

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Engenharia de Requisitos

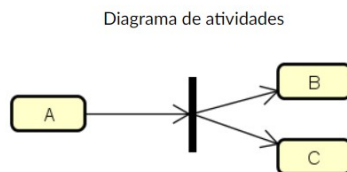
Professor: Michelle Hanne Soares de Andrade

Valor: 1,5 pontos

Lista 7

GRUPO:

Questão 1 - (0,25 pontos) O diagrama de atividades permite exibir o comportamento dinâmico de um sistema ou de parte dele por meio de fluxos de controle. A figura a seguir representa parte de um diagrama de atividades.



Fonte: Elaborada pelo autor.

De acordo com a figura que ilustra uma parte do diagrama de atividades, é possível afirmar que:

- a) Mostra um nó de decisão.
- b) Permite visualizar uma partição ou raias.
- c) Representa uma união entre as ações (union).
- d) Mostra o início e o fim de uma atividade.
- e) Mostra uma bifurcação (fork).

Questão 2 - (0,25 pontos) A linguagem UML disponibiliza diagramas que permitem ao analista representar o sistema a ser construído por meio do paradigma de orientação a objetos. Para cada etapa do desenvolvimento de sistemas, um ou mais diagramas são utilizados em suas atividades.

Assim sendo, **qual diagrama** tem como objetivo representar os requisitos do sistema por meio da perspectiva do usuário?

- a) Objetos.
- b) Classe.
- c) Caso de uso.
- d) Atividades.
- e) Sequência.

Questão 3 - (0,5 pontos) Construa um diagrama de atividades para o seguinte processo de negócio: a autorização do pagamento tem início após um pedido ter sido feito pelo cliente. Ao mesmo tempo, a disponibilidade para cada um dos itens do pedido é verificada pelo depósito. Se a quantidade requisitada de um determinado item existe em estoque, tal quantidade é associada ao pedido. Caso contrário, somente a quantidade disponível no momento é associada ao pedido. O pedido é enviado pelo depósito ao cliente quando todos os itens estiverem associados e o pagamento estiver autorizado. O pedido será cancelado se a ordem de pagamento não tiver sido autorizada.

Questão 4 – (0,5 pontos) Faça um Diagrama de Atividades para um sistema de venda de passagens aéreas.

O cliente deve selecionar o local de origem (aeroporto e cidade). Em seguida selecionar o destino (aeroporto e cidade). Após isso, o cliente fará a consulta de todos os voos que estejam disponíveis. Caso o valor e horário satisfaça o cliente, este comprará uma passagem ou encerrará o processo. Se o cliente optar por comprar uma passagem, este deverá se identificar ou criar um novo registro. Em seguida, selecionar a forma de pagamento por meio da qual deseja pagar a passagem. Após, a passagem será gerada.