

**moreInfo() :**

1. זיהוי מי אני מבחינת id
2. Info → פניה ל – cache הספציפי ששומר מידע על Item שעשיתי להם more info , בבקשה לקבל מידע על id
3. אם info הוא null  
a. פניה לשרת  
i. פו' הצלחה קוראת לפו' ההצגה של more info תוך אספקת הפרמטרים הנדרשים להצגה.  
ii. קריאה לפו' שמירת נתוני more info ב – cache()  
b. אחרת  
i. קריאה לפו' ההצגה של more info תוך אספקת הפרמטרים הנדרשים להצגה.

**פו' שמירת נתוני more info ב – cache()**

1. שמירה ב – Cache
2. התחלת Timeout לניקוי ה – cache של ה – more info בעבור ה – item הספציפי.

**מבנה הנתונים בעבור cache של more info :**

Map<String,More info object>

**מבנה נתונים בעבור Cache של All coins :**

מערך אלא אם החלטתם שיש צורך בחיפוש על גבי מבנה הנתונים על בסיס מפתח, ואז התשובה משתנה למפה.

בכל אופן נזהה סיטואציה שבה טעינה מהשרת, מעבר ל – About חזרה ל – Home לא תטען מחדש מהשרת.

**דרישה :**

בקבוצת הפייסבוק, בסקר שנפתח כל אחד רושם את השם שלו, לידו יתווסף חבר אחד לכל היותר. הסקר יגדיר זוגות העושים Code review אחד לשני.

יעדי לו"ז :

**1. עד יום שני בלילה:**

- a. הפו' getAll מוצג מיתארית תקין כולל שמירה ו/או שליפה מה – Cache  
i. דורש About כ – Reference לעבודה מול Cache.

1. מחקר לטובת הפרויקט - רכיבים גרפיים (Bootstrap) : **שעתיים**  
**- שלוש**
  - ii. מבנה בסיסי של ה - CSS + Html : **שעתיים עד שלוש**
  - iii. מימוש בפועל של פו' ה - getAll על בסיס האלגוריתם : **שעתיים שלוש**.
  - iv. Code review – שעה עד שעתיים.
  - v. Buffer (מרווח בטחון) : 6 שעות.
2. מי שלא הגיש עד התאריך, **חובה** לשלוח מייל, מול מי מהכיתה הוא עובד על מנת לסגור את הפער.
3. עד יום חמישי בלילה :
  - a. More info כולל Cache:
  - i. בלי timeout על ה - Cache (מימוש אלגוריתם מלמעלה) – **שלוש שעות**
  - ii. מימוש Timeout – **שעה עד שעתיים**
  - iii. Code review – שעה עד שעתיים.
4. סימונים לטובת גרפים + מימוש הגבלות על כמות הסימונים
  - a. ניהול הסימונים (UI + Model)
    - i. וויזואלית (על בסיס המחקר ב 1.a.i.1) **שעה - שעה וחצי**
    - ii. בפן של סימון המטבעות - Model (מעקב אחר ה - State של המערכת על ידי ניהול משתנים "גלובאליים") (סתם הוספה והסרה ממערך) : **חצי שעה**
    - iii. Buffer – **שלוש שעות**

#### ניהול פרויקטים :

1. טכניקת Waterfall : מתכננים הכל, עד הפיפס הקטן ביותר ורק בסוף מתחילים לעבוד.
  - a. התכנון עשוי לקחת שנים.
  - b. לרוב טכניקה שפשטה רגל
  - c. הדוגמנית העיקרית של טכניקה זו היא "צבא ארה"ב" שמתכנן טכנולוגיות ואחרי 8 שנות תכנות מתחילים לחפש תוכניות ב - Visual basic.
  - d. תתפלאו, אבל יכול לעבוד יפה מאוד בתכולות לא גדולות כשיועדים בדיוק מה רוצים לקבל.
2. Agile (זריז):
  - a. המתודולוגיית עבודה המובילה בעולם כיום
  - b. הרעיון : אנחנו יותר לא יודעים מה נרצה בסוף, מאשר יודעים, ולכן מבצעים Sprints (איטרציות פיתוח).
  - c. זמן ממוצע לספרינט : בין שבוע לשבועיים (לפעמים שלוש, לפעמים מספר ימים) (תלוי במנהל הפיתוח ולפעמים בסיטואציה)).
  - d. בתום כל ספרינט מגיעים ללקוח ומבצעים Demo. כלומר מראים מה יש ביד (וויזואלית) ומתכננים את הספרינט הבא + פתרון באגים מהקודם.
  - e. ה - Value העיקרי : הקטנת כמות הזמן המושקע בפיתוח שילך לפח. פיצ'ר שישתנה עקב שינוי דרישת לקוח (או ביטול).