

Mikael Hayden

DESENVOLVEDOR DE GAMES

Itacoatiara, AM
(92) 9 8623-2231
github.com/mikaelhayden
contatoshayden@gmail.com

EXPERIÊNCIA

- 2018** **Estagiário de Técnico em Informática**
Aplicar manutenção corretiva e preventiva, Formatação de computadores, entre outras funções.
- 2022** **Monitor do Projeto SUPER**
Trabalhei como bolsista monitor do projeto SUPER (Samsung UFAM Projeto para Educação e Pesquisa).
- 2023** **Estagiário na Bemol Digital**
Principais responsabilidades: Implementação de sites utilizando Java Script, HTML e CSS, programação orientada a objetos, back-end e front-end.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- 2016 - 2018** **Técnico de nível médio em informática - IFAM**
IFAM - Instituto Federal De Educação ciências e tecnologia do Amazonas.
- 2019 -
Atual** **Bacharelado em Engenharia de Software - UFAM**
UFAM - Universidade Federal do Amazonas

HABILIDADES

Unity e C#	<div><div></div></div>
Unreal e C++	<div><div></div></div>
Pixel Art	<div><div></div></div>
Git e GitHub	<div><div></div></div>
Pythton	<div><div></div></div>

IDIOMAS

Português - Fluente
Espanhol - Fluente
Inglês - Intermediário

INTERESSES

Programação
Desenvolvimento de Games
Games
Trabalho em equipe
Esportes