JavaScript

5 – Arrays

Definición y creación

- Tipo de colección → Elementos consecutivos (índice)
- Es un tipo objeto → paso por referencia
- Instancia de la clase Array

```
let a1 = new Array(); // Array vacío
let a2 = new Array(5); // Array longitud 5 (undefined)
let a3 = new Array(10, 20, 30); // Array con estos 3 elementos
let a4 = [10, 20, 30]; // Igual que el anterior
a3[3] = 40; // Creo una posición nueva con un valor
a3[0] = 15; // Modifico la posición 0
console.log(a.length); // 4 -> [15, 20, 30, 40]
```

Referencia vs copia

• Tipos primitivos (number, string, boolean) → Copia del dato

let
$$a = 61$$
; $a \longrightarrow 61$
let $b = a$; $b \longrightarrow 61$

Objetos → Referencia (se copia dirección de memoria)

let
$$a = [12, 45, 13]$$
; a [12, 45,13] Referencia let $b = a$;

Posiciones y redimensión

- Se pueden crear posiciones no consecutivas
 - Se modifica el tamaño
 - Posiciones intermedias no asignadas → undefined

```
let a = [10, 20, 30];
a[5] = 60;
console.log(a.length); // 6
console.log(a); ▶ (6) [10, 20, 30, undefined × 2, 60]
```

Cambiar tamaño del array modificando length
 a.length = 2;
 console.log(`\${a.length} -> \${a}`); // 2 -> 10,20

Recorrer arrays

Iteración clásica con while y for

```
let a = [10, 20, 30, 40];
let i = 0;
while (i < a.length) {</pre>
    console.log(`Posición ${i}: ${a[i]}`);
    i++;
for(let i = 0; i < a.length; i++) {</pre>
    console.log(`Posición ${i}: ${a[i]}`);
```

For..in

Este bucle nos permite iterar por los índices de un Array u objeto

```
Índice 0: 10
let a = [10, 20, 30, 40];
                                               Índice 1: 20
for(let i in a) {
    console.log(`Índice ${i}: ${a[i]}`);
                                              Índice 2: 30
                                              Índice 3: 40
                                         Propiedad nombre: Ana
let obj = {nombre: "Ana", edad: 24};
                                         Propiedad edad: 24
for(let i in obj) {
    console.log(`Propiedad ${i}: ${obj[i]}`);
```

For..of

- Permite iterar por los elementos de un array (objeto no)
 - Equivale al bucle foreach de otros lenguajes

```
let a = [10, 20, 30, 40];

for(let item of a) {
    console.log(`Item: ${item}`);
}
Item: 10

Item: 20

Item: 30

Item: 40
```

.forEach

- Método de la clase Array para iterar por sus elementos
- Recibe una función anónima que es llamada con cada elemento
- Además del elemento, esta función puede recibir el índice actual y una referencia al array original

```
let a = [10, 20, 30, 40];
a.forEach((item, i, a) => {
    console.log(`Posición ${i}: ${item}`);
});
Posición 0: 10
Posición 1: 20
Posición 2: 30
Posición 3: 40
```