

BRAWL STARS



APLICACIONES
WEB
SMR 2

MIGUEL GATICA PINTEÑO
ALEJANDRO MARTÍNEZ VELASCO

ÍNDICE

1	INTRODUCCIÓN	2
2	DIARIO	3
2.1	Día 1: 15/11/24	3
2.2	Día 2: 19/11/24	3
2.3	Día 3: 20/11/24	4
2.4	Día 4: 22/11/24	5
2.5	Día 5: 26/11/24	5
2.6	Día 6: 27/11/24	5
2.7	Día 7: 4/12/24	6
2.8	Día 8: 10/12/24	7
2.9	Día 9: 11/12/24	8
2.10	Día 10: 13/12/24	11
2.11	Día 11: 17/12/24	11
2.12	Día 12: 18/12/24	11
2.13	Día 13: 8/01/25	11
3	FORMULARIO	12
4	VALIDACIONES.....	12
4.1	PÁGINA 1. INDEX.HTML.....	12
4.2	PÁGINA 2. CLASIFICACION.HTML.....	12
4.3	PÁGINA 3. VIDEOS.HTML.....	13
4.4	PÁGINA 4. MAPA.HTML	13
4.5	PÁGINA 5. FORMULARIO.HTML	13
4.6	PÁGINA 6. MAS.HTML	14
5	HOSTING.....	15

1 INTRODUCCIÓN

Nuestro sitio web trata sobre el videojuego brawl stars es un juego multijugador creado por supercell, el juego se creó en 2017 y se lanzó globalmente en 2018. Antes de la beta se llamaba Project Laser.

En Brawl Stars, los jugadores se clasifican por su nivel y por sus trofeos totales.

Los jugadores coleccionan luchadores (Brawlers) y seleccionan uno para usar en cada partida.

Los Brawlers están clasificados según su rareza:

- Recompensas de trofeos o iniciales
- Especiales
- Super especiales
- Épicos
- Míticos
- Legendarios
- Cromáticos

Actualmente hay 45 luchadores en el juego, incluidos uno inicial, 11 Brawlers de recompensa de trofeos, 4 especiales, 5 super especiales, 9 épicos, 8 míticos, 6 legendarios y 10 cromáticos.

Los jugadores obtienen Brawlers en las cajas brawl, (con la excepción de los Brawlers de recompensa de trofeos, que se adquieren al alcanzar una cantidad específica de trofeos), que se pueden adquirir a partir de fichas o gemas. Las cajas grandes se pueden adquirir usando gema, monedas puntos estelares o en paquetes especiales, y también están las mega cajas que tienen muchísimas cosas.

2 DIARIO

2.1 Día 1: 15/11/2024

Empezamos a hacer el documento y nos leímos todo lo que teníamos que realizar en esta práctica, además empezamos hacer la portada usando Canva.



También estructuramos el proyecto con las carpetas necesarias (html, estilos, documentos e imágenes).

2.2 Día 2: 19/11/24

Nos hemos repartido el trabajo y hemos empezado hacer las primeras páginas buscando información y todas las imágenes (son muchas), ya hemos empezado con la primera y la segunda página.

Nos hemos centrado en el header y en el footer que tendrá todas las páginas.

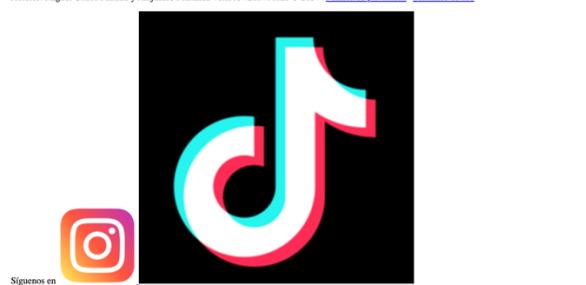
El header será algo así:

BRAWL STARS

- [Inicio](#)
- [Clasificación](#)
- [Videos](#)
- [Mapa de imágenes](#)
- [Formularios](#)
- [Más información](#)

El footer será algo así:

Autores: Miguel Gatica Pinteno y Alejandro Martinez Velasco | Brawl stars © 2024 | [Política de privacidad](#) | [Términos de uso](#)



2.3 Día 3: 20/11/24

Hemos trabajado haciendo las páginas 1 ,2 y 3 avanzando bastante.

Modificamos el header y metimos una imagen en el header para que estuviera en los extremos del header. Ahora con html sale uno debajo del otro pero con css lo pondremos uno al lado del otro.



BRAWL STARS



- [Inicio](#)
- [Clasificación](#)
- [Videos](#)

La página 1 tiene este aspecto:



BRAWL STARS



- [Inicio](#)
- [Clasificación](#)
- [Videos](#)
- [Más de mis retos](#)
- [Entrevistas](#)
- [Más información](#)

Bienvenidos al asombroso mundo de Brawl Stars

Es esta página web es dedicada al asombroso y brillante mundo de Brawl Stars, os explicaremos como funciona, en qué dispositivos se juega, en qué consigue objetivos, recompensas,...) modalidades de juegos, personajes, con sus dichas habilidades, algunas skins, etc.



Historia del Brawl STARS

Lanzamiento en Canadá y otros países

El 15 de junio de 2017, el juego recibió un lanzamiento para iOS en la tienda de aplicaciones de Canadá, un día después de su anuncio oficial el 14 de junio de 2017. El juego quedó disponible en las tiendas de aplicaciones de Canadá, Finlandia, Suecia, Dinamarca, Noruega, Países Bajos (Holanda)

Lanzamiento en Android

El 26 de junio de 2018, Android recibió al juego como una continuación del lanzamiento.

Lanzamiento global

El 14 de noviembre de 2018, Supercell anunció su lanzamiento global en un video en directo de YouTube. [1] Muchos jugadores creyeron que se trataba del retiro del juego, debido a la eliminación del contenido en los perfiles oficiales en las redes sociales de Brawl Stars, sin embargo, todo formaba parte del lanzamiento global [2]

Más información



Autores: Miguel Gatica Pinedo y Alejandro Martínez Velasco | Brawl stars © 2024 | [Política de privacidad](#) | [Términos de uso](#)



2.4 Día 4: 22/11/24

Hemos hecho la tabla de la página Clasificacion.html

En esta tabla hemos organizado cada los brawlers por su tipo, hemos puesto una imagen de cada uno y algún dato como su clase y velocidad.

Clasificación de brawlers

Haz clic en cada tipo para ver más información

Clasificación 2024/2025 ESPECIAL		
Brawlers	Imagen	Más datos
Shelly		Clase:Destructor Velocidad de movimiento: 720 (normal)
Nita		Clase:Destructor Velocidad de movimiento: 720 (normal)
Colt		Clase: Velocidad de movimiento:
Bull		Clase: Tanque Velocidad de movimiento: 770 962 (con Hipercarga) 1800 (Con su super)
Brock		Clase: Tiro de Élite Velocidad de movimiento: 730

2.5 Día 5: 26/11/24

Hoy hemos empezado con la página de las listas y vídeos de youtube.

Hemos hecho una lista anidada que contiene enlaces que nos lleva a vídeos de youtube, alojado en esta misma página.

Lo mejor de brawl stars

Las mejores jugadas y partidas de Brawl Stars

1. Mejores jugadas de un equipo competitivo -> [Ver video](#)
2. Las mejores 5 jugadas en un torneo profesional de brawl stars -> [Ver video](#)
 - LAS MEJORES JUGADAS DEL MUNDIAL DE BRAWL STARS DE 2024 -> [Ver video](#)
 - ¡¡LAS JUGADAS MÁS HISTÓRICAS DE BRAWL STARS!! -> [Ver video](#)
3. Top 100 Trickshots en Balón Brawl -> [Ver video](#)

Vídeos de lo mejor de brawl stars

Mejores jugadas de un equipo competitivo



2.6 Día 6: 27/11/24

Hoy hemos hecho la página del mapa de imágenes y la opcional.

Han quedado así:



Autores: Miguel Gatica Pintefio y Alejandro Martínez Velasco | Brawl stars © 2024 | [Política de privacidad](#) | [Términos de uso](#)

2.7 Día 7: 4/12/24

Hoy hemos hecho el formulario y validado los html en el validador.

El formulario:

¿Eres un apasionado al BrawlStars? ¿Te gustaría participar en la BrawlCup?

Rellena los datos para competir en la próxima BrawlCup

Datos Personales

Nombre:

apellidos:

Email: example@domain.com

Fecha de nacimiento: dd/mm/aaaa

Datos BrawlStars

Cuéntanos tu experiencia en el competitivo de brawl stars: (max 50 palabras)

¿En qué dispositivo juegas?

Modo de juego favorito: Balon Brawl

¿Cómo te gusta jugar más?

En equipo
 Solo

Marca esta casilla si crees que vas a ganar la BrawlCup

¿Por qué crees que debes estar en la BrawlCup? ¿Qué ofreces que otros jugadores no tengan?
Escribe aquí

¡Vamos!

Además, le metimos una ubicación con Google maps y el enlace que abrirá esta memoria.



¿Dónde estamos?



[Más información](#)

2.8 Día 8: 10/12/24

Ahora es el turno de poner el diseño a nuestra web.

Empezamos haciendo un css común para las partes comunes (header, body, footer) y luego, para cada página, tendrá su css propio.

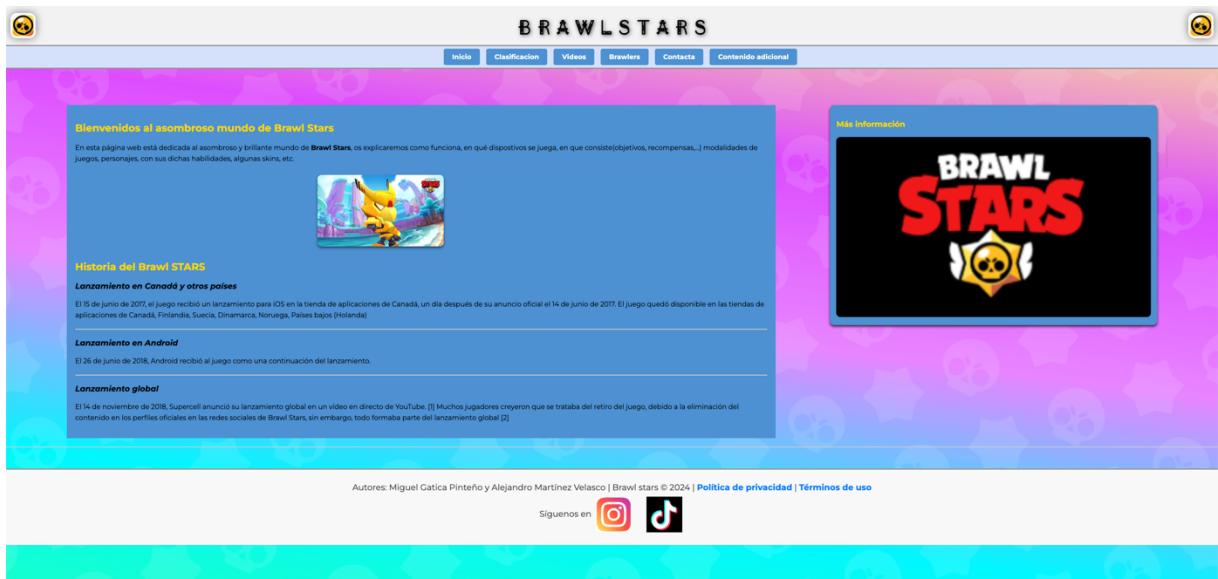
Con esto conseguimos que esté más organizado y si queremos cambiar algo de una página, ir a su propio css y no estar buscando.

Lo común a las páginas es:



También hicimos el css de index.

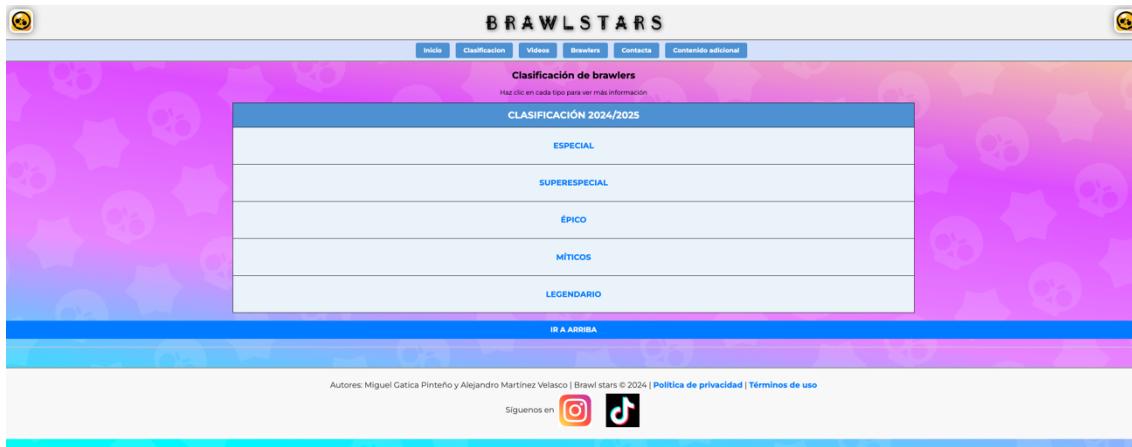
En index.html, hemos puesto aside para la información adicional:



2.9 Día 9: 11/12/24

Seguimos con el css. Hemos hecho los demás.

Clasificacion.html quedaría:



En la **tabla** hemos hecho que esté solapada y cuando hagamos clic sobre un tipo, se despliegue la tabla. Esto lo hemos tenido que buscar en Internet porque no sabíamos cómo hacerlo.



En **Videos.html** hemos hecho:

The screenshot shows a web page titled "BRAWL STARS" with a navigation bar at the top. Below the navigation bar, there is a section titled "Lo mejor de brawl stars" which includes a list of videos and their descriptions. There are two large video thumbnails displayed below this section. At the bottom of the page, there is a footer with copyright information and social media links.

Lo mejor de brawl stars

Las mejores jugadas y partidas de Brawl Stars

1. Mejores jugadas de un equipo competitivo -> [Ver video](#)
2. Las mejores 5 jugadas en un torneo profesional de brawl stars -> [Ver video](#)
 - LAS MEJORES JUGADAS DEL MUNDIAL DE BRAWL STARS DE 2024 -> [Ver video](#)
 - ¡¡LAS JUGADAS MÁS HISTÓRICAS de BRAWL STARS!! -> [Ver video](#)
3. Top 100 Trickshots en Balón Brawl -> [Ver video](#)

Videos de lo mejor de brawl stars

Mejores jugadas de un equipo competitivo

IR A ARRIBA

Autores: Miguel Gatica Pinteño y Alejandro Martínez Velasco | Brawl stars © 2024 | [Política de privacidad](#) | [Términos de uso](#)

Síguenos en

La página del **mapa de imágenes**

The screenshot shows a web page titled "BRAWL STARS" with a navigation bar at the top. The main content area features a large image of a Brawl Stars character on the left and a grid of smaller character icons in the center. At the bottom of the page, there is a footer with copyright information and social media links.

BRAWL STARS

Inicio Clasificación Videos Brawlers Contacta Contenido adicional

IR A ARRIBA

Autores: Miguel Gatica Pinteño y Alejandro Martínez Velasco | Brawl stars © 2024 | [Política de privacidad](#) | [Términos de uso](#)

Síguenos en

La página del formulario

BRAWL STARS

Inicio Clasificación Videos Brawlers Contacto Contenido adicional

**¿Eres un apasionado al BrawlStars?
¿Te gustaría participar en la
BrawlCup?**

**Rellena los datos para competir en la próxima
BrawlCup**

Datos Personales

Nombre:

Apellidos:

Email:
 example@domain.com

Fecha de nacimiento:
 dd/mm/aaaa

Datos BrawlStars

Cuéntanos tu experiencia en el competitivo de brawl stars:
(max 50 palabras)

¿En qué dispositivo juegas?

Modo de juego favorito:

¿Cómo te gusta jugar más? En equipo Solo

Marca esta casilla si crees que vas a ganar la BrawlCup

¿Por qué crees que debes estar en la BrawlCup? ¿Qué ofreces que otros jugadores no tengan?

¡Vamos!

¿Dónde estamos?

Laponia finlandesa
Finlandia
Cómo llegar
Ampliar el mapa



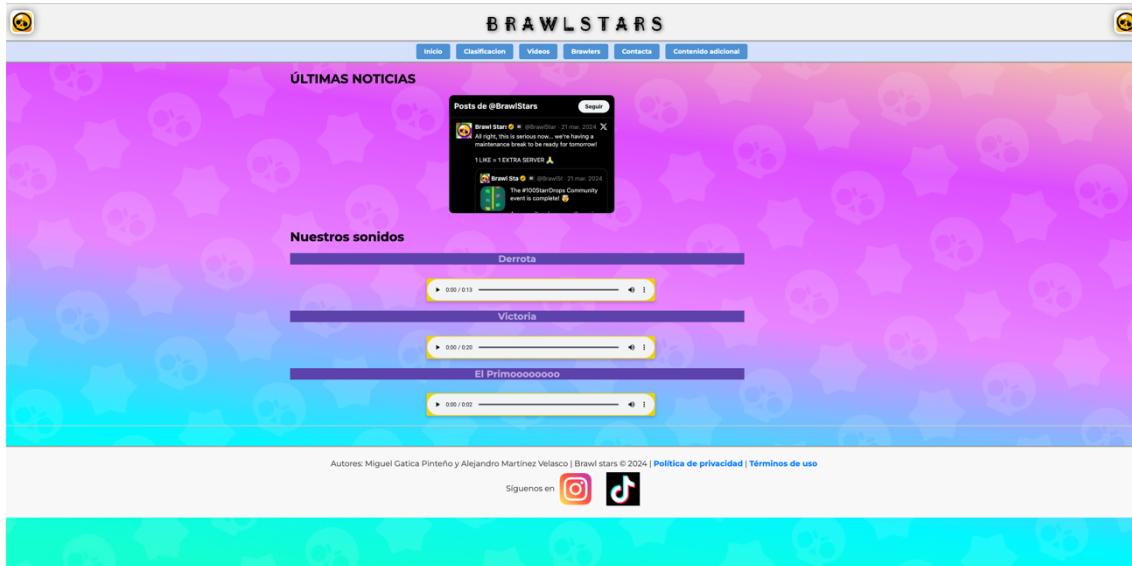
Más información

Autores: Miguel Gatica Pinteño y Alejandro Martínez Velasco | Brawl stars © 2024 | [Política de privacidad](#) | [Términos de uso](#)

Síguenos en  

2.10 Día 10: 13/12/24

Hicimos la página opcional metiéndole sonidos y twitter



2.11 Día 11: 17/12/24

Es la hora de subirlo al hosting.

Hemos seguido este tutorial:

<https://pages.github.com/>

2.12 Día 12: 18/12/24

Hacemos la infografía en canva

2.13 Día 13: 8/01/25

Comprobamos que no falte nada, terminamos la memoria y subimos todo al aula virtual.

3 FORMULARIO

Cuando enviamos nuestro formulario al servidor se puede observar que enviamos correctamente los datos:

```
{  
    "args": {},  
    "data": "",  
    "files": {},  
    "form": {  
        "Apellidos": "Velasco Pinte\u00f1o",  
        "Correo Electronico": "miguelalejandro@gmail.com",  
        "Cualidades destacables": "Porque soy un crack \r\nDe todo, calidad bro",  
        "Dispositivo": "IOS",  
        "Experiencia": "Llevo 5 a\u00f1os compitiendo a nivel mundial",  
        "FechaNacimiento": "2005-01-17",  
        "Modo de juego": "Supervivencia",  
        "Nombre": "Miguel Alejandro",  
        "Preferencia de juego": "En equipo",  
        "\u00bfGanar?": "on"  
    },  
    "headers": {}  
}
```

4 VALIDACIONES

4.1 Página 1. Index.html

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change.

Showing results for uploaded file index.html

Checker Input

Show source outline image report

Check by Ningún archivo seleccionado

Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser.

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.

Total execution time 4 milliseconds.

4.2 Página 2. Clasificacion.html

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.

Total execution time 14 milliseconds.

4.3 Página 3. Videos.html

This tool is an ongoing experiment in static code checking, and is provided "as-is".

Showing results for uploaded file Videos.html

Checker Input

Show source outline image report Options...

Check by Ningún archivo seleccionado

Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser.

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.
Total execution time 5 milliseconds.

4.4 Página 4. Mapa.html

Showing results for uploaded file Mapa.html

Checker Input

Show source outline image report Options...

Check by Ningún archivo seleccionado

Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser.

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.
Total execution time 5 milliseconds.

4.5 Página 5. Formulario.html

Showing results for uploaded file Formulario.html

Checker Input

Show source outline image report Options...

Check by Ningún archivo seleccionado

Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser.

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.
Total execution time 6 milliseconds.

4.6 Página 6. Mas.html

This tool is an ongoing experiment in browser testing, and no guarantee is made about its findings.

Showing results for uploaded file Mas.html

Checker Input

Show source outline image report [Options...](#)

Check by [file upload](#) Ningún archivo seleccionado

Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser.

[Check](#)

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

[Message Filtering](#)

1. **Info** Trailing slash on void elements [has no effect](#) and [interacts badly with unquoted attribute values](#).

From line 65, column 13; to line 65, column 67

```

```

2. **Info** Trailing slash on void elements [has no effect](#) and [interacts badly with unquoted attribute values](#).

From line 68, column 13; to line 68, column 61

```

```

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.

5 HOSTING

Nos registramos en github y una vez que entramos, nos aparece lo siguiente:

The screenshot shows the GitHub homepage. On the left, there's a sidebar with "Create your first project" and buttons for "Create repository" and "Import repository". The main area has a "Home" section with cards for "Learn with a tutorial project", "Introduction to GitHub", "GitHub Pages", "Code with Copilot", and "Hello GitHub Actions". Below these are links for "See more tutorial projects" and "Start writing code". To the right, there's an "Explore repositories" sidebar with cards for "kubernetes / test-infra", "oils-for-unix / oils", and "qgis / QGIS", each with a brief description, star count, language, and a "Explore more" link.

Hacemos clic en Create repository:

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner *



Repository name *

brawlstars

brawlstars is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **crispy-robot** ?

Description (optional)

Web para Aplicaciones Web de SMR2



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore

.gitignore template: None ▾

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

License: None ▾

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

You are creating a public repository in your personal account.

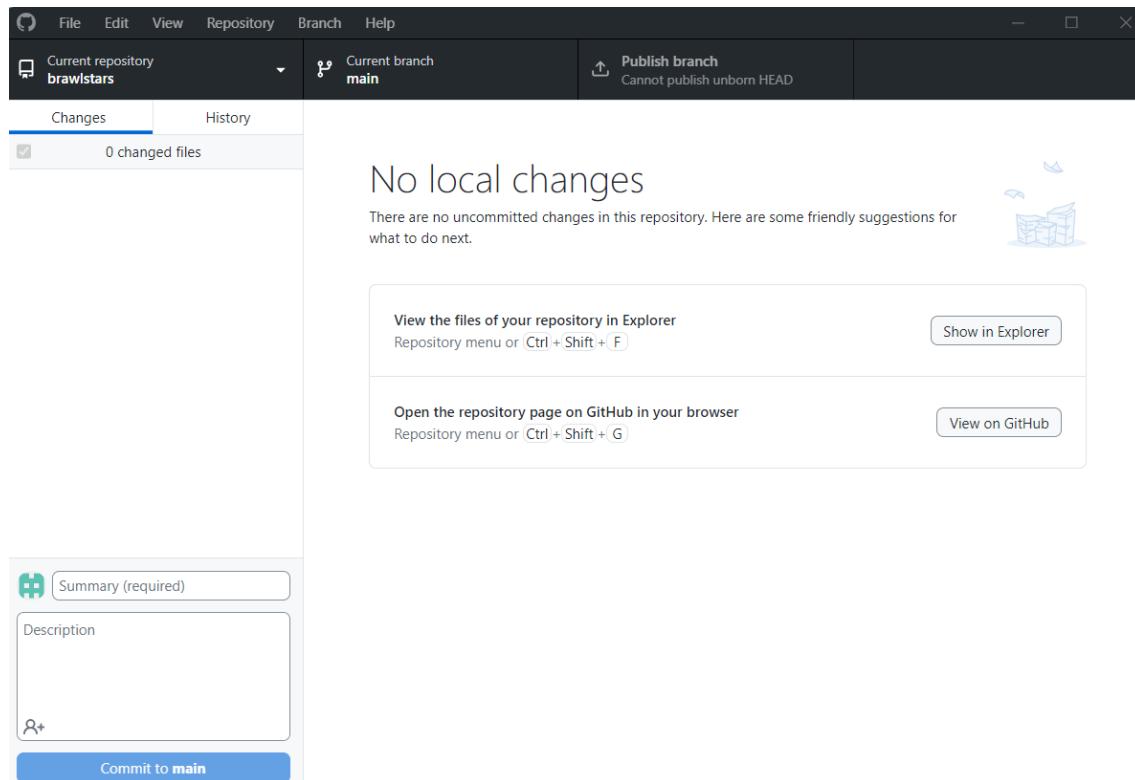
Create repository

Nos tenemos que descargar GitHub desktop (clic en Set up in Desktop)

The screenshot shows the GitHub desktop application interface. At the top, there's a navigation bar with 'miiiguel05 / brawlstars'. Below it is a header for the repository 'brawlstars' (Public). On the right side of the header, there are buttons for 'Pin', 'Unwatch 1', 'Fork 0', and a star icon. The main area has two sections: 'Set up GitHub Copilot' (with a 'Get started with GitHub Copilot' button) and 'Add collaborators to this repository' (with a 'Invite collaborators' button). Below these is a large blue box containing the text 'Quick setup — if you've done this kind of thing before' and a button labeled 'Set up in Desktop' (which is highlighted with a red box). It also includes links for 'HTTPS' and 'SSH' and a URL 'https://github.com/miiiguel05/brawlstars.git'. At the bottom, there's another section titled '...or create a new repository on the command line' with a block of terminal commands:

```
echo "# brawlstars" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/miiiguel05/brawlstars.git
git push -u origin main
```

Una vez descargado, lo instalamos, creamos un repositorio. Cuando abramos la aplicación, nos da la opción de clonarlo y nos sale esto:



En la parte de Changed files es donde subimos nuestro proyecto.

Luego nos metemos en configuración y hacemos lo que nos dice:

<https://docs.github.com/en/pages/getting-started-with-github-pages/configuring-a-publishing-source-for-your-github-pages-site>

The screenshot shows the GitHub Pages settings for the "brawlstars" repository. The left sidebar has sections for General, Access, Collaborators, Moderation options, Code and automation (with branches, tags, rules, actions, webhooks, environments, codespaces), and Pages (which is selected). The main area is titled "GitHub Pages" and says "GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository." It shows a message "Your site is live at <https://miigue105.github.io/brawlstars/>" with a "Visit site" button. Below this is the "Build and deployment" section, which says "Your GitHub Pages site is currently being built from the main branch." It includes dropdowns for "Deploy from a branch" (set to "main") and "Save". Other sections include "Custom domain" and "Security".

Para ir metiendo nuevas cosas, en la web de github, en repositorios, cuando seleccionamos el proyecto y vamos subiendo todo:

The screenshot shows the GitHub repository 'brawlstars' (public). The main branch is 'main'. There is 1 branch and 0 tags. A recent commit by 'miiiguel05' titled 'Delete html directory' was made 54625da last month. The commit message is 'Create README.md'. Another commit by 'miiiguel05' titled 'index.html' was made last month. The commit message is 'Add files via upload'. The repository has 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The 'About' section includes links for 'Web para API', 'Readme', 'Activity', '0 stars', '1 watching', and '0 forks'. The 'Releases' section indicates 'No releases public' and 'Create a new release'.

Siempre hay que dar a commit para que se suba todo:

The screenshot shows the 'Commit changes' dialog box. It has fields for 'Add files via upload' and 'Add an optional extended description...'. Below the fields are two radio button options: one selected for 'Commit directly to the main branch.' and another for 'Create a new branch for this commit and start a pull request.' A link 'Learn more about pull requests.' is provided. At the bottom are 'Commit changes' and 'Cancel' buttons.

Ahora sale todo el proyecto:

The screenshot shows the GitHub repository 'brawlstars' (public). The main branch is 'main'. There is 1 branch and 0 tags. A recent commit by 'miiiguel05' titled 'Add files via upload' was made 05dc3c2 · now. This commit has 27 Commits. The commit message is 'Add files via upload'. The commit was made 1 minute ago. Other recent commits include 'audio', 'estilos', 'html', and 'imagenes' all made 1 minute ago, and 'README.md' and 'index.html' both made last month. The repository has 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The 'About' section includes links for 'Web para API', 'Readme', 'Activity', '0 stars', '1 watching', and '0 forks'. The 'Releases' section indicates 'No releases public' and 'Create a new release'. The 'Packaging' section shows 'No packages published'. The 'Deployment' section is empty.

EL ENLACE A NUESTRA WEB ES:

<https://miiiguel05.github.io/brawlstars/>