

Zajęcia Projektowe - Programowanie Sieciowe		
Imię i nazwisko: Miłosz Janik Antoni Kijania Kacper Czepiec	Temat projektu: Studencki pokój do rozmów - chat room	
Grupa laboratoryjna: 3	Data: 20.12.2021 r.	Konspekt Projektu

1. Założenia projektowe

Funkcjonalność:

Serwer będzie ustanawiał połączenie pomiędzy określoną liczbą klientów, umożliwiając im wysyłanie wiadomości tekstowych. Po każdym uruchomieniu kolejnego klienta wymagany będzie wybór nazwy użytkownika, dostępne będą także opcje sterujące, na przykład do wyjścia z czatu.

Klient będzie wymagał podania IP serwera oraz port, do połączenia. Użytkownik zostanie poproszony o podanie unikalnej nazwy użytkownika oraz być może innego identyfikatora takiego jak na przykład grupa dziekańska / laboratoryjna, aby wyróżniać się w pokoju do rozmów indywidualną nazwą. W przypadku wybrania już zajętej nazwy użytkownik zostanie o tym poinformowany. Klient wysyła na czat swoją wiadomość, a każdy inny klient otrzymuje informację o nadawcy i treść wiadomości. Możliwość rozłączenia zostanie udostępniona w formie wprowadzenia konkretnej litery lub ciągu znaków.

2. Używane funkcjonalności:

- Język programowania - Python 3 z użyciem biblioteki socket
- Protokół TCP i adresacja IPv4
- Wielowątkowość po stronie klienta i serwera (biblioteka threading)

