

Projet Réseaux : Rapport Partie 2

ALLAM Thomas et BERNARDINI Mickaël M1 Informatique – Groupe 2

Exo 3: Un tunnel simple pour IPv4

1) Les fonctions ext-out et ext-in sont écrite dans le fichier extremite.c. L'exécutable temporaire généré lance la fonction désirée en fonction de l'argument qu'on lui fournit. ext-out crée un serveur écoutant sur le port 1234 et redirige les données reçues sur la sortie standard. ext-in quant à elle ouvre une connexion TCP avec l'autre extrémité du tunnel, puis lit le trafic provenant de tun0 et le retransmet dans la socket.

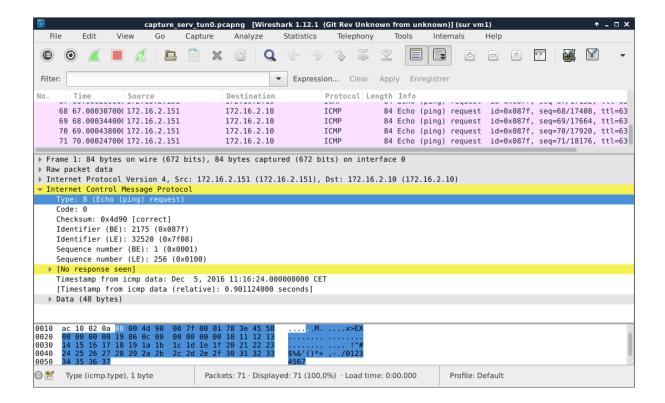
Nous décidons donc de mettre en place sur la VM3-6 le serveur d'écoute (ext_out) et de mettre en place le ext-in sur la VM1-6 afin d'effectuer des tests.

Nous nous servons donc de la VM1 comme « client » afin de faire un PING sur 172.16.2.10 qui est dans le même réseau que tun0 et qui sera redirigé dans le tunnel par VM1-6.

```
Terminal - m1reseaux@vm3-6: /mnt/partage (sur vm3-6)
Fichier Éditer Affichage Terminal Onglets Aide
mlreseaux@vm3-6:/mnt/partage$ sudo ./extremite 1 tun0
Ecoute sur le port 1234
le n° de la socket est : 3
bind!
listen!
Mark>EX
   ₽₩₽>EXD®
   『朝朝朝朝朝朝朝朝朝朝朝朝朝朝朝] ! "#$%&'()*+,-./01234567ETQ@@?@₽^@¶#₽@[韓]
∰EXÛÛ
```

On peut voir sur ce screen (malgré l'absence du filtre hexdump) que la VM3-6 reçoit les paquets et les affiches sur sa sortie standard.

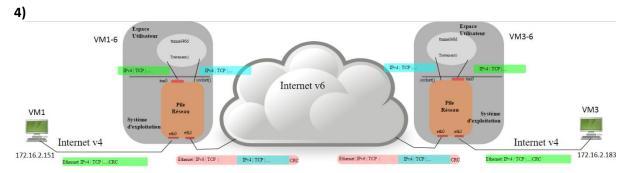
2) La prochaine étape consiste à rediriger les paquets, non pas sur la sortie standard, mais directement à la machine « concerné ».



Voici la capture Wireshack effectuer lors des tests de connectivité de notre tunnel.

3) Notre tunnel étant pour l'instant unidirectionnel, on souhaite maintenant le rendre multidirectionnel afin que la machine qui reçoit des paquets via tun0 puisse répondre. Pour cela on utilise un fork () en confiant au processus fils la gestion de ext-in qui nous permettra d'envoyer les paquets et en confiant au père la gestion de ext-out pour en recevoir. Il ne nous reste plus qu'à donner les adresses des deux extrémités à nos fonctions ainsi les ports à utiliser.

Ces modifications de code ont été effectué dans le fichier extremite.c.



VM1 et VM3 sont dans deux réseaux IPv4 séparé par un réseaux IPv6 et souhaite communiquer entre-elles. Lorsque VM1 envoi un paquet à l'attention de VM3 (avec l'adresse 172.16.2.183) celui-ci arrive jusqu'à VM1-6 qui fait office de routeur et sur lequel est hébergé une extrémité de notre tunnel bidirectionnel.

VM1-6 regarde l'adresse destination du paquet qu'il vient de recevoir et consulte sa table de routage pour savoir où le rediriger. Une entrée dans la table prévoit que les paquets à destination du réseau LAN4 (172.16.2.176/28) sont à rediriger vers l'adresse 172.16.2.1 via l'interface tun0 qui correspond à l'entrée notre tunnel. VM1-6 transmet donc le paquet qui arrive à la sortie du tunnel chez VM3-6 qui le redirige à VM3.

5) On souhaite maintenant utiliser notre tunnel pour communiquer de VM1 jusqu'à VM3, qui sont en IPv4, à travers le réseau IPv6. Pour cela on modifie la table de routage de VM1-6 pour qu'elle retransmette dans tun0 tous les paquets ayant pour destination le réseau LAN4 (172.16.2.176/28) et on fait de même pour le retour avec la table de routage de VM3-6 qui doit passer par tun0 pour transmettre les paquets à destination du LAN3 (172.16.2.144/28) avec la commande :

```
ip route add ADRESSE DESTINATION via 172.16.2.1
```

Il est a noté que cette opération doit s'effectuer après la création et la configuration de tun0. Notre solution a été d'ajouter les routes dans le script de configuration de tun0 qui est appelé par notre programme directement après avoir créer le tunnel (configure-tun.sh).

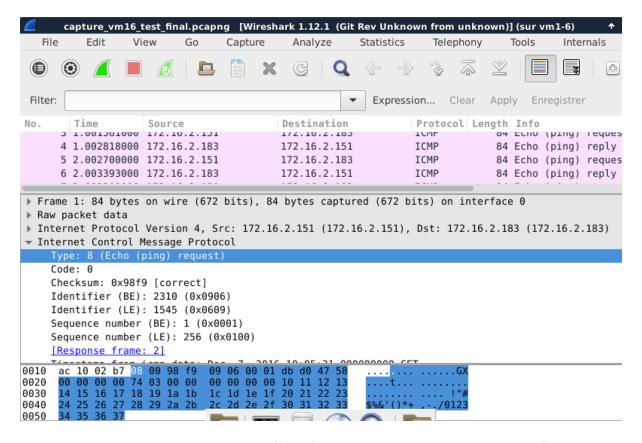
Afin de configurer au mieux notre tunnel (des deux côtés) nous passons en argument du programme final un fichier de configuration pour chacune des deux VM. Ce fichier contient toutes les informations dont ont besoin les fonctions ext-in et ext-out c'est-à-dire :

- Le nom du tunnel,
- L'adresse IPv6 locale qui sert d'entrée,
- Le port utilisé en entré,
- L'adresse IPv6 de la machine distante qui correspond à la deuxième extrémité du tunnel,
- Le port distant.

Nous déployons donc notre programme final sur VM1-6 et VM3-6 afin d'effectuer des tests de connectivités.

Nous effectuons un PING sur l'adresse de VM3 (172.16.2.183) depuis la VM1. Notre tunnel passe donc ce test à la perfection puisque le PING effectue un aller-retour entre les deux machines distantes sans perdre aucuns paquets.

Voici le screen du test de connectivité effectuer entre la VM1 et la VM3.



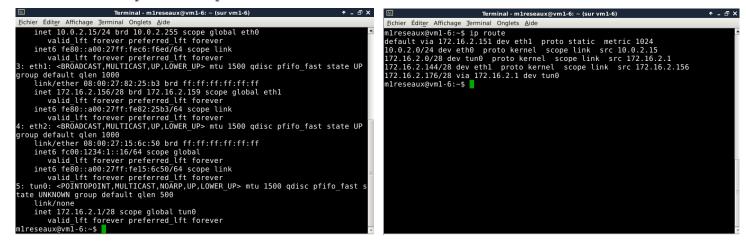
Voici un screen de la capture Wiresharck effectué sur VM1-6 lors du test de connectivité. On peut bien voir dans les informations situées dans la partie rose que le PING fait un aller-retour (une ligne concerne le request et l'autre concerne le reply).

Exo 4: Validation fonctionnelle

Cette partie contient une multitude de capture d'écran afin donner un aperçu dans ce rapport de la validation fonctionnelle.

1) VM1: ip addret ip route

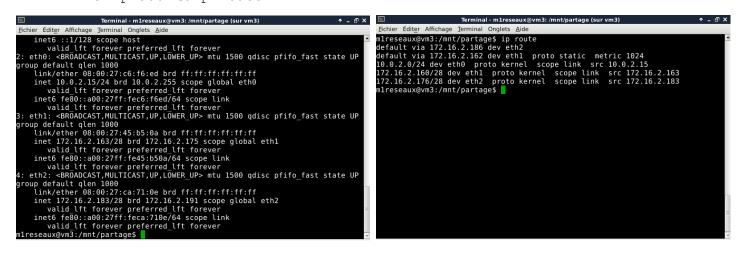
VM1-6:ip addretip route



VM2-6:ip addr



VM3:ip addretip route



VM3-6:ip addretip route

