# EZDG 포팅 매뉴얼

# 서버사양

CPU	Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2686 v4 @		
	2.30GHz		
RAM	16GB		
SSD	320GB SSD		
운영체제	Ubuntu 20.04.6 LTS		

# 도커설치

#### 1. Set up Docker's apt repository.

```
# Add Docker's official GPG key:
sudo apt-get update
sudo apt-get install ca-certificates curl
sudo install -m 0755 -d /etc/apt/keyrings
sudo curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg -o
/etc/apt/keyrings/docker.asc
sudo chmod a+r /etc/apt/keyrings/docker.asc
# Add the repository to Apt sources:
echo \
   "deb [arch=$(dpkg --print-architecture) signed-by=/etc/apt/keyrings/docker.asc]
https://download.docker.com/linux/ubuntu \
   $(./etc/os-release && echo "$VERSION_CODENAME") stable" | \
   sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null
sudo apt-get update
```

#### 2. Install the Docker packages.

```
sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io docker-buildx-plugin docker-compose-plugin
```

### 3. docker compose 설치

```
curl -SL https://github.com/docker/compose/releases/download/v2.30.3/docker-compose-
linux-x86_64 -o /usr/local/bin/docker-compose
```

### 4. docker compose 권한부여

```
sudo chmod +x /usr/local/bin/docker-compose
```

#### 5. docker-compose 가 제대로 설치되었는지 확인

```
docker-compose --version
# 또는
docker compose version
```

# Dockerfile

#### **Jenkins**

파일 경로 home/ubuntu/docker-files/jenkins/Dockerfile

```
FROM jenkins/jenkins
USER root
RUN apt-get update && \
    apt-get install -y apt-transport-https ca-certificates curl gnupg-agent software-
properties-common && \
    curl -fsSL https://download.docker.com/linux/debian/gpg | apt-key add - && \
add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/debian
$(lsb_release -cs) stable" && \
    apt-get update && \
    apt-get install -y docker-ce-cli iputils-ping netcat-openbsd && \
    apt-get clean
RUN groupadd -f docker
RUN usermod -aG docker jenkins
RUN curl -L "https://github.com/docker/compose/releases/download/$(curl -s
https://api.github.com/repos/docker/compose/releases/latest | grep -oP '(?<="tag_name": ")[^"]*')/docker-compose-$(uname -s)-$(uname -m)" -o /usr/local/bin/docker-compose && \
    chmod +x /usr/local/bin/docker-compose
USER jenkins
```

### Ezdg-guide

Jenkins 파이프라인 동작 시 사용합니다.

파일 경로 git repository ezdg-guide 디렉토리 최상단

```
# 가져올 이미지 정의
FROM node:20.15.0 as build-stage
# 경로 설정
WORKDIR /app
# package.json 워킹 디렉토리에 복사
COPY package*.json ./
# 의존성 설치
RUN npm install
# 결과물 복사
COPY . .
# 빌드하기
RUN npm run build
```

```
# 포트 노출
EXPOSE 3000
# 실행 명령어 정의
CMD ["npm", "start"]
```

### Ezdg-auto

Jenkins 파이프라인 동작 시 사용합니다.

파일 경로 git repository ezdg-auto 디렉토리 최상단

```
FROM openjdk:17-jdk

LABEL maintainer="gkrhf@naver.com"

ARG JAR_FILE=build/libs/ezdg-0.0.1-SNAPSHOT.jar

ADD ${JAR_FILE} ezdg-auto.jar

ENTRYPOINT ["java","-Djava.security.egd=file:/dev/./urandom","-jar","/ezdg-auto.jar"]
```

### Ezdg-api-server

Jenkins 파이프라인 동작 시 사용합니다.

파일 경로 git repository ezdg-api-server 디렉토리 최상단

```
FROM openjdk:17-jdk

ARG JAR_FILE=build/libs/ezdg_api_server-0.0.1-SNAPSHOT.jar

ADD ${JAR_FILE} ezdg-api-server.jar

ENTRYPOINT ["java","-Djava.security.egd=file:/dev/./urandom","-jar","/ezdg-api-server.jar"]
```

### Ezdq-croller

Jenkins 파이프라인 동작 시 사용합니다.

```
파일 경로 git repository ezdg-croller 최상단
```

```
FROM python:3.12.7
RUN apt update && apt install -y wget unzip libxpm4 libxrender1 libgtk2.0-0 libnss3
libgconf-2-4 fonts-liberation
# Chrome 설치
RUN wget https://dl.google.com/linux/direct/google-chrome-stable_current_amd64.deb \
   && apt install -y ./google-chrome-stable_current_amd64.deb \
   && rm ./google-chrome-stable_current_amd64.deb # 설치 후 .deb 파일 제거
# ChromeDriver 버전을 Chrome 버전과 일치시키기 위한 설정
# RUN CHROME DRIVER VERSION=$(curl -sS
https://chromedriver.storage.googleapis.com/LATEST_RELEASE) && \
   wget -0 /tmp/chromedriver.zip
https://chromedriver.storage.googleapis.com/$CHROME_DRIVER_VERSION/chromedriver_linux64.
zip && \
    unzip /tmp/chromedriver.zip -d /usr/local/bin/ && \
# 환경 설정
ENV DISPLAY=:99
# 작업 디렉토리 설정
WORKDIR /app
# 필요한 패키지 설치
COPY requirements.txt .
RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt
# 애플리케이션 코드 복사
# uvicorn을 통해 FastAPI 앱 실행
CMD ["uvicorn", "Server:app", "--host", "0.0.0.0", "--port", "8000"]
```

### **NGINX**

#### 설정파일을 작성합니다

파일 경로

home/ubuntu/docker-files/default.conf

```
server {
   listen 80;
   server name k11d201.p.ssafy.io;
   location /mongodb/ {
       proxy_pass http://mongodb:27017; # MongoDB 컨테이너 이름을 사용하여 내부
       proxy_set_header Host $host;
       proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
       proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
       proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
   return 301 https://$host$request_uri;
server {
   listen 443 ssl;
   server name k11d201.p.ssafy.io;
   charset utf-8;
   client_max_body_size 10M;
   ssl_certificate /etc/letsencrypt/live/k11d201.p.ssafy.io/fullchain.pem;
   ssl_certificate_key /etc/letsencrypt/live/k11d201.p.ssafy.io/privkey.pem;
   # SSL settings
   ssl protocols TLSv1.2 TLSv1.3;
   ssl_prefer_server_ciphers_on;
   ssl_ciphers HIGH:!aNULL:!MD5;
location / {
         proxy_pass http://ezdg-guide:3000/;
         proxy_http_version 1.1;
       proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;
       proxy set header Connection 'upgrade';
       proxy set header Host $host;
       proxy cache bypass $http upgrade;
   location /admin/ {
       #proxy_pass http://ezdg-auto:8080/admin;
         proxy_pass http://ezdg-auto:8080/;
       proxy_set_header Host $host;
proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
       proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
       proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
       proxy_http_version 1.1;
       proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;
       proxy_set_header Connection "upgrade";
   location /croller/ {
```

```
proxy_pass http://ezdg-croller:8000/;
proxy_set_header Host $host;
proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
proxy_http_version 1.1;
proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;
proxy_set_header Connection "upgrade";
}
location /api/ {
    #rewrite ^/api/(.*)$ /$1 break;
    proxy_pass http://ezdg-api-server:8080/;
    proxy_set_header Host $host;
    proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
    proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
    proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
    proxy_http_version 1.1;
    proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;
    proxy_set_header Connection "upgrade";
}
```

# docker-compose.yml

# Jenkins 용 doker-compose.yml

파일 경로 home/ubunt

home/ubuntu/docker-files/jenkins/docker-compose.yml

```
version: "3"
services:
  jenkins:
  build:
    context: .
    dockerfile: /home/ubuntu/docker-files/jenkins/Dockerfile
  container_name: jenkins-ezdg
  restart: always
  ports:
    - "9091:8080"
  volumes:
    - /home/ubuntu/docker-files/jenkins-data:/var/jenkins_home
    - /home/ubuntu/docker-files:/docker-files
    - /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
    user: root
```

home/ubuntu/docker-files/jenkins 경로로 이동합니다.

실행

```
docker-compose up -d -build
```

중지

```
docker-compose down
```

파일 경로

home/ubuntu/docker-files/docker-compose.yml

```
version: "3"
services:
 ezdg-auto:
   image: ezdg-auto # 빌드된 Spring Boot 이미지 이름
   container_name: ezdg-auto
   depends_on:
     - mongodb # mongodb 서비스가 먼저 시작되도록 설정
     - mysql
     - "8080:8080" # Spring Boot 포트 매핑
   volumes:
     - /home/ubuntu/docker-files/files:/app/files
     - /home/ubuntu/release/ezdg-api-
server/src/main/java/com/openmind/ezdg_api_server:/app/files/api-server
      /home/ubuntu/release/ezdg-
javalib/src/main/java/com/openmind/ezdg:/app/files/javalib
     - /home/ubuntu/release_commit.sh:/app/files/release_commit.sh
 ezdg-api-server:
   image: ezdg-api-server
   container_name: ezdg-api-server
   depends on:
      mongodb
   environment:
     SPRING_DATA_MONGODB_URI:
mongodb://admin:openmindd201mongo@mongodb:27017/data?authSource=admin
     - "8081:8080"
 ezdg-croller:
   image: ezdg-croller
   container_name: ezdg-croller
   ports:
     - "8000:8000"
 ezdg-guide:
   image: ezdg-guide
   container_name: ezdg-guide
   ports:
       "3000:3000"
 mysql:
   image: mysql
   container_name: mysql-ezdg
   restart: always
   environment:
     MYSQL_DATABASE: ezdg
     MYSQL ROOT PASSWORD: openmind1!
     MYSQL_USER: ezdg
     MYSQL_PASSWORD: ezdg
   command:
     - -- character-set-server=utf8mb4
       --collation-server=utf8mb4 unicode ci
   volumes:
      /home/ubuntu/docker-files/mysql-data:/var/lib/mysql
```

```
redis:
   container_name: redis-ezdg
   image: redis
 nginx:
   image: nginx
   container_name: nginx-ezdg
   ports:
     - "80:80"
- "443:443"
   volumes:
     - /home/ubuntu/docker-files/default.conf:/etc/nginx/conf.d/default.conf
     - /etc/letsencrypt/live/k11d201.p.ssafy.io:/etc/letsencrypt/live/k11d201.p.ssafy.io
/etc/letsencrypt/archive/k11d201.p.ssafy.io:/etc/letsencrypt/archive/k11d201.p.ssafy.io
      /etc/letsencrypt/renewal:/etc/letsencrypt/renewal
   depends_on:
      ezdg-auto
     - ezdg-croller

    ezdg-guide

      ezdg-api-server
 mongodb:
   image: mongo:latest
   container_name: mongodb-ezdg # 컨테이너 이름
       ports:
          #- "27017:27017" # 호스트의 27017 포트를 컨테이너의 27017 포트에 매핑
   environment:
    MONGO INITDB ROOT USERNAME: admin # 관리자 계정 이름
    MONGO INITDB ROOT PASSWORD: openmindd201mongo # 관리자 계정 비밀번호
   ports:
      "27017:27017"
   volumes:
     - mongo_data:/data/db # 데이터가 영구적으로 저장될 볼륨
volumes:
 mongo_data:
   driver: local # 로컬 볼륨을 사용하여 데이터 유지
```

home/ubuntu/docker-files 경로로 이동합니다.

### 실행

```
docker-compose up -d -build
```

#### 중지

```
docker-compose down
```

# Jenkins 설치 및 실행

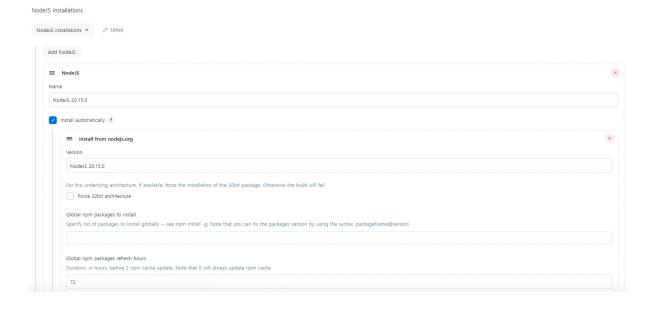
젠킨스 대시보드 접속을 위해 포트를 허용합니다(9091)

```
sudo ufw allow 9091 /tcp
sudo ufw reload
sudo ufw status
```

- docker-compose.yml 파트를 참고하여 젠킨스 컨테이너를 실행합니다.
- 아래 명령어 실행 후 초기 패스워드를 복사합니다.

```
sudo docker logs Jenkins
```

- http://k11d201.p.ssafy.io:9091 젠킨스 대시보드에 접속해서 초기 비밀번호를 입력합니다.
- 추천 플러그인 설치 후 어드민 계정을 생성합니다.
- jenkins 관리 → plugins → Availabl plugins 로 이동해 아래 plugin 들을 추가로 설치합니다
  - NodeJS Plugin
  - Gitlab
- jenkins 관리→ Tools 로 이동 후 아래와 같이 nodejs 설정을 추가합니다



# Credential 추가

- Jenkins 관리 → Credential 로 이동
- global 도메인 클릭 → Add Credential

# gitlab access token

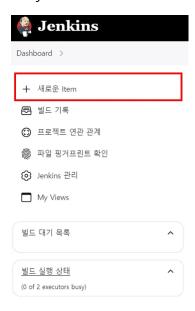
kind	Username with password		
scope	Global (Jenkins, nodes, items, all child items, etc)		
username	깃랩계정 ex) user1234@gmail.com		
password	gitlab 에서발급받은 accessToken		
id	jenkins-acces-token		

# 2. ssh key

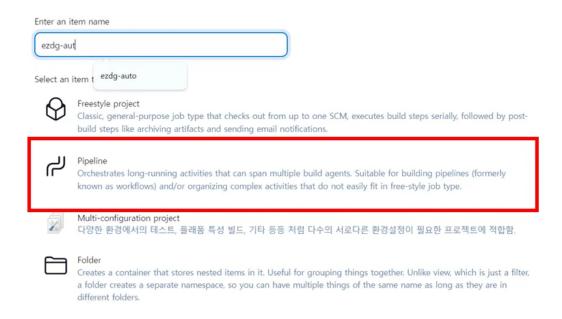
kind	SSH Username with private key		
scope	Global (Jenkins, nodes, items, all child items, etc)		
id	ssh-key		
username	ubuntu		
private key	add 클릭 후 pem 파일을 메모장으로 열어서 복사-붙여넣기		

# Jenkins pipeline

- gitlab webhook 과 연동해 gitlab 에 새로운 코드가 push 됐을 때 서버에 자동으로 배포되도록 합니다.
- 총 5개의 아이템이 있고 등록 과정은 아래와 같습니다.
- 1. jenkins item 등록
- 1.1. jenkins 대시보드 → 새로운 Item

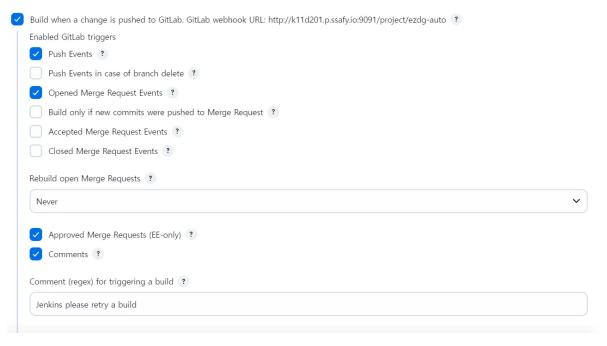


1.2. 아이템 이름 등록 및 파이프라인 선택

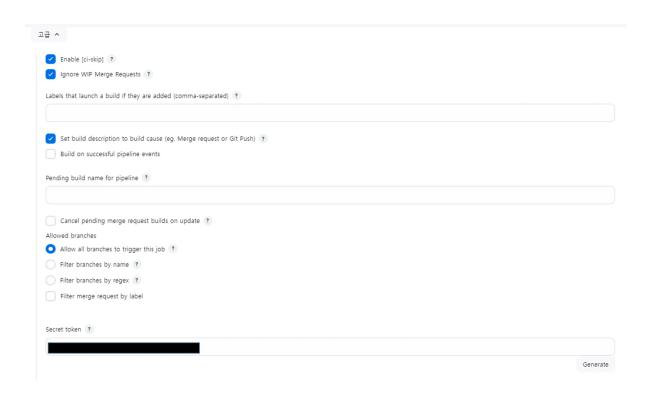


#### 1.3. 구성

- gitlab webhook URL 은 gitlab Webhok 에서 사용됩니다.



secret token 은 gitlab webhook 등록 시 사용됩니다.



### ezdg-auto

```
pipeline {
   agent any
   environment {
       // 환경 변수 설정
       AUTO_IMAGE_NAME = "ezdg-auto" // 도커 이미지 이름
       AUTO_CONTAINER_NAME = "ezdg-auto" // 도커 컨테이너 이름
   stages {
       stage('Clean Workspace') {
          steps {
              deleteDir() // Jenkins 작업 공간 전체를 초기화
       stage('Clone Repository') {
          steps {
              script {
                  // 오래된 브랜치 삭제
                  sh 'git remote prune origin || true'
                  // sh 'rm -rf ezdg-auto' // 기존 디렉토리 제거
// sh 'git clone -b dev-auto https://lab.ssafy.com/s11-
final/S11P31D201.git ezdg-auto'
              // GitLab 에서 deploy 브랜치에 있는 프로젝트를 클론
              git branch: 'dev-auto', credentialsId: 'jenkins-access-token', url:
'https://lab.ssafy.com/s11-final/S11P31D201.git'
       stage('Replace application.yml') {
           steps {
              script {
                  sh 'cp /docker-files/ezdg-auto/application.yml ezdg-
auto/src/main/resources/application.yml'
           }
       stage('Build Auto Project') {
           steps {
              // 프로젝트 빌드
              // backend 디렉토리에서 아래 명령어 실행
              dir('ezdg-auto'){
    sh '''
                     chmod +x ./gradlew
                     ./gradlew clean build -x test
                  //-x test 로 테스트 진행 X
       stage('Build Docker Image') {
```

```
steps {
              // Docker 이미지 빌드
              // Dockerfile 이 /backend 디렉토리에 있어야 한다.
              // 빌드한 백엔드 jar 파일로 도커 이미지를 생성하는 것
              dir('ezdg-auto'){
                 sh "docker build -t ${AUTO_IMAGE_NAME} ."
       stage('Stop and Remove Old Container') {
          steps {
              script {
                 // 기존 컨테이너 중지 및 삭제
                  // 만약 ezdg-auto 라는 이름의 컨테이너가 존재한다면 아래 코드 실행
                  // 도커에서는 컨테이너 이름이 유니크 값이라 중복되면 안됩니다.
                 def containerExists = sh(script: "docker ps -a --filter
\"name=${AUTO_CONTAINER_NAME}\" --format \"\(\frac{1}{\)\\", returnStdout: true).trim()
                 if (containerExists) {
                     sh "docker stop ${AUTO_CONTAINER_NAME}" // Stop the container sh "docker rm ${AUTO_CONTAINER_NAME}" // Remove the container
                  } else {
                     echo "Container ${AUTO_CONTAINER_NAME} does not exist."
       stage('Run New Container') {
          steps {
              script {
                  // 새 이미지로 컨테이너 실행, 불필요 이미지 제거
                 sh '''
                 docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml stop ezdg-auto
                 docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml rm -f ezdg-auto
                 docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml up -d --build ezdg-
auto
   post {
       success {
          echo 'Pipeline completed successfully!'
       failure {
    echo 'Pipeline failed.'
```

### ezdg-api-server

```
pipeline {
   agent any
    environment {
       // 환경 변수 설정
       IMAGE_NAME = "ezdg-api-server" // 도커 이미지 이름
       CONTAINER_NAME = "ezdg-api-server" // 도커 컨테이너 이름
    stages {
       stage('Clean Workspace') {
           steps {
               deleteDir() // Jenkins 작업 공간 전체를 초기화
       stage('Clone Repository') {
           steps {
               script {
                   // 오래된 브랜치 삭제
                   sh 'git remote prune origin || true'
               // GitLab 에서 deploy 브랜치에 있는 프로젝트를 클론
               // git branch: 'dev-api-server', credentialsId: 'jenkins-access-token',
url: 'https://lab.ssafy.com/s11-final/S11P31D201.git'
git branch: 'master', credentialsId: 'jenkins-access-token', url: 'https://lab.ssafy.com/s11-final/S11P31D201.git'
       stage('Build Auto Project') {
           steps {
               // 프로젝트 빌드
               // backend 디렉토리에서 아래 명령어 실행
               dir('ezdg-api-server'){
    sh '''
                       chmod +x ./gradlew
                   ./gradlew clean build -x test
                   //-x test 로 테스트 진행 X
       stage('Build Docker Image') {
           steps {
               // Docker 이미지 빌드
               dir('ezdg-api-server'){
    sh "docker build -t ${IMAGE_NAME} ."
       stage('Stop and Remove Old Container') {
           steps {
               script {
                   // 기존 컨테이너 중지 및 삭제
                   def containerExists = sh(script: "docker ps -a --filter
\"name=${CONTAINER_NAME}\" --format \"{{.Names}}\"", returnStdout: true).trim()
```

```
if (containerExists) {
                    sh "docker stop ${CONTAINER_NAME}" // Stop the container
sh "docker rm ${CONTAINER_NAME}" // Remove the container
} else {
                        echo "Container ${CONTAINER_NAME} does not exist."
        stage('Run New Container') {
            steps {
                    .. .
// 새 이미지로 컨테이너 실행, 불필요 이미지 제거
sh '''
                script {
                    docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml stop ezdg-api-
server
                    docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml rm -f ezdg-api-
server
                    docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml up -d --build ezdg-
api-server
    post {
        success {
    echo 'Pipeline completed successfully!'
        failure {
   echo 'Pipeline failed.'
```

### ezdg-croller

```
pipeline {
   agent any
   environment {
       // 환경 변수 설정
       IMAGE_NAME = "ezdg-croller" // 도커 이미지 이름
       CONTAINER_NAME = "ezdg-croller" // 도커 컨테이너 이름
   stages {
       stage('Clean Workspace') {
          steps {
              deleteDir() // Jenkins 작업 공간 전체를 초기화
       stage('Clone Repository') {
          steps {
              script {
                 // 오래된 브랜치 삭제
                  sh 'git remote prune origin || true'
              // GitLab 에서 deploy 브랜치에 있는 프로젝트를 클론
              git branch: 'dev-croller', credentialsId: 'jenkins-access-token', url:
https://lab.ssafy.com/s11-final/S11P31D201.git
       }
       stage('Build Docker Image') {
          steps {
              // Docker 이미지 빌드
              dir('ezdg-croller'){
                  sh "docker build -t ${IMAGE NAME} ."
          }
       stage('Stop and Remove Old Container') {
          steps {
              script {
                  // 기존 컨테이너 중지 및 삭제
                  def containerExists = sh(script: "docker ps -a --filter
\"name=${CONTAINER_NAME}\" --format \"{{.Names}}\"", returnStdout: true).trim()
                  if (containerExists) {
                     sh "docker stop ${CONTAINER_NAME}" // Stop the container sh "docker rm ${CONTAINER_NAME}" // Remove the container
                     echo "Container ${CONTAINER_NAME} does not exist."
       stage('Run New Container') {
          steps {
              script {
                  // 새 이미지로 컨테이너 실행, 불필요 이미지 제거
                  sh '''
                  docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml stop ezdg-croller
                  docker-compose -f /docker-files/docker-compose.yml rm -f ezdg-croller
```

### ezdg-guide

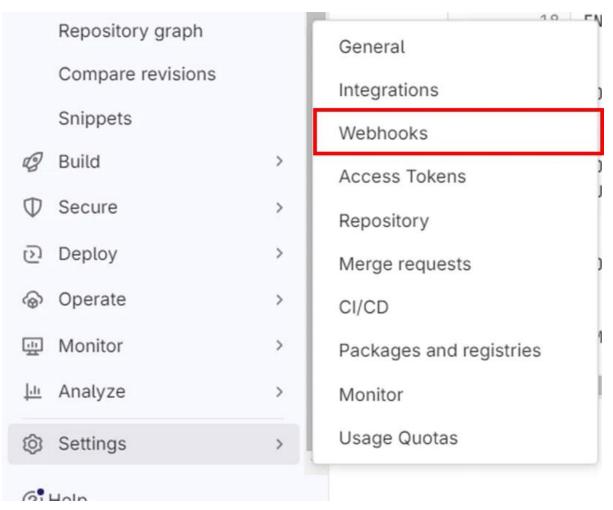
```
pipeline {
    agent any
    environment {
        IMAGE_NAME = "ezdg-guide"
CONTAINER_NAME = "ezdg-guide"
    stages {
        stage('Clone Repository') {
            steps {
                 script {
                     // 오래된 브랜치 삭제
                     sh 'git remote prune origin || true'
                 // GitLab 에서 프로젝트를 클론
git branch: 'dev-guide', credentialsId: 'jenkins-access-token', url:
'https://lab.ssafy.com/s11-final/S11P31D201.git'
        stage('input .env') {
             steps {
                 script {
                     sh 'cp /docker-files/ezdg-guide/.env ezdg-guide/.env'
             }
        stage('Stop and Remove Old Container') {
                 script {
                     script {
def containerExistsFront = sh(script: "docker ps -a --filter
\"name=${CONTAINER_NAME}\" --format \"{{.Names}}\"", returnStdout: true).trim()
                         if (containerExistsFront) {
                              sh "docker stop ${CONTAINER_NAME}"
sh "docker rm ${CONTAINER_NAME}"
                          } else {
                              echo "Container ${CONTAINER_NAME} does not exist."
        stage('Build Docker Image') {
             steps {
                 dir('ezdg-guide'){
    sh "docker build -t ${IMAGE_NAME} ."
                 }
        stage('Run New Container') {
            steps {
                 script {
                     // 새 이미지로 컨테이너 실행, 불필요 이미지 제거
                     sh '''
```

### ezdg-deploy

```
def TAG_NAME = ''
pipeline {
    agent any
    environment {
        TAG_REGEX = '^v\\d+\\.\\d+\\.\\d+$' // 원하는 태그 형식 (예: v1.0.0)
    stages {
        stage('Debug') {
            steps {
                 script {
                     echo "gitlabBranch: ${env.gitlabBranch}"
                     echo "gitlabActionType: ${env.gitlabActionType}"
echo "GIT_BRANCH: ${env.GIT_BRANCH}"
                     echo "TAG_NAME: ${TAG_NAME}'
        stage('Prepare') {
             steps {
                 script {
                     TAG_NAME = env.gitlabBranch.replace('refs/tags/', '')
             }
        stage('Checkout') {
             steps {
                 git url: 'https://lab.ssafy.com/s11-final/S11P31D201.git',
                     credentialsId: 'jenkins-access-token',
                     branch: "master",
                     changelog: false,
                     poll: false
        stage('Release') {
             when {
                 expression {
                     return TAG NAME ==~ /${TAG REGEX}/
             steps {
                 echo "릴리즈 준비 중 - 태그: ${TAG_NAME}"
                 // 빌드, 패키징, 배포 등의 릴리즈 작업 수행
                  dir('ezdg-javalib') {
  withEnv(["TAG_NAME=${TAG_NAME}"]) {
                     chmod +x ./gradlew
                     ./gradlew clean build \
PrepositoryUrl=https://lab.ssafy.com/api/v4/projects/823781/packages/maven \
-PrepositoryUsername=kyoungmop \
-PrepositoryPassword=gldt-3pDCB-ixBg9KcyRyYzXs \
-Pversion=$TAG_NAME
                     ./gradlew publish \
```

# gitlab webhook 등록

### 2.1. gitlab $\rightarrow$ settings - webhooks



# 2.2. 새로운 webhook 등록

젠킨스아이템

dev-auto

Trigger

✓ Push events

○ All branches

○ Wildcard pattern

◆ Regular expression

Regular expressions such as ^(feature|hotfix)/ are supported.

- 젠킨스 아이템에 있는 URL, Secret token 을 입력합니다.
- trigger 로 Push events 를 선택하고 reqular expression 을 아래와 같이 입력합니다
  - ezdg-deploy 는 tag push event 를 선택합니다.

^dev-auto\$

정규표현식

dev-api-server	^dev-api-server\$
dev-croller	^dev-croller\$
dev-guide	^dev-guide\$
URL	
http://k11d201.p.ssafy.io:9091/project	/ezdg-auto
URL must be percent-encoded if it con	tains one or more special characters.
Show full URL	
<ul> <li>Mask portions of URL</li> <li>Do not show sensitive data such as</li> </ul>	tokens in the UI.
Custom headers  > 0	
No custom headers configured.	
Name (optional)	
EZDG-AUTO	
Description (optional)	
Description (optional)	
	6
Secret token	
•••••	
Used to validate received payloads. Se	ent with the request in the X-Gitlab-Token HTT
. ,	

# 자바 라이브러리 배포

- ezdg-javalib 배포 프로세스는 다음과 같습니다.
  - 1. 관리자페이지에서 배포하기 클릭
  - 2. webhook(release\_script\_hook) 호출
  - 3. release\_script\_hook.sh 이 실행됨
    - 생성된 api-server 코드 javalib 코드를 커밋 후 master branch 에 push
    - version.txt 에 명시된 버전으로 git tag 등록 후 gitlab 으로 push
  - 4. tag push 이벤트를 감지해 jenkins pipe 라인 동작
    - gradle publish 를 통해 라이브러리 배포

### webhook

- 호스트 OS 에서 Webhook 리스너를 설정하여, dev-auto 서버가 Webhook을 호출하면 호스트 OS 에서 스크립트를 실행하게 합니다.
- 1. 호스트 OS 에 Webhook 리스너 설치

```
sudo apt install webhook
```

2. Webhook 설정 파일: /home/username/release script hook.json 에 설정을 추가합니다.

```
3.
4. [
5. {
6. "id": "release-script",
7. "execute-command": "/home/ubuntu/release_commit.sh",
8. "command-working-directory": "/home/ubuntu",
9. "response-message": "Script executed successfully!"
10. }
11. ]
12.
```

3. 스크립트 실행권한 부여

- webhok 리스너를 실행하는 사용자와 스크립트가 실행되는 위치의 접근 권한을동일하게 설정합니다.

```
chmod +x /home/ubuntu/release_commit.sh # 스크립트에 실행 권한 부여
```

4. Webhook 리스너 시작:

```
webhook -hooks /home/ubuntu/release_script_hook.json -port 9000
```

Webhook 백그라운드에서 계속 실행시키기

1. Webhook 실행 명령어 작성

`nohup`을 사용하여 Webhook을 백그라운드에서 실행하려면 다음과 같이 명령어를 작성합니다:

#### bash 코드 복시

nohup /usr/local/bin/webhook -hooks /home/ubuntu/release\_script\_hook.json -port 9000 >
/home/username/webhook.log 2>&1 &

- `nohup`: 터미널 세션이 종료되더라도 명령어가 계속 실행되도록 합니다.
- '/usr/local/bin/webhook': Webhook 실행 파일의 경로입니다. 'which webhook' 명령으로 정확한 경로를 확인할 수 있습니다.
- `hooks /home/ubuntu/release\_script\_hook.json`: Webhook 설정 파일 경로입니다. 이 파일에 Webhook 실행에 필요한 설정을 지정해야 합니다.
- `port 9000`: Webhook 이 수신할 포트를 지정합니다. 필요에 따라 다른 포트를 지정할 수 있습니다.
- `> /home/ubuntu/webhook.log 2>&1`: 로그 출력을 `webhook.log` 파일로 리다이렉트합니다.
- `2>&1`: 표준 오류(`stderr`)도 표준 출력(`stdout`)으로 리다이렉트하여 모든 로그가 `webhook.log`에 기록되도록 합니다.

- '&': 마지막에 '&'를 붙여 백그라운드에서 실행되도록 합니다.

### Shell Script

파일 경로 home/ubuntu/release\_commit.sh

```
#!/bin/bash
cd /home/ubuntu/release
VERSION=$(cat /home/ubuntu/version.txt)
if [[ -z "$VERSION" ]]; then
exit 1
fi
git checkout master
git add .
git commit -m ":rocket: $(date '+%Y-%m-%d %H:%M:%S') deploy"
git tag "$VERSION"
git push origin master
git push origin master
git push origin "$VERSION"
# 기존 버전을 major, minor, patch 로 분리
IFS='.' read -r major minor patch <<< "${VERSION//v/}"
# minor 버전을 증가시키고 patch 버전은 @으로 초기화
NEW_VERSION="v$major.$((minor + 1)).0"
# version.txt 파일에 새 버전 저장
echo "$NEW_VERSION" > /home/ubuntu/version.txt
```

### version.txt

- v{major}.{minor}.{patch}
- 다음에 배포될 ezdg java 라이브러리의 버전이 기록되어있습니다.
- release\_commit.sh 동작 시 minor 버전이 1 증가합니다.

파일 경로	home/ubuntu/version.txt
-------	-------------------------

v1.0.0