Tietorakenteet 2018 Harjoitukset 3, ratkaisut (Viikko 39)

```
1.-2.
       /*
          void insertLast (Object o)
          laittaa olion o jonon viimeiseksi
       public void insertLast (Object o)
         DoubleLinkNode n = new DoubleLinkNode (o);
         if (IsEmpty ())
           head = tail = n;
         else
             n.prev = tail;
             tail.next = n;
             tail = n;
       }
          Object removeLast ()
          Poistaa ja palauttaa jonon viimeisen alkion.
          Metodi palauttaa null-arvon, jos jono on tyhjä.
       public Object removeLast ()
         Object result = null;
         if (! IsEmpty ())
             result = tail.data;
             tail = tail.prev;
             if (tail != null)
               tail.next = null;
             else
               head = null;
           }
         return result;
       }
```

Toimintaperiaate: Lisätään ja poistetaan kaksoislinkitetyn listan lopusta solmuja. Loppuun päästään suoraan kelaamatta listaa läpi Deque-luokan olion tail-viitteen kautta, algoritmit ovat symmetrisiä alkuun lisäyksen ja poiston kanssa.

```
3. /*
     void Reverse ()
     Kääntää jonon alkiot päinvastaiseen järjestykseen
     */
```

```
public void reverse ()
{
   DoubleLinkNode tmp;
   for (DoubleLinkNode i = head; i != null; i = i.prev)
   {
      tmp = i.next;
      i.next = i.prev;
      i.prev = tmp;
   }
   tmp = head;
   head = tail;
   tail = tmp;
}
```

Algoritmin toimintaperiaate: Vaihdetaan jokaisessa solmussa viitteet keskenään (toteutettu for-silmukassa, huom. eteneminen tehdään vasta viitteiden vaihdon jälkeen, joten edetään taaksepäin nykyisestä solmusta) ja vaihdetaan jonon alun ja lopun viitteet keskenään.

Kompleksisuus: For-silmukka suoritetaan n kertaa, missä n on listan solmujen lukumäärä. Silmukan sisällä suoritetaan vakiomäärä operaatioita, joten sen kompleksisuus on $n\mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(n)$. Silmukan jälkeen suoritetaan vielä alun ja lopun viitteiden vaihto, johon tarvitaan vakiomäärä operaatioita, joten koko algoritmin kompleksisuus on $\mathcal{O}(n) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(n)$.

- 4. Vastausten notaatiossa $\mathcal{O}(f(n))$ kuvaa sekä kompleksisuusluokkaa $\mathcal{O}(f(n))$ että jotain luokkaan $\mathcal{O}(f(n))$ kuuluvaa funktiota. Näin ollen $\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(n) = \mathcal{O}(n)$ tarkoittaa lyhyemmin samaa kuin $f(n) \in \mathcal{O}(1)$, $g(n) \in \mathcal{O}(n)$ ja h(n) = f(n) + g(n), siis $h(n) \in \mathcal{O}(n)$
 - a) For-silmukka suorittaa vakiomäärän operaatioita ja ne suoritetaan n kertaa, joten algoritmin aikakompleksisuus on $\mathcal{O}(1) + n\mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(n)$.
 - b) Silmukat suorittavat sisimmän osan operaatioita, jotka vaativat ajan $\mathcal{O}(1)$ yhteensä

$$1+2+3+4+\cdots+n=\sum_{i=1}^{n}i=\frac{n(n+1)}{2}$$

kertaa. Koska $n(n+1)/2 \in \mathcal{O}(n^2)$, on algoritmin aikakompleksisuus $\mathcal{O}(n^2)\mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(n^2)$.

- c) kaksi sijoitusta alussa vaativat $\mathcal{O}(1)$ operaatiota ja while silmukan sisäosa vaatii $\mathcal{O}(1)$ operaatiota. Silmukka suoritetaan n kertaa joten algoritmin kompleksisuus on $\mathcal{O}(1) + n\mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(n)$
- d) Ensimmäinen sijoitus vaatii $\mathcal{O}(1)$, a-kohdan perustein ensimmäinen silmukka vaatii $\mathcal{O}(m)$ ja vastaavin perustein toinen silmukka vaatii $\mathcal{O}(n^2)$. Algoritmin kompleksisuus on siis $\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(m) + \mathcal{O}(n^2) = \mathcal{O}(m+n^2)$.

Huom. $\mathcal{O}(m)$ ei ole $\mathcal{O}(n^2)$, koska n ja m ovat toisistaan riippumattomia. Voisihan hyvin olla, että esimerkiksi $m = n^3$, jolloin kompleksisuus olisi $\mathcal{O}(n^3)$.

- 5. Pinon päällimmäinen oikeanpuoleisimpana. Jonon ensimmäinen vasemmanpuolimmaisena.
 - a) S = (a, b)b) S = (a, a, b, b)c) Q = (b, c)d) S = (a, a), Q = (a)
- 6. Jonon operaatiot voidaan toteuttaa kahden pinon avulla. Tarkastellaan pinoja A ja B. Kaikki lisäykset jonoon tehdään pinon A huipulle, ja muuttuja count pitää kirjaa jonossa olevien alkioiden määrästä. Poistettaessa jonon ensimmäistä alkiota (pinon A pohjalta), voidaan toimia seuraavasti.
 - Siirretään pinosta A count 1 alkiota pinoon B.
 - Palautetaan (ja poistetaan) pinon A ainoa alkio.
 - Siirretään pinon B kaikki alkiot takaisin pinoon A.

Pseudokoodit löytyvät alta (Dequeue ja Engueue):

```
Enqueue(x)
A.Push(x)
count \leftarrow count + 1
Dequeue(x)
count \leftarrow count - 1
for i \leftarrow 1 \quad to \quad count \quad do
B.Push(A.Pop())
end for
value \leftarrow A.pop()
for i \leftarrow 1 \quad to \quad count \quad do
A.Push(B.Pop())
end for
return \quad value
```

Alkion lisäys kahdella pinolla toteutettuun jonoon tapahtuu ajassa $\mathcal{O}(1)$, mutta jonon ensimmäisen alkion poisto vaatii ajan $\mathcal{O}(n)$.

7. Tyypillisesti liukuvaa keskiarvoa laskettaessa sovelletaan tavallisen jonon sijasta kehäpuskuria (circular buffer). Se on jonon kaltainen tietorakenne, missä uuden alkion lisääminen jonoon poistaa automaattisesti jonon vanhimman alkion. Ts. kehäpuskurin tapauksessa enqueue-operaatio sekä lisää uuden alkion että poistaa ja palauttaa puskurin vanhimman alkion. Kehäpuskuria käytettäessä algoritmia voidaankin yksinkertaistaa siten, että MovingAverage:n toisen rivin dequeue-operaatio korvataan kolmannen rivin enqueue-operaatiolla ja kolmas rivi poistetaan.

Algorithm 1 Liukuvan keskiarvon laskenta. Q on jono, jossa on n edellistä syötettä. S on jonossa olevien alkioiden keskiarvo. Alussa jono Q alustetaan siten, että kaikki n alkiota ovat nollia.

```
ComputeMovingAverage(X,n)
   Q \leftarrow \text{new Queue}(n)
   R \leftarrow \text{new Queue}()
   S \leftarrow 0
   x \leftarrow X.\text{head}()
   while x \neq \text{null do}
      S \leftarrow \text{MovingAverage}(x.\text{val}, n, Q, S)
      R.enqueue(S)
      x \leftarrow x.\text{next}()
   end while
   return R
MovingAverage (x, n, Q, S)
   x \leftarrow x/n
   S \leftarrow S + x - Q.\text{dequeue}()
   Q.enqueue(x)
   return S
```

Esimerkki, kun X=(1,1,2,3,3) ja n=2. Tällöin ensimmäisellä kierroksella jono on alustettu Q=(0,0) ja S=0 eli kun lasketaan Moving Average, saadaan

$$S = \text{MovingAverage}(1, 2, (0, 0), 0) = S + \frac{1}{2} - \text{Q.dequeue}()$$

= $S + \frac{1}{2} - 0 = 0 + \frac{1}{2} - 0 = \frac{1}{2}$.

Lisäksi lisätään jonoon Q alkio $\frac{1}{2}$ eli nyt $Q=(0,\frac{1}{2})$. Lisätään tulosjonoon R alkio S eli $R=(\frac{1}{2})$.

Toisella kierroksella $Q = (0, \frac{1}{2})$ ja $S = \frac{1}{2}$ eli kun lasketaan Moving Average,

saadaan

$$S = \text{MovingAverage}(1, 2, (0, \frac{1}{2}), \frac{1}{2}) = S + \frac{1}{2} - \text{Q.dequeue}()$$

= $S + \frac{1}{2} - 0 = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} - 0 = 1.$

Lisäksi lisätään jonoon Q alkio $\frac{1}{2}$ eli nyt $Q=(\frac{1}{2},\frac{1}{2})$. Lisätään tulosjonoon Ralkio S eli $R = (\frac{1}{2}, 1)$.

Kolmannella kierroksella $Q=(\frac{1}{2},\frac{1}{2})$ ja S=1 eli kun lasketaan Moving Average, saadaan

$$S = \text{MovingAverage}(2, 2, (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}), 1) = S + \frac{2}{2} - \text{Q.dequeue}()$$

= $1 + \frac{2}{2} - \frac{1}{2} = \frac{3}{2}$.

Lisäksi lisätään jonoon Q alkio $\frac{2}{2}$ eli nyt $Q=(\frac{1}{2},1)$. Lisätään tulosjonoon R

alkio S eli $R=(\frac12,1,\frac32).$ Neljännellä kierroksella $Q=(\frac12,1)$ ja $S=\frac32$ eli kun lasketaan Moving Average, saadaan

$$\begin{split} S &= \text{MovingAverage}(3, 2, (\frac{1}{2}, 1), \frac{3}{2}) = S + \frac{3}{2} - \text{Q.dequeue}() \\ &= \frac{3}{2} + \frac{3}{2} - \frac{1}{2} = \frac{5}{2}. \end{split}$$

Lisäksi lisätään jonoon Q alkio $\frac{3}{2}$ eli nyt $Q=(1,\frac{3}{2})$. Lisätään tulosjonoon R

alkio S eli $R=(\frac{1}{2},1,\frac{3}{2},\frac{5}{2}).$ Viimeisellä kierroksella $Q=(1,\frac{3}{2})$ ja $S=\frac{5}{2}$ eli kun lasketaan Moving Average, saadaan

$$S = \text{MovingAverage}(3, 2, (1, \frac{3}{2}), \frac{5}{2}) = S + \frac{3}{2} - \text{Q.dequeue}()$$
$$= \frac{5}{2} + \frac{3}{2} - 1 = \frac{6}{2} = 3.$$

Lisäksi lisätään jonoon Q alkio $\frac{3}{2}$ eli nyt $Q=(\frac{3}{2},\frac{3}{2})$. Lisätään tulosjonoon R alkio S eli $R=(\frac{1}{2},1,\frac{3}{2},\frac{5}{2},3)$.

Algorithm 2 Listoilla esitettyjen lukujen yhteenlasku

```
\overline{\operatorname{Sum}(A, B)}
   a \leftarrow A.\text{head}
    b \leftarrow B.\text{head}
    R \leftarrow uusi lista
    R.\text{head} \leftarrow \text{uusi solmu}
    r \leftarrow R.head
    c \leftarrow a.\text{val} + b.\text{val}
    r.\text{val} \leftarrow c \mod 10
    c \leftarrow |c/10|
    a \leftarrow a.\text{next}
    b \leftarrow b.\text{next}
    while a \neq \text{null and } b \neq \text{null do}
        r.\text{next} \leftarrow \text{uusi solmu}
        r \leftarrow r.\text{next}
        c \leftarrow c + a.\text{val} + b.\text{val}
        r.\text{val} \leftarrow c \mod 10
        c \leftarrow |c/10|
        a \leftarrow a.\mathrm{next}
        b \leftarrow b.\text{next}
    end while
   if b \neq \text{null then}
        a \leftarrow b
    end if
    while a \neq \text{null do}
        r.\text{next} \leftarrow \text{uusi solmu}
        r \leftarrow r.\text{next}
        c \leftarrow c + a.\text{val}
        r.\text{val} \leftarrow c \mod 10
        a \leftarrow a.\text{next}
        c \leftarrow \lfloor c/10 \rfloor
    end while
   if c > 0 then
        r.\text{next} \leftarrow \text{uusi solmu}
        r.\text{next.val} \leftarrow c \mod 10
    end if
    return R
```