

Ejercicio 1:

Crea una lista que contenga los días de la semana.

Inserta en la posición 4 el elemento «Jueves».

Copia esa lista a otra llamada listaDos.

Añade a listDias el contenido de listaDos.

Muestra el contenido de las posiciones 3 y 4 de la lista original.

Muestra el primer elemento y el último de la lista original.

Elimina el elemento que contenga «Jueves» de la lista y comprueba si elimina algo o no.

Recorre y muestra uno a uno los valores de la lista original.

Busca si existe en la lista un elemento que se denomine «Lunes».

Busca si existe en la lista un elemento que se denomine «Lunes». No importa si está en mayúscula o minúscula.

Ordena la lista y muestra su contenido.

Borra todos los elementos de la list.

Ejercicio 2:

Crea un conjunto al que se le va a llamar jugadores. Inserta en el conjunto los jugadores del FC Barcelona.

Realiza un bucle sobre los jugadores del conjunto y muestra sus nombres.

Pista:

```
for (String nombre : jugadores) {  
    System.out.println(nombre);  
}
```

Consulta si en el conjunto existe el jugador «Neymar JR». Avisa si existe o no.

Crea un segundo conjunto jugadores2 con los jugadores «Piqué» y «Busquets».

Consulta si todos los elementos de jugadores2 existen en jugadores.

Realiza una unión de los conjuntos jugadores y jugadores2.

Elimina todos los jugadores del conjunto jugadores2 y muestra el número de jugadores que tiene el conjunto jugadores2 (debería ahora ser cero).

Ejercicio 3:

Implementa un método que tenga como parámetro un argumento de tamaño variable de tipo String y que retorne un mapa ordenado que asocie cadenas con el número de repeticiones en el parámetro del método. Por ejemplo, si es llamado con:

```
metodo("hola", "examen", "hola")
```

retornará un mapa ordenado que asociaría a la cadena "examen" el valor 1 y a la cadena "hola" el valor 2.

Ejercicio 4:

Escribe un método en Java que tenga como parámetro un mapa que asocie cadenas con enteros y que devuelva un conjunto con las cadenas que tienen asociado un número par.

Ejercicio 5:

La moda es el valor (o valores) de una serie de números que más veces se repite. Por ejemplo, la moda de la serie {2, 3, 3, 3, 4, 5, 4, 6, 4} es {3, 4}. En el caso de que no se repita ningún valor la serie no tiene moda. Implementa un método que reciba como parámetro una serie de números de tamaño variable y devuelva una lista que contenga la moda de dicha serie.

Ejercicio 6:

Escribe un método genérico que reciba como parámetro una colección de elementos y retorne una nueva colección formada por los elementos de la original sin repetidos.