

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1 по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22 уч. год

Студент Михеева Кристина Олеговна, группа М8О-207Б-20
Преподаватель Дорохов Евгений Павлович

Условие.

Вариант 17: Создать класс **Budget** для работы с бюджетом. Класс состоит из двух вещественных чисел (a,b). Где a – собственная часть средств бюджета в рублях, b – заемная часть средств бюджета в рублях. Оба числа должны округляться до второго знака после запятой. Реализовать арифметические операции сложения, вычитания, умножения и деления, а также операции сравнения.

Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа на C++ должна собираться с помощью системы сборки CMake. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод.

Описание программы .

Исходный код лежит в 3 файлах:

1. main.cpp: основная программа, взаимодействие с пользователем посредством команд из меню
2. Budget.h: описание класса бюджета
3. Budget.cpp: описание класса точки

Дневник отладки:

В данной лабораторной критичных ошибок не было выявлено.

Выводы:

В данной лабораторной работе я познакомилась и научилась базовым понятиям ООП, с классами в C++. Ведь от любого метода программирования мы ждем, что он поможет нам в решении наших проблем. Но одной из самых значительных проблем в программировании является сложность. Чем больше и сложнее программа, тем важнее становится разбить ее на небольшие, четко очерченные части. Чтобы побороть сложность, мы должны абстрагироваться от мелких деталей. В этом смысле классы представляют собой весьма удобный инструмент.

- Классы позволяют проводить конструирование из полезных компонент, обладающих простыми инструментами, что дает возможность абстрагироваться от деталей реализации.

- Данные и операции вместе образуют определенную сущность и они не «размазываются» по всей программе, как это нередко бывает в случае процедурного программирования.
- Локализация кода и данных улучшает наглядность и удобство сопровождения программного обеспечения.
- Инкапсуляция информации защищает наиболее критичные данные от несанкционированного доступа.

ООП дает возможность создавать расширяемые системы. Это одно из самых значительных достоинств ООП и именно оно отличает данный подход от традиционных методов программирования. Расширяемость означает, что существующую систему можно заставить работать с новыми компонентами, причем без внесения в нее каких-либо изменений. Компоненты могут быть добавлены на этапе выполнения.

Листинг:

Budget.h

```
#ifndef BUDGET_H
#define BUDGET_H
#include <iostream>

class Budget {
public:
    Budget();
    Budget(double a, double b);
    Budget(std::istream &is);
    void Rouding();
    void Difference();
    void Summa();
    void Multiplier();
    void Division();
    void Compare();
    void Print(std::ostream &os);
    ~Budget();

private:
    double personal;
    double credit;
};
#endif
```

Budget.cpp

```
#include "Budget.h"
#include <cmath>
```

```

Budget::Budget() {
    personal = 0.0;
    credit = 0.0;
    std::cout << "Start: " << std::endl;
}

Budget::Budget(double a, double b) {
    if (a > 0.0 && b > 0.0){
        personal = a;
        credit = b;
    }
    else {
        std::cout << "Please enter positive numbers!" << std::endl;
    }
    std::cout << "The budget according to your parameters has been created"
<< std::endl;
}

Budget::Budget(std::istream &is) {
    std::cout << "Please enter your budget data: " << std::endl;
    is >> personal >> credit;
    if ((personal <= 0.0) || (credit <= 0.0)) {
        std::cout << "Invalid input. Enter again!" << std::endl;
        is >> personal >> credit;
    }
    std::cout << "The budget has been created via istream" << std::endl;
}

void Budget::Rouding() {
    this->personal = round (this->personal * 100.0) / 100.0;
    this->credit = round (this->credit * 100.0) / 100.0;
    std::cout << "Rouding: " << this->personal << " " << this->credit <<
std::endl;
}

void Budget::Difference() {
    double differ = personal - credit;
    std::cout << "Difference: " << differ << std::endl;
}

void Budget::Summa() {
    double budget = personal + credit;
    std::cout << "Total budget: " << budget << std::endl;
}

void Budget::Multiplier(){
    double mult = personal * credit;
    std::cout << "Multiplier: " << mult << std::endl;
}

void Budget::Division(){
    double div = personal / credit;
    std::cout << " Division: " << div << std::endl;
}

```

```

void Budget::Compare(){
    if (personal > credit){
        std::cout << "The personal is more than credit!" << std::endl;
    }
    else if (personal == credit) {
        std::cout << "Budget are equal!" << std::endl;
    }
    else {
        std::cout << "The credit is more than personal!" << std::endl;
    }
}

void Budget::Print(std::ostream& os) {
    os << "Your budget is: " << personal << ", " << credit << std::endl;
}

Budget::~~Budget() {
    std::cout << "FROM DESTRUCTOR: Your budget has been deleted" << std::endl;
}

```

main.cpp

```

#include "Budget.h"

int main(){
    Budget a(std::cin);
    a.Round();
    a.Difference();
    a.Sum();
    a.Division();
    a.Multiplier();
    a.Compare();
    a.Print(std::cout);
    return 0;
}

```


