Tietorakenteet 2018 Harjoitukset 4 (Viikko 40)

• Huomioikaa, että yliopiston uuden tutkintosäännöksen mukaan kurssista voi saada arvosanan hylätty rekisteriin.

Mikäli opiskelija ei osallistu opetukseen eikä peru kurssipaikkaansa tai keskeyttää kurssin, hänen opintosuorituksensa arvioidaan arvosanalla hylätty.

- Harjoitusryhmiin osallistuvien opiskelijoiden tulee olla paikalla ennen kuin harjoitusryhmä alkaa (klo 12.15/14.15/16.15). Myöhässä tulevat opiskelijat eivät saa rasteja tehdyistä tehtävistä.
- Katsokaa hyvissä ajoin ennen harjoitusryhmään tuloa ratkaistujen tehtävien numerot! Näin säästetään aikaa rastilistan täyttämisessä.
- Huomatkaa, että pseudokoodi ei tarkoita samaa kuin Java-koodi. Pseudokoodi on ohjelmointikielestä riippumaton esitys algoritmista.
- 1.-2. Tarvitset tässä tehtävässä java-tiedostoja *DynArrStack.java* (dynaamisella taulukolla toteutettava pino) ja *DynArrStackTest.java* (pinon testiohjelma). Toteuta Javalla seuraavat operaatiot tiedostoon DynArrStack.java:

push(object x): lisää objektin x pinon viimeisen alkion perään. Jos taulukossa oli jo n=N alkiota, siirtää pinon uuteen, kaksi kertaa isompaan taulukkoon (samalla $N \leftarrow 2N$).

pop(): poistaa ja palauttaa pinon viimeisen alkion. Jos taulukossa on poiston jälkeen $n = \lfloor N/4 \rfloor$ alkiota ja $N \geq 2$, siirtää pinon uuteen kaksi kertaa pienempään taulukkoon (samalla $N \leftarrow N/2$).

Merkintä $\lfloor y \rfloor$ tarkoittaa arvon y kohti nollaa pyöristettyä arvoa (ns. lattiafunktio). Java pyöristää kokonaisluvut automaattisesti kohti nollaa (=jättää desimaaliosan huomiotta). Testaa toteutustasi ohjelmalla DynArrStack-Test.java (testiohjelma ei toimi ennen yllämainittujen operaatioiden toteutusta).

- 3. Käänteisen puolalaisen notaation (Reverse Polish Notation, RPN) laskin käyttää apunaan pinoa ja toimii seuraavasti: Luvun syöttäminen lisää sen pinon päälle ja laskutoimituksen op syöttäminen aiheuttaa pinon kahden päällimmäisimmän luvun x ja y (x päällimmäisin) poiston pinosta ja luvun y op x lisäämisen pinon päälle. Laskutoimitus "x op y" syötetään siis muodossa "x y op". Esimerkiksi 1 + 2 laskettaisiin syöttämällä "1 2 +" ja (2*3) 4 syöttämällä "2 3*4 —". Miten lasket RPN-laskimella seuraavat lausekkeet?
 - a) 1+3+5-7 c) 3*(2+4*3)
 - b) (6-3)*2+1 d) (3+4)*(20-(3*4+2))
- 4. Kuvaa pseudokoodilla algoritmi, joka hakee yhteen suuntaan linkitetystä listasta toiseksi viimeisen solmun, kun viimeisen solmun next-jäsenmuuttuja on null.
- 5. Kuvaa pseudokoodilla algoritmi Merge, joka saa syötteekseen kaksi yhteen suuntaan linkitettyä listaa A ja B, joiden alkiot ovat nousevassa järjestyksessä ja palauttaa listan, jossa on molempien syötteenä annettujen listojen alkiot nousevassa järjestyksessä. Jos A = (2,5,6), B = (1,3) niin tulos on (1,2,3,5,6).
- 6. Kuvaa pseudokoodilla algoritmi ReversePart, joka saa syötteenä yhteen suuntaan linkitetyn listan L sekä indeksit x ja y $(0 \le x < y)$, joiden välillä olevat alkiot (indeksit x ja y mukaan lukien) algoritmi kääntää päinvastaiseen järjestykseen ja palauttaa syntyneen listan. Jos L = (a, b, c, d, e, f), x = 1 ja y = 4, niin algoritmi palauttaa listan (a, e, d, c, b, f). Listan ensimmäisen alkion indeksi on siis 0.
- 7. Kuvaa pseudokoodilla algoritmi IsGreater(A, B), joka saa syötteekseen kaksi linkitetyillä listoilla kuvattua kokonaislukua A ja B, ja palauttaa totuusarvon true/false, joka kertoo onko A > B. Luvut on kuvattu niin, että listan ensimmäinen alkio sisältää vähiten merkitsevän numeron. Esim. jos A = 986 ja B = 674, niin vastaavat listaesitykset ovat A = (6, 8, 9) ja B = (4, 7, 6), ja algoritmi palauttaa arvon true koska tässä tapauksessa A > B. Negatiivinen luku kuvataan lisäämällä listan loppuun alkio '-'. Esim. luvun -175 listaesitys on (5, 7, 1, -).

8. Mitkä ovat oheisen puun

- (a) i. juurisolmu?
 - ii. lehtisolmut?
 - iii. sisäsolmut?
 - iv. Mikä on solmun C vanhempi?
- (b) Mitkä solmut ovat solmun B
 - i. lapsia?
 - ii. esivanhempia?
 - iii. jälkeläisiä?
 - iv. sisaruksia?

