2023

Python Pro. Praktyczne zadanie dla nauczyciela

Etap 1:

Cześć! Na tym kursie głównym celem naszych uczniów jest tworzenie fajnych projektów przy użyciu Pythona i jego bibliotek! Jeśli chodzi o twoje praktyczne zadanie, spróbuj użyć interfejsu API i możliwości bazy danych Flask, aby stworzyć wciągającą, dynamiczną witrynę z quizami skierowaną do nastoletnich odbiorców!

Możliwe tematy quizu:

- Rozwój Al w Pythonie
- Widzenie komputerowe (Computer Vision)
- NLP (Programowanie neurolingwistyczne)
- Stosowanie modeli Al w aplikacjach Pythona

Kryteria oceny wyników:

- Na stronie znajduje się quiz na jeden z proponowanych tematów, adekwatny do danej grupy docelowej
- Witryna zawiera menu nawigacyjne
- Na stronie znajduje się widżet prognozy pogody
- W stopce serwisu znajdują się informacje o autorze
- Na stronie znajdują się działające strony rejestracji i logowania
- Quiz składa się z kilku pytań
- Tablica wyników jest aktualizowana za każdym razem, gdy użytkownik przejdzie quiz

Witryna jest udostępniona na PythonAnywhere

Na stronie powinny znajdować się strony o następującej treści:

Strona główna:

- Pole wprowadzania nazwy miasta
- Tabela z prognozą pogody na 3 dni (dzisiaj, jutro i pojutrze):
- Strona powinna zawierać datę wraz z nazwą dnia (poniedziałek, wtorek itp.) Strona główna powinna również informować użytkownika o temperaturze dziennej i nocnej

Strona rejestracji:

- Pole logowania (serwis powinien sprawdzić, czy login jest unikalny)
- Pole hasło
- Pole potwierdzenia hasła
- Pole pseudonimu (serwis powinien sprawdzić, czy login jest unikalny)

Strona logowania:

- Pole login
- Pole hasło

Quiz:

- Strona powinna wyświetlać łączny wynik gracza od momentu rejestracji (ta wartość powinna być powiązana z kontem w bazie)
- Strona powinna zawierać pytanie...
- ...i 4 odpowiedzi do wyboru
- (Uwaga: pytania należy zadawać w nieskończoność i w losowej kolejności)

Tabela wyników quizu:

Tablica wyników powinna wyświetlać nazwiska graczy i wyniki

Każda strona powinna wyświetlać nagłówek z menu nawigacyjnym:

- Strona główna
- Okno rejestracji (widoczne, jeśli użytkownik nie jest zalogowany)
- Okno logowania (widoczne, jeśli użytkownik nie jest zalogowany)
- Okno wylogowania (widoczne, gdy użytkownik jest zalogowany)
- Quiz (widoczny, gdy użytkownik jest zalogowany)

Każda strona powinna zawierać stopkę z nazwą dewelopera.

Gotową stronę internetową należy umieścić w darmowej usłudze hostingowej PythonAnywhere.com

WAŻNE: przed przesłaniem projektu należy go w pełni przetestować. Sprawdź dokładnie, czy wszystkie kryteria zostały spełnione, wszystkie wymagane elementy znajdują się na stronach, a projekt działa bez błędów.

Po stworzeniu serwisu w teście należy dołączyć następujące informacje (wpisy 1 i 2 oddzielone przecinkiem)

- 1. Link do strony głównej.
- 2. Link do folderu plików projektu w chmurze.

Etap 2:

Test

Odpowiedz na pytania w teście.

Kliknij link, aby przejść do testu.

Powodzenia!