

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Курсовая работа
по курсу «Численные методы»**

**Нахождение собственных значений и собственных векторов
симметричных разреженных матриц большой размерности. Метод
Ланцоша.**

Выполнила: К.О. Михеева
Группа: 8О-407Б
Преподаватель: Ревизников Д.Л.

Москва, 2023

Условие

Для разреженной симметричной матрицы большого размера найти собственные значения и собственные вектора методом Ланцоша.

Описание

Алгоритм Ланцоша соединяет в себе метод Ланцоша для построения крыловского подпространства с процедурой Рэлея-Ритца. Входными данными алгоритма служат квадратная матрица $A=A^T$ и вектор начального приближения b .

Мы пытаемся найти трехдиагональную симметричную матрицу $T_k=Q_k^T A Q_k$, собственные значения которой приближают собственные значения матрицы A . Иными словами на k -м шаге из ортонормированных векторов Ланцоша строится матрица $Q_k = [q_1, q_2, \dots, q_k]$ и в качестве приближенных собственных значений матрицы A принимаются числа Ритца.

Пусть $T_k=V \Lambda V^T$ есть спектральное разложение матрицы T_k , столбцы матрицы $Q_k V$ рассматриваются как приближения к соответствующим собственным векторам матрицы A .

Диагональные элементы обозначены как $\alpha_j = t_{jj}$, а элементы побочной диагонали $\beta_j = t_{j-1,j} = t_{j,j-1}$. После каждой итерации мы вычисляем α_j , β_j , из которых строится матрица T .

Алгоритм Ланцоша:

- 1) Заполняем начальные значения

$$\begin{aligned} q_1 &= b / \|b\|, \\ \beta_1 &= 0, \\ q_0 &= 0, \end{aligned}$$

где b - произвольный вектор.

Для всех $j = 1..k$

- 2) Пусть

$$z = A q_j$$

- 3) Вычисляем элемент на позиции t_{jj} матрицы T_k .

$$\alpha_j = q_j^T z$$

- 4) Два раза повторим полную пере ортогонализации Грамма-Шмидта:

$$\begin{aligned} z &= z - \sum_{i=1}^{j-1} (z^T q_i) q_i \\ z &= z - \sum_{i=1}^{j-1} (z^T q_i) q_i \end{aligned}$$

5) Обновим

$$z = z - \alpha_j q_j - \beta_j q_{j-1}$$

6) Вычисляем элементы на позициях $t_{j,j+1}$ и $t_{j+1,j}$

$$\beta_{j+1} = \|z\|$$

7) Если $\beta_{j+1} = 0$, то алгоритм завершается

Исходный код

```
import numpy as np

eps = 0.0001

# Вычисляем норму
def norm(b):
    s = 0
    for i in range(len(b)):
        s += b[i] ** 2
    return s

# Определяем знак
def sign(a):
    if a > 0:
        return 1
    elif a < 0:
        return -1
    return 0

# Нахождения квадрата максимального элемента в матрице A
def max_element(A):
    max_val = 0
    for k in range(1, len(A)):
        if abs(A[k][0]) > eps:
            max_val += A[k][0] ** 2
    return pow(max_val, 2)

def QR(A):
    N = len(A) # Размер матрицы
    newA = np.zeros((N, N)) # Временная матрица, которая
    # используется для хранения новой матрицы A после каждой итерации
    # QR-разложения.
    H = np.zeros((N, N)) # Матрица Хаусхолдера
    Q = np.zeros((N, N)) # Матрица ортогонализации
    newQ = np.zeros((N, N)) # Временная матрица, используемая для
    # хранения новой матрицы Q после каждой итерации.
```

```

Qtemp = np.zeros((N, N)) # Временная матрица, используемая для
хранения промежуточных значений при обновлении матрицы Q.
Qp = np.zeros((N, N)) # Произведение всех матриц Q, полученных
на каждой итерации.
R = np.zeros((N, N)) # Верхнетреугольная матрица
vvt = np.zeros((N, N)) # Произведение вектора v на его
транспонированный вектор.
v = np.zeros(N) # Вектор Хаусхолдера

for i in range(N):
    Q[i][i] = 1

for i in range(N):
    Qp[i][i] = 1

while max_element(A) > eps:
    for i in range(N - 1):
        j = 0
        while j < i:
            v[j] = 0
            j += 1

        sum_val = sum(pow(A[k][i], 2) for k in range(i, N))
        sum_val = pow(sum_val, 0.5)
        v[j] = A[j][i] + sign(A[j][i]) * sum_val

    for j in range(i + 1, N):
        v[j] = A[j][i]

    vvt = np.zeros((N, N))
    for i in range(N):
        for j in range(N):
            vvt[i][j] = v[i] * v[j]

    vtv = 0
    for i in range(N):
        vtv += v[i] ** 2

    H = -2 * vvt / vtv
    H[np.arange(N), np.arange(N)] += 1

    newQ = Q @ H
    newA = H @ A

    A = newA
    Q = newQ

    newA = np.zeros((N, N))

```

```

        newQ = np.zeros((N, N))

    Qtemp = Qp @ Q
    Qp = Qtemp
    Qtemp = np.zeros((N, N))

    R = A
    A = R @ Q

    # В единичную матрицу
    Q = [[1 if i == j else 0 for j in range(N)] for i in
range(N)]

    lambda1 = A[0][0]

print("_____")
print("_____")
    print("\nСобственные значения:\n")
    print("λ1 =", round(lambda1 / 100, 10))
    # Дискриминант
    d = pow(A[1][1] + A[2][2], 2) - 4 * (A[1][1] * A[2][2] -
A[1][2] * A[2][1])
    if d >= 0:
        d = pow(d, 0.5)
        lambda2 = (A[1][1] + A[2][2] + d) / 2
        lambda3 = (A[1][1] + A[2][2] - d) / 2
        print("λ2 =", round(lambda2, 10))
        print("λ3 =", round(lambda3 / 100, 10))
    else:
        d = pow(-d, 0.5)
        print("λ2 =", round(lambda2, 10), "+", round(d / 2, 10),
"i")
        print("λ3 =", round(lambda3 / 100, 10), "-", round(d / 2,
10), "i")

print("_____")
print("_____")
    print("\nСобственные векторы:\n")
    for i in range(1, N + 1):
        print(f"X_{i} = {list(np.round(Qp[i - 1], 10))}")

print("_____")
print("_____")

matrix = input("Матрица: ") + ".txt"
with open(matrix, "r") as file:

```

```

N = int(file.readline())
A = np.zeros((N, N))
b = np.zeros(N)

for i in range(N):
    A[i] = list(map(float, file.readline().split()))

b = list(map(float, file.readline().split()))

# Алгоритм Ланцоша
k = 3 # Размер трехдиагональной матрицы T
q = np.zeros((k + 2, N))
T = np.zeros((k, k))
z = np.zeros(N)
temp = np.zeros(N)
alpha = 0
beta = 0

for i in range(N):
    q[1][i] = b[i] / norm(b)

for i in range(1, k + 1):
    for j in range(N):
        s = np.sum(A[j] * q[i])
        z[j] = s

    # Диагональные элементы T
    alpha = np.sum(q[i] * z)
    T[i - 1][i - 1] = alpha

    if i != 1: # Внеглавные элементы
        T[i - 1][i - 2] = beta
        T[i - 2][i - 1] = beta

# Полная переортогонализация Грамма-Шмида
for p in range(2):
    for j in range(N):
        for k in range(1, i):
            s = np.sum(z * q[k])
            temp += q[k] * s
        z -= temp
        temp = np.zeros(N)

    # Обновление вектора
    z -= alpha * q[i] + beta * q[i - 1]

# Эл-ты на позициях T[i][i+1] T[i+1][i]
beta = norm(z)

```

```

    q[i + 1] = z / beta

# Конец алгоритма
    if beta == 0:
        break
QR(T)

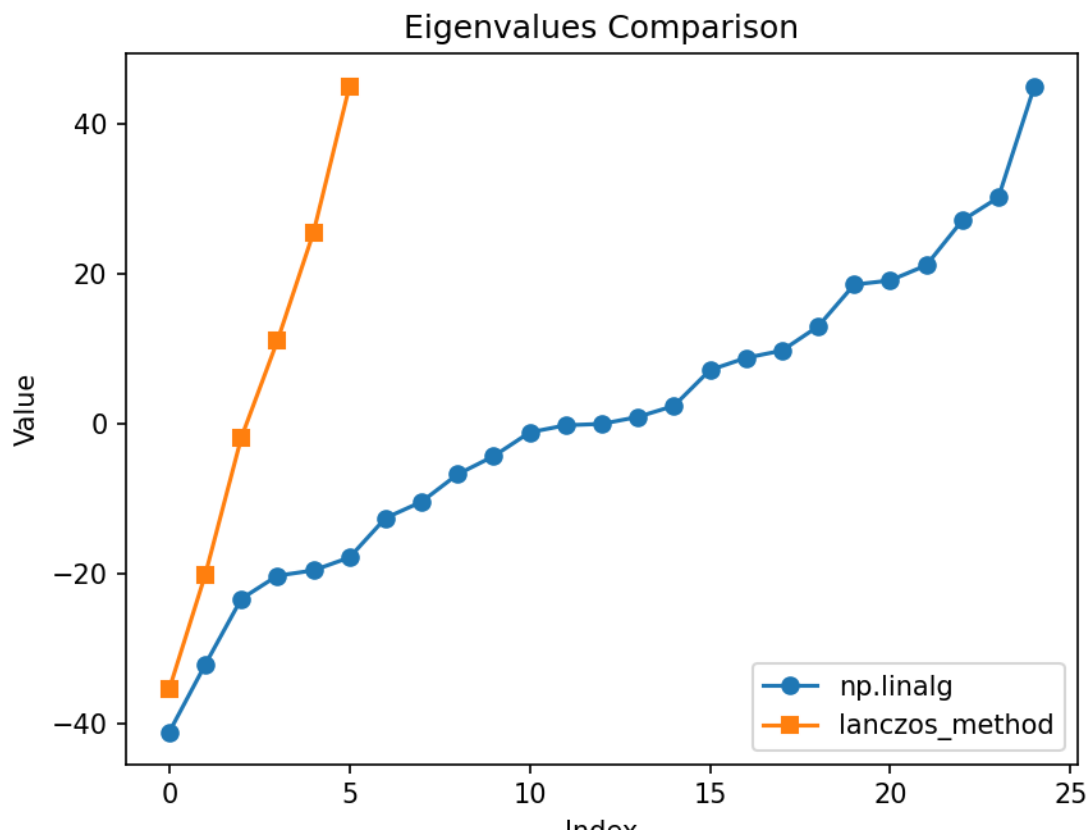
```

Вывод программы

```

Eigenvalues with np.linalg: [-41.04685849 -32.03433379
-23.29735507 -20.21730832 -19.51008242
-17.78754726 -12.53758301 -10.36922438 -6.70856575
-4.29603993
-1.1234521 -0.17753616 0. 0.9329634
2.40495214
7.17636628 8.79358199 9.77086932 12.99200083
18.549754
19.11395639 21.1274933 27.11033343 30.15422833
44.97938727]
Eigenvalues with lanczos_method: [-35.32780494 -20.07318299
-1.81659172 11.06098614 25.4769686
44.97379117]

```

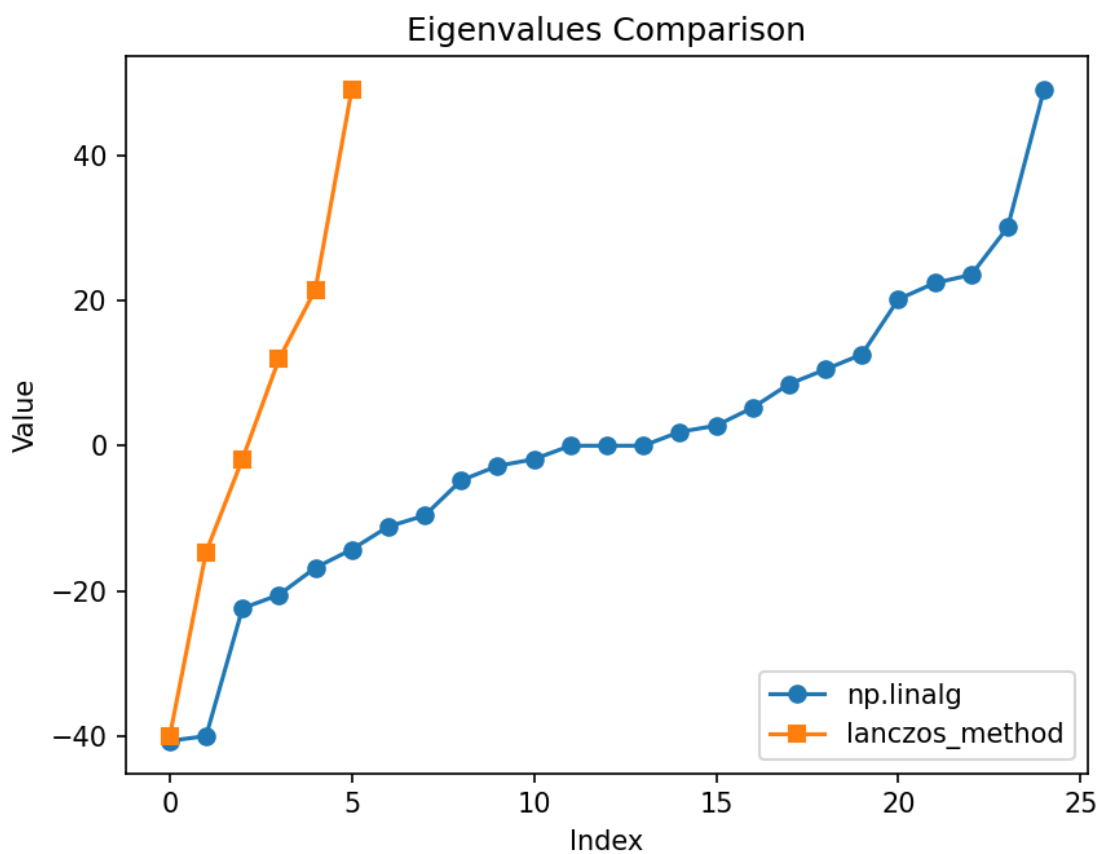


```

Eigenvalues with np.linalg: [-40.70004287 -40.0306709  -22.41816329
-20.55545358 -16.82921736
-14.29794688 -11.15208625  -9.61944803  -4.7810925   -2.78726403
-1.85718355  -0.          -0.          0.          1.91046746
 2.77129555   5.24026605   8.50269525  10.51760257  12.60507813
20.19914865  22.43904978  23.56285412  30.11821603  49.16189564]

Eigenvalues with lanczos_method: [-40.11730414 -14.65696012
-1.82601911  11.93901303  21.52180471
 49.16091427]

```

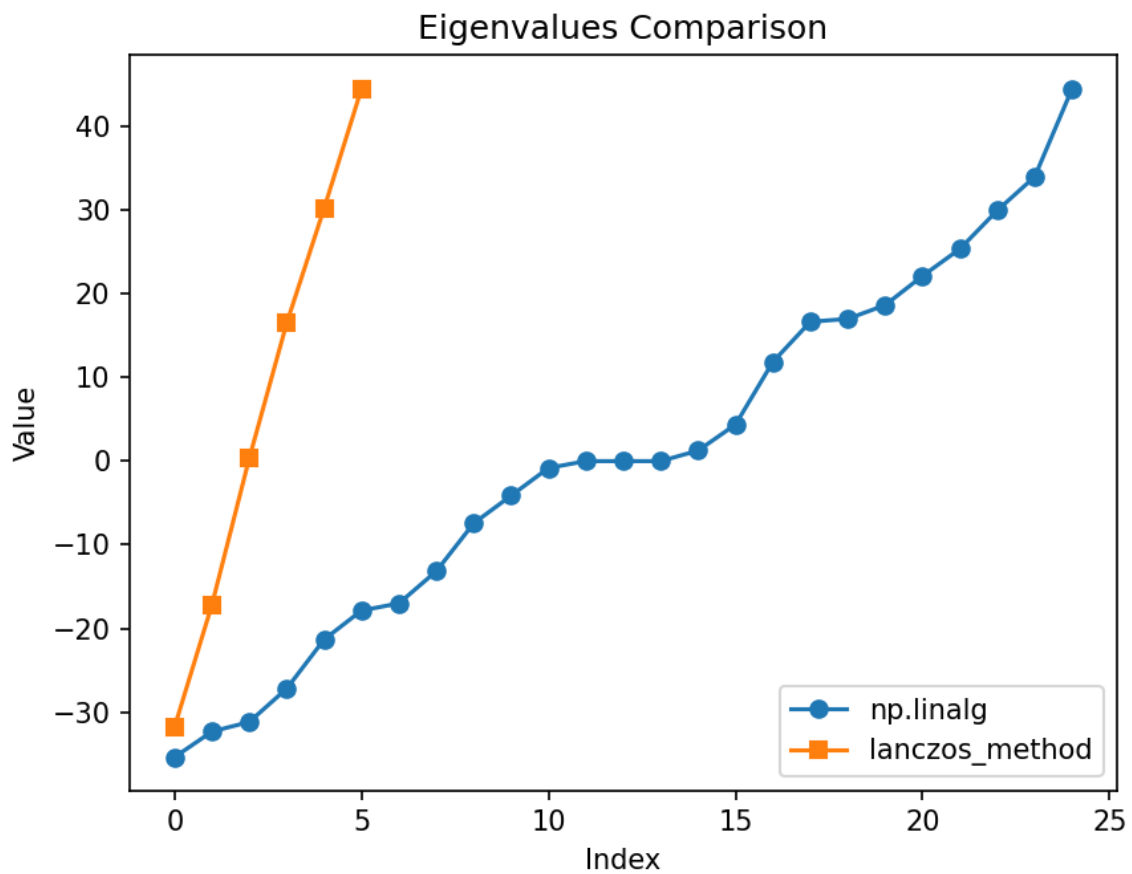



```

[-35.38224184 -32.33127085 -31.16845777 -27.18579153 -21.32037359
-17.85950469 -17.          -13.15387105  -7.4272055   -4.12563618
-0.81716494   0.          0.          0.          1.26113234
 4.37105858  11.86774926  16.65520538  17.          18.64439281
22.13178264 25.36550266 29.96782008 33.99318298 44.5136912 ]

Eigenvalues with lanczos_method: [-31.79186644 -17.1738335
0.36171442 16.49978348 30.21471894
44.50849701]

```



Вывод

Выполнив данный курсовой проект, я познакомилась с одним из методов решений частичной задачи СЗ симметричной матрицы - методом Ланцоша, который сводит симметричную вещественную матрицу к симметричной матрицы меньшего размера. Я реализовала его в виде программы, а также повторила и закрепила QR-алгоритм нахождения СЗ, который был изучен мною ранее.