

CURSO DE PROGRAMACIÓN JAVA FULLSTACK

JavaScript

3. Ejercicio

Arturo Bernal Mayordomo

Edición: Noviembre 2019

Para cada ejercicio crea un archivo HTML y un archivo JavaScript separados con el nombre que quieras (ejemplo: ejercicio1.html y ejercicio1.js)

1. Crea un HTML con un botón y un párrafo. Al hacer click sobre el botón, pregunta al usuario por su nombre (usa una ventana de diálogo de tipo prompt). A continuación escribe en el párrafo la respuesta del usuario.
2. Crea un HTML con 3 campos de texto y 4 botones (con los símbolos '+', '-', '*' y '/'). En los 2 primeros campos de texto se escribirán 2 números (al tercero ponle el atributo readonly), y cuando pulsemos a cualquiera de los botones se hará la operación matemática y el resultado aparecerá en el tercer campo.
3. Crea un HTML con un campo de texto y un botón para añadir lo escrito a una lista. Crea también una lista vacía donde se añadirá el valor del campo al pulsar el botón (deja el campo de texto vacío también).
4. Amplía el ejercicio anterior y añade un botón al final de cada elemento de la lista para borrar el elemento al hacer click sobre él.
5. Crea una tabla de 3 x 3 celdas (inténtalo hacer con <div> y CSS en lugar de una tabla si sabes) de 50px de alto y ancho cada una. También crea un desplegable con 4 colores a elegir (pon uno por defecto). Cuando hagas click sobre la celda de una tabla, pon el color de fondo de la celda al color seleccionado en ese momento en el desplegable.
6. Haz lo mismo que el ejercicio anterior pero esta vez usa botones tipo radio para los colores. Debes agruparlos dentro de un formulario y con el mismo nombre. Sólo puede tener id el formulario.