

Projet XML : Site Master

ALLAM Thomas & BERNARDINI Mickaël
M1 Informatique – Groupe 2

Le fichier XML

Ce fichier contient toute les informations sur la structure du master (unités, semestre, parcours, intervenants). Il a été conçu à partir du fichier *donnee-master* fournis grâce à la feuille XSL *donneetomaster* qui récupère les différentes informations et les arrangent au mieux pour correspondre à notre DTD.

La DTD

Ce fichier contient toute les règles auxquelles notre fichier XML doit nécessairement se conformer. Il a été conçu à partir de notre rendu du TP n°3 et a été amélioré pour correspondre au mieux au projet.

Le schéma

Conçu à partir de notre DTD le fichier *master.xsd* contient le schéma de notre fichier XML c'est-à-dire des règles plus précise en étendant le système des DTDs. Il a été créer avec l'aide de l'IDE IntelliJ puis rectifié à la main notamment pour spécifier les types et les séquences.

Tous les fichiers précédents sont contenus dans le répertoire *master* de notre projet.

Les feuilles de style XSL

Contenu dans le répertoire *xs/* nos feuilles XSL nous permettent de mettre en forme notre fichier XML en un site web de présentation en regroupant les informations en différentes pages HTML. Concernant l'utilisation de XSLT2.0 nous n'avons utilisé que la fonction `readydocument()`, qui nous permet de créer des documents HTML, car les autres fonctionnalités ne nous ont pas semblé judicieuse à appliquer à notre projet.

La requête XQUERY

Contenu dans un fichier texte cette requête nous permet de produire une page XHTML qui liste les enseignants avec, pour chacun, les enseignements qu'il assure et les parcours dans lequel il intervient. Tous les résultats étant triés.

Le code JAVA

Le répertoire *java* contient deux programme JAVA qui vont lire le fichier XML et en extraire, sur la sortie standard, les noms des différentes unités d'enseignements. L'un utilise un arbre SAX et l'autre un arbre DOM.

Mise en page du site

Pour mettre en page notre site, et donc ses différentes pages, nous avons utilisé le framework Materialize. Celui-ci est contenu dans le répertoire *www-asset*.