

OLM Open Tools
OLM Peg Hole Stabilizer
ユーザーマニュアル

オー・エル・エム・デジタル

目次

1. はじめに	4
2. OLM Peg Hole Stabilizerの使用方法	4
3. タップ穴検出基準	5
4. その他	5

著作権・使用許諾について

OLM Peg Hole Stabilizer は OpenCV (BSDライセンス) およびQt LGPL版を使用しています。
OLM Open Tools は Apache License Version 2.0 に基づいてライセンスされます。

更新履歴

2020/02/06 初版作成

1. はじめに

OLM Peg Hole Stabilizer は、スキャンした動画の位置を、動画用紙のタップ穴を基準にして揃えるためのツールです(回転は補正しません)。

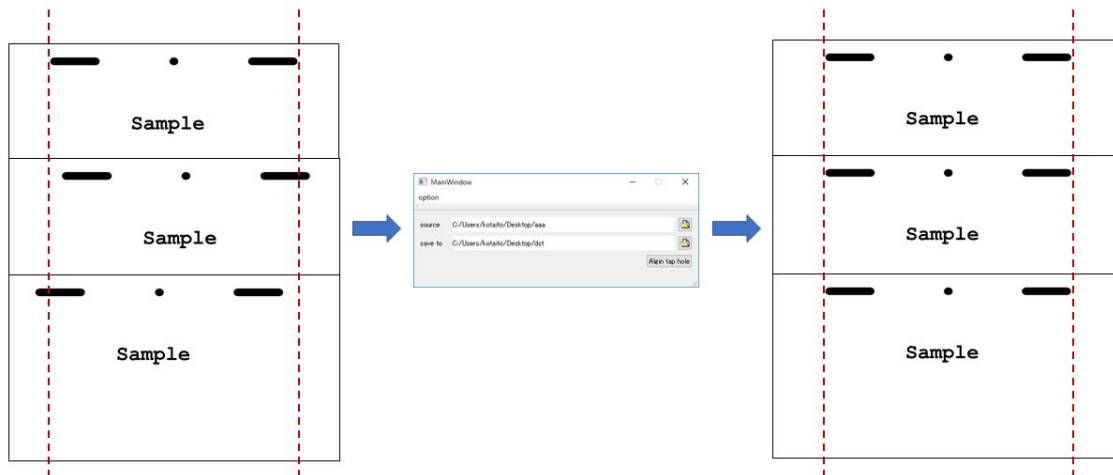


図1. 動作イメージ図

2. OLM Peg Hole Stabilizerの使用方法

zip展開したフォルダ内の、OLMPegHoleStabilizer.exe を実行してください。図2のウィンドウが立ち上がります。source, save to を設定して、Align tap hole を押すと処理が実行されます。

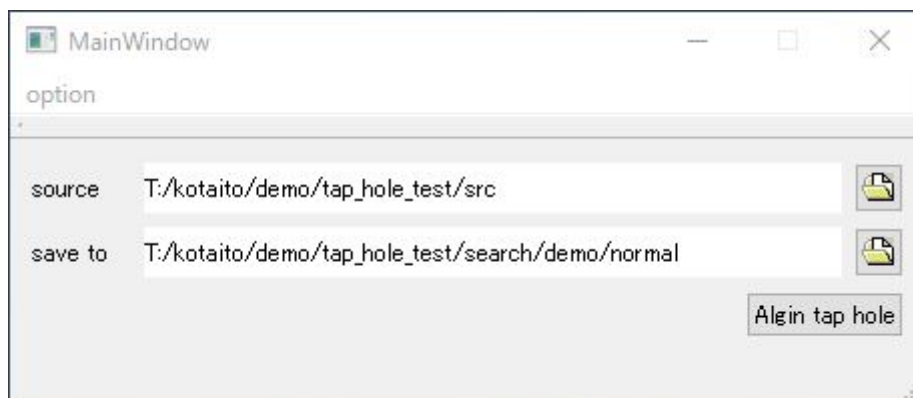


図2. OLM Peg Hole Stabilizer のUI

Source

画像(jpeg, png, bmp を対象)が入っているフォルダを選択します。直下に画像が入っていないでも大丈夫です。選択したフォルダ以下すべてのフォルダを探索して処理を行います。穴の位置をそろえる処理はフォルダ単位で行われるので、位置を揃えたい画像のセットは同じフォルダに入れてください。

Save to

保存先のフォルダを選択します。選択したフォルダの下にSourceと同じ階層構造のフォルダが作られ、もともと同じ場所に処理後の画像が保存されます。タップ穴が検出できなかった画像(検出失敗や、カット袋の画像など)は、not_foundsというフォルダの下に入ります。Sourceと違うフォルダが選択されていない場合は処理を実行できません。

Option

[create check image] を有効にすると、出力として調整画像ではなく、検出したタップ穴の位置を表示した画像が保存されます。

3. タップ穴検出基準

おおよそ以下の基準に従ってタップ穴を検出しています。

1. 縦横がそれぞれ10ピクセル以上の黒い塊
2. 横幅が画像の横幅より一定以上短い
3. 穴の横幅が縦幅より一定以上長い

タップ穴が2つ以上検出されない場合は対象外とみなします。

また、タップ穴候補が2つ以上見つかった時、最も大きな2つを使って再度以下の条件でふるいにかけます。

1. 面積がほぼ同じ
2. 横幅がほぼ同じ

すべての条件を満たしたときにタップ穴が見つかったとみなし、左の穴を基準点として画像を揃えます。

4. その他

OLM Peg Hole Stabilizerは以下の環境で動作を確認しています。

- Windows 10 64bit マシン

その他の環境でもおそらく動作すると思われますが確認はしていません。

なお、正常に動作しない、バグを発見した、もしくは機能追加要望などがある場合は下記のメールアドレス宛にご連絡ください。

opentools@olm.co.jp