

Sistemas Operacionais

4º período

Professora: Michelle Hanne

Semáforos

Princípios da boa exclusão mútua

- 1) Somente um processo pode estar na região crítica a cada momento
- 2) Não se pode fazer suposições sobre velocidade e ordem de execução de processos.

Obrigatoriamente ou não funciona

- 3) Nenhum processo fora da região crítica pode impedir outros processos de entrarem em suas regiões críticas
- 4) Um processo não pode esperar indefinidamente para entrar em sua região crítica

Desejadamente ou teremos algum problema

Espera ocupada (*busy waiting*)

Sem ajuda ou interferência do SO

- Não há estado de bloqueio nem chamadas de sistema

Processo que não pode adentrar a região crítica gasta o tempo de processador inutilmente até o fim do quantum

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 1: desabilitar interrupções

- Processo desabilita interrupções ao entrar e habilita ao sair da região crítica
 - Espera indefinida
 - Segurança comprometida
- Pode ser usado pelo próprio SO

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 2: Variável de Bloqueio

- Usar variável booleana para indicar permissão de entrada

```
Debitar(Conta c, valor v, lock)  Creditar(Conta c, valor v, lock)
    while(lock);                  while(lock);
        lock = true;              lock = true;
        saldo = c.saldo();         saldo = c.saldo();
        saldo -=v;                 saldo +=v;
        c.setSaldo(saldo);         c.setSaldo(saldo);
        lock = false;              lock = false;
```

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 2: Variável de Bloqueio

- Usar variável booleana para indicar permissão de entrada

```
Debitar(Conta c, valor v, lock)  Creditar(Conta c, valor v, lock)
    while(lock);                  while(lock);
        lock = true;              lock = true;
        saldo = c.saldo();         saldo = c.saldo();
        saldo -=v;                 saldo +=v;
        c.setSaldo(saldo);         c.setSaldo(saldo);
        lock = false;             lock = false;
```

Seria ótimo, porém não funciona!!!

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 2: Variável de Bloqueio

```
Debitar(Conta c, valor v, lock)  Creditar(Conta c, valor v, lock)
    while(lock);                  while(lock);
        lock = true;              lock = true;
        saldo = c.saldo();        saldo = c.saldo();
        saldo -=v;                saldo +=v;
        c.setSaldo(saldo);        c.setSaldo(saldo);
        lock = false;             lock = false;
```

O PROBLEMA SAIU DE *SALDO* E FOI PARA *LOCK*

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 3: Alternância Estrita

- Variável controla quem tem o direito de executar naquele turno
- Funciona, pois a ação é de ceder a vez, não de tomar

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 3: Alternância Estrita

```
P0(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=0);
        saldo = c.saldo();
        saldo -=v;
        c.setSaldo(saldo);
        turno = 1;
```

```
P1(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=1);
        saldo = c.saldo();
        saldo +=v;
        c.setSaldo(saldo);
        turno = 0;
```

turno
0

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 3: Alternância Estrita

```
P0(Conta c, valor v, turno)
```

```
while(turno!=0);
```

```
    saldo = c.saldo();
```

```
    saldo -=v;
```

```
    c.setSaldo(saldo);
```

```
    turno = 1;
```

```
P1(Conta c, valor v, turno)
```

```
while(turno!=1);
```

```
    saldo = c.saldo();
```

```
    saldo +=v;
```

```
    c.setSaldo(saldo);
```

```
    turno = 0;
```

```
turno  
0
```

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 3: Alternância Estrita

```
P0(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=0);
        saldo = c.saldo();
        saldo -=v;
        c.setSaldo(saldo);
        turno = 1;
```

```
P1(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=1);
        saldo = c.saldo();
        saldo +=v;
        c.setSaldo(saldo);
        turno = 0;
```

turno
1

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 3: Alternância Estrita

```
P0(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=0);
        saldo = c.saldo();
        saldo -=v;
        c.setSaldo(saldo);
        turno = 1;
```

```
P1(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=1);
        saldo = c.saldo();
        saldo +=v;
        c.setSaldo(saldo);
        turno = 0;
```

turno
1

Espera ocupada (*busy waiting*)

Alternativa 3: Alternância Estrita

```
P0(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=0);
    saldo = c.saldo();
    saldo -=v;
    c.setSaldo(saldo);
    turno = 1;
```

```
P1(Conta c, valor v, turno)
    while(turno!=1);
    saldo = c.saldo();
    saldo +=v;
    c.setSaldo(saldo);
    turno = 0;
```

turno
0

- Funciona, porém...
- Múltiplos processos e desempenho
- Bloqueio desnecessário

Solução de Sincronismo via Software

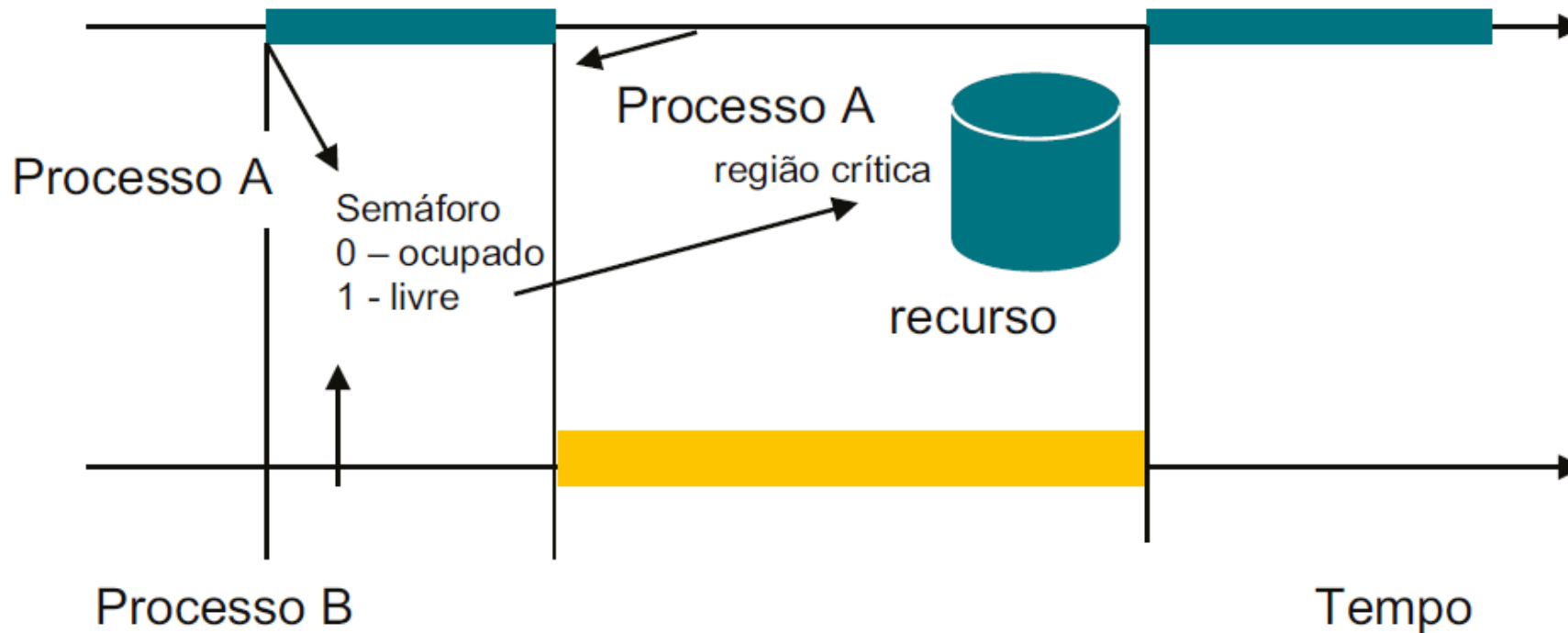
Algoritmos são implementados como ferramentas de sincronismo de comunicação entre processos.

Semáforos

Semáforos é um conceito para problema de sincronismo entre processos concorrentes que faz uso de uma variável inteira não negativa (STUART, 2011). Essa variável só pode ser manipulada por duas instruções: **DOWN** e **UP**. Essas instruções funcionam como sinalizadores de entrada e saída de um processo em sua região crítica.

O semáforo fica associado a um recurso compartilhado e indica se o recurso está sendo acessado por um processo. Se o valor for superior a 0, indica que o recurso está disponível, caso contrário, o recurso fica indisponível ao acesso por um processo.

Semáforos



O processo A acessa a sua região crítica na alocação do recurso devido o semáforo sinalizar 1, processo B aguarda.

Problema produtor/consumidor usado com semáforo.

Proposta de Dijkstra (1965)

- Variáveis especiais para controlar o numero de sinais pendentes
- Permitem apenas duas operações indivisíveis:
 - **Up (originalmente V, *verhogen* → incrementar)**
 - **Down (originalmente P, *proberen* → testar)**
- Oferecidos por meio de chamadas de sistema do SO
 - Operação em modo kernel
 - Interrupções desabilitadas
- Disponibilizados por meio de bibliotecas de programação
 - Operação pelo processo, de acordo com a compilação
 - Processo controla suas threads e pedidos

Comportamento geral:

- **Down:** tenta decrementar o contador. Se não for possível, manda o processo para bloqueio
- **Up:** incrementa o contador e libera processos pendentes

Um mutex (MUTual EXclusion) é um semáforo simplificado:

- valores 0 ou 1 apenas
- “Semáforos binários”
- Úteis em cenários mais simples, quando apenas o bloqueio de uma região é necessário

Semáforos – Exemplo Hipotético

```
Debitar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo -=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

```
Creditar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo +=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

CONTA
semáforo
1

```
Debitar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo -=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

```
Creditar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo +=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

CONTA
semáforo
0

Semáforos – Exemplo Hipotético

```
Debitar(Conta c, valor v)
    down(c.semaforo);
    saldo = c.saldo();
    saldo -=v;
    c.setSaldo(saldo);
    up(c.semaforo);
```

```
Creditar(Conta c, valor v)
    down(c.semaforo);
    saldo = c.saldo();
    saldo +=v;
    c.setSaldo(saldo);
    up(c.semaforo);
```

CONTA
semáforo
0

```
Debitar(Conta c, valor v)
    down(c.semaforo);
    saldo = c.saldo();
    saldo -=v;
    c.setSaldo(saldo);
    up(c.semaforo);
```

```
Creditar(Conta c, valor v)
    down(c.semaforo);
    saldo = c.saldo();
    saldo +=v;
    c.setSaldo(saldo);
    up(c.semaforo);
```

CONTA
semáforo
0

Semáforos – Exemplo Hipotético

```
Debitar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo -=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

```
Creditar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo +=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

```
CONTA  
semaforo  
0
```

```
Debitar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo -=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

```
Creditar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
        saldo = c.saldo();
```

```
        saldo +=v;
```

```
        c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

```
CONTA  
semaforo  
1
```

Semáforos – Exemplo Hipotético

```
Debitar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
    saldo = c.saldo();
```

```
    saldo -=v;
```

```
    c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

```
Creditar(Conta c, valor v)
```

```
    down(c.semaforo);
```

```
    saldo = c.saldo();
```

```
    saldo +=v;
```

```
    c.setSaldo(saldo);
```

```
    up(c.semaforo);
```

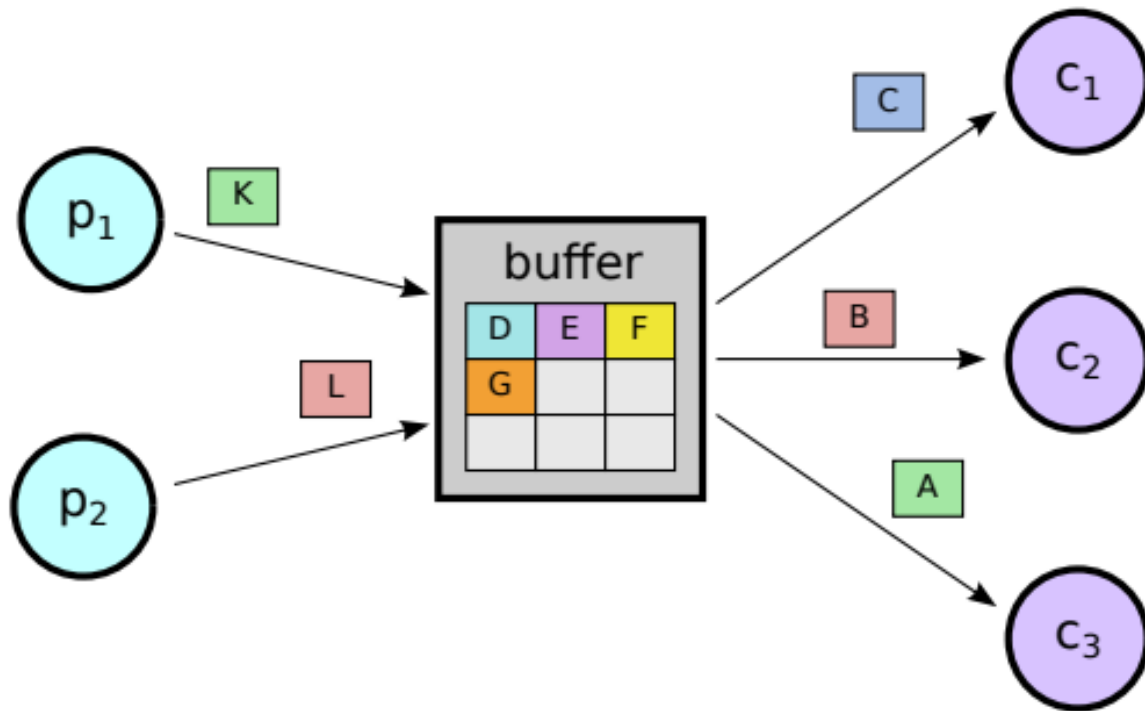
```
CONTA  
semaforo  
0
```

Produtor / Consumidor com Semáforos

Este problema também é conhecido como o problema do buffer limitado, e consiste em coordenar o acesso de tarefas (processos ou threads) a um buffer compartilhado com capacidade de armazenamento limitada *a N itens (que podem ser inteiros, registros, mensagens, etc.)*.

- **Produtor:** produz e deposita um item no buffer, caso o mesmo tenha uma vaga livre. Caso contrário, deve esperar até que surja uma vaga. Ao depositar um item, o produtor “consome” uma vaga livre.
- **Consumidor:** retira um item do buffer e o consome; caso o buffer esteja vazio, aguarda que novos itens sejam depositados pelos produtores. Ao consumir um item, o consumidor “produz” uma vaga livre no buffer

Produtor / Consumidor com Semáforos



Deve-se observar que o acesso ao buffer é bloqueante, ou seja, cada processo fica bloqueado até conseguir fazer seu acesso, seja para produzir ou para consumir um item.

- A exclusão mútua no acesso ao buffer, para evitar condições de disputa entre produtores e/ou consumidores que poderiam corromper o conteúdo do buffer.
- A suspensão dos produtores no caso do buffer estar cheio: os produtores devem esperar até que surjam vagas livres no buffer.
- A suspensão dos consumidores no caso do buffer estar vazio: os consumidores devem esperar até que surjam novos itens a consumir no buffer

Produtor / Consumidor com Semáforos

```
1 mutex mbuf ;           // controla o acesso ao buffer
2 semaphore item ;       // controla os itens no buffer (inicia em 0)
3 semaphore vaga ;       // controla as vagas no buffer (inicia em N)
4
5 task produtor ()
6 {
7     while (1)
8     {
9         ...              // produz um item
10        down (vaga) ;      // espera uma vaga no buffer
11        lock (mbuf) ;      // espera acesso exclusivo ao buffer
12        ...              // deposita o item no buffer
13        unlock (mbuf) ;    // libera o acesso ao buffer
14        up (item) ;        // indica a presença de um novo item no buffer
15    }
16 }
17
18 task consumidor ()
19 {
20     while (1)
21     {
22        down (item) ;       // espera um novo item no buffer
23        lock (mbuf) ;       // espera acesso exclusivo ao buffer
24        ...              // retira o item do buffer
25        unlock (mbuf) ;    // libera o acesso ao buffer
26        up (vaga) ;        // indica a liberação de uma vaga no buffer
27        ...              // consome o item retirado do buffer
28    }
29 }
```

Solução é genérica, pois não depende do tamanho do buffer, do número de produtores nem do número de consumidores.

Produtor / Consumidor com Semáforos

```
1 mutex mbuf ;           // controla o acesso ao buffer
2 condition item ;       // condição: existe item no buffer
3 condition vaga ;       // condição: existe vaga no buffer
4
5 task produtor ()
6 {
7     while (1)
8     {
9         ...             // produz um item
10        lock (mbuf) ;    // obtém o mutex do buffer
11        while (num_itens == N) // enquanto o buffer estiver cheio
12            wait (vaga, mbuf) ; // espera uma vaga, liberando o buffer
13        ...             // deposita o item no buffer
14        signal (item) ;  // sinaliza um novo item
15        unlock (mbuf) ;  // libera o buffer
16    }
17 }
18
19 task consumidor ()
20 {
21     while (1)
22     {
23        lock (mbuf) ;    // obtém o mutex do buffer
24        while (num_itens == 0) // enquanto o buffer estiver vazio
25            wait (item, mbuf) ; // espera um item, liberando o buffer
26        ...             // retira o item no buffer
27        signal (vaga) ;  // sinaliza uma vaga livre
28        unlock (mbuf) ;  // libera o buffer
29        ...             // consome o item retirado do buffer
30    }
31 }
```

SOLUÇÃO USANDO VARIÁVEL DE CONDIÇÃO:

- O problema dos produtores/consumidores também pode ser resolvido com variáveis de condição. Além do mutex para acesso exclusivo ao buffer, são necessárias variáveis de condição para indicar a presença de itens e de vagas no buffer.

Produtor / Consumidor com Semáforos

Produtores de itens (escrevem na memória)
Consumidores de itens (retiram da memória)

Precisamos proteger em três cenários:

- **Buffer cheio** (produtor)
- **Buffer vazio** (consumidor)
- **Escrita/retirada do buffer** (ambos)

• Dois processos compartilham um buffer de tamanho fixo • O produtor insere informação no buffer • O consumidor remove informação do buffer

```
int N = Buffer.CAPACIDADEMAXIMA;  
Semaforo cheio = new Semaforo(0);  
Semaforo vazio = new Semaforo(N);  
Semaforo mutex = new Semaforo(1);
```

Produtor / Consumidor com Semáforos

```
Produtor(){
    Item it;
    while(true){
        it = produzir();
        down(vazio);
        down(mutex)
        buf.inserir(it);
        up(mutex);
        up(cheio);
    }
}

Consumidor(){
    Item it;
    while(true){
        down(cheio);
        down(mutex)
        it = buf.retirar(it);
        up(mutex);
        up(vazio);
        consumir(it);
    }
}
```

Características dos semáforos:

- É simples e sempre tem um valor *Integer* não negativo.
- Trabalha com muitos processos.
- Pode ter muitas seções críticas diferentes com diferentes semáforos.
- Cada seção crítica possui semáforos de acesso exclusivos.
- Pode permitir múltiplos processos na seção crítica de uma só vez, se desejável.

Os semáforos com limitação podem bloquear um processo indefinidamente, gerando *deadlock*.

O semáforo binário é um objeto de sincronização que possui somente dois estados: `wait()`, e `signal()`.

- Os semáforos binários não possuem atributo de propriedade e podem ser liberados por qualquer ***thread*** ou manipulador de interrupção, independentemente de quem executou a última operação. **Devido a isso, os semáforos binários são frequentemente usados para sincronizar encadeamentos com eventos externos implementados, por exemplo, esperando por um pacote de uma rede ou esperando que um botão seja pressionado.**

Então, semáforo binário protege o acesso a um recurso compartilhado **ÚNICO**, sempre que você tiver um requisito para proteger o acesso a um recurso **ÚNICO** acessado por vários segmentos, o semáforo binário será mais adequado.