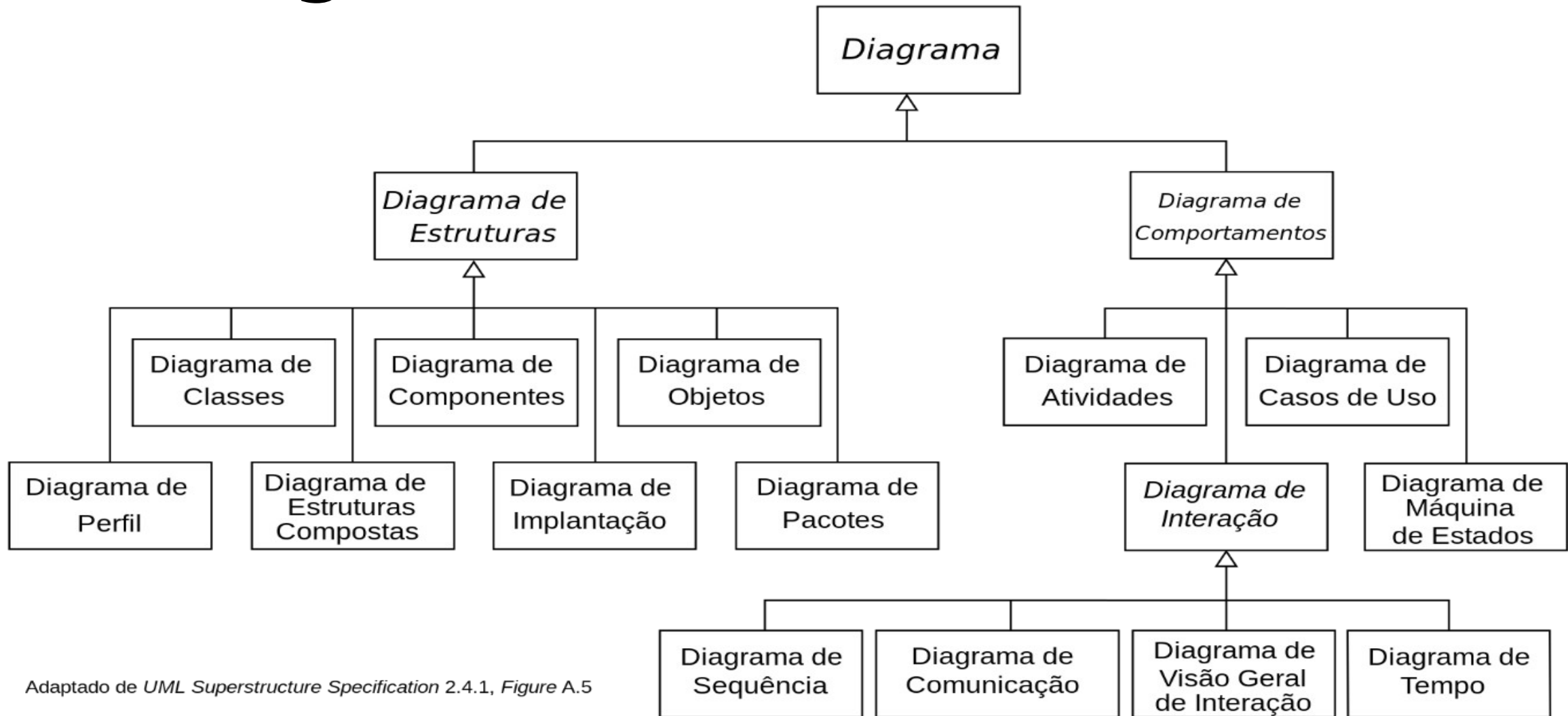


Engenharia de Requisitos

3º período

Professora: Michelle Hanne

Modelagem de Sistemas em UML



Adaptado de UML Superstructure Specification 2.4.1, Figure A.5

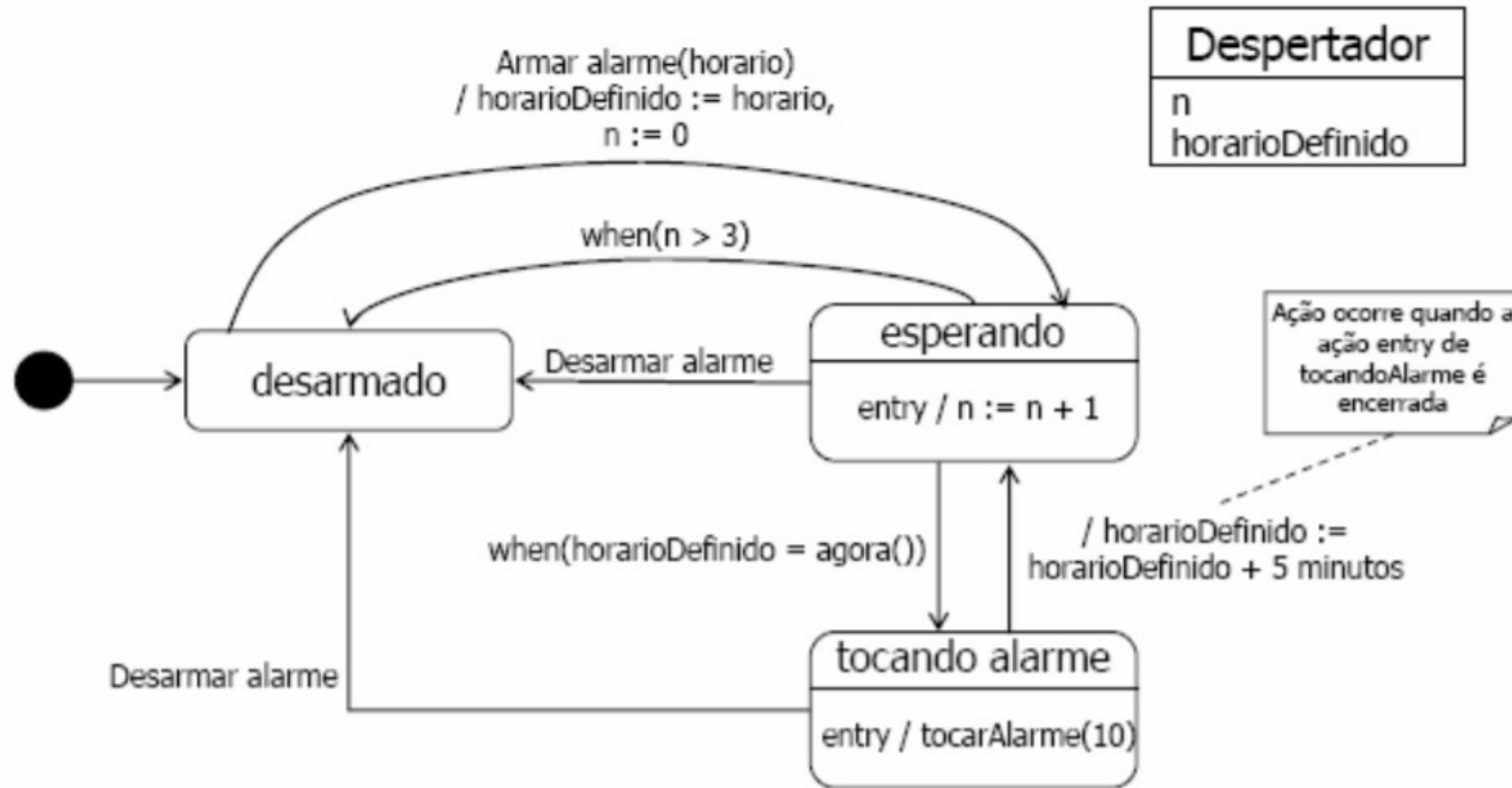
Diagrama de Máquina de Estado

■ Exemplo: Despertador



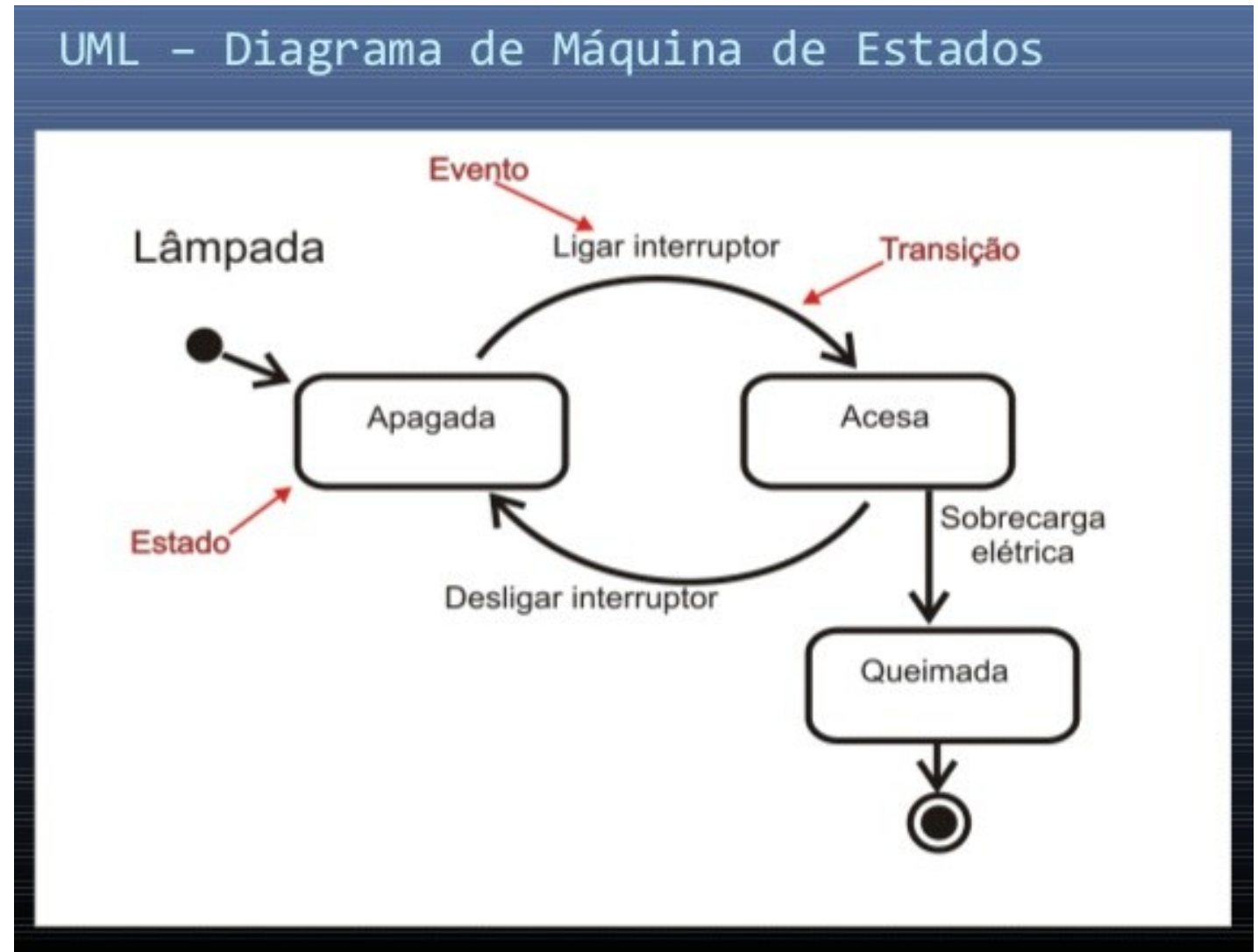
Diagrama de Máquina de Estado

■ Exemplo: Despertador

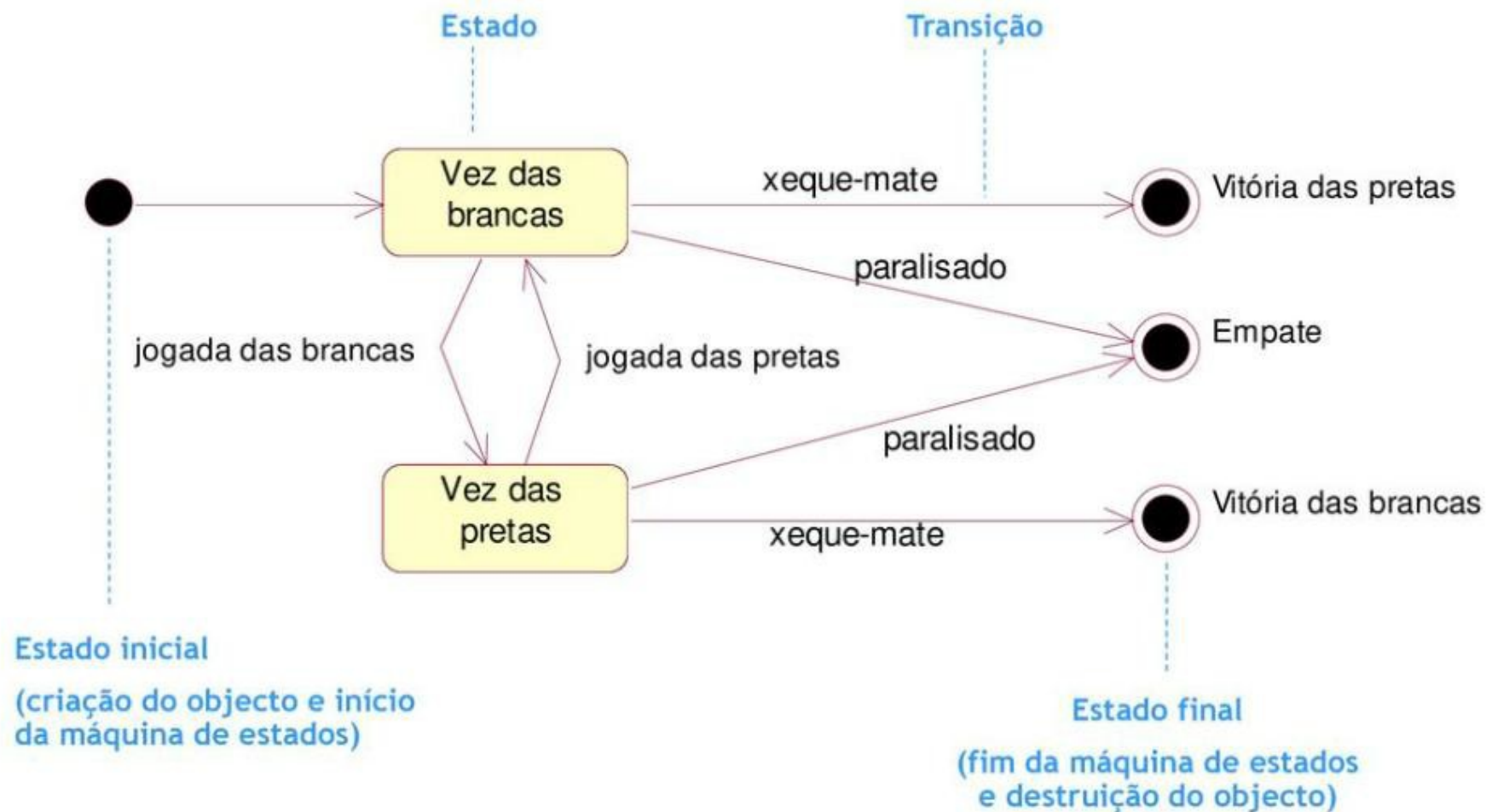


Exemplo Diagrama de máquina de estado

O estado de um objeto é a condição ou situação que o objeto assume durante a sua vida, a qual ele satisfaz a alguma condição, realiza alguma atividade ou aguarda algum evento (BOOCH; JACOBSON; RUMBAUGH, 2016).



Exemplo Diagrama de máquina de estado



Exercício Diagrama de máquina de estado

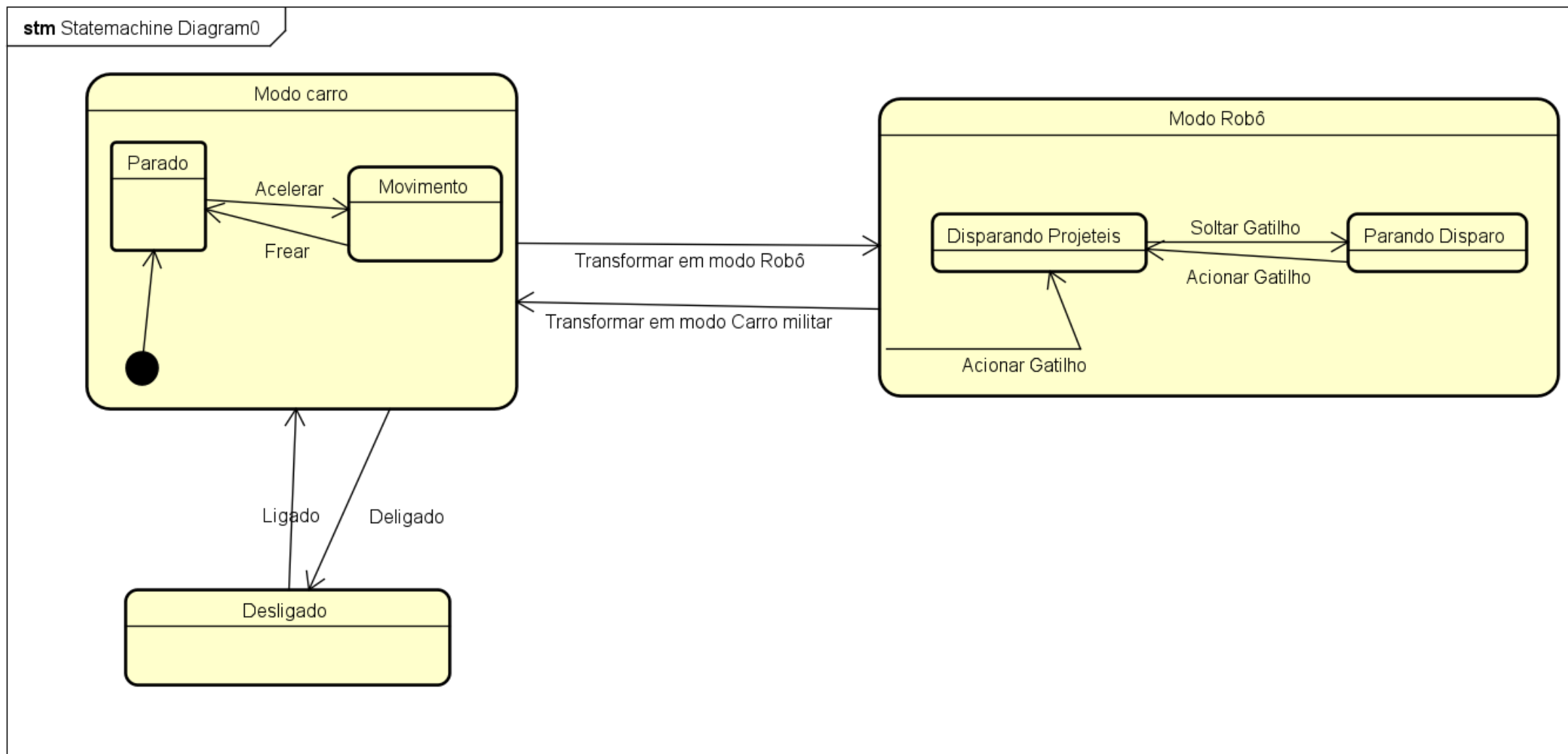
No Japão, o uso da robótica é uma realidade em diversas áreas da ciência. Em um suposto projeto, cientistas japoneses criaram um **carro que pode se transformar em um robô e, novamente, em um carro para uso militar.**

Enquanto que no **modo carro**, a máquina é capaz de se movimentar rodando como um carro comum ao acelerar, e parar freando, no modo robô, a **máquina é capaz de disparar projéteis**, acionando um gatilho e parando de disparar ao soltar o gatilho.

É importante frisar que nesses projetos, foi indicado que o sistema só poderia se desligar a partir do modo carro.

Construa um diagrama de Estado que represente os estados e a transição entre eles da máquina proposta.

Exercício Diagrama de máquina de estado



Referências

PRESSMAN, Roger S. MAXIM, Bruce R. **Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional**. 8.ed. Porto Alegre: Amgh Editora, 2016. 968p. ISBN 9788580555332.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 8.ed. São Paulo: A. Wesley publishing company, 2010.