



수지 굿즈 판매 사이트

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

발표순서

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

- 1 팀명 및 주제선정
- 2 요구사항: 개발범위
- 3 개발기간, 개발인력
- 4 사용기술
- 5 시연 시나리오 & 시연
- 6 프로젝트 결과 & 향후 개선점

팀명 및 주제선정

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

팀명

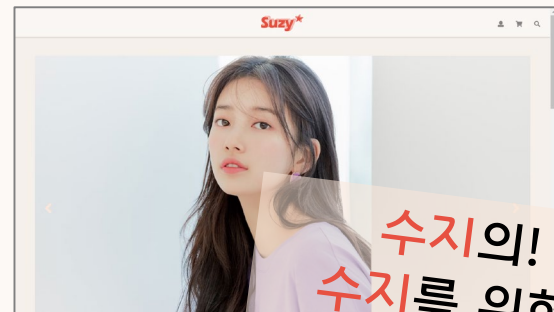
Suzy★

김수빈, 박미지, 이은별

주제선정

- ✓ 매출 상승에 많은 영향을 미치는 굿즈 마케팅
- ✓ 굿즈 산업 시장 규모 확대
- ✓ 다양한 종류의 굿즈 상품

수지 굿즈 판매사이트



수지의!
수지를 위한!
수지만의!

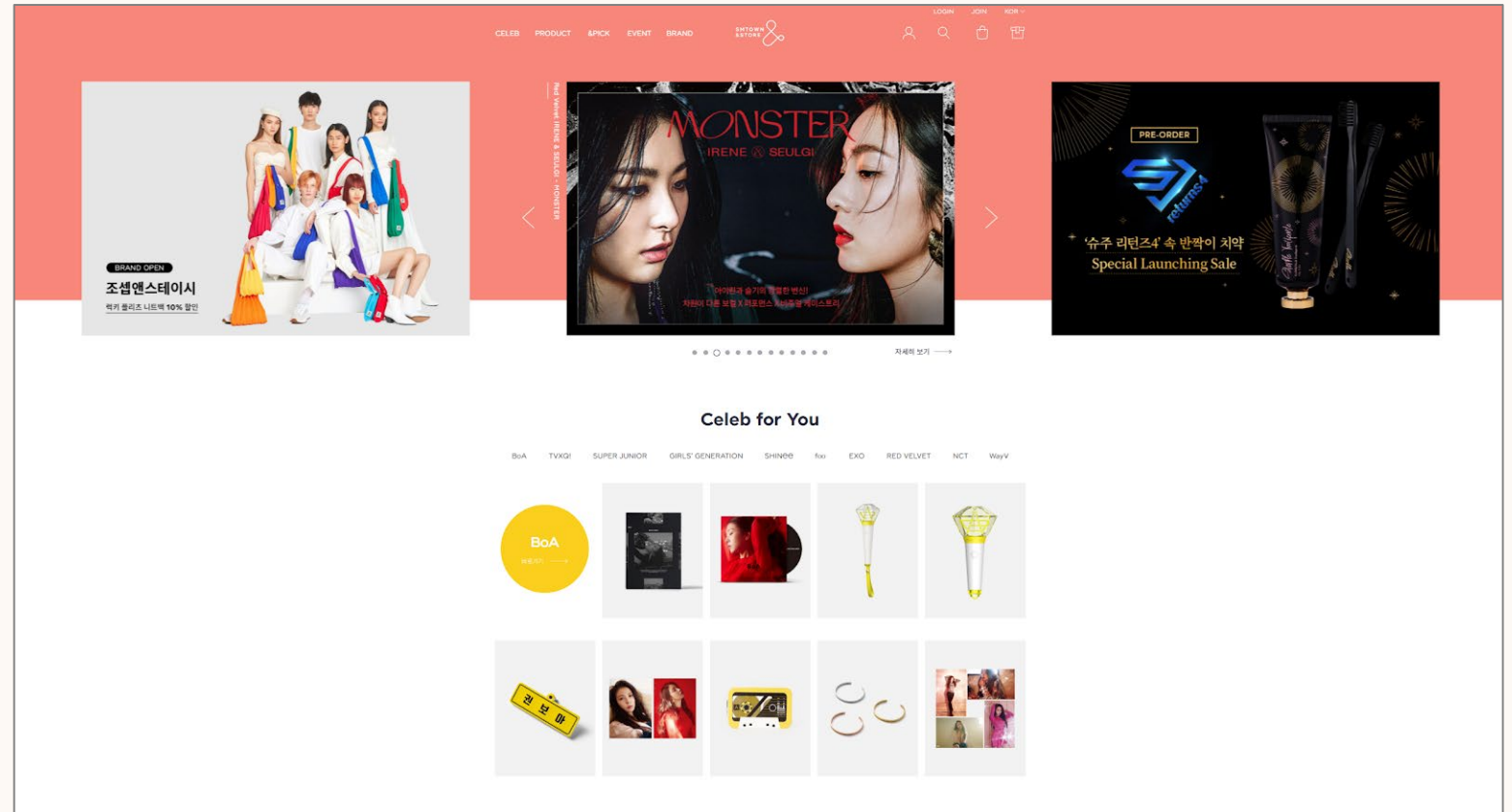
수지의 컨셉을 살려
굿즈 판매사이트 구축

요구사항 1)참고사이트

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

SM Store

SM엔터테인먼트 굿즈 판매
사이트 참고.



요구사항 2)개발범위 - 전체Layout

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

헤더(Header)

- 로그인, 장바구니

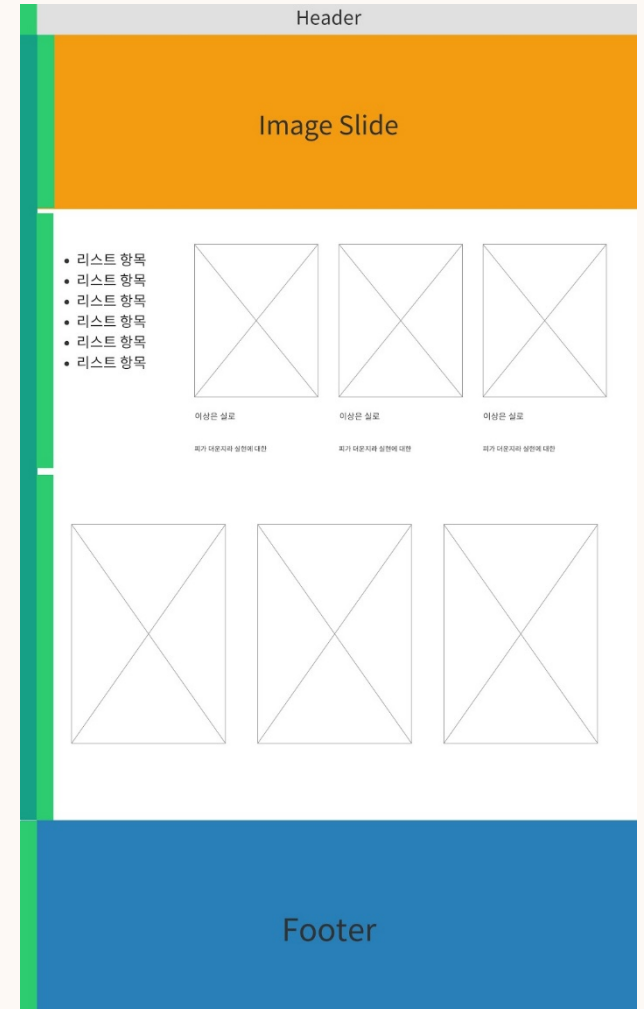
이미지슬라이드

- 버튼, 이미지

상품리스트

- 메뉴
- 상품리스트(Card, Modal)

푸터(Footer)



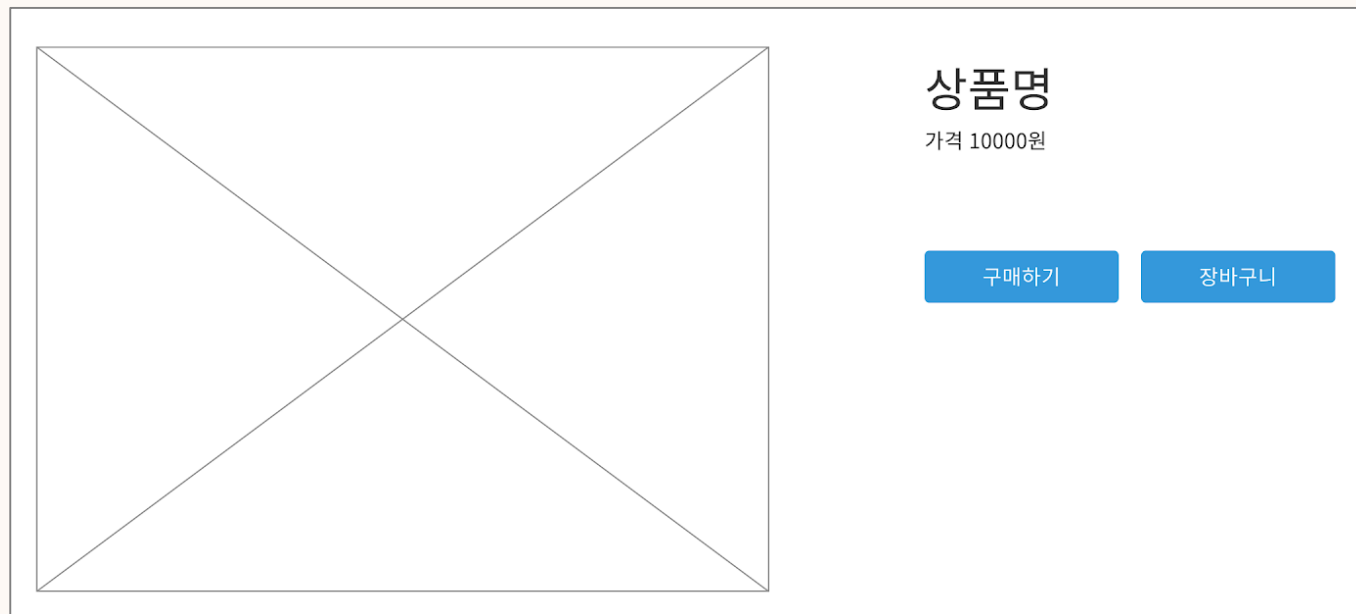
프로토타입(ovenapp.io에서 제작)

요구사항 2)개발범위 - 상세페이지

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

상세페이지

- 이미지
- 상품설명
(해당 배열 정보 가져오기)
- 버튼 및 이벤트 설정



요구사항 2)개발범위 - 로그인 페이지

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

로그인 페이지

- 버튼 및 이벤트 설정
- 기존에 존재하는 계정인지 확인
 1. 로그인 성공시 alert창과 함께 메인페이지로 이동
 2. 로그인 실패시 alert창 출력

Header

아이디

ID를 입력하세요

비밀번호

비밀번호를 입력하세요

로그인

Footer

요구사항 2)개발범위 - 회원가입 페이지

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

회원가입 페이지

■ 버튼 및 이벤트 설정

1. 새로운 계정에 대한 정보
(이름, 아이디, 비밀번호)입력
2. 회원가입 완료되면 자동으로
로그인으로 이동

Header

이름

이름을 입력하세요

ID

ID를 입력하세요

Password

PW를 입력하세요

회원가입

로그인

Footer

	8/14 금	8/15 토	8/16 일	8/17 월	8/18 화	8/19 수	8/20 목
레이아웃	View 작성						
Store			스토어, 컨테이너, 뷰 연결				
테스트						테스트 및 예외처리	

개발인력

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

김수빈

팀장

- 상품 데이터 관리
- 사용자 데이터 관리
- 장바구니

박미지

개발자

- 상품 데이터 수집
- 회원가입
- 푸터(Footer)

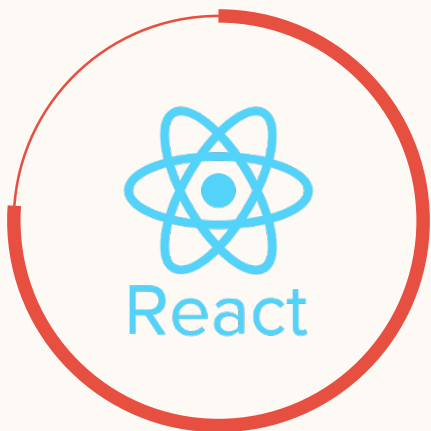
이은별

개발자

- 상품데이터 수집
- 로그인
- 헤더(Header)

사용기술

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타



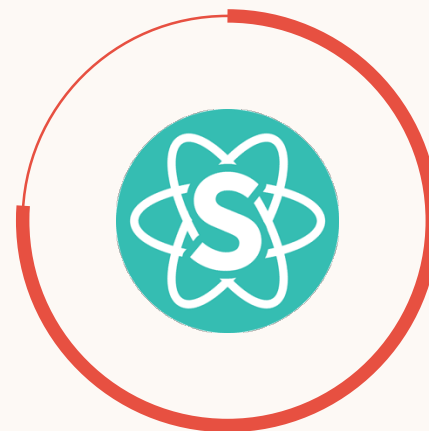
React

웹사이트 동작 구현



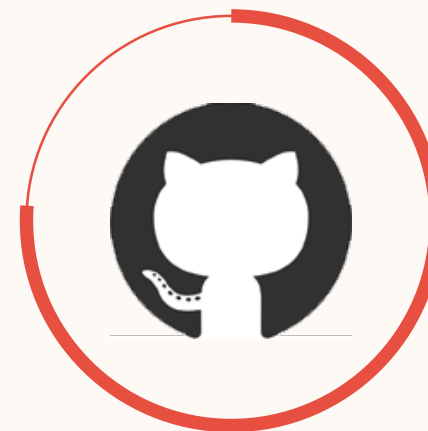
MobX

State 구성



Semantic UI

웹사이트 Style 지정

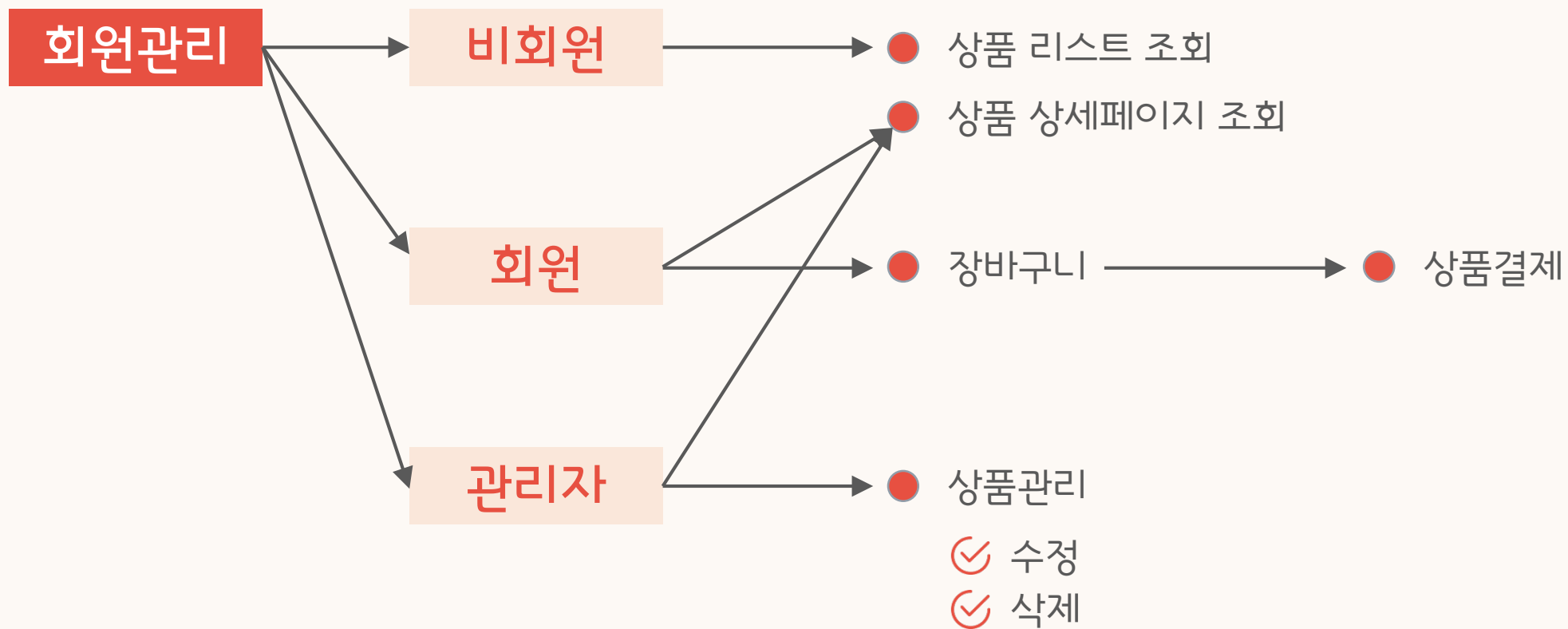


GitHub

코드 관리

시연 시나리오

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타



Suzy★

13P

시연

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

시연

프로젝트 결과

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타

김수빈

기존 예제를 진행할 때는 mobx의 필요성을 못 느꼈는데 페이지가 많아지고 다뤄야할 데이터가 많아지면서 단순 state가 아닌 mobx를 써서 편해지는 요소를 발견할 수 있었다.

박미지

리액트가 처음이라 전체적인 구조와 데이터의 흐름을 이해하는데 제일 어려웠다. 하지만 좋은 팀원분들을 만나 성공적으로 마칠 수 있었다. 프로젝트가 끝난 후 기존에 배웠던 예제들을 사용해보면서 리액트에 대해 좀 더 배워야겠다.

이은별

데이터구조 흐름을 파악하기 어려웠다. 리액트가 처음이라 많이 어려웠지만 팀원분들의 도움으로 프로젝트를 완료할 수 있었다. 리액트를 활용하여 더 많은 웹사이트를 만들어 보고싶다.

향후 개선점

프론트엔드 서비스 개발 모듈프로젝트 발표회 | 팀 수지스타



물품 리스트 검색



상품 수량 수정



결제 페이지 제작



감사합니다