- · APSDE-DATA
 - データパケットをコーディネータに送信するために使用する
- ・APSME-BIND 生成してあるソケットを登録
- ・APSME-GET 繋ぐべきソケット先を得る
- ・APSME-SET ソケットを接続する
- ・APSME-UNBIND ソケット接続を解除する

テンプレートの JN-AN-1184 には上記の表記はなかった。異なる名所を採用している。 コードに記述されている channel が分からなかった。

coordinator

app_endpoint.c

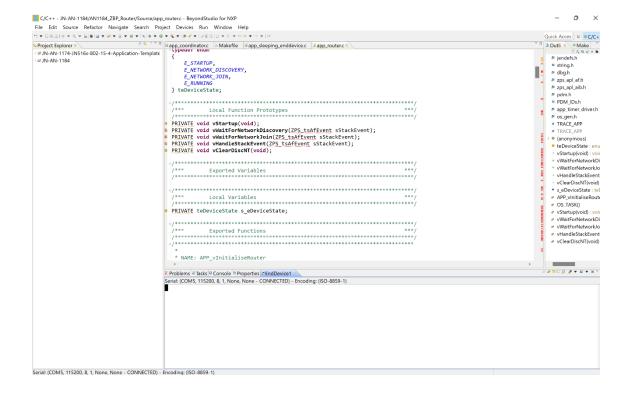
フレームがこのエンドポイントで受信されたときに APS から投稿されたメッセージを 受信し、このエンドポイントから送信されたフレームの結果として生成された確認も受信

sleeping end device

app_sleeping_enddevice.c

ウェイクアップ時に vWakeCallBack 関数が呼び出され、デバイスがその親にデータをポーリングするように要求する。デバイスは実行を再開します。

Poll Confirm スタックイベントを受信すると、デバイスは再度スリープになる。 その後、このプロセスが繰り返されます。



アルベルト先生に slack で示してもらったように、monostick を PC に接続し、テンプレートを書き込んだ。何も printf など表示指示を与えていないので、ターミナルには上記のような空白である。

疑問点

- 1) monostick を 1 つしか接続していないので、coordinator か sleeping_enddevice か router のどのコードを書き込みすればよいか?
- 2) ターミナルに何か表示させるために printf 関数をコードに足したいが、どの部分に書き込みをしていいのか?