プロジェクト概要

タスク管理アプリ

~Python 版~

作成日

2024/12/02

作成者

- 1. 目的
 - **▲** 自分専用のタスク管理システムを開発し、タスクの作成、編集、削除、および閲覧を効率的に行えるようにする。
- 2. 背景
 - ◆ 自分好みのタスク管理アプリを作成したかった
- 3. 目標
 - ◆ タスクの効率的な管理
 - ↓ 使いやすいインターフェース
 - ▲ 信頼性とパフォーマンス

ターゲットユーザー

- 1. ユーザー層
 - → 一般のユーザー
- 2. ユーザーのニーズ
 - ▲ カスタマイズ性:テーマと配色の変更・インターフェースの柔軟性
 - ◆ 機能性:タスクの効率的な管理・カテゴリ管理・検索機能
 - ◆ 視覚的な魅力:美しいデザイン・テーマの切り替え
 - ◆ データの保護:作成されたタスクのデータが安全に保存される

機能要件

システム構成

1. 主な機能

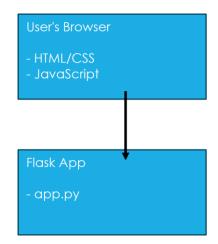
◆ タスク管理

- * タスクの作成: ユーザーは新しいタスクを作成できる。 タイトル、説明、優先度、および期限日を入力する フォームが提供される。
- * タスクの編集:ユーザーは既存のタスクを編集できる。 完了状態の更新が可能。
- * タスクの削除:ユーザーは不要なタスクを削除できる。
- * タスクの閲覧:ユーザーはタスクの一覧を閲覧できる。 タスクは表形式で表示、各タスクの詳細が確認できる。
- * タスクの並び替え:ユーザーはタスクを期限日(昇順および降順)や 優先度(昇順および降順)で並び替えできる。
- * 詳細表示:モーダルウィンドウを使用して、各タスクの詳細説明を表示できる。
- * テーマ切り替え:ユーザーはダークテーマとライトテーマを 切り替えられる。
- * 差し色選択:ユーザーはインターフェースの差し色を選択できる。

2. 非機能要件

- ♣ 可用性
 - * アプリケーションは 24 時間 365 日稼働することを目標とする。
- **↓** ユーザビリティ
 - * ユーザーインターフェースは直感的で使いやすいものであること。
- ዹ 保守性
 - * コードはコメントやドキュメントが充実しており、他の開発者が容易に理解できるようにする。

1. アーキテクチャ



Database (SQLite)

- tasks table

2. 技術スタック

♣ クライアントサイド

- **☀** HTML5
- **☀** CSS3
- * JavaScript

♣ サーバーサイド

- ☀ Python3

- ↓ 開発ツール













開発スケジュール

日付	フェーズ	詳細
12/2	要件定義•	プロジェクト目的と目標の確認
	設計	機能要件と非機能要件の最終決定
		システムアーキテクチャの設計
		データベース設計
12/3	フロントエンド	index.html の作成
	開発	style.css、dark-theme.css、light-theme.css の作成
		ユーザーインターフェースの設計と実装
		JavaScript (script.js)の実装
12/4	バックエンド	Flask アプリケーションのセットアップ
	開発	app.py の作成
		データベース操作(SQLite)の実装
		ルーティングとビューの設定
12/5	統合とテスト	フロントエンドとバックエンドの統合
		ユニットテストの作成と実行
		バグ修正と機能の最終調整
		ユーザビリティテスト
12/6	デプロイと	最終動作確認
	最終チェック	ドキュメントの作成
		プロジェクトの振り返りと今後の計画

リスクと対策

1. 要件変更問題

- ↓ リスク:要件が頻繁に変更される可能性があるため、
 スケジュールに遅れが生じる
- → 対策:事前にすべてのステークホルダーと要件を明確にし、 要件が変更される場合は変更管理プロセスを導入する。 変更が発生した場合のスケジュール調整を迅速に行う。

2. テスト不足問題

- ↓ リスク: 十分なテストを行わずにリリースした場合、
 バグや不具合が残る可能性がある。
- → 対策:詳細なテスト計画を作成し、ユニットテスト、統合テスト、
 ユーザビリティテストを徹底的に実施する。

品質と管理

レビューと反省

1. テスト戦略

- **▲** ユニットテスト
 - * 目的:各機能が個別に正しく動作することを確認します。
 - * 対象: Python の関数、Flask のルート、JavaScript の機能など。
- ዹ 結合テスト
 - * 目的:複数のコンポーネントが連携して正しく動作することを確認。
 - * 対象:フロントエンドとバックエンドの連携、データベース操作など。
- **↓** ユーザビリティテスト
 - * 目的:ユーザーインターフェースが直感的で使いやすいことを確認
 - * 対象: UI の操作、入力フォーム、モーダルウィンドウ、テーマ切替

2. 品質基準

- ♣ 機能性
 - * すべての主要機能が仕様通りに動作する。
- ዹ 保守性
 - * コードベースが読みやすく、ドキュメントが充実している。
- **↓** ユーザビリティ
 - * ユーザーからのフィードバックを基に継続的に UI を改善。

納品物

- 1. 納品物の概要
- ◆ タスク管理アプリの完全版
- 2. 納品予定日
- **4** 2024/12/18

作業を始めるといろいろな機能を足したくなった。 設計の段階で、どこまでの機能を実装をするか明確にすること。

詳細設計書

機能構成

	機能一覧	機能の説明
1	タスクの作成	ユーザーは新しいタスクを作成できる。
		タイトル、説明、優先度、期限日を入力
2	タスクの編集	タスクの完了状態の更新が可能。
3	タスクの削除	ユーザーは不要なタスクを削除できる。
4	タスクの閲覧	ユーザーはタスクの一覧を閲覧できる。
		各タスクの詳細が確認可能。
5	タスクの並び替え	ユーザーはタスクを期限日
		(昇順および降順)、優先度(昇順および降順)
		で並び替えることができる。
6	詳細表示	モーダルウィンドウを使用して、
		各タスクの詳細説明を表示する機能
7	テーマ切り替え	ユーザーはダークテーマとライトテーマを
		切り替えることができる。
8	色選択	ユーザーはカラーピッカーを使用して、
		インターフェースの差し色を変更できる
9	フォームバリデーション	ユーザーが入力した期限日などの情報の形式
		が正しいかをチェックするバリデーション機能。
10	セッション管理	ユーザーセッションを管理し、
		セッションの有効期間を設定する機能。

シーケンス

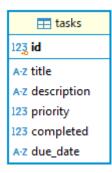
- **▲** ユーザー -> ブラウザ: タスク作成リクエスト送信
- ↓ ブラウザ -> サーバー: HTTP リクエスト送信
- **↓** サーバー -> データベース: 新しいタスクを保存
- **↓** サーバー -> ブラウザ: タスク作成成功メッセージ
- **↓** ブラウザ -> ユーザー: タスク作成成功通知
- **▲** ユーザー -> ブラウザ: タスク編集リクエスト送信
- ↓ ブラウザ -> サーバー: HTTP リクエスト送信
- **↓** サーバー -> データベース: タスクの完了状態を更新
- ↓ サーバー -> ブラウザ: タスク編集成功メッセージ
- **↓** ブラウザ -> ユーザー: タスク編集成功通知
- ▲ ユーザー -> ブラウザ: タスク削除リクエスト送信
- ↓ ブラウザ -> サーバー: HTTP リクエスト送信
- **↓** サーバー -> データベース: タスクを削除
- ↓ サーバー -> ブラウザ: タスク削除成功メッセージ
- **↓** ブラウザ -> ユーザー: タスク削除成功通知
- ▲ ユーザー -> ブラウザ: タスク一覧リクエスト送信
- ♣ ブラウザ -> サーバー: HTTP リクエスト送信
- **↓** サーバー -> データベース: タスクー覧を取得
- 4
- **★** サーバー -> ブラウザ: タスクー覧データ送信

↓ ブラウザ -> ユーザー: タスクー覧表示

テーブル定義

カラム名	データ型	制約	説明
id	INTEGER	PRIMARY KEY	タスクの一意識別子
		AUTOINCREMENT	
title	TEXT	NOT NULL	タスクのタイトル
description	TEXT		タスクの詳細説明
priority	INTEGER	NOT NULL	タスクの優先度(1~5)
completed	BOOLEAN	NOT NULL	タスクの完了状態
		CHECK	(0:未完了、1:完了)
		(completed IN (0, 1))	
due_date	TEXT		タスクの期限日
			(YYYY-MM-DD 形式)

ER 🗷



テスト表

テストケース番号	テスト項目	テスト内容	テストデータ	期待結果	実行結果
TC001	タスク作成	新しいタスクを作成し、 データベースに正しく保存されるか	タイトル: "買い物", 説明: "牛乳を買う", 優先度: 3, 期限日: "2024-12-10"	タスクがデータベースに保存され、 一覧に表示される	0
TC002	タスク編集	既存のタスクの完了状態を更新し、 データベースに反映されるか確認	タスクタイトル: 買い物, 完了状態: "完了"	タスクの完了状態がデータベースに 更新され、一覧に反映される	0
TC003	タスク削除	既存のタスクを削除し、 データベースから正しく削除される	タスクタイトル:買い物	タスクがデータベースから削除され、 一覧からも消える	0
TC004	タスク並び替え	タスク一覧を期限日や優先度で 並び替えできるか確認する	並び替え基準: 期限日昇順	タスクが指定した基準で正しく 並び替えられる	0
TC005	詳細表示	タスクの詳細をモーダルウィンドウ で表示できるか確認する	タスク ID: 1	タスクの詳細がモーダルウィンドウで 表示される	0
TC006	テーマ切り替え	ダークテーマとライトテーマを正しく 切り替えできるか確認する	テーマ: ダーク、ライト	テーマが正しく切り替わり、 画面に反映される	0
TC007	色選択	カラーピッカーで差し色を変更し、 画面に正しく反映されるか確認する	色:レッド	差し色が変更され、画面に反映される	0
TC008	フォーム バリデーション	期限日が正しい形式で入力されて いるか確認する	期限日: "2024-12-32"	不正な期限日が入力された場合、エラ ーメッセージが表示される	0
TC009	セッション管理	ユーザーセッションが正しく管理さ れているか確認する	セッション開始、セッション終了	セッションが有効期間内に管理され、 セッション切れがない	0

スタート画面



- ① 背景・差し色の変更
- ② 並べ替え
- ③ タスクリスト
- ④ 新規タスク入力画面

操作手順書

① 背景・差し色の変更



背景をlight-theme、差し色をレッドにしたスタート画面



② 並べ替え

↓ タスクを並べ替える機能



- ▶ 期限日降順:期限日が遠い順に並べ替えます
- ▶ 期限日昇順:期限日が近い順に並べ替えます
- ▶ 優先度降順:優先度が高い順(5→1)に並べ替えます
- 優先度昇順優先度が低い順(1→5)に並べ替えます※ 必ず「並び替え」ボタンをクリックしてください

③ タスクリスト

タイトル	説明	優先度	完了	期限日	操作
買い物	詳細	3	未完了	2024-12-10	□ 更新 削除 /

♣ 例)タイトル:買い物

説明:牛乳を買う

優先度:3

期限:2024/12/10

▶ 「詳細」ボタンをクリックすると、入力したタスクの説明を確認することができます。



▶ 「更新」ボタンの隣のチェックボタンをクリックし、 「更新」ボタンをクリックすると情報が更新され、青いチェックが入る ※必ず「更新」ボタンをクリックしてください。



▶ 「削除」ボタンをクリックするとタスクが削除されます。

4 新規タスク入力画面



- ① タイトル入力フォーム
 - 単 追加したいタスクのタイトルを追加してください※必ず入力してください例)買い物
- ② 説明入力フォーム
 - 単 追加したいタスクの説明を入力してください※必ず入力してください例)牛乳を買う
- ③ 優先度
 - ↓ 1~5 を選択できるようにしてあります
- 4 期限日入力フォーム
 - 締切の日付を入力してください※必ず入力してください
- ⑤ 追加ボタン
 - ◆ すべての入力確認後にクリックするとタスクが追加されます。



目的と背景

目的

• 自分専用のタスク管理システムを開発し、タス クの作成、編集、削除、および閲覧を効率的に 行えるようにする。

背景

・市販のタスク管理アプリには多くの選択肢がありますが、すべてのユーザーのニーズを完全に満たすものは少ないです。特に、自分の好みに合わせてカスタマイズできるアプリケーションは限られています。そこで、個々のユーザーが求める機能やデザインを取り入れ、自分好みのタスク管理システムを開発することを背景に、このプロジェクトを立ち上げました。

プロジェクト概要

ターゲットユーザー

プレゼン資料

ユーザー

- ユーザー層
- 一般のユーザー
- ユーザーのニーズ
 - カスタマイズ性の高いインターフェース
- 効率的なタスク管理
- 視覚的に魅力的なデザイン

主な要件

タスクの

タスクの

タスクの

タスクの

編集

削除

閲覧

タスクの並び替え

詳細表示

ナーマ

色選択

機能要件

非機能要件



ユーザビリティ

ユーザーインターフェースは直感的で使いや すく、モバイルデバイスにも対応しています。



保守性

コードは読みやすく、適切にコメントとド キュメントが付けられています。

プレゼン資料

システム構成

技術スタック

クライアントサイ ド

- · HTML5
- · CSS3
- JavaScript





サーバーサイド

- Python 3
- Flask
- SQLite

開発ツール

Spyder



アーキテクチャ

クライアントサイド

- HTML/CSS: ユーザーイン ターフェースの構築に使用されます。
- JavaScript: ユーザーインターフェースの動作やインタラクションを制御します。

サーバーサイド

- Flask: Pythonベースのマイクロウェブフレームワークで、アプリケーションのロジックとルーティングを処理します。
- SQLite: 軽量なデータベース 管理システムで、タスクデー タを永続的に保存します。

ナーバーインフラ

・Webサーバー: Flaskアプリ ケーションをホストするため のサーバー

開発スケジュール

プレゼン資料







リスクと対策

品質基準とテスト

プレゼン資料

テスト戦略

ユニットテス

- 目的: 各機能が個別に正しく動作することを確認します。
- ・対象: Pythonの関数、Flaskのルート、JavaScriptの機能など。

統合テスト

- 目的: 複数のコンポーネントが連携して正しく動作することを確認します。
- 対象: フロントエンドとバックエンドの連携、データベース操作など。

ユーザビリティテスト

- ・目的: ユーザーインターフェースが直感的で使いやすいことを確認します。
- •対象: UIの操作、入力フォーム、モーダルウィンドウ、テーマ切り替えなど。



デモ

品質基準

機能性

- ・すべての主要機能が仕様通りに動作する。
- ユーザーインターフェースが直感的で使いやすい。

保守性

コードベースが読みやすく、ドキュメントが充実している。

ユーザビリティ

ユーザーからのフィードバックを基に継続的にUIを改善。



結論

総括

タスクの作成、編集、削除、 および閲覧機能。

タスクの並び替えや詳細表示機能。

ダークテーマとライトテーマの カラーピッカーによる 切り替え機能。

インターフェースのカスタマイズ機能。

改善点

フェースの改善

• 視覚的なデザインや 操作性の向上

- ・カテゴリ管理
- 検索機能