

$$a = \frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{f}{m}$$

$$v = x' \quad a = v'$$

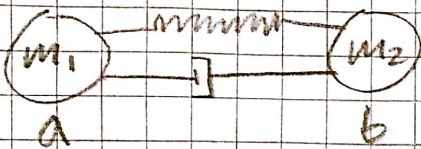
f , x och a är
vektorer i 3D

f : kraft på partikel

m : partikelns massa

a : partikelns acceleration

x : partikelns position



Behöver bara räkna ut
kraften på partikel a.

Partikel b kommer ha
motsatt kraftriktning.

$$f_a = - \left[k_s (\|x_a - x_b\| - r) + k_d (v_a - v_b) \frac{x_a - x_b}{\|x_a - x_b\|} \right] \frac{x_a - x_b}{\|x_a - x_b\|}$$

k_s : Fjäderkonstanten

k_d : Dämpningskonstanten

r : rest length