

TP 01

PREMIERS PAS AVEC BOOTSTRAP

EXERCICE

- Créez un fichier nommé tp01-bootstrap.html
- Intégrez les 4 liens CDN dans le head de cette page.
- Dans le body, copiez/collez la table HTML ci-dessous:

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Pays</th>
      <th>Population (M)</th>
      <th>Superficie (km2)</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>France</td>
      <td align="right">65.2</td>
      <td align="right">551 000</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Espagne</td>
      <td align="right">46.7</td>
      <td align="right">510 000</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Suède</td>
      <td align="right">10.1</td>
      <td align="right">450 000</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Allemagne</td>
      <td align="right">83.8</td>
      <td align="right">357 000</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

- Visualisez votre page HTML
- Maintenant, dans la balise **table** ajoutez l'attribut **class** avec la valeur **table**.
- Rafraichissez la page
- Ajoutez maintenant la classe **table-striped** à l'attribut **class** de la balise **table**

- Rafraichissez la page
- Maintenant au niveau de la balise **thead**, déclarez un attribut **class** avec la valeur **thead-dark**.
- Maintenant au niveau de la balise **table**, ajoutez la classe **table-bordered**
- Rafraichissez la page
- au niveau de la balise **table**, ajoutez la classe **table-hover**
- Rafraichissez la page et faites passer votre souris au-dessus des rangées de votre table.

Comme vous pouvez le constater le mode de fonctionnement de Bootstrap est d'ajouter des classes afin d'implémenter du style et/ou du comportement.