

汇编语言程序设计

# 寄存器寻址



# 寻址方式 (Addressing)

➤ 通过地址访问数据或指令

➤ 数据寻址：**操作数在哪儿呢？**

指令执行过程中，  
访问所需要操作的数据（操作数）

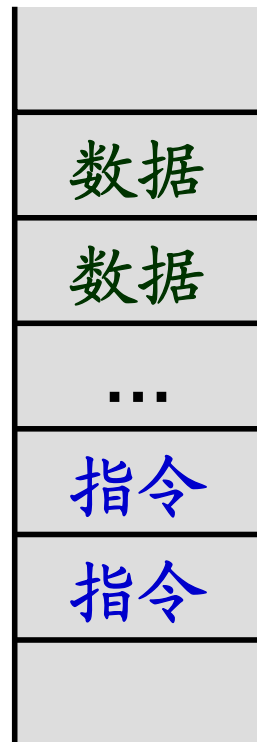
00405000H

➤ 指令寻址：**指令又在哪儿呢？**

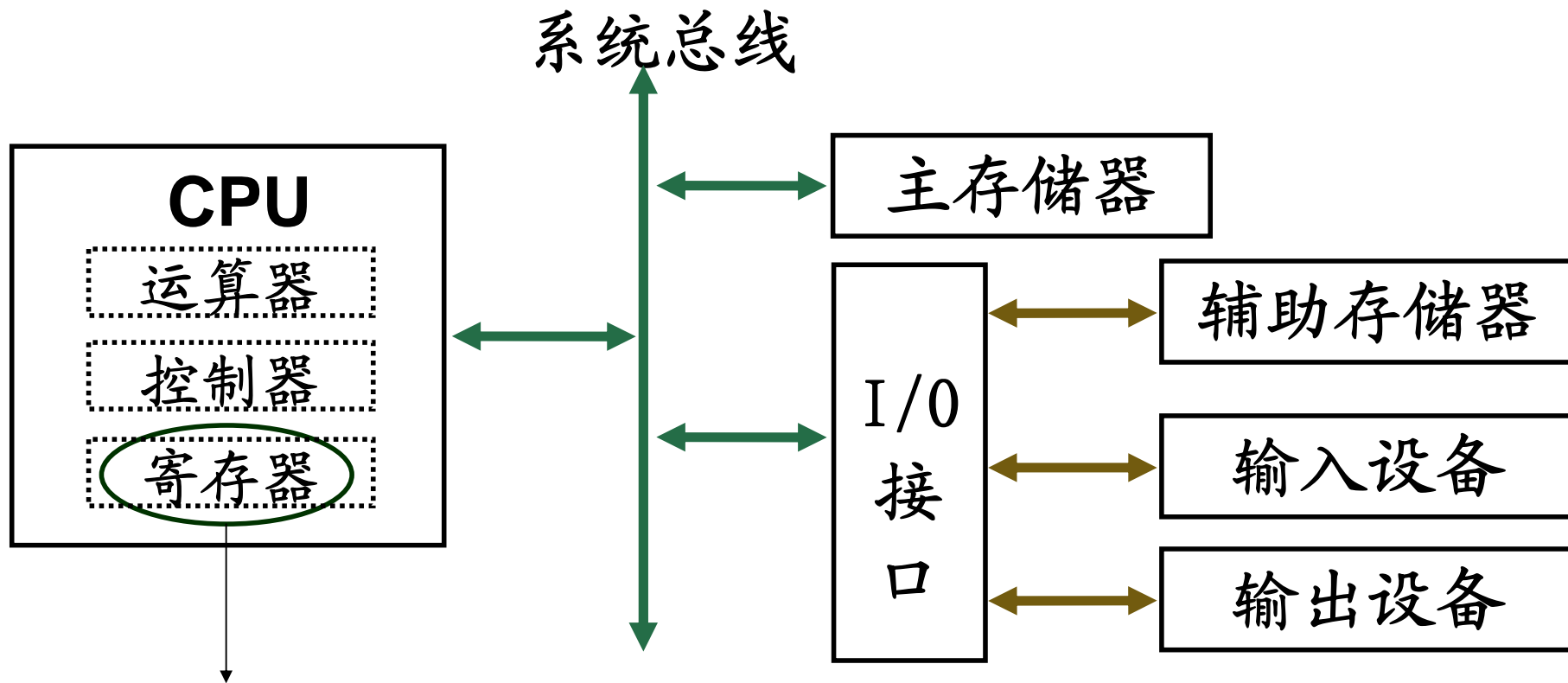
一条指令执行后，  
确定执行的下一条指令的位置

00401000H

地址



# 操作数在那儿！



数据来自寄存器 → 寄存器寻址



# 寄存器寻址

➤ 操作数存放在处理器的内部寄存器中

▶ 用寄存器名表示它的内容

**MOV EBX, EAX**

;目的操作数和源操作数

;均采用寄存器寻址

**EBX**



**EAX**

操作码

寄存器地址

寄存器

操作数

32位通用寄存器: **EAX EBX ECX EDX ESI EDI EBP ESP**

16位通用寄存器: **AX BX CX DX SI DI BP SP**

8位通用寄存器: **AH AL BH BL CH CL DH DL**

# 寄存器寻址程序

;代码段

```
mov al, ah  
mov bx, ax  
mov ebx, eax  
mov dx, ds  
mov es, dx
```

源操作数和目的操作数  
均是寄存器寻址

;代码段

```
mov al, 12  
mov bx, 12  
mov bvar, cl  
mov wvar, dx  
mov dvar, edx
```

目的操作数是寄存器寻址

源操作数是寄存器寻址

8位寄存器的类型是字节型  
16位寄存器的类型是字型  
32位寄存器的类型是双字型

# 语法错

**mov edi,si**

eg0209.asm(**11**) : error **A2022**:

**instruction operands must be the same size**

出错了!

错误语句的行号

错误编号

错误信息

## ➤ 常见语法错误原因

- ▶ 拼写错误、多余的空格、遗忘的后缀字母或前导0、不正确的标点、太过复杂的常量或表达式
- ▶ 操作数类型不匹配、错用寄存器.....



# 本讲总结

## ➤寄存器寻址

- ▶操作数存放在处理器的内部寄存器中
- ▶用寄存器名表示它的内容

## ➤寄存器寻址方式简单快捷，最常使用

- ▶绝大多数指令采用通用寄存器
- ▶部分指令支持专用寄存器  
(例如段寄存器)

符号	含义
<b>r8</b>	8位寄存器
<b>r16</b>	16位寄存器
<b>r32</b>	32位寄存器
<b>reg</b>	通用寄存器

