

## 目次

- ◦世界の捨てられる衣服の現状
- ○事業説明
- ◦概要
- ◦事業を行うに当たっての調査
- 。顧客設定
- ◦競合との比較
- ∘ビジネスモデル図解
- 。収益計画
- ∘ パーパス
- 。将来展望

## アフリカでは、、

アフリカに着なくなった服が大量に送られ、 その服が着られることなく、そのまま捨てられ 服の山となっている。



なんとその量、、、10万トン



衣服の墓場

## この衣服の山は

。古着の最終集積地となっており、その古着が問題となっている。 良かれと思って送っている古着が有意義に使われず、大量廃棄による環境問題が 起こっている。

捨てられた衣服は石油を原料とする化学繊維が使用されている

分解されず砂に埋もれ土壌汚染に!!

度々、火が人為的につけられ火災になり、大量の有毒ガスが発生!!

## 日本では、

日本国内のリサイクル・リユース回収率 瓶・缶・ペットボトル 50%以上 古着 20%未満

半毛・・・約30%→古着を一度綿に戻して糸にする・ウエス・・・約20%→工場などの油を拭いたりする工場用雑巾などの用途

・海外に輸出・・・約50% →アフリカなどの国で古着の山となっている!

## 事業説明

まずは国内で、いらない服をアフリカにむやみに送るのをやめるために、いらない服を自社に送ってもらい、学生デザイナーがリメイクをし、サイトを通して服を再販売

服が欲しい人は何を求めているのか、情報を集める (サイト、アプリの使用) ⇒情報をもとに製作

## 概要

知名度上がってから、オークションも取り入れる⇒リピーターを獲得し、今後の利益に!

・競合との違い

⇒品質保証、全国から集めた服を様々なデザイナーが取捨選択し作り変える

- ⇒元の服を提示することでストーリー性を作る
- ⇒製作過程の動画や完成品の写真をSNSで発信
  - 本当に使えない服が送られてきたら
  - ⇒品質確認後にポイント還元を行う

## 服の回収ボックス調査

### 調査内容

横浜周辺のGU、ユニクロ 4店舗 Q.1日でどのくらいの量溜まるのか

### 結果

回収は毎日行われている 平日はボックス半分くらい 休日は基本的にボックスいっぱいになる 持ってくる人は、若い人は少なく、主婦などが多い



## 顧客

若者はネットショッピングを利用、服に関心があってもお金がない、 しかし人と被るのは嫌という人が多い

Û

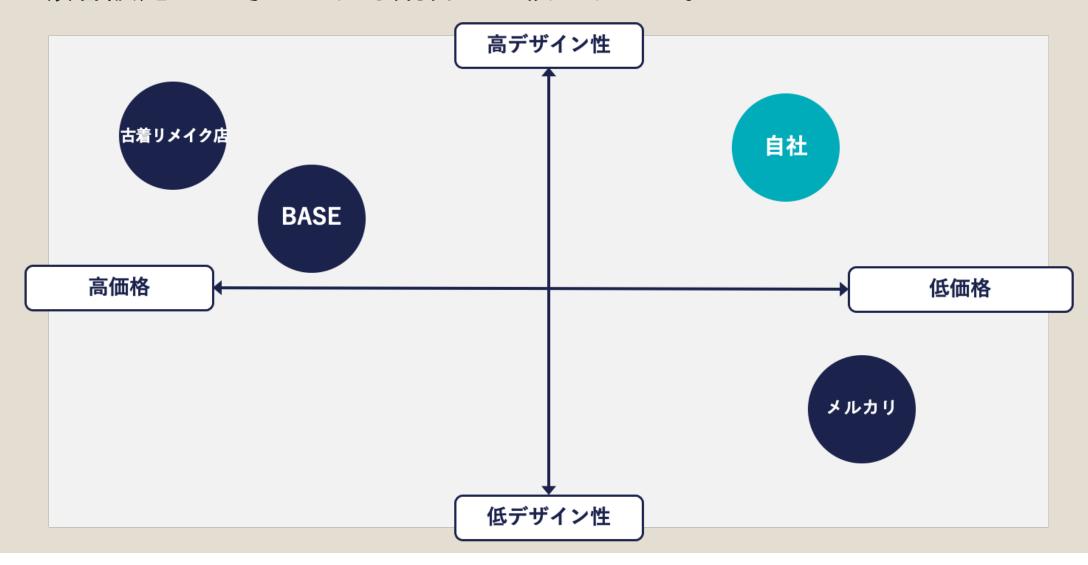
ターゲット:10代から20代 特に学生

学生デザイナーが手掛けることで流行に合った服作成することができ、 需要アップに↑

> 仕入れコストがかからない ⇒一点ものにもかかわらず、他より安く販売

# Positioning

顧客設定から考えられる競合と比較しました。



## 競合他社との違い

- 。メルカリ
  - ⇒品質保証、全国から集めた服を様々なデザイナーが取捨選択し作り変える

- ∘ BASE
  - ⇒アプリや独自ドメイン、デザインプレート、その他手数料など多くの手数料がかかる

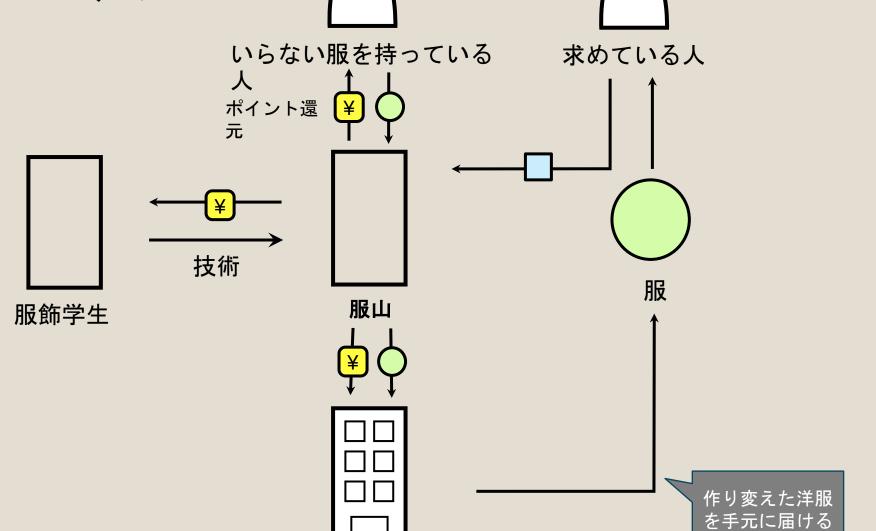
- ◦古着リメイク店
  - ⇒マニアックな商品が多くその分非常に高額

## ビジネスモデル



利用者

事業



事業者

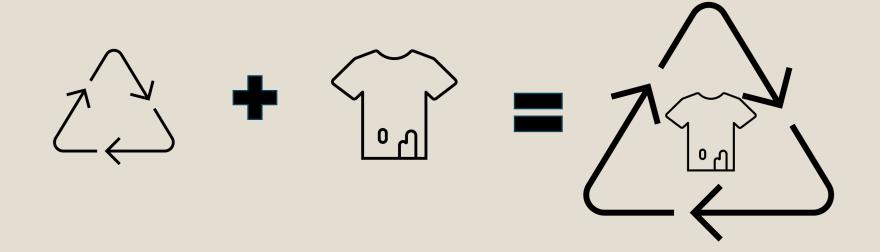
# 事業の見通し

創業当初	売上高	1週間 1人あたり3~4着 7人 1着8,500円で販売3.5着×7人=24.5着1か月 24.5着×4週=98着 98着×8,500円=83.3万円
	人件費	1 <b>着2000円の歩合制</b> 2,000円×98着= <u>約20万円</u>
1 年 後	売上高	1週間 1人あたり3着 15人 1着1万円で販売 3着×15人=45着 1か月 45着×4週=180着 180着×1万円=180万円
	人件費	1着3000円の歩合制 3,000円×180着= <u>54万円</u>

## パーパス

『服の山を価値ある山に~世界中に欲しいものを欲しいだけ~』

本当に求めているものは何かを自分たちで考え、できてしまった服の山を価値 のある山に変える。



# · 将来展望

### 新規事業の解決策の方向性

### 最終的にアフリカにある服の山をなくす



### SNSマーケティングに力を入れる

製作過程の動画や完成品の写真をSNSにあげることで、製作環境がわかる。また、フォロワーが増加することで顧客・リピーターの増加が見込める。→日本での知名度アップ



### 顧客の品質的な面での心配

どのような人が制作しているのか。リサイクル品であることで品質 的・衛生的な面で購入しづらい。

#### 期待効果②

### 学生デザイナーが作ることで低価格・高デザイン性を実現

仕入れコストがかからないため、その分凝ったデザインの服を製作することが可能。購入者が増加すればオークション形式での販売を予定。→資金を集め、海外進出が可能になる

#### 問題②

### 一点もののデザインは価格が高い

ユニークなもの・人と被らないものを求めているが、一点もののリメイク品は価格が高い傾向にある。

## ご清聴ありがとうございました!