

# Dokumentacja projektu

## Audio Video recorder

Mikołaj Bańkowski

**Temat projektu:** Webowe studio audio-video

**Opis:** Obróbka naganych plików audio/video wraz z prezentacją na stronie internetowej

**Dla plików audio przewidziane są następujące funkcjonalności:**

- możliwość zapisania na stronie nagranych plików audio
- możliwość edycji nazwy zapisanego pliku audio
- visualiser, który reaguje na głos



- przycisk pozwalający na zapisanie lokalnie na dysku nagranych plików audio
- przycisk pozwalający na usunięcie nagranych plików audio
- nagrane pliki audio prezentowane są w formie kafelek na stronie



- dwa przyciski pozwalające na realizację prostych operacji na zawartości, przepuszczenie nagranych plików audio przez filtr dolnoprzepustowy lub zmiana jego poziomu

**Dla plików video przewidziane są następujące funkcjonalności:**

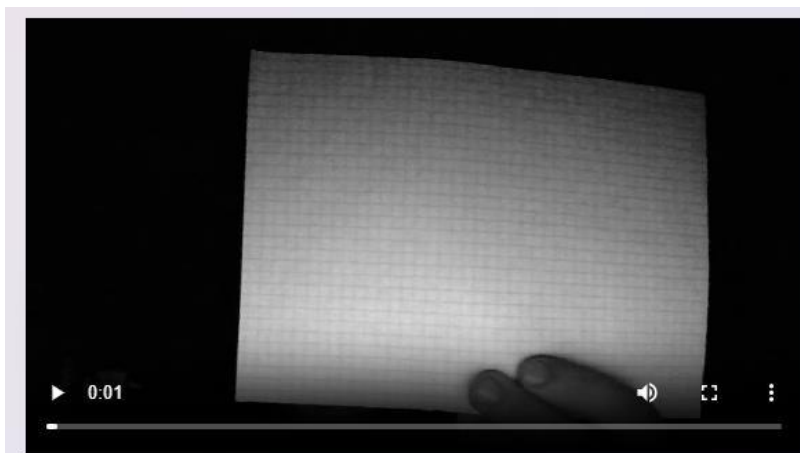
- możliwość nagrania i odtworzenia na stronie nagranych plików video
- przycisk pozwalający na zapisanie lokalnie na dysku nagranych plików video
- przycisk pozwalający na wybór formatu w jakim ma być nagrany plik video



Klatka z nagranych plików video godzina 00:13



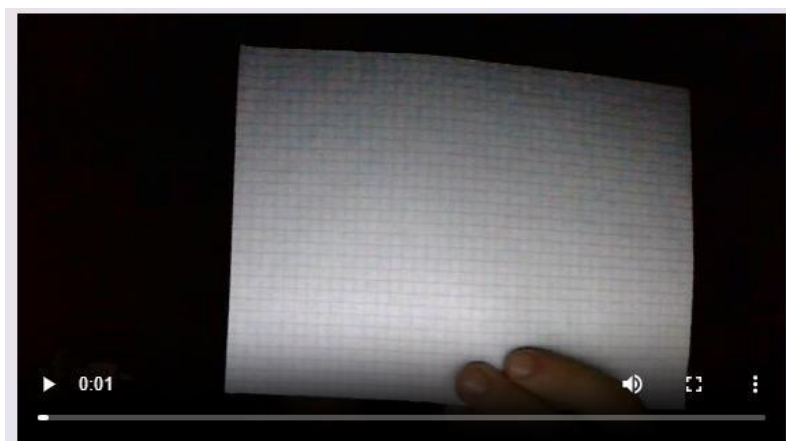
- przycisk od skali szarości



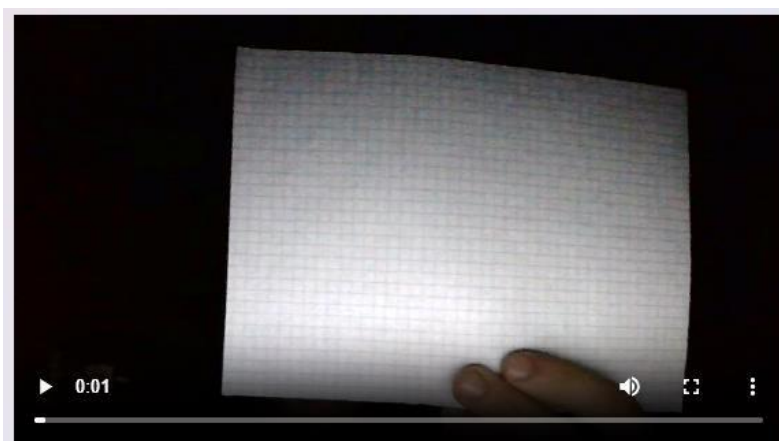
- przycisk od kontrastu



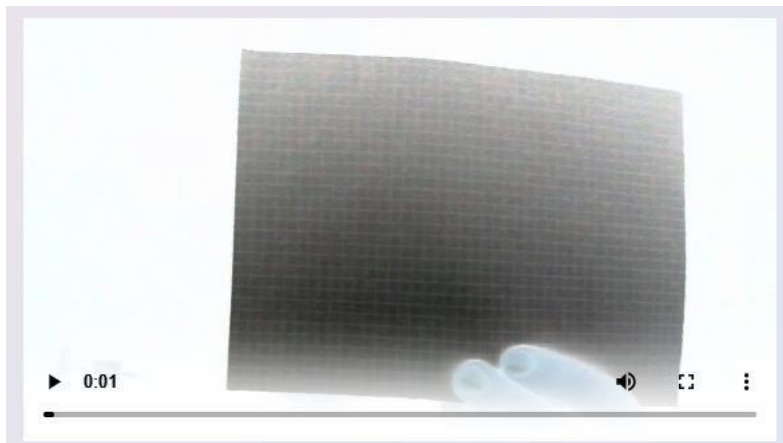
- przycisk od nasycenia



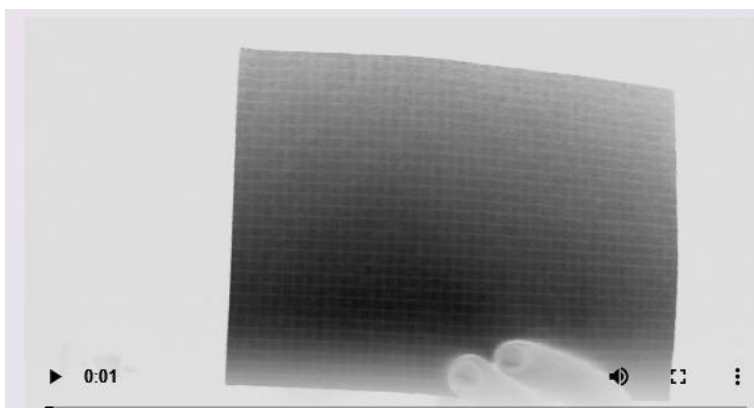
- przycisk od jasności



- przycisk od inwersji kolorów



- można nałożyć wszystkie efekty na siebie jednocześnie



### Użyte technologie:

- HTML
- CSS(SASS)
- JavaScript
- NPM
- GULP

### Konfiguracja gulp.js

Krok 1: zainstaluj Node.js <https://nodejs.org/en/download>

Krok 2: zainstaluj Gulp <https://gulpjs.com/docs/en/getting-started/quick-start/>

Krok 3: Otwórz terminal i wpisz komendę: npm i Krok 4:

Otwórz terminal i wpisz komendę: gulp