

Releitura Space Invaders

Dezembro de 2024

Integrantes da Equipe:

Nome: Evandro Luz Dorneles

Matrícula: 202420946

Nome: Kauê Fucherberger Bonfá

Matrícula: 202420068

Nome: Mikael Fontoura do Nascimento

Matrícula: 202420904

Jogo:

O *Space Invaders* surgiu em 1978, desenvolvido por Tomohiro Nishikado e lançado pela empresa japonesa Taito. Ele foi um dos primeiros jogos do gênero *shoot 'em up* (jogos de tiro) e é considerado um marco cultural e comercial, responsável por consolidar a indústria de videogames e influenciar o design de jogos futuros, tornando-se um ícone atemporal da cultura pop.

Objetivo:

- Eliminar todos os inimigos sem ser atingido e acumular 1000 pontos.

Jogabilidade:

- Movimentação Esquerda/Direita: Setas Left/Right;
- Atirar: Espaço;
- Fechar o jogo: ESC ou o botão de fechar da janela.

Fonte dos sprites:

<https://kenney.nl/assets/space-shooter-redux>

Fonte das imagens de fundo:

<https://i.pinimg.com/736x/e0/c4/d5/e0c4d53f3f0dc57c1a7d1b6baaf54cfe.jpg>

<https://i.pinimg.com/736x/af/21/e6/af21e6220d07692280b61426ee738e56.jpg>

<https://i.pinimg.com/736x/64/7c/50/647c50a1265b1b9da7824335a261b2ad.jpg>

<https://i.pinimg.com/736x/56/e9/f0/56e9f06a72bca28af3c7b4c0de5a5096.jpg>

Música e efeitos sonoros feitos com IA.