** caso o usuário autorize o acesso, o servidor marca o token de requisição, enviado no passo 1, como autorizado. O usuário então é redirecionado para o URL previamente informado pela aplicação consumidora.

OAuth

De acordo com Xavier e Carvalho (2011), o protocolo segue o seguinte fluxo:

- **4. Token de acesso:** quando o fluxo retorna à aplicação consumidora, ela se encarrega de fazer um intercâmbio do token de requisição por um token de acesso. O token de requisição tem como único objetivo a aprovação pelo usuário. Entretanto, o token de acesso é destinado às requisições dos recursos privados.
- **5. Acesso aos recursos privados:** com o token de acesso, a aplicação consumidora pode consultar todos os recursos privados, aos quais o usuário concedeu permissão.

JWT e OAuth

É possível realizar a implementação do **JSON Web Token** em uma determinada aplicação por meio do serviço **Auth0**, o qual, conforme Montanheiro *et al.* (2017), implementa o JWT em seu código e libera uma API na qual o cliente se cadastra por meio do serviço, sendo enviadas para a aplicação apenas informações do usuário e senha, e outros dados ficando guardados de forma segura pelo Auth0

Referências

- ANDRADE, Marcos Tadeu de. **Mecanismos de autenticação e autorização em redes sociais virtuais: o caso futweet**. Dissertação de Mestrado (Mestrado em Ciência da Computação) - Universidade Federal e Pernambuco, Recife, 2010. Disponível em: <https://repositorio.ufpe.br/handle/123456789/2318> Acesso em: 25 jul. 2020.
- DEVMEDIA. **Como o JWT funciona**. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/como-o-jwt-funciona/40265>. Acesso em: 24 jul. 2020.
- METZ, Christopher. **AAA PROTOCOLS: authentication, authorization, and accounting for the internet**. IEEE Internet Computing, 1999.
- MONTANHEIRO, Lucas Souza *et al.* Utilização de JSON Web Token na autenticação de usuários em APIs REST. *In: XIII ENCONTRO ANUAL DE COMPUTAÇÃO*, 2017. Goiânia. **Anais do XIII Encontro Anual de Computação EnAComp**. Goiânia: UFG, 2017. Disponível em: <https://www.enacomp.com.br/biblioteca-de-publicacoes/publication-details.php?id=209> Acesso em: 24 jul. 2020.
- XAVIER, Otávio C.; CARVALHO, Cedric L. de. **Desenvolvimento de Aplicações Sociais A Partir de APIs em Redes Sociais Online**. [S. l.], 2011. Disponível em: <https://bit.ly/2XIH910>. Acesso em: 8 ago. 2020.
- **Título do artigo:** Desenvolvimento de aplicações sociais a partir de APIs em redes sociais online - **Link:** <https://bit.ly/3q05zu1>
- **Título do artigo:** Utilização de JSON Web Token na autenticação de usuários em APIs REST - **Link:** <https://www.enacomp.com.br/biblioteca-de-publicacoes/publication-details.php?id=209>