



CURSO DE PROGRAMACIÓN JAVA FULLSTACK

JavaScript

3. Ejercicios (parte 2)

Arturo Bernal Mayordomo

Edición: Noviembre 2019

^{©:} Quedan reservados todos los derechos. (Ley de Propiedad Intelectual del 17 de noviembre de 1987 y Reales Decretos). Documentación elaborada por la EOI. Prohibida la reproducción total o parcial sin autorización escrita de la EOI.





1. - Ejercicio

Descarga el fichero zip adjunto al ejercicio que contiene los ficheros para hacer el ejercicio. Debes completar el fichero JavaScript dejando el resto intactos.

Verás que en el HTML hay un formulario. Este formulario sirve para crear un nuevo evento y contiene estos datos:

- Nombre
- Descripción
- Fecha
- Imagen
- Precio

Cuando selecciones una imagen, se mostrará una previsualización en el elemento . Para ello transformamos la imagen a formato Base64 de esta manera:

```
newEventForm.image.addEventListener('change', event => {
    let file = event.target.files[0];
    let reader = new FileReader();

    if (file) reader.readAsDataURL(file);

    reader.addEventListener('load', e => {
        document.getElementById("imgPreview").src = reader.result;
    });
}
```

1.1 Enviar el formulario

Cuando el usuario envíe el formulario, se debe hacer lo siguiente:

- Comprobar cada campo del formulario
- Cuando un campo esté vacío, añádele la clase "is-invalid" (<input>). Si es correcto, usa la clase "is-valid".
- Si todos los campos están rellenados, añade el nuevo evento al documento HTML, borra el formulario (form.reset()), y quita las clases is-valid is-invalid (usa querySelectorAll para obtener los inputs).
- Transforma la fecha al formato dd/mm/YYYY creando un objeto Date con la fecha introducida (formato YYYY-mmdd) y generando la cadena con el formato pedido.

Name	
A new event	
Date	
24/09/2019	
Description	
This is a new event	
Price (in €)	
You must insert price in 0.00 format.	
Seleccionar archivo Asylum.jpg	1





1.2 Añadir un nuevo evento

Cuando el formulario sea correcto, genera esta estructura HTML (**no** debes usar innerHTML) usando createElement, innerText, textContent, ... etc:

Debes añadir este elemento creado a **div id="eventsContainer">**.