

PHP自作発表

田和 瑞樹

1. 制作背景・目的

背景

- ・ 多数の人数を必要とするスポーツでは、人数を集めたり、またコミュニティを探すのが困難

→ もっと簡単にスポーツコミュニティを作ることができないか？

目的

- ・ よりたくさんのスポーツコミュニティを作ってもらう

→ たくさんの交流を生み、ストレス解消や健康維持に活かしてもらう

2. ターゲットユーザー

- ・人数が必要なスポーツをしたいが、なかなか集められない人々
- ・スポーツを通じてたくさんの人と出会い、交流を深めたい人々
- ・大学サークル など

3. システム説明

スポーツマッチングアプリケーション

- ・ チーム作成（ホスト）と募集
- ・ チーム検索 → チーム参加
- ・ 参加人数確認

4. デモ（画面説明）

5. 当システムのオリジナリティ性差で力の差が出る

- ・性別制限機能

→スポーツは性差で力の差が出ることが多いため、ユーザの希望に応じて「男女混合」「男子のみ」「女子のみ」の**3**パターンから選択可能。

(※ホストユーザがチーム作成時に設定)

6. 不足機能と今後のシステム展望

- ・ キャンセル率がホストユーザーに見えるシステム
→ 直前キャンセル（飛ぶこと）の抑止
- ・ ホストユーザーと参加ユーザー間のチャット機能
→ 当日の内容をより具体的に
- ・ 性別分け機能
→ 男性のみ、女性のみ、男女混合

7. 今回の開発を通じての感想

学んだこと

- ・ 自己解決能力、リサーチ力の必要性
 - 機能を実装するために何が必要か、エラーの原因は何かなど
- ・ データベースの重要性
 - データベースの扱いを学ぶにつれて、実装できる機能も増えたから。
- ・ 結局基礎が大事
 - 開発中に近道を考えたこともあったが、結局その過程で基礎から学ぶことで幅広く応用に活かすことが出来たと感じたから。