

# Lõppraport

## Meeskond

Mattias Kõosalu – programmeerimisele orienteeritud

Roman Holvason – kujundusele orienteeritud

Mihhail Kabrits – sebija, kujundusele orienteeritud

## Teema

Tegime animatsioonid laiendatud kivi-käärid-paber mängule. Eesmärk on võita tavalisi kivi-käärid-paber mängu 25 rohkem korda kui kaotada. Kui kasutaja on rohkem võitnud kui kaotanud, siis kogub kasutaja tähti ja kaotab neid kaotuse korral. Sarnaselt kui on rohkem kaotatud kogub kasutaja halvustavaid pöidlaid. Kogu mängu võitmisel kuvatakse muljet avaldav animatsioon. Kogu mängu kaotamisel kuvatakse kurb animatsioon.

## Töö käik

Kõik tegid, mida tahtsid. Kuna meeskond on sama kui eelmises projektis, siis aimasime, mis ülesanded kellelegi paremini sobivad. Töö käik kujunes selliseks, et kasutasime eelmise projekti rolle, aga suhtusime rollidesse vabamalt.

Osa tööd tegime grupiga ühes ruumis olles. Leppisime alguses kokku teemas ja umbkaudses kujunduses. Lõpu poole kohendasime kujundust ja valisime hääli.

## Tehnoloogiad

animate.css

## URL

<http://dijkstra.cs.ttu.ee/~Mihhail.Kabrits/kl-g2>